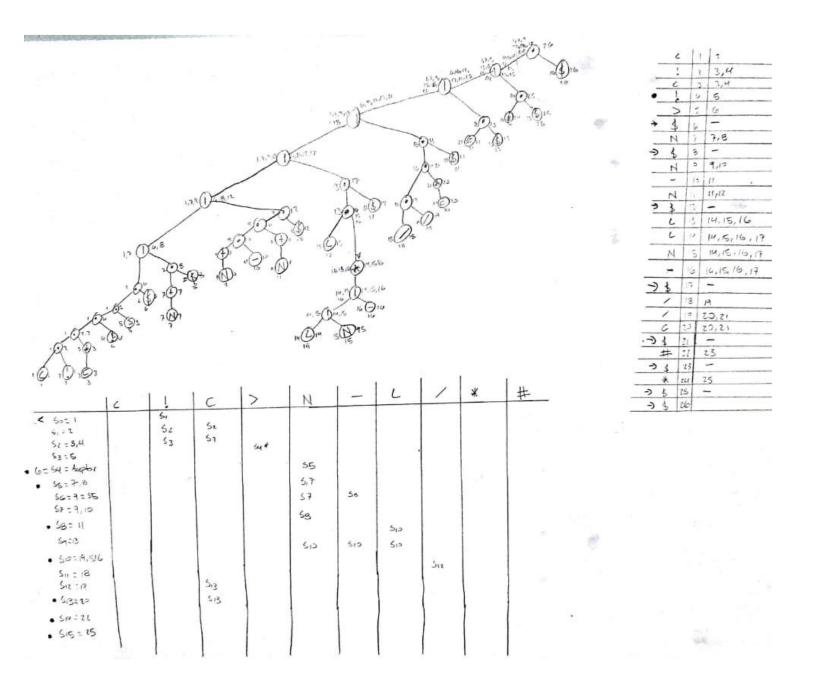
Manual Técnico

Para la realización del proyecto se emplearon los usos de diversas herramientas y metodologías de las cuales se basan para la realización de los analizadores, etc.

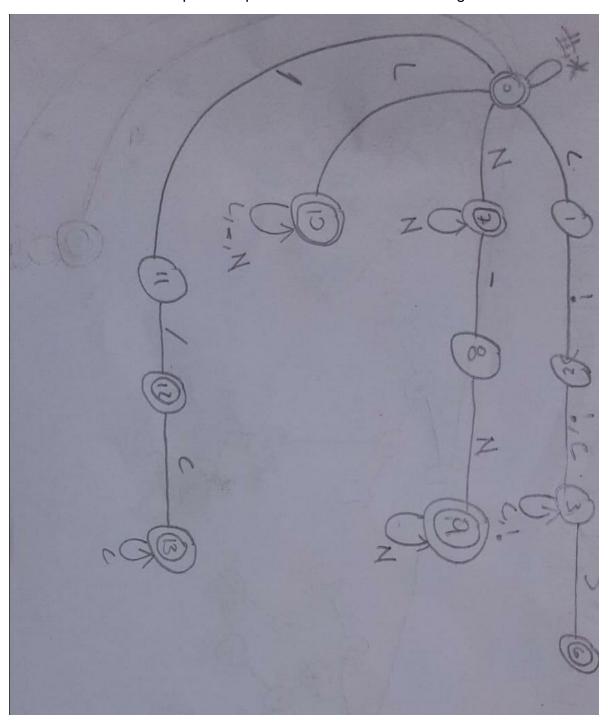
Ambiente de desarrollo

- Desarrollado en java
- IDE Netbeans 8.2

Para el primer archivo se utilizó el siguiente método del árbol para la realización del autómata.



El cual al realizar los respectivos pasos de este se obtiene el siguiente autómata.



Dado esto se puede empezar a realizar el autómata ya en el código, el cual es realizado por medio de recorrer la entrada carácter a carácter y luego por medio de un método switch determinar el estado del autómata donde nos encontramos,

para por último en cada estado comparar las condiciones de transición a otros o simplemente para quedarnos en el mismo o aceptar algún valor.

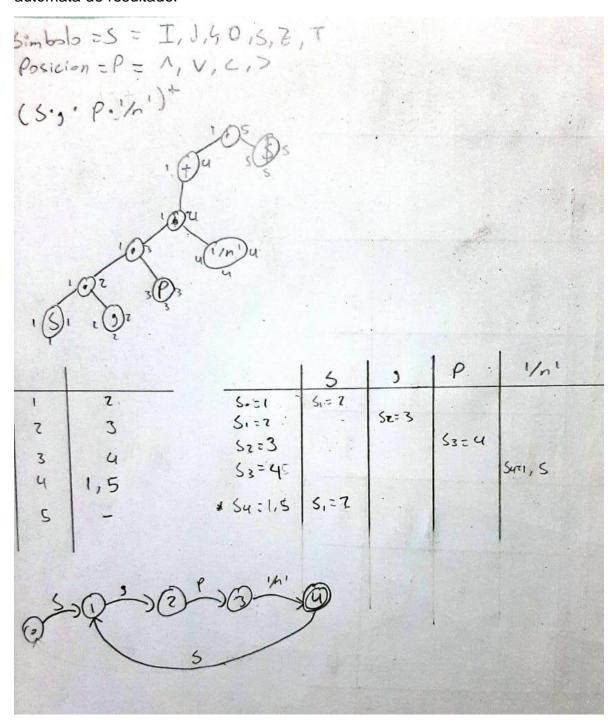
```
public void AnalisisTableroNivelesV2(String cadena) {
    tablero=new ArrayList<Character>();
   int linea = 1;
   int columna = 0;
   String cadconcat="";
   int estado=0;
   int caracter =0;
   char caracteractual;
    String simbolo="";
   String posicion="";
   int nivel =0;
   int N=0;
    int P=0;
   String id="";
   ArrayList<Character> tableroaux =new ArrayList<Character>();
    for(int i=0;i<cadena.length();i++){
        caracteractual=cadena.charAt(i);
       caracter=(int)caracteractual;
       columna++;
        switch (estado) {
            case 0:
                if(caracter == 60){
                   cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
                    estado = 1;
                }else if(caracter>47&&caracter<58){
                    cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
                    if(cadena.charAt(i+1)=='\n'||cadena.charAt(i+1)=='\r'){
                        if (Integer.parseInt(cadconcat) <= 10&&Integer.parseInt(cadconcat) >= 3) {
                            nivel=Integer.parseInt(cadconcat);
                           tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Numero", String.valueOf(nivel)));
                            cadconcat="";
                            System.out.println("ERROR EL NIVEL NO ES PERMITIDO");
                    if(this.tablero.size()!=0){
                        tableroaux=tablero:
                        tab=new char[N][P];
                        Llenado (tableroaux, N. P);
                        niveles.add(new Nivel(nivel, N, P, id, tab, tableroaux));
                        id="";
                        N=0;
                        P=0:
                        tableroaux=new ArrayList<Character>();
                        tablero =new ArrayList<Character>();
                        this.tablero.clear();
                        tableroaux.clear():
```

```
tableroaux.clear();
       }
       estado=7;
    }else if((caracter>64&&caracter<91)||(caracter>96&&caracter<123)){
       cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
       estado=10;
   }else if(caracter==47){
      cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
   }else if(caracter==35||caracter==42){
       estado=0;
       tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Token: "+caracteractual, String.valueOf(caracteractual)));
       tablero.add(caracteractual);
       /*if(((int)cadena.charAt(i+2)>47&&(int)cadena.charAt(i+2)>58)||((int)cadena.charAt(i+3)>47&&(int)cadena
           tableroaux=tablero;
           niveles.add(new Nivel(nivel, N, P, id, tableroaux));
           id="";
           N=0:
           P=0;
   }else if(caracter==32||caracter==10||caracter==13||caracter==9){
       if(caracter==10||caracter==13){
           linea++;
           columna=0;
   }else{
      Errores.add("Caracter erroneo: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
   break:
case 1:
   if(caracter==33){
      cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
       estado=2;
   }else{
      Errores.add("Caracter erroneo: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
      estado=2;
   break;
case 2:
   if(caracter==10||caracter==13){
          linea++;
           columna=0;
   cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
    estado=3;
   break;
```

```
estado=3:
   break;
case 3:
   if(caracter==62){
       cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
       cadconcat.replace('\r', '');
cadconcat.replace('!', '');
       estado=0;
        tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Comentario Multilinea",cadconcat.replace('\n', '')));
       cadconcat="";
    }else{
        if(caracter==10||caracter==13){
           linea++;
           columna=0;
        cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
    break;
case 7:
    if(caracter>47&&caracter<58){
        cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
         \label{eq:cadena.charAt(i+1)=='n'||cadena.charAt(i+1)=='\r'|} \{ \\
            if (Integer.parseInt(cadconcat) <= 10&&Integer.parseInt(cadconcat) >= 3) {
                nivel=Integer.parseInt(cadconcat);
                tokens.add(new Tokens(linea,columna,"Numero",String.valueOf(nivel)));
               cadconcat="";
               linea++;
                columna=0;
            lelse(
                System.out.println("ERROR EL NIVEL NO ES PERMITIDO");
       estado=7;
    }else if(caracter==45){
        N=Integer.parseInt(cadconcat);
        tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Numero", String.valueOf(N)));
       tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Token: "+caracteractual, String.valueOf(caracteractual)));
        estado = 8:
    }else if(caracter==32||caracter==9||caracter==10||caracter==13){
       if(caracter==10||caracter==13){
            linea++;
            columna=0;
    }else{
       Errores.add("Caracter erroneo: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
```

```
if((caracter>64&&caracter<91)||(caracter>96&&caracter<123)){
        cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
        estado=10;
    }else if(caracter==95){
       cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
        estado=10:
    }else if(caracter>47&&caracter<58){
       cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
        estado=10;
    }else if(caracter==10||caracter==13){
       id=cadconcat;
       linea++;
        columna=0;
        tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Token Identificador",id));
        cadconcat="";
    }else{
       Errores.add("Caracter erroneo: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
   break;
case 11:
   if(caracter==47){
                                                                                                    Ι
       cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
       estado=12;
    lelse(
       Errores.add("Caracter erroneo: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
   break;
case 12:
   cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
    estado=13;
case 13:
   if(caracter==10||caracter==13){
        tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Comentario Unilinea", cadconcat));
        linea++;
        columna=0;
        estado=0;
        cadconcat="":
    lelse{
        cadconcat+=String.valueOf(caracteractual);
        estado=13;
```

En el caso del segundo analizador se empleó el siguiente árbol con el siguiente autómata de resultado.



Y realizando el mismo procedimiento del analizador anterior obtenemos la siguiente función.

```
public void AnalisisFiguras(String cadena) {
   int linea = 1;
    int columna = 0;
   String cadconcat="";
   int estado=0;
   int caracter =0;
   char caracteractual;
   String simbolo="";
    String posicion="";
   for(int i=0;i<cadena.length();i++){
       caracteractual=cadena.charAt(i);
        caracter=(int)caracteractual;
       columna++;
        switch (estado) {
            case 0:
                if(caracter==73||caracter==74||caracter==76||caracter==79||caracter==83||caracter==84||caracter==90){
                   simbolo=String.valueOf(caracteractual);
                    tokens.add(new Tokens(linea.columna, "Pieza Tetris", String.valueOf(simbolo)));
                   estado=1:
                }else{
                   Errores.add("Caracter erroneo; en archivo 2"+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
                   System.out.println("Existe un error en los caracteres, case 0 archivo 2");
                   //estado=90;
               break;
            case 1:
               if(caracter==32){
                }else if(caracter==44){
                   tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Coma", ", "));
                   Errores.add("Caracter erroneo en archivo 2: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
                    System.out.println("Existe un error en los caracteres, case 1 archivo 2");
                   //estado=90;
               break:
            case 2:
                if(caracter==94||caracter==118||caracter==60||caracter==62){
                   posicion=String.valueOf(caracteractual);
                    tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Posicion Pieza", String.valueOf(posicion)));
                   estado=3:
                }else if(caracter==32){
                   estado=2;
               break;
```

```
if (cadena.charAt(i) == '\r' | | cadena.charAt(i+1) == '\n') {
    figuras.add(new Figuras(simbolo,posicion));
    estado=4:
   linea++;
lelse(
   Errores.add("Caracter erroneo en archivo 2: "+caracteractual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
   System.out.println("Existe un error en los caracteres, case 3 archivo 2");
break;
if (caracter==13||caracter==10){
}else if(caracter==73||caracter==74||caracter==76||caracter==79||caracter==83||caracter==84||caracter==90){
    simbolo=String.valueOf(caracteractual);
    tokens.add(new Tokens(linea,columna, "Pieza Tetris", String.valueOf(simbolo)));
    estado=1;
   Errores.add("Caracter erroneo en archivo 2: "+caracteraotual+" Linea: "+linea+" Columna: "+columna);
   System.out.println("Existe un error en los caracteres, case 4 archivo 2");
break;
```

Los cuales ya aceptan los archivos de entrada que se vaya a ingresar al programa.