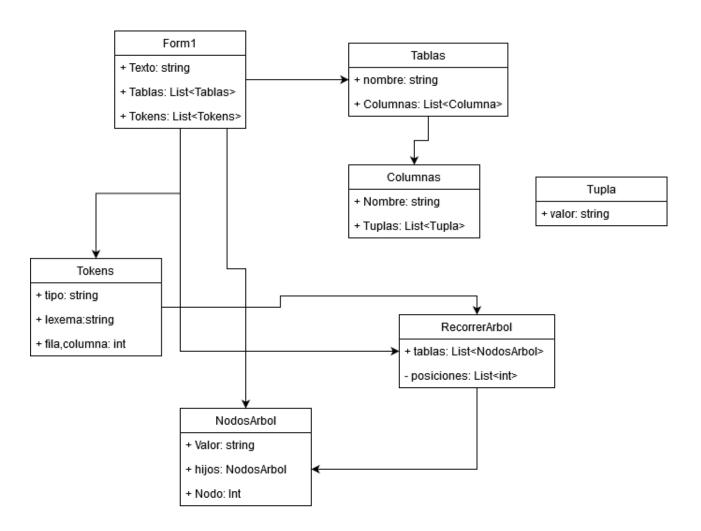
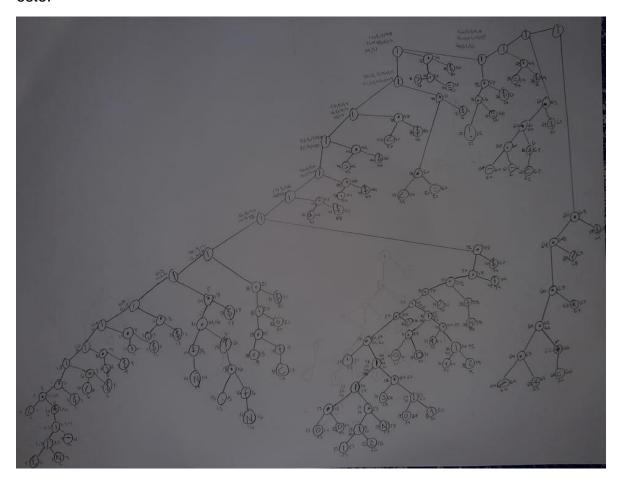
Manual Técnico

Diagrama de clases



Para la realización del analizador léxico que reconoce el archivo del lenguaje SQLE se realizó el método del árbol que nos dará el autómata resultante para este.



Una vez realizado el árbol se procede a sacar la tabla de siguientes.

Mo		Stguente	Sim	No	Siguien te
1			当		
		2,3,4,5	>	SI SZ	\$3
		230,5			SU
1		2, 3, 4 , 5	#	54	
-	5		1		56
	6	4			57
	2				
	8	9	#	54	
	9		T.	53	59
			#	59	
				60	61
		13			67,63
#			C		67,63
4	14.	14,17,15	11.	63	6 C 163
		76		64	45
	10	16,17			66,67
1	13	10,114	*		100,101
#					66,67
		R			63
	19	19,20			69
#		2(
1		23,25,26,28			
0		24 36 27			
D		36			
12		27			
		27			
M	7.9				
3	765	29,30			
-	49				
10 DH 4					
D		37 34,35			in the second se
2 -		34.35	1		Marie
		37			
2//N	78 24 30 31 32 32 35 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39	37 51, 33 38			
1	3.1	38			
M	33	38,39 Ye			
4					
中一年		42			
-					
土		44			
>	45	46			Mar.
# (46		1		
#		48			
(
2		51			
					THE RESERVE OF THE PARTY OF THE
		the second section in the section in the second section in the section in the second section in the section in th			THE RESERVE OF THE PARTY OF THE

Posteriormente se realiza la creación de estados y transiciones

```
(C(NI-1)*$ ($ | )$ |,$ |;$ | N+(.N+)?$ | "C+" |
(OD ((112) N | 3(G1)) /(OD ) ((112) / N+) | $ | *$ |.$ | >$ | <=$ | >= $ |!=$ |=$
  1-- ( * ) 1 / ( * +/ $
                                                                                       56= 14.15,17
  50= 1,6,912,12,14,18,22,41,43,45,47,47,52,55,58,60,64
 mover (50, L) = 2,3,45 51 .
                                                                                       mover (SUIN) = SE
  mover (50, ()=7 52.
                                                                                       maer(Su, 6) = Si7= 16
  maver (50,1)= 9 53.
maver (50,1)= 11 54.
                                                                                       S7=19
MOVER (S7, C) = 19,20 S18
  mover (50, 3) = 13 55 .
                                                                                      majer (59,0) = 24 = 519

majer (58,1) = 27 Szo

mover (58, 2) = 27 Szo

mover (58, 3) = 24,30 Szo

Szo 46,53
  mover (50, N) = 14, 17, 15, 56 .
  mover (50, ")=19 57
  mover (50,1) = 23,25,26,28 38
  mover (50, 1) = 42 59 .
                                                                                        mover(Su,=)= 54 522 .
  mover (501.) = 44 512 .
                                                                                       Sit = 48,50 hover (Sit,=)=51523.
  mover (50, 2)= 46,53 511.
mover (50, 4) = 48,50 512.
                                                                                        mover (5,5, -) = 62,63 524
   mover (50, 1) = 56 Sis .
mover (50, =) = 59 Siu .
```

marer(50, -) = 61 515

5,= 2,3,4,5

mover (51,L)= 5, mover (51, N) = 5,

mover (51, -) = 51 513 = 56

mover (50,1) = 65 516

mover (513,=)=538=57:

mover (516, x) = 66,67 525

mover (SIZI N)=517.

Sia = 14,22 () = 518 maer(51810) = 21,500

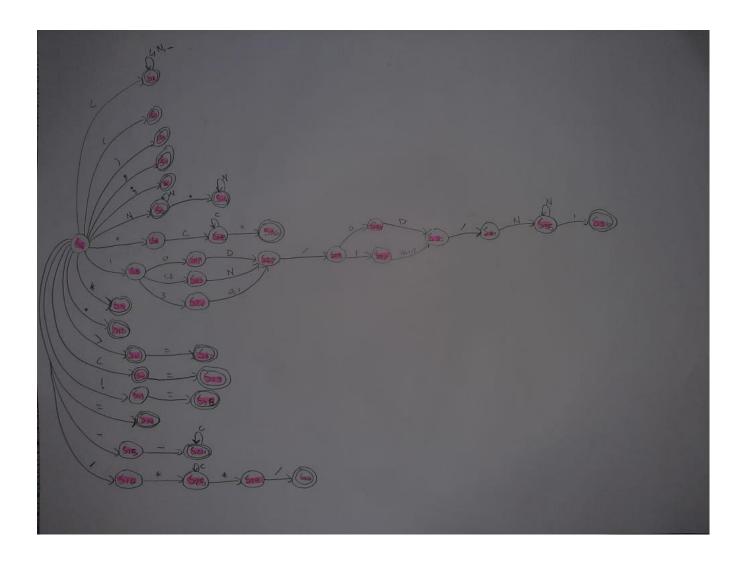
519= 24 mover(519, D) = 36 527

510=27 (520, N)=SEP

5,7-16

```
Sei = 29,30
mover (Sz1,0) = 36 SZ7
mover (Sz1, 1) = 527
54=62,63
mover (Sz4, C) = Sz4 .
 525 = 66,67
 mover (525, c) = 525
mover (525, 1) = 68 528
 577 = 36
 mover (529, 1) = 31,33 529
 523 = 68
  mover (528, 1) = 69 530 .
 Sza = 31,33
 mover (524,0) = 32 531
mover (524,1) = 34,35 532
 mover (531,D) = 37 58
 Saz = 34,35
mover(Saz,1) = 37 533
mover(Saz, z) = 37 633
 533 37
 mover (530,/) = 38 534
534 = 38
mover (Ssu, N)= 38/39 585
 S35=38,39
mover (535, N)=535
mover (535, 1)=40 536.
```

Lo cual nos genera el siguiente autómata.



En cambio, para la realización del analizador sintáctico tenemos la siguiente gramática recursiva por la derecha.

INICIO = INSTRUCCION

INSTRUCCION = OPERACION

OPERACION = crear tabla identificador ParentesisA CAMPOS_CREACION ParentesisC pycoma OPERACION

| insertar en identificador valores ParentesisA PARAMETROS_INSERTAR ParentesisC pycoma OPERACION

| seleccionar PARAMETROS_SELECCION de LISTA_TABLAS CONDICION_SELECCION pycoma OPERACION

```
| eliminar de identificador CONDICIONES pycoma OPERACION
      | actualizar identificador establecer ParentesisA
PARAMETROS_ESTABLECER ParentesisC CONDICION_SELECCION pycoma
OPERACION
      | epsilon
CAMPOS_CREACION = identificador TIPOS CAMPOS_CREACION
        coma identificador TIPOS CAMPOS_CREACION
        epsilon
TIPOS = cadena
    | flotante
    | fecha
    | entero
PARAMETROS_INSERTAR = EXPRESION PARAMETROS_INSERTAR
          coma EXPRESION PARAMETROS_INSERTAR
          | epsilon
EXPRESION = numero
      | fechas
      cadenas
PARAMETROS_SELECCION = identificador PARAMETROS_SELECCION2
ALIAS PARAMETROS SELECCION
            coma identificador PARAMETROS_SELECCION2 ALIAS
PARAMETROS_SELECCION
            asterisco
            epsilon
```

```
PARAMETROS_SELECCION2 = punto identificador
            | epsilon
ALIAS = como identificador
    | epsilon
LISTA_TABLAS = identificador LISTA_TABLAS
        coma identificador LISTA_TABLAS
        epsilon
CONDICION_ELIMINACION = donde CONDICIONES
            | epsilon
CONDICION_SELECCION= donde CONDICIONES
            | epsilon
CONDICIONES = identificador CONDICIONALES EXPRESION CONDICIONES
        Y identificador CONDICIONALES EXPRESION CONDICIONES
        O identificador CONDICIONALES EXPRESION CONDICIONES
        | epsilon
CONDICIONALES = mayor
        | mayorlgual
        menor
        | menorlgual
        | nolgual
        | igual
```

PARAMETROS_ESTABLECER = identificador igual EXPRESION PARAMETROS_ESTABLECER

| coma identificador igual EXPRESION PARAMETROS_ESTABLECER

| épsilon

Lo cual ya nos muestra correctamente el orden en el que vendrán los tokens.

Diccionario de clases:

- 1. Form1: contiene los métodos y objetos que pertenecen a la interfaz gráfica.
- 2. Scanner_201503608: este contiene el analizador léxico, generado por medio del método del árbol demostrado con anterioridad.
- 3. Parser_201503608: este contiene el analizador sintáctico, el cual va comparando token a token para ver si vienen en el orden correcto y genera el árbol correspondiente a lo que se analizó.
- 4. Nodo Árbol: esta clase contiene la información que tendrán cada uno de los nodos que componen al árbol.
- Recorrer árbol: este contiene el recorrido del árbol con la ejecución de las diferentes funciones que trae el lenguaje, así como la validación del mismo lenguaje.
- 6. Tabla: Este contiene la información de las tablas (nombre, lista de columnas)
- 7. Columna: este contiene la información de las columnas (nombre, lista de tuplas)
- 8. Tupla: este contiene la lista de los datos almacenados en cada columna de cada tabla.