1. Klany
2. Ventrue – Fortitude, Dominate, Presence
3. Lasombra – Oblivion, Dominate, Potence
4. Giovanni – Oblivion, Fortitude, Auspex/Dominate
5. Tremere – Blood Sorcery, Dominate, Auspex
6. Toreador – Presence, Celerity, Auspex
7. Nosferatu – Obfuscate, Potence, Animalism
8. Ministry – Obfuscate, Presence, Protean
9. Brujah – Celerity, Potence, Presence
10. Dyscypliny

Lista:

- Animalism

- Auspex

- Blood Sorcery

- Celerity

- Dominate

- Fortitude

- Obfuscate

- Oblivion

- Potence

- Presence

- Protean

1. Auspex

Level 1:

- Heightened Senses – podnosi rzuty na percepcję

- Sense the Unseen – pozwala widzieć magię i wykrywać użytkowników obfuscate

Level 2:

- Premonition – podpowiedzi w dialogach, wczesne ostrzeganie przed zagrożeniem, spoilery

Level 3:

- Scry the Soul – podpowiedzi w dialogach, odkrywanie sekretów u postaci, wykrywanie rezonansów

- Share the Senses – utility, odkrywanie mgły wojny oczami npców, bonusy percepcyjne dla BG

Level 4:

- Spirit’s Touch – podobnie do premonition, ale możliwość odkrycia sekretów w miejscach i przedmiotach, ukrytych wskazówek z nimi związanych

Level 5:

- Clairvoyance

- Possession

- Telepathy

1. Animalism

Level 1:

- Bond Famulus – możliwość zrekrutowania sobie Famulusa

- Sense the Beast – podpowiedzi w rozmowach, rozpoznawanie wampirów i wilkołaków

Level 2:

- Feral Whispers – rozmawianie ze zwierzętami, łatwiejsze wydawanie komend famulusowi

Level 3:

- Animal Succulence – możliwość pożarcia swojego famulusa dla buffa, możliwość polowania na zwierzętach

- Quell the Beast – debuff dla śmiertelników i wampirów, możliwość przerwania Frenzy u wampira

c) Blood Sorcery  
Level 1:  
 - Taste of Blood – opcje dialogowe/eksploracyjne  
 - Corrosive Vitae – opcje eksploracyjne, uszkodzenie broni/pancerza przeciwnika