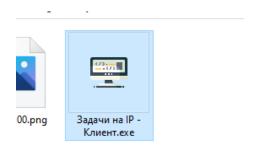
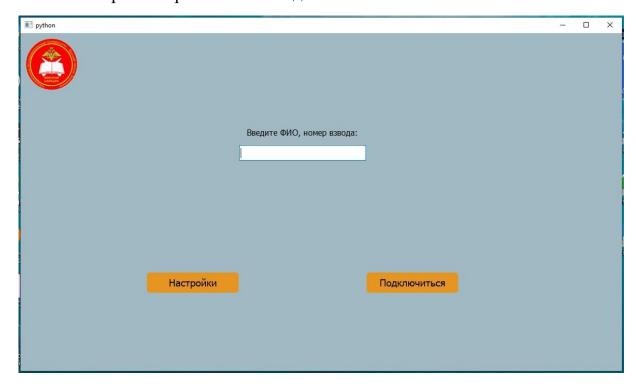
Инструкция пользователя (студент)

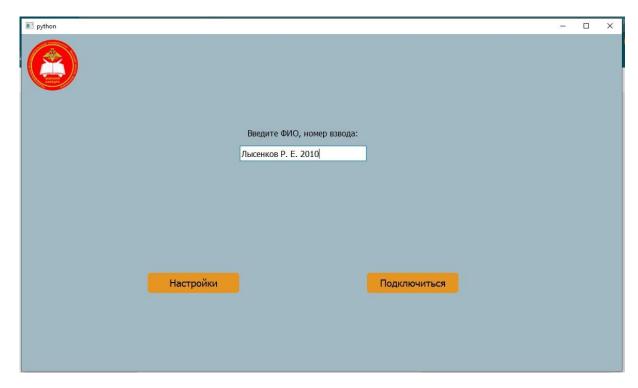
1. Открытие приложения "Задачи на ІР - Клиент.exe":



2. После открытия приложения "Задачи на IP - Клиент.exe":

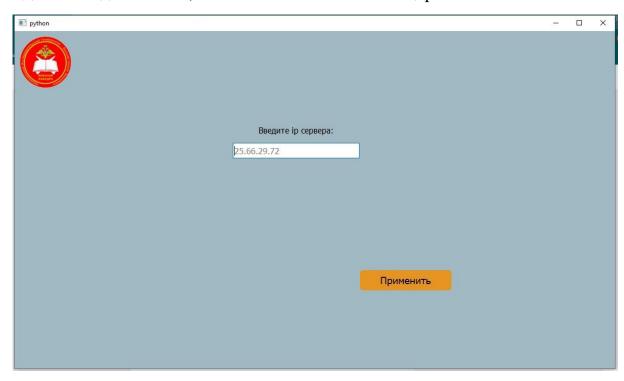


3. Ввод ФИО и номера взвода:

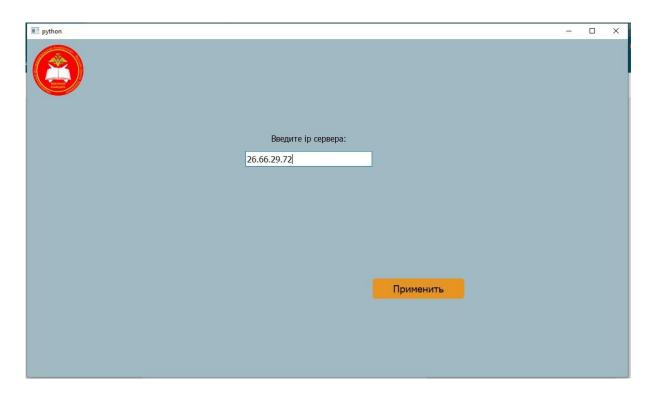


4. При нажатии на кнопку «Настройки».

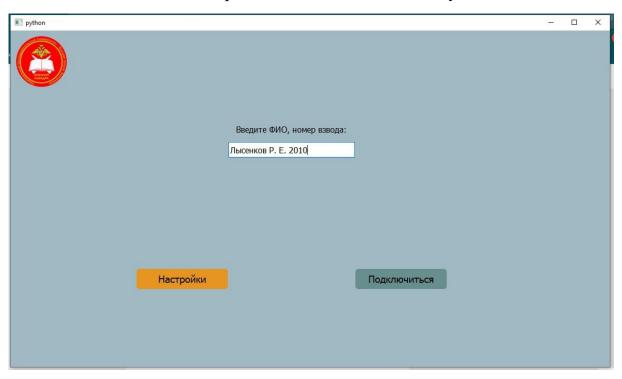
В данном разделе можно посмотреть, к какому IP-адресу сервера будет производиться подключение, а так же изменить этот IP-адрес:



Ввод нового IP-адреса сервера. Далее нажимаете на кнопку «Применить». Если зашли в настройки случайно, то просто нажмите на кнопку «Применить» и IP-адрес останется прежним.



5. После ввода ФИО и номера взвода нажмите на кнопку «Подключиться»:



6. Появится экран ожидания. Он будет до того момента, пока преподаватель не отправит задания.



7. Преподаватель отправил задания, выполнение теста началось:

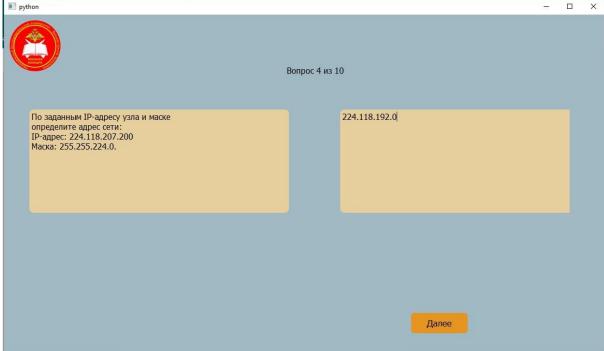


Ввод ответа на 1 тип задания:

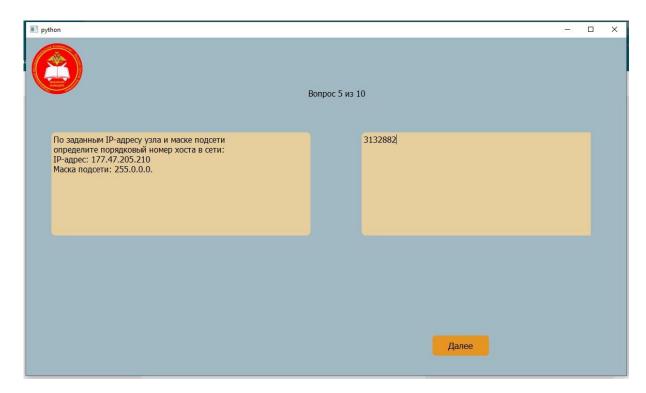




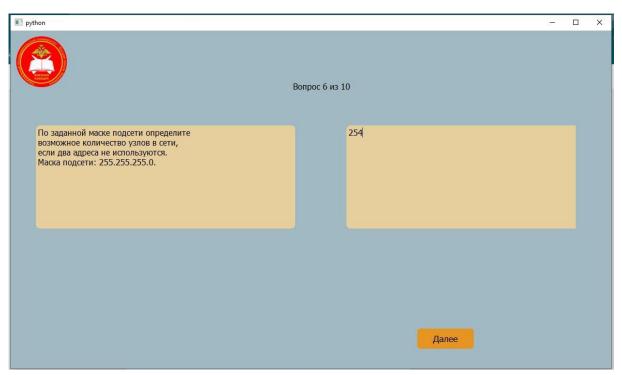




Ввод ответа на 2 тип задания:



Ввод ответа на 3 тип задания:



Ввод ответа на 4 тип задания:

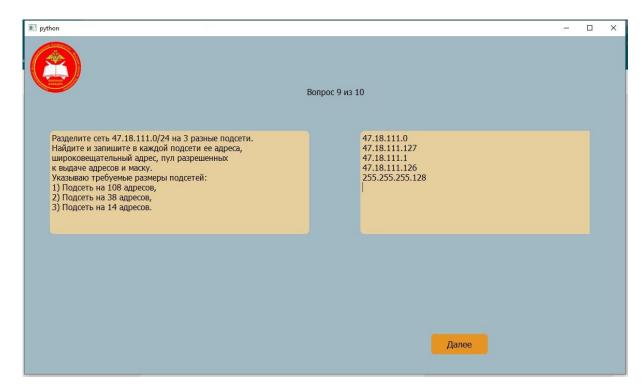


Ввод ответа на 5 тип задания:

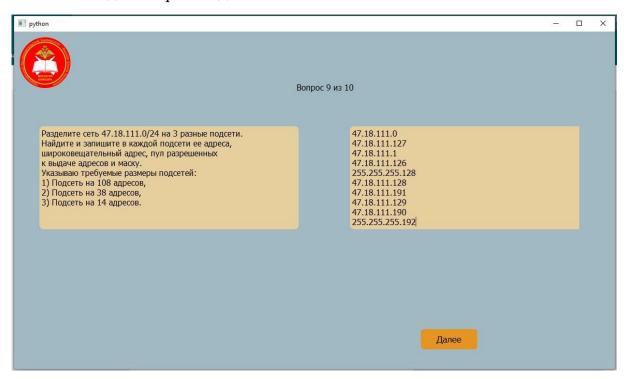


Ввод ответа на 6 тип задания. Структура ответа для каждой подсети:

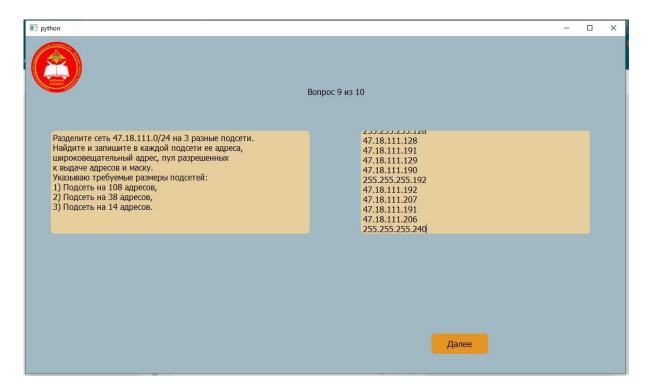
- 1 строка адрес подсети
- 2 строка широковещательный адрес
- 3,4 строки пул разрешенных к выдаче адресов (3 строка от какого адреса, 4 строка до какого адреса)
 - 5 строка маска подсети



Аналогично для второй подсети:



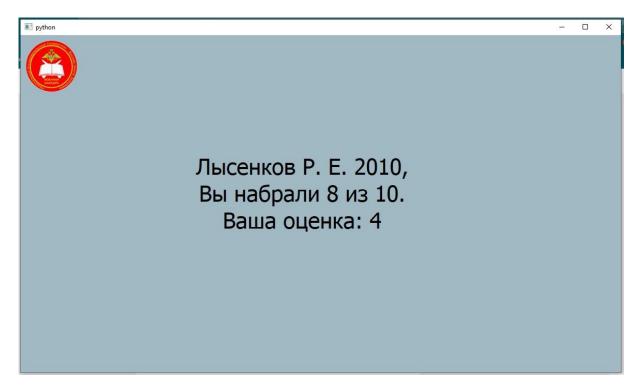
Аналогично для третьей подсети:



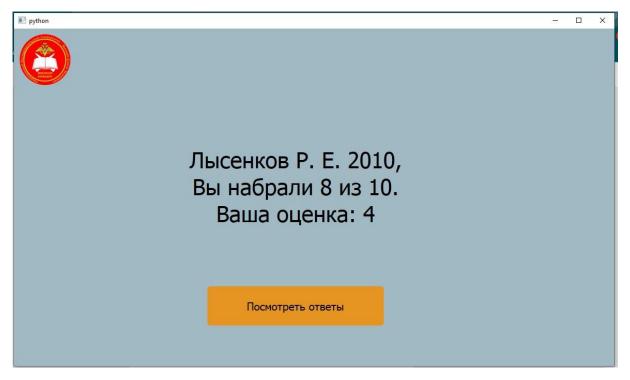
Ввод ответа на 7 тип задания:



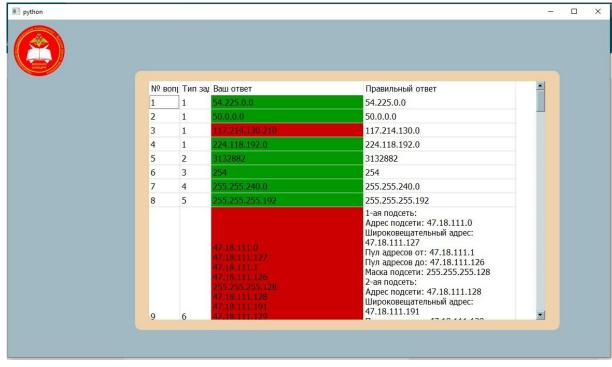
8. После отправки ответа на последний вопрос откроется окно с результатом прохождения теста:

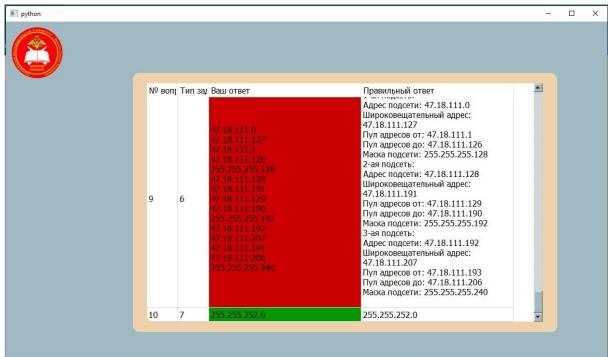


После того, как проведение теста завершено, преподаватель может разрешить просмотр ответов, появится кнопка «Посмотреть ответы»:



9. При нажатии на кнопку «Посмотреть ответы» появится таблица. В ней можно увидеть в каких номерах вопросов и типах заданий были ошибки, а так же сравнить свои ответы с правильными ответами:





После завершения просмотра ответов нажмите на крестик для закрытия программы:

