

JMÉNO A PŘÍJMENÍ: LUKÁŠ RUNT

ČÍSLO PŘÍKLADU: 2.1

ZADÁNÍ: Pro lineární zobrazení $L: P_3 \rightarrow \mathbb{R}_3$ dáváme předpisem

$$L(ax^3 + bx^2 + cx + d) = [a - b - c, 3a - b, c + d]^T$$

- Určete:
- dimenzi a bázi jádra $\text{Ker } L$;
 - dimenzi a bázi obrazu $\text{Im } L$;
 - matice zobrazení v libovolných bázích.

ŘEŠENÍ: $\forall p = ax^3 + bx^2 + cx + d$

$$\text{Ker } L = \{ \forall p \in P_3; L(p) = [0, 0, 0]^T \}$$

$$\text{Ker } L = L(p(x)) = [a - b - c, 3a - b, c + d]^T = [0, 0, 0]^T$$

$$a - b - c = 0$$

$$3a - b = 0$$

$$c + d = 0$$

$$\left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cccc|c} 3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & -3 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{cccc|c} 3 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

$$3a - b = 0 \Rightarrow a = \frac{1}{3}b = -\frac{1}{2}p$$

$$-2b - 3c = 0 \Rightarrow b = -\frac{3}{2}c = \frac{3}{2}p$$

$$c + d = 0 \Rightarrow c = -d = p$$

$$c = p, p \in \mathbb{R}$$

$$\text{Ker } L = \{ -px^3 - 3px^2 + 2px - 2p, p \in \mathbb{R} \} = \{ p(-x^3 - 3x^2 + 2x - 2), p \in \mathbb{R} \}$$

Báze $\text{Ker } L$ je např.: $-x^3 - 3x^2 + 2x - 2$, $\dim \text{Ker } L = 1$

$$\text{Im } L = \{ \forall x \in \mathbb{R}_3; \exists p \in P_3, L(p) = x \}$$

Báze \mathbb{R}_3 (harmonická)

$$x^3 \rightarrow L(x^3) = [1, 3, 0]^T$$

$$x^2 \rightarrow L(x^2) = [-1, -1, 0]^T$$

$$x \rightarrow L(x) = [-1, 0, 1]^T$$

$$1 \rightarrow L(1) = [0, 0, 1]^T$$

} lineární závislé

$$\begin{pmatrix} + \\ + \\ + \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\sim \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$L(x_3), L(x_2)$ a $L(1)$ jsou lineárně nezávislé,
jsou báze.

$$\dim \operatorname{Im} L = 3$$

Báze $\operatorname{Im} L$ je např.: $[1, 3, 0]^T, [-1, -1, 0]^T, [0, 0, 1]^T$

Zkuska: věta

$$\begin{array}{ccc} \dim \operatorname{Ker} L & + & \dim \operatorname{Im} L = \dim P_3 \\ 1 & + & 3 = 4 \end{array}$$

Matrice zobrazení v bázi P_3 : $\mu_1 = x^3$ a v bázi P_3 : $\mu_1 = [1, 3, 0]^T$
 $\mu_2 = x^2$ $\mu_2 = [-1, -1, 0]^T$
 $\mu_3 = x$ $\mu_3 = [0, 0, 1]^T$
 $\mu_4 = 1$

$$M = [L(\hat{\mu}_1) | L(\hat{\mu}_2) | L(\hat{\mu}_3) | L(\hat{\mu}_4)]$$

$$k_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} + k_3 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} + \\ + \\ + \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & -1 & 0 \\ 3 & -1 & 0 & 3 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim$$

$$\begin{pmatrix} + \\ + \\ + \end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & \frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow M = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

JMÉNO A PŘÍJMENÍ: LUKAŠ RUNT

ČÍSLO PŘÍKLADU: 2.2

ZADÁNÍ: Ukažte vlastní čísla, vlastní vektory a Jordanův kanonický tvar matice A .

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -5 & 7 & -5 \\ -10 & 10 & -8 \end{bmatrix}$$

RĚŠENÍ:

• Vlastní čísla: $|A - \lambda I|$

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 \\ -5 & 7-\lambda & -5 \\ -10 & 10 & -8-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)(7-\lambda)(-8-\lambda) + 0 + 0 - 0 - (2-\lambda) \cdot 50 - 0 =$$

$$= -112 - 14\lambda + 72\lambda + 9\lambda^2 - 8\lambda^2 - \lambda^3 + 100 - 50\lambda = -\lambda^3 + \lambda^2 + 8\lambda - 12$$

- musíme zjistit kořeny \rightarrow použijeme Hornerovo schéma

$$\begin{array}{c|cccc} & -1 & 1 & 8 & -12 \\ 2 & & -2 & -2 & 12 \\ \hline & -1 & -1 & 6 & 0 \end{array} \rightarrow \text{mohu provést rozklad } D = (-1)^2 - 4 \cdot (-1) \cdot 6 = 25$$

$$\lambda_{1,2} = \frac{1 \pm \sqrt{25}}{-2} \begin{cases} 2 \\ -3 \end{cases}$$

$$-\lambda^3 + \lambda^2 + 8\lambda - 12 = (\lambda - 2)^2 (\lambda + 3)$$

$$\underline{\lambda_{1,2} = 2} \quad \underline{\lambda_3 = -3}$$

Vlastní vektory:

$$\lambda_{1,2} = 2$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ -5 & 5 & -5 & | & 0 \\ -10 & 10 & -10 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \quad h_{1,2} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ 12 \end{bmatrix}$$



3 stejné vektory \Rightarrow konstanta na 00 mnoho řešení

$$-x + y - z = 0 \Rightarrow \text{por } y=1, z=0 \Rightarrow x=1$$

$$\Downarrow \\ h_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{por } y=0, z=1 \Rightarrow x=-1$$

$$\Downarrow \\ h_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\lambda_3 = -3$$

$$\begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 & | & 0 \\ -5 & 10 & -5 & | & 0 \\ -10 & 10 & -5 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 \\ -1 & 2 & -1 & | & 0 \\ -2 & 2 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 2 & -1 & | & 0 \\ 0 & 2 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 2 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$h_3 = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} x = 0 \\ 2y - z = 0 \Rightarrow y = \frac{z}{2} \end{matrix} \Downarrow h_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow sestavíme matici T a J :

$$T = \begin{matrix} & \begin{matrix} h_1 & h_2 & h_3 \end{matrix} \\ \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$J = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$