

¡Bienvenidos a la casa Cody!

Ayuda a Cody a limpiar su casa eliminando las arañas evitando que se caiga su pelota! Tienes 3 oportunidades.

Con cada araña eliminada, ganarás 100 puntos. Cuando elimines todas las arañas, subirás de nivel.

El objetivo final es conseguir la **mayor puntuación**.

¿Cómo jugar?

- Para comenzar a jugar: Se presiona cualquier tecla en la pantalla principal del juego.
- Para mover a Cody: Se necesita presionar las teclas de flecha Izquierda y Derecha.
- Para lanzar la pelota: Flecha arriba.
- Para reiniciar el juego: Se deberá presionar la tecla R al perder todas las vidas.
- Para pausar el juego: Presionar P.

Información en pantalla

- Nivel
- Récord
- Puntaje
- Vidas

Retos personales

- Lograr un código ordenado trabajando con clases, funciones y eventos.
- Hacer que la pelota rebote siguiendo la lógica de la física.
- Poder guardar el puntaje en un archivo .txt
- Lograr un aviso de pausa y otro que al perder avise si se supero el puntaje o no

Para resolverlos

- Realice el curso en la plataforma Código Facilito: “Curso para crear un juego con Pygame”
- Búsquedas en Internet
- Repaso del Bootcamp
- Pruebas y ejecución colocando prints en diversas partes del código para saber el camino que sigue la ejecución.

Gracias Cody y todo su equipo por la organización del Bootcamp y la predisposición para todo!

Gracias compañeros por la motivación y consejos!

A disfrutar del juego!