



# CLASE 1

# MOTOR DE PLANTILLAS EJS

Armando vistas y uso de Bootstrap

# AGENDA

1. Motor De Plantilla Ejs
2. Instalación
3. Estructura De Directorios
4. Setear Ejs En El Proyecto
5. Pasar Datos
6. Bootstrap
7. Referencias

# MOTOR DE PLANTILLA EJS

EJS o Embedded Javascript Templating es una motor de plantillas usado por Node.js

Permite crear un template HTML con mínimo código

Se incluye el dato en el template HTML del lado del cliente y se genera el HTML final.

# INSTALACIÓN

```
npm install ejs --save
```

# ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
node_modules	01/06/2022 05:45 p. m.	Carpeta de archivos	
public	20/05/2021 03:59 p. m.	Carpeta de archivos	
views	01/06/2022 05:25 p. m.	Carpeta de archivos	
index.js	18/05/2022 11:15 p. m.	Archivo JavaScript	2 KB
package.json	01/06/2022 05:45 p. m.	JSON File	1 KB
package.json.old.txt	01/06/2022 08:34 p. m.	EditPlus	1 KB
package-lock.json	02/06/2022 09:29 a. m.	JSON File	52 KB
server.js	01/06/2022 05:30 p. m.	Archivo JavaScript	1 KB

# ESTRUCTURA DE DIRECTORIOS



# SETEAR EJS EN EL PROYECTO

## Javascript

```
// Set express as Node.js web application
// server framework.
// To install express before using it as
// an application server by using
// "npm install express" command.
var express = require('express');
var app = express();

// Set EJS as templating engine
app.set('view engine', 'ejs');
```

# PASAR DATOS

```
<% if(data == "1"){%>  
<h5>Cricket</h5>  
<%}else{%>  
<h5>Football</h5>  
<%}%>
```



# BOOTSTRAP

Además, podemos incluir Bootstrap. Bootstrap es un framework HTML, CSS y JS para crear documentos HTML mobile-first y responsive. Se incluye con el tag link y script.

# BOOTSTRAP

Se incluyen tipografías, formato de tablas, navs, botones, entre otros.

Es sencillo de usar, conociendo HTML y CSS.  
Es responsivo

# REFERENCIAS

Introduction to Bootstrap5  
Introducción a EJS  
ExpressJS - Motor de plantillas EJS  
Introducción a Bootstrap