



**Laurea Triennale in Informatica - Università di Salerno**  
**Corso di Fondamenti di Intelligenza Artificiale**  
**Professore F. Palomba**

## Sommario

<b>1</b>	<b>Introduzione: sistema attuale e sistema proposto</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Descrizione dell'agente</b>	<b>2</b>
2.1	Obiettivi	2
2.2	Specifica PEAS	2
2.3	Analisi del problema	2
<b>3</b>	<b>Raccolta, analisi e preprocessing dei dati</b>	<b>2</b>
3.1	Scelta del dataset	2
3.2	Analisi e scrematura del dataset	2
3.2.1	Tabella Movies	2
3.2.2	Tabella Links	2
3.2.3	Tabella Genome-Scores	2
3.2.4	Tabella Genome-Tags	2
3.2.5	Tabella Ratings	2
3.2.6	Tabella Tags	2
3.3	Preprocessing dei Dati	2
3.3.1	Caricamento dei dati	2
3.3.2	Unione dei Dataset	2
3.3.3	Preprocessing per il Clustering	2
<b>4</b>	<b>Algoritmo di clustering</b>	<b>2</b>
4.1	Scelta dell'algoritmo di clustering	2
4.1.1	K-Means	2
4.1.2	Scelta del numero di Cluster	2
4.1.3	Implementazione dell'algoritmo KMeans	2
<b>5</b>	<b>Integrazione con il sistema</b>	<b>2</b>
5.1	Architettura e Funzionalità Principali	2
5.2	Logica Implementata:	2
5.2.1	Risposta e Error Handling	2
5.3	Logica Interna e Dettagli Tecnici	2
5.4	Implementazione dello script:	2
<b>6</b>	<b>Glossario</b>	<b>3</b>



## 1 Introduzione: sistema attuale e sistema proposto

## 2 Descrizione dell'agente

### 2.1 Obiettivi

### 2.2 Specifica PEAS

### 2.3 Analisi del problema

## 3 Raccolta, analisi e preprocessing dei dati

### 3.1 Scelta del dataset

### 3.2 Analisi e scrematura del dataset

#### 3.2.1 Tabella Movies

#### 3.2.2 Tabella Links

#### 3.2.3 Tabella Genome-Scores

#### 3.2.4 Tabella Genome-Tags

#### 3.2.5 Tabella Ratings

#### 3.2.6 Tabella Tags

### 3.3 Preprocessing dei Dati

#### 3.3.1 Caricamento dei dati

#### 3.3.2 Unione dei Dataset

#### 3.3.3 Preprocessing per il Clustering

## 4 Algoritmo di clustering

### 4.1 Scelta dell'algoritmo di clustering

#### 4.1.1 K-Means

#### 4.1.2 Scelta del numero di Cluster

#### 4.1.3 Implementazione dell'algoritmo KMeans

## 5 Integrazione con il sistema

### 5.1 Architettura e Funzionalità Principali

### 5.2 Logica Implementata:

#### 5.2.1 Risposta e Error Handling

### 5.3 Logica Interna e Dettagli Tecnici

### 5.4 Implementazione dello script:



## 6 Glossario