## Automação e Integração da Manufatura

## Originais de Marcelo da Silva Hounsell

*PhD* pela Loughborough University, Inglaterra (Engenharia da Manufatura), 1998 Engenharia Elétrica (UFPA- 1989)

Atualizações: Roberto S. U. Rosso Jr.

PhD pela Loughborough University, Inglaterra (Engenharia da Manufatura), 2005
 Engenharia Mecânica (UPE – 1988)

## Evolução da Manufatura (1)

 Para termos um bom entendimento do que se entende por Manufatura veremos a seguir os eventos e recursos tecnológicos que tiveram grande influencia na forma de se produzir bens

## Evolução da Manufatura (2)

- Depois da pedra veio o fogo (Entre ~2 milhões de anos até aproximadamente 10mil AC)
  - O homem passou a usar ferramentas (pedras lascadas ou polidas) para facilitar a manufatura de instrumentos de caça e o fogo.
- Deixou de ser nômade (Entre 12mil e 10mil AC)
  - .... O homem começou a cultivar alimentos e a domesticar animais
- Começo do uso da força animal (Entre 10mil e 5 mil AC)
  - .... Arados, moendas, carros (roda +/- 3,5 mil AC), entre outros usos.

**#UDESC** 

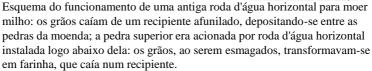
## Evolução da manufatura(3)

Uso da Roda d'Água (10.000 aC). Fonte de energia contínua e flexível Vertical Horizontal

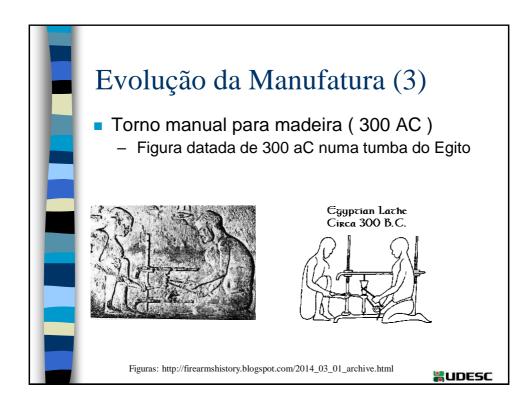








Fonte: http://www.cepa.if.usp.br/energia/energia1999/Grupo2E







- Conceito: A "m"anufatura, até então, significava produzir manualmente, artesanalmente, pessoalmente (dicionário)
  - manus, latim mão
  - facture, latim feitura

**UDESC** 

## Evolução da Manufatura (4)

- Moinho de Ventos (século X)
- Época das grandes descobertas marítimas (século XV)
  - ... Trouxe o enriquecimento dos povos e a "demanda"
- Revolução Industrial (século XVIII)
- Máquina a vapor
  - ... Concebida por Denis Papin em 1698DC
  - ... Implementada por James Watt 1765 DC
  - ... Energia mais poderosa e flexível

## Evolução da Manufatura (5)

- Motor a Combustão
  - ... inventado por Samuel Brown, 1823
  - ... Energia mais poderosa
- Motor Elétrico
  - ... concebido por Faraday 1821
  - ... CA implementado por Nikola Tesla, 1888
  - .... Energia mais limpa, disponível, flexível e controlável

**#UDESC** 

## Evolução da Manufatura (6)

- Organização do Trabalho ...cerca de 110 anos
  - .... Divisão do trabalho, produção em massa (Ford, 1914)
  - .... Linha de Produção (Taylor, Fayol)
  - História linha de montagem. (YouTube)
- Computador (1960, PC=1980) ...cerca de 60 anos
  - .... Automação generalizada
- Comunicação ...cerca de 30 anos
  - .... Altera/ou as relações e as formas de se comunicar
  - Internet Comercial (1996)
  - Celular (1994)



- Conclusão:
  - Os eventos estão se tornando cada vez mais significativos (afetam mais rapidamente mais pessoas) e, cada vez menos espaçados no tempo
- Indução:
  - "A única certeza é que o futuro é incerto"

**#UDESC** 

## Evolução da Manufatura (8)

- Cronologia
  - Momento Animal
  - Momento Mecânico
  - Momento Eletromecânico
  - Momento Organizacional
  - Momento Eletrônico



- "M"anufatura, agora, significa um sistema complexo de produzir bens envolvendo várias pessoas, com ferramentas e máquinas complexas, de maneira coletiva e organizada
  - Agora já não é mais com a mão
  - Agora já não é mais sozinho

**UDESC** 

M é diferente de m!





"Quando sopram os ventos da mudança, alguns constroem abrigos e se colocam a salvo; outros constroem moinhos e ficam ricos"

Claus Möller

Q: Como aproveitar os ventos?
R: Entendendo a Manufatura para saber aonde "construir os moinhos"

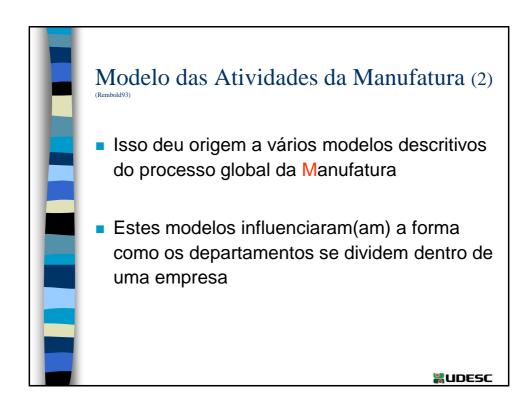
## Conteúdo

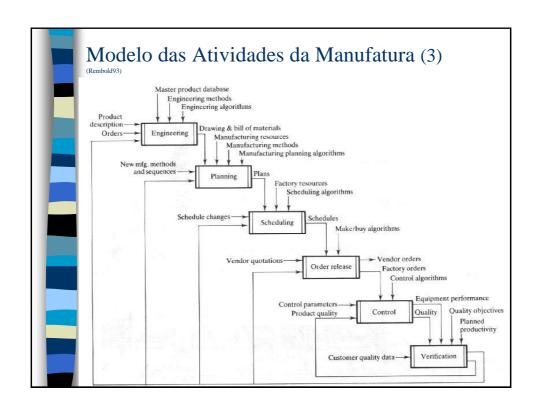
- Evolução da Manufatura
- Modelos e Técnicas Tradicionais
- Visão Atual
- Motivações para Melhorar a Manufatura
- Como Melhorar a Manufatura ?
- Por Onde Começar ?

## Engenharia da "M"anufatura

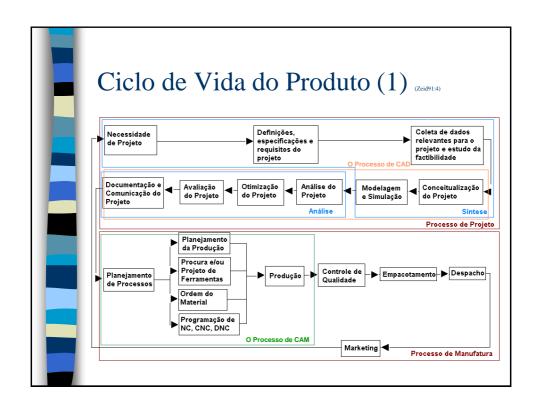








## "Ciclo de Vida do Produto" Alguns autores [Cralley89, Zeid91:4] descreveram a Manufatura como o Ciclo de Vida do Produto, desde a fase de conceitualização, via prototipação, produção, marketing e manutenção até a fase de desmontagem, sucateamento e descarte O Ciclo de Vida do Produto é uma forma de apresentar as atividades da Manufatura mas sob a ótica do produto





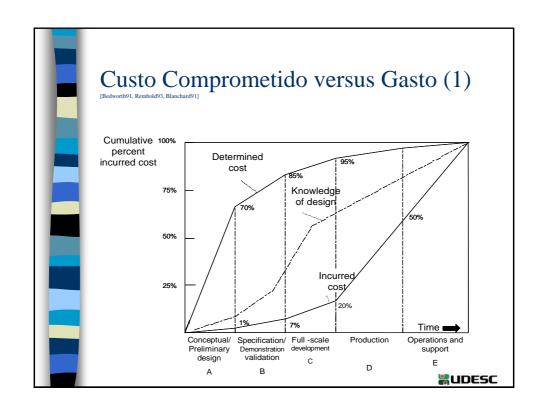


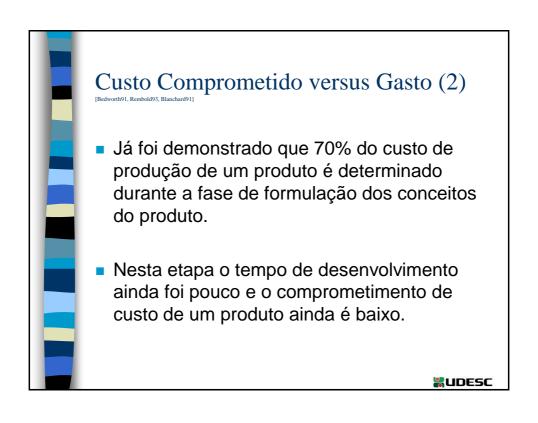
- Modelo em Cascata enfatiza Eng. de Processos e de Produção
- Modelo CVP enfatiza a Eng. de Produto
- Ambas são corretas na visão dos anos 80 do Século XX e consideravam a qualidade como uma etapa terminal

**UDESC** 

## Importância Relativa das Etapas do Ciclo-de-Vida do Produto

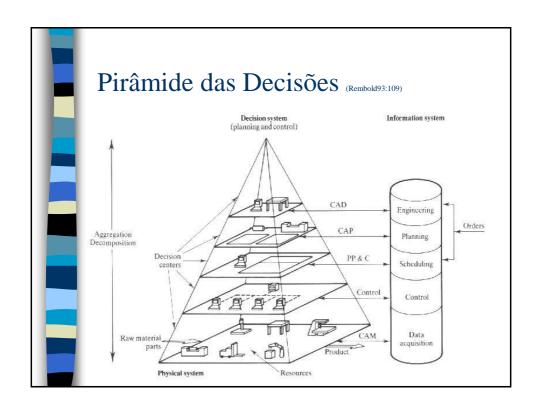
 Dentre as diversas etapas que compõem o CVP, existe alguma que seja mais importante, relativamente às demais, e que possa trazer maiores benefícios (lucro) se melhorada, enfatizada e auxiliada



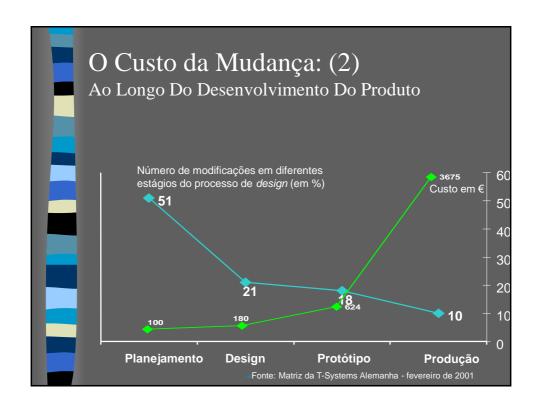




- Quaisquer otimizações nas primeiras etapas custam muito pouco mas podem afetar sobremaneira o custo de produção.
- Apenas cerca de 20% do custo de produção é afetado por mudanças em etapas posteriores como a do planejamento e da manufatura da peça, etc.









Depois das etapas iniciais do projeto, otimizações são pontuais/locais e difíceis pois, a documentação já foi iniciada, e muitas outras coisas podem ter que ser modificadas.

**UDESC** 

## Importância das Primeiras Etapas do Ciclo-de-Vida do Produto

- As etapas iniciais do processo de projeto afetam enormemente o custo total final de produção de um produto
- Elas geram informações para as próximas etapas, além de ser muito mais fácil, rápido e barato modificar/corrigir nestas etapas
- Portanto, as etapas iniciais (desde o projeto conceitual do produto) são, de longe, as mais importantes e promissoras de serem estudadas e melhoradas

## Importância das Primeiras Etapas do Ciclo-de-Vida do Produto As etapas iniciais do CVP referem-se às relacionadas a "Engenharia do Produto" Vamos agora então nos aprofundar no Processo de Projeto de Produtos ("D"esign) .....



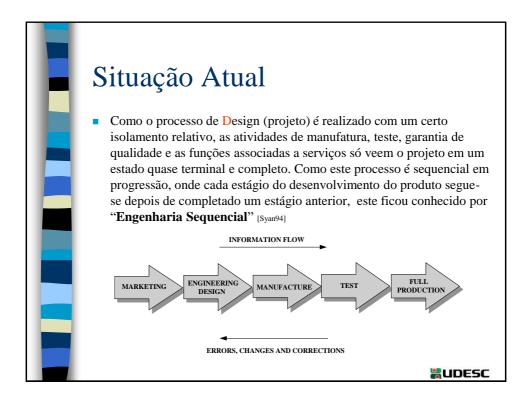
## Método Tradicional de Design

- Definições de "Design"
- A palavra projeto (Design), ou desenho para alguns, pode ser definida como "todas as atividades que transformam uma coleção de entradas em um produto, satisfazendo uma necessidade" [Clausing89].
- Em um contexto mais geral, projeto é a combinação de processos, tanto econômicos (como o de marketing) quanto técnicos (como o de usinagem), que converte matéria bruta, energia e compra de itens, etc. em componentes para venda à outros produtores ou em produtos finais para venda ao público [Nevins89].

**UDESC** 

## Método Tradicional de Design

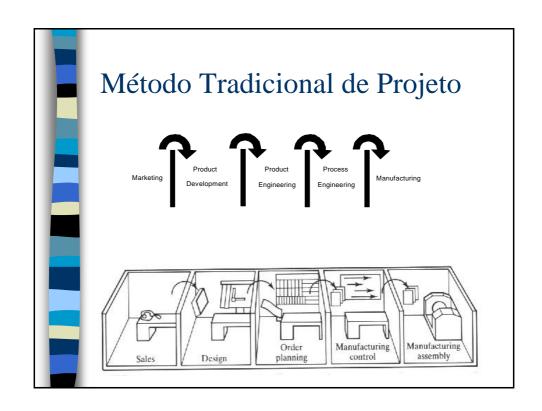
- Definições de "Design"
- O Processo de Projeto de Produtos é realmente apenas um processo simples composto de muitas outras tarefas correlatas incluindo a definição do problema, geração de idéias, modelagem sistêmica, modelagem do componente, reprojeto e, documentação.





## Características do Projeto Tradicional

- O projeto é literalmente "jogado por cima do muro" separando os departamentos de criação, engenharia e manufatura, e os especialistas em manufatura então tem que descobrir uma maneira de produzir uma peça a qual eles não tiveram nenhuma participação anterior.
- A mesma barreira existe entre os projetistas e os especialistas em montagem, manutenção de campo, controle de qualidade, marketing, e outros sub-grupos envolvidos numa fábrica de manufatura, como mostram as próximas figuras.



## Vantagens do Método Tradicional

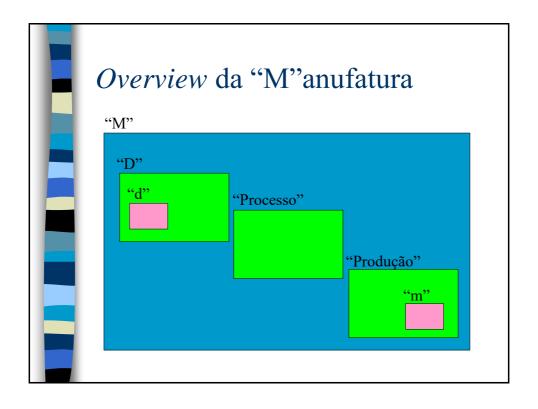
- As maiores ênfases estão nas funcionalidade e nas operações de manufatura, isto é, fazer funcionar e enviar o produto para fora da fábrica
- Facilita a segmentação das informações para que estas sejam mais facilmente executadas pelo elemento humano (limitado na sua capacidade de lidar com grandes volumes de dados)
- A delimitação facilita a organização física e funcional bem como a gerência

**#UDESC** 

## Vantagens do Método Tradicional

- É fortemente ligada à natureza serial do projeto (Design):
  - Uma característica é projetada por vez
    - (=controle?)
  - Evidente a percepção de progressão
    - (= evolução?)
  - Fácil identificar responsabilidades
    - (= dolo, culpa!)

# Método Tradicional de Projeto ■ Existe alternativa??? ■ A Engenharia Concorrente também chamada Engenharia Simultânea.





- O ambiente de Manufatura vem se modificando radicalmente ao longo da história
  - O passado: muitas mudanças aconteceram
  - O futuro: a única certeza é que tudo é incerto
- Já se sabe como é o Ciclo de Vida de um Produto
  - A característica principal é a sequencialidade
  - A "produção em massa" também **exigiu** mudanças na Manufatura
- Quais seriam hoje as motivações para se investir na melhora do ambiente de Manufatura ?

**#UDESC** 

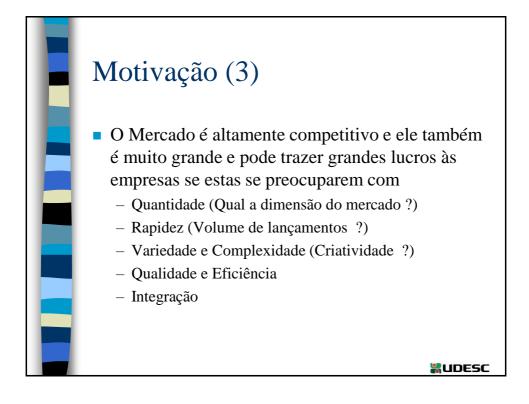
## Motivação (2)

"Nada de verdadeiramente precioso nasce do simples senso de dever" (Albert Einstein)

"O homem luta de modo mais aguerrido por seus interesses do que por seus direitos" (Napoleão Bonaparte)

 A motivação principal para entender e melhorar o PPP é conseguir mais mercado e, obter maiores lucros

## Sem mercado não existe empresa (desconhecido)









# Exigências do Mercado: Quantidade Dimensão do Mercado Brasileiro(5) Situação em 2010 (Anthropos Consulting 2010) 2º - jatos executivos e helicópteros 2º - biscoitos 2º - fornos de microondas 2º - equipamentos de mergulho e alpinismo 3º - cosméticos 3º - refrigerantes 4º - chocolate / televisores / computadores pessoais



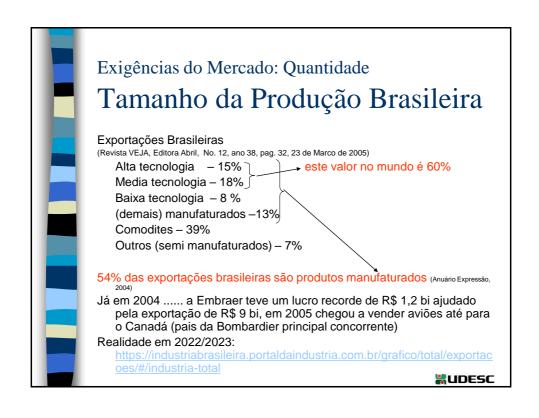
- 2o. maior produtor de revestimentos cerâmicos, celulares e compressores
- 4o. em aviões comerciais
- 5o. de gasolina e rádios
- 12o. em automóveis (?) [1,54mi Jul/06]
- 7º em automóveis e comerciais leves
   2,476 mi em 2015 (g1.globo:02/2016)

**UDESC** 

**UDESC** 

## Exigências do Mercado: Quantidade Dimensão do Mercado Brasileiro (4) Dados da Anatel indicam que o Brasil terminou 06/2021 com 245,4 milhões de celulares e densidade de 115,05 cel/100 hab. [Teleco, http://www.teleco.com.br (Acesso em Agosto/2021)]

NACIL ~	0044	0045	0040	0047	0040	0040
Milhões	2014	2015	2016	2017	2018	2019
Celulares	280,7	257,8	244,1	236,5	229,2	226,7
Telefones Fixos	45,0	43,7	41,8	40,8	37,5	33,8
Banda larga	24,0	25,5	26,6	28,7	31,2	32,6
TV por Assinatura	19,6	19,1	18,8	18,1	17,5	15,8
Usuários de Internet	95,4	102,1	116,1	126,3	135,9	-





## Tamanho da Produção Brasileira

- Em 1997, investiu-se 0,7% do PIB em desenvolvimento tecnológico, em 2001 investiu-se 1,7% do PIB
- E 2005 o Brasil saiu da 15a. para a posição de 12a. maior economia do mundo com PIB R\$1,7 Tri) (IBGE, 31-03-05)
- Em 2015 o PIB cai 3,8% em relação a 2014 mas ainda é de R\$5,9Tri(IBGE 2016) e deve estar entre 8ª (G1.com, 15/05/15) ou 9ª economia do mundo(Exame, 06/10/15)
- Ainda assim é uma economia grande

**UDESC** 

## Exigências do Mercado: Quantidade

## Tamanho da Produção Joinville

(Anuário Expressão: Exportações , 2004, n130, Ano14)

- Joinville tem as maiores exportadoras nacionais nos ramos de alimentos (Bunge), celulose e papel (Klabin), eletrodomésticos (Whirlpool), máquinas e equipamentos (Embraco) e metalurgia (Tupy)
- Em 2003, sairam de Joinville mais de 1 milhão de produtos
- Multibrás (atual Whirlpool) exportou 22% de sua produção em 2003 e 45% em 2004
- Embraco exportou em 2003, 71% dos compressores que fabricou (AN Economia 4/4/4)
- 2022 GM

## O que podemos inferir sobre o Mercado Brasileiro e a Automação? ■ Mercado Brasileiro e a Automação?





## O Brasil é um país de pobres

(Reportagem "como vender para pobre" de Nelson Blecher e Sérgio Teixeira Jr na Revista EXAME, Outubro de 2003

- As classes CDE brasileiras têm capacidade de compra de 372,5 bilhões de reais, o equivalente a 42% do consumo nacional, é muito mais do que dispõem isoladamente a classe A (212,8 bilhões de reais) e a classe B (301,5 bilhões).
- É no rico mercado dos pobres que está a oportunidade de crescimento vislumbrada por muitas das maiores corporações mundiais
- O número de pobres no Brasil diminuiu de 40% para 32% entre 1993-2003 (mas ainda estava muito aquém do que a ONU havia estabelecido como metas internacionais)
- Mas....Tudo isto está mudando (leiam também link)

http://www.anthropos.com.br/images/pdfs/dados\_brasil\_janeiro\_2010.pdf

**#UDESC** 

## Exigências do Mercado: Quantidade

## O Brasil é um país de pobres (?)

Reportagem "Em dois anos, 75% da população será de classe média, prevê Itaú", Folha de S. Paulo, 23/01/2014

- Ricardo Villela Marino, executivo-chefe para América Latina do Itaú Unibanco, tocou música para os ouvidos do público de Davos, ao anunciar que 75% dos brasileiros estarão na classe média de hoje até 2016
- A previsão do executivo do Itaú impressiona ainda mais se somada aos dados que esgrimiu, depois, o ministro de Assuntos Estratégicos, Marcelo Neri: de 2003 a 2013, 54 milhões de brasileiros subiram para as classes A, B e C.



## O Brasil é um país de pobres (?)

Reportagem "Em dois anos, 75% da população será de classe média, prevê Itaú", Folha de S. Paulo, 23/01/2014

- Pelos critérios da Secretaria de Assuntos Estratégicos, fazem parte da classe média (classe C) famílias com renda per capita de R\$ 291 a R\$ 1.019
- Em 2011 as famílias da chamada nova classe média (classe C), gastaram mais com gastos pessoais do que as famílias da classe alta (classes A e B) (IBGE / Agência Brasil, 2011).

**#UDESC** 

Exigências do Mercado: Quantidade

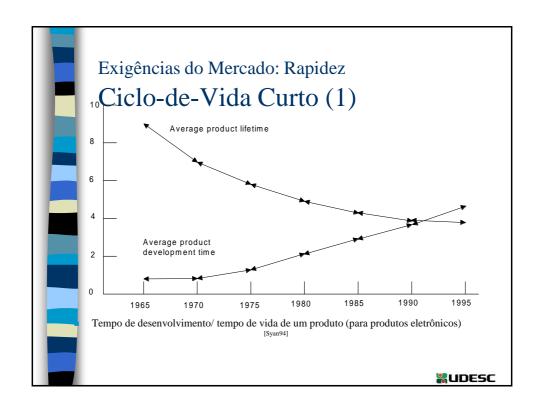
## O Brasil é um país de pobres (?)

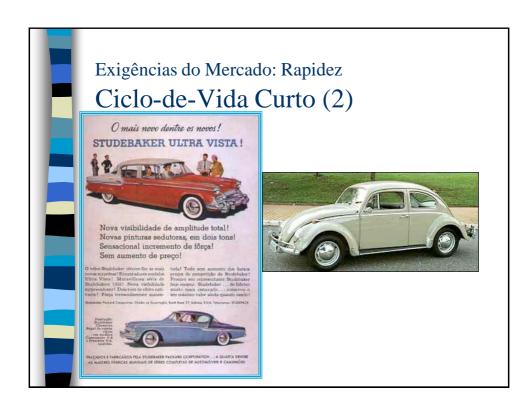
- Nos últimos anos houve uma piora desses números.
- Ainda assim vale a pena investir em modelos de negócio com foco na base da pirâmide salarial?
- E automação onde entra?





## Exigências do Mercado: Quantidade O Brasil é um país de pobres (?) (Reportagem "como vender para pobre" de Nelson Blecher e Sérgio Teixeira Jr na Revista EXAME, Outubro de 2003) • É mais fácil criar um produto novo do que adapta-lo. "Por isso, começamos do zero", afirma Micael Zirondi, gerente de desenvolvimento da Multibrás (Atual Whirlpool). • "Os mercados emergentes são a chave para o crescimento em todo o mundo, e o Brasil é um dos países mais importantes nessa estratégia", disse Jorma Ollia, presidente mundial da finlandesa Nokia, em recente visita ao país. As estimativas da Nokia apontam para 2 bilhões de usuários em 2008. Desses 800 milhões de novos clientes, 80% virão de mercados emergentes (Novo Instituto Nokia em Recife)





# Exigências do Mercado: Rapidez Ciclo-de-Vida Curto (3) A HP (Hewlett-Packard), por exemplo, tem lançado no Brasil uma nova impressora a cada seis meses. A General Motors lança no Brasil um novo modelo de carro a cada 3 meses. Novos tipos de biscoitos são lançados no Brasil a cada 15 dias! Até então, os produtos "duravam" anos e anos. O consumidor, num mercado fechado como era o brasileiro, não se apercebia da defasagem entre o Brasil e mercados mais desenvolvidos. Hoje é diferente



# Exigências do Mercado Aumento da Complexidade (1) Os consumidores estão cada vez mais sofisticados e mais exigentes de produtos personalizados e objetivando as suas necessidades individuais Isto tem exercido uma pressão no sentido do desenvolvimento contínuo dos produtos levando a um aumento de características e funcionalidades cada vez mais crescentes



- - TV + Videocassete
  - Rádio + Relógio Despertador
  - TV + Telefone
- Filosofia "3 em 1"
  - Rádio + Vinil + Toca Fitas

**#**UDESC

## Exigências do Mercado Aumento da Complexidade (3) □ Filosofia VÁRIOS em 1 □ Home Theater = CD + DVD + MP3 + VHS + SVHS ... Mulifuncional = Impressora + FAX + Copia + Scanner O caso "Celulares" ... a prova d'água ... com medidor para Diabetes ...com identificação pela digital (segurança) ... Palm Top integrado ... Com Internet + Agenda + Câmera + Mp3 + Rádio (Nokia) ...como Relógio de Pulso + Agenda + Jogos (Japão) ...com metais e pedras preciosas Smartphone **#UDESC**



## Aumento da Complexidade (4)

Curtis White escreveu um livro "A Mente Mediana – Porque deixamos de Pensar por Nós Mesmos" criticando que o Norte Americano está ficando cada vez mais medíocre, banal, sem imaginação, sem senso crítico

("A ameaça da mediocridade, Amanha, No 205, Ano 19, Novembro de 2004, pp 23-26)

- Oportunidade para o Brasil ....
- Os Brasileiros tem muita criatividade
- ....Falta direcionar isso para "produtos"

**#UDESC** 

## Perguntas ....

- Quem já pensou em montar um negócio?
- Quem tem um possível produto(SW/HW) ou idéia de produto para comercializar?
- Registro de Software / Patentes de HW



## Qualidade

- Com o aumento da complexidade de produtos manufaturados, da competitividade tecnológica e etc., as companhias que pretendem sobreviver em seus respectivos mercados tiveram que alcançar objetivos como:
- Aumento da qualidade do produto;
- Aumento da lucratividade e diminuição do custo;

**UDESC** 

## Exigências do Mercado

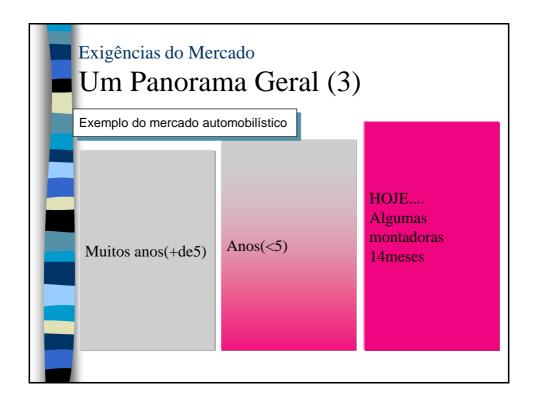
## Eficiência (1)

- Aumento do controle sobre os custos de projeto e da manufatura/produção;
- Aumento da reputação/imagem da companhia e de seus produtos;
- Aumentar o controle financeiro e organizacional de todo o processo de desenvolvimento
- Promoção do "espírito de equipe"
- Melhora na Comunicação









## 

## A Solução (Scheer93-4) "Inicialmente a solução para todas as exigências pareceu ser a especialização dos processos(divisão do trabalho), motivados pela limitação da capacidade humana no que tange ao processamento de informações. Com o apoio de sistemas de base de dados e de sistemas de processamento amigáveis, ampliou-se a capacidade humana para lidar com tarefas complexas. Como resultado, as razões que forçavam a uma estrita especialização não mais subsistem." (Aumento do poder e conhecimento do trabalhador)

