

Sistemas de Recuperación de Información

Aplicaciones del
agrupamiento y
de la clasificación
en la recuperación
de información
en la Web

Autores

Laura Victoria Riera Pérez

Marcos Manuel Tirador del Riego

Índice general

1. Agrupamiento	1
1.1. Algunas definiciones	1
1.2. Flat clustering	1
1.3. Hierarchical clustering	1
1.4. Aplicaciones a la RI	2
1.5. Ventajas	2
1.6. Desventajas	2
2. Clasificación	2
2.1. Naive Bayes	3
2.2. Feature Selection	4
2.3. K Nearest Neighbor	6
2.4. Aplicaciones a la RI	7
2.5. Ventajas	8
2.6. Desventajas	8
3. Agrupamiento vs. Clasificación	8
4. Ejemplos de aplicacin.....	8

1. Agrupamiento

- Aprendizaje no supervisado
- Problema que resuelve

1.1. Algunas definiciones

- Flat clustering
- Hierarchical clustering
- Hard clustering
- Soft clustering
- Hipótesis de agrupamiento
- Cardinalidad

1.2. Flat clustering

- Medida de similitud:
- Medidas de evaluacion:
 - Criterio interno de calidad
 - Criterio interno de calidad
 - Pureza
 - Índice de frontera?
 - Medida F
- Algoritmos:
 - K-means
 - EM (generalización de K-means)

1.3. Hierarchical clustering

- Hierarchical agglomerative clustering
- Medidas de similitud:
 - Single link clustering
 - Complete link clustering
 - Centroid clustering
- Evaluación de calidad:
 - Group average link
 - Método de Ward
- Divisive clustering
- Cluster labeling
- Algoritmos:
 - Algoritmo HAC
 - Divisive Clustering

1.4. Aplicaciones a la RI

- Search result clustering
- Scatter-Gather
- Collection clustering
- Language modeling
- Cluster-based retrieval

1.5. Ventajas

1.6. Desventajas

2. Clasificación

El problema de clasificación en sentido general consiste en determinar dentro un conjunto de clases a cuál de ellas pertenece un objeto dado. En el marco de este documento estamos interesados en estudiar la clasificación de textos.

La forma más simple de clasificación de un conjunto de textos es la denominada clasificación en dos clases. Dichas clases están determinadas por un tópico específico y serían: *documentos sobre dicho tema* y *documentos no relacionados con el tema*. Este tipo de clasificación en ocasiones es llamada *filtrado*.

La forma más antigua de llevar a cabo la clasificación es manualmente. Por ejemplo, los bibliotecarios clasifican los libros de acuerdo a ciertos criterios, de modo que encontrar una información buscada no resulte una tarea de gigante dificultad. Sin embargo la clasificación manual tiene sus límites de escalabilidad.

Como alternativa podría pensarse el uso de *reglas* para determinar automáticamente si un texto pertenece o no a una colección de documentos relacionados con un tema. Por ejemplo las consultas permanentes son un ejemplo de regla aplicada automáticamente. Una consulta permanente es como una consulta normal pero que es ejecutada repetidamente sobre una colección de textos a la cual se van adicionando documentos nuevos constantemente. Su finalidad es determinar si los nuevos textos pertenecen o no a la clase en cuestión.

Una regla captura una cierta combinación de palabras claves que identifican una clase. Reglas codificadas a mano pueden llegar a ser altamente escalable, pero crearlas y mantenerlas requiere un elevado costo en recursos humanos.

Existe, sin embargo, un enfoque adicional a los dos anteriores mencionados. Nos referimos al uso de *Aprendizaje de Máquinas*. En este enfoque el conjunto de reglas de clasificación, o en general, el criterio usado para clasificar, es aprendido de forma automática a partir de los datos de entrenamiento.

Introduciremos a continuación la definición formal del problema de clasificación de textos, en el contexto del Aprendizaje de Máquinas.

Definition 1. Sea \mathcal{X} el espacio de documentos y $\mathcal{C} := \{c_i \mid c_i \subset \mathcal{X}, i \in \{1, 2, \dots, n\}\}$ un conjunto fijo de clases (también llamadas categorías o etiquetas). Sea además D un conjunto entrenado de documentos clasificados $(d, c) \in \mathcal{X} \times \mathcal{C}$. El problema de la clasificación de textos consiste en encontrar, usando métodos o algoritmos de aprendizaje, una función clasificadora $\gamma : \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{C}$, que mapee documentos a clases, que satisfaga que $D \subset \gamma$.

El aprendizaje que toma parte en la búsqueda de γ es llamado *aprendizaje supervisado* debido a que se necesita la ayuda de uno o varios expertos que creen el conjunto de entrenamiento D . Estos expertos son también quienes determinan el conjunto de clases en que se clasificarán los textos. Denotaremos el método de aprendizaje supervisado descrito por Γ , el cual actúa como una función que mapea un conjunto de datos de entrenamiento en una función clasificadora, o sea que $\Gamma(D) = \gamma$.

La definición dada en 1 implica que cada documento pertenece a una sola clase. Pero existe otro tipo de problemas que permiten que un documento pertenezca a más de una clase. Por ahora enfocaremos nuestra atención en el tipo de una clase.

2.1. Naive Bayes

Uno de los métodos más comunes de aprendizaje supervisado es el conocido como *Naive Bayes* (NB). Este es un método de aprendizaje probabilístico. La probabilidad de un documento d de pertenecer a una clase c se puede expresar como $P(c | d)$. La tarea del algoritmo es encontrar la mejor clase para cada documento d . Para ello NB establece que la clase más apropiada para un documento es la más probable, o sea

$$c_{map} = \arg \max_{c \in \mathcal{C}} P(c | d).$$

La clase escogida para d se denota por c_{map} debido a que este método de clasificación, de acuerdo a la clase más probable para un documento dado, es conocido como *maximum a posteriori* (MAP).

Sin embargo la probabilidad $P(c | d)$ es difícil de determinar. Haciendo uso del *Teorema de Bayes* podemos expresarla como

$$P(c | d) = \frac{P(d | c)P(c)}{P(d)}.$$

El factor de normalización $P(d)$ es usualmente ignorado ya que no aporta información a la hora de buscar la clase más apropiada para un documento d , ya que este tiene el mismo efecto en todos los candidatos. Este cálculo puede ser simplificado lo expresamos en términos de los términos en los documentos. Supongamos que $\{t_1, t_2, \dots, t_n\}$ son los términos que aparecen en d . Entonces tenemos que

$$c_{map} = \arg \max_{c \in \mathcal{C}} P(c)P(d | c) = \arg \max_{c \in \mathcal{C}} P(c) \prod_{1 \leq k \leq n} P(t_k | c),$$

donde $P(t_k | c)$ es la probabilidad de que el término t_k aparezca en un documento de la clase c . Podemos considerar $p(t_k | c)$ como una medida de qué tanto demuestra el término t_k que c es la clase correcta. El término $P(c)$ es conocido como probabilidad previa (*prior probability*) y en caso de que la información

aportada por los términos no sea determinante en la selección podemos siempre escoger la clase con mayor valor de $P(c)$.

Para simplificar aún mas el cómputo podemos sustituir los valores anteriores por sus logaritmos. Esto reducirá el costo de hacer los cálculos y además los errores aritméticos dado que la multiplicación se transforma en suma. La clase seleccionada sería entonces

$$c_{map} = \arg \max_{c \in \mathcal{C}} \left(\log(P(c)) + \sum_{1 \leq k \leq n} \log(P(t_k | c)) \right).$$

Solo nos queda ver como estimamos los parámetros $P(c)$ y $P(t_k | c)$ dado que los valores reales no son posibles de calcular. Para la probabilidad previa podemos contar la frecuencia relativa de cada clase en D :

$$P(c) = \frac{N_c}{N},$$

donde N_c es el número de documentos en la clase c y N es el numero total de documentos. Procedemos de manera similar para la probabilidad específica de una palabra en una clase

$$P(t_k | c) = \frac{T_{c,t_k}}{T_c},$$

donde T_{c,t_k} indica la cantidad de veces que ocurre la palabra t_k en todos los documentos de la clase c y T_c es la cantidad total de palabras contando repeticiones en toda la clase c . Si embargo, aún tenemos un problema con estas fórmulas y es que estamos asignando probabilidad cero a todos las clases que no contengan a todas las palabras del documento a clasificar. Para evitar esto adicionamos por defecto una unidad a cada contador lo cual es conocido como *Laplace smoothing*

$$P(t | c) = \frac{T_{c,t} + 1}{T_c + |V|},$$

donde $|V|$ es el número total de términos en el vocabulario.

Es importante destacar que en este método estamos obviando la posición de las palabras. Presentamos aquí los algoritmos para entrenar y clasificar usando BN que fueron textualmente copiados de [2009 Manning C. D., Introduction to Information Retrieval, página 260](#). [No recuerdo como citar esto correctamente. Also recordar que agregue unos paquetes arriba que no se si se agragan aqui o en otro de los .tex].

Podemos deducir de los algoritmos que la complejidad de ambos es lineal en el tiempo que toma escanear la información. Dado que esto hay que hacerlo al menos una vez, se puede decir que este método tiene complejidad temporal óptima. Dicha eficiencia hace que NB sea un método de clasificación tan usado.

2.2. Feature Selection

Un término con ruido (*noise feature*) es aquel que al pertenecer a la representación de los documentos, provoca un aumento del error de clasificación de

Algorithm 1 TrainMultinomial**Require:** Set of classes \mathcal{C} and training set D .

```

1:  $V \leftarrow \text{ExtractVocabulary}(D)$ 
2:  $N \leftarrow \text{CountDocs}(D)$ 
3: for  $c \in \mathcal{C}$  do
4:    $N_c \leftarrow \text{CountDocsInClass}(D, c)$ 
5:    $\text{prior}[c] \leftarrow N_c/N$ 
6:    $\text{text}_c \leftarrow \text{ConcatenateTextOfAllDocsInClass}(D, c)$ 
7:   for  $t \in V$  do
8:      $T_{ct} \leftarrow \text{CountTokensOfTerm}(\text{text}_c, t)$ 
9:   for  $t \in V$  do
10:     $\text{condprob}[t][c] \leftarrow \frac{T_{c,t}+1}{\sum_{t'} (T_{c,t'}+1)}$ 
11: return  $V, \text{prior}, \text{condprob}$ 

```

Algorithm 2 ApplyMultinomialNB**Require:** $\mathcal{C}, V, \text{prior}, \text{condprob}, d$

```

1:  $W \leftarrow \text{ExtractTokensFromDoc}(V, d)$ 
2: for  $c \in \mathcal{C}$  do
3:    $\text{score}[c] \leftarrow \log \text{prior}[c]$ 
4:   for  $t \in W$  do
5:      $\text{score}[c] += \log \text{condprob}[t][c]$ 
6: return  $\arg \max_{c \in \mathcal{C}} (\text{score}[c])$ 

```

los datos. Por ejemplo, supongamos que tenemos una palabra que ocurre rara vez, pero que en el conjunto de entrenamiento ocurre siempre en la misma clase. Entonces al clasificar un documento nuevo que contiene esta palabra, la misma provocará que el clasificador se incline en cierta medida por seleccionar esta clase. Sin embargo, dado que la ocurrencia de esta palabra solo en la clase mencionada es accidental, claramente no aporta información suficiente para la clasificación y por tanto, al considerarlo de otra forma, aumenta el error.

Este es uno de los propósitos que tiene la selección de términos (*feature selection* (FS)). Esta consiste en reducir el vocabulario, considerado en la clasificación de textos solo un subconjunto del que aparece en el conjunto de entrenamiento. Nótese que al disminuir el tamaño del vocabulario aumenta la eficiencia de los métodos de entrenamiento y clasificación (aunque no es el caso de NB).

Selección de términos prefiere un clasificador más simple antes que uno más complejo. Esto es útil cuando el conjunto de entrenamiento no es muy grande.

En FS usualmente fijamos una cantidad k de vocablos por cada clase c , que serán los usados por el clasificador. Para seleccionar los k términos deseados establecemos un ranking entre los términos de la clase, haciendo uso de una función de medida de utilidad $A(t, c)$, y nos quedamos con los k mejor posicionados. El algoritmo básico consiste en para cada clase c iterar por todos los términos del vocabulario y computar su medida de utilidad para la clase; para finalmente ordenar los resultados y devolver una lista con los k mejores.

Presentaremos a continuación tres de los métodos de calcular $A(t, c)$ más comunes.

- **Información Manual.** Computar $A(t, c)$ como el valor esperado de información mutua (*Mutual Information* (MI)), nos da una medida de cuanta información, la presencia en c de un término dado, aporta a tomar la decisión correcta de clasificación de un documento. Lo definimos como [\[Hay que poner aquí que esto se cogio del libro, pagina 272\]](#)

$$I(U_t; C_t) = \sum_{e_t \in \{1,0\}} \sum_{e_c \in \{1,0\}} P(U_t = e_t, C_t = e_c) \log_2 \frac{P(U_t = e_t, C_t = e_c)}{P(U_t = e_t)P(C_t = e_c)},$$

donde U_t es una variable aleatoria que toma valor $e_t = 1$ si el documento contiene el término t y $e_t = 0$ en otro caso, y C es otra variable aleatoria que toma valor $e_c = 1$ si el documento está en la clase c y $e_c = 0$ en otro caso. MI mide cuánta información un término contiene acerca de una clase. Por tanto mantener los términos que están cargados de información, y eliminar los que no, contribuye a reducir el ruido y mejorar la precisión del clasificador.

- **Chi cuadrado χ^2 FS.** En estadística se dice que dos eventos son independientes si el resultado de uno no afecta al resultado del otro. Esto se puede escribir formalmente como $P(AB) = P(A)P(B)$. En estadística el test χ^2 se usa para medir el grado de independencia de dos eventos. En FS podemos entonces considerar aplicar este test asumiendo como eventos la ocurrencia de los términos y la ocurrencia de las clases. Esto es [Esto tambien hay que poner de donde lo cogi \(pag 275\)](#)

$$\chi^2(D, t, c) = \sum_{e_t \in \{1,0\}} \sum_{e_c \in \{1,0\}} \frac{(N_{e_t e_c} - E_{e_t e_c})^2}{E_{e_t e_c}},$$

donde N es la frecuencia según D , E es la frecuencia esperada y e_t y e_c se definen como en la medida anterior.

- **Selección basada en frecuencia.** Esta medida consiste en priorizar los términos que son más comunes en la clase. Puede ser calculado de dos formas diferentes. La primera es cantidad de repeticiones de un término en los documentos de una clase, conocida como frecuencia en colección. La otra es frecuencia de documentos, y se calcula como la cantidad de documentos en la clase que contienen al término en cuestión.

Cuando son seleccionados varios miles de términos, entonces esta medida es bastante buena. Esta es preferible a otros métodos más complejos cuando se aceptan soluciones subóptimas.

2.3. K Nearest Neighbor

En el algoritmo de Naive Bayes representábamos los documentos como vectores booleanos de términos. Luego vimos que hay términos que no eran relevantes

y que aportaban ruido, y lo solucionamos seleccionando para el clasificador solamente un subconjunto de todos los términos. Aún así estamos clasificando la relevancia de cada término en relevante o no relevante (o que introduce ruido).

El método que presentamos en esta sección, así como otros similares, asignan a cada término cierto valor de importancia relativa al documento en que aparece. Para esto se cambia la representación de los documentos a vectores de $\mathbb{R}^{|V|}$ donde a cada componente corresponde cierto peso que se le asigna al término correspondiente a esa coordenada. Entonces, el espacio de documentos \mathcal{X} (dominio de γ) es $\mathbb{R}^{|V|}$. A esta forma de representación de documentos se le conoce como modelo de espacio de vectores. La hipótesis básica para usar el modelo de espacio de vectores es la siguiente **citar adecuadamente : pagina 289**

Hipótesis de contigüidad: Documentos en la misma clase forman una región contigua y regiones de diferentes clases no se superponen.

Las decisiones de muchos clasificadores basados en espacio de vectores dependen de una noción de distancia. Pueden ser usadas por ejemplo similitud basado en el coseno (del ángulo formado entre los vectores) o distancia Euclídeana. Por lo general no hay mucha diferencia entre usar una u otra de estas distancias.

La tarea de la clasificación en el modelo de espacio de vectores es determinar las fronteras entre los documentos pertenecientes a una u otra clase. Estas últimas son llamadas fronteras de decisión ya que estas dividen el espacio en diferentes hiperespacios, tales que si un documento pertenece a un hiperespacio determinado, automáticamente sabemos de qué clase es. En K Nearest Neighbor esta

- Aprendizaje supervisado
- Problema que resuelve
- Rule-based classification
- Statistical classification
- Feature selection
- Medidas de evaluación:
 - Fitting
 - Precisión
 - Recobrado
 - Medida F (balanceada)
 - Classification accuracy
- Algoritmos:
 - Naive Bayes
 - K-Nearest Neighbours

2.4. Aplicaciones a la RI

- Standing queries
- Spam filtering

2.5. Ventajas

2.6. Desventajas

3. Agrupamiento vs. Clasificación

4. Ejemplos de aplicacin