LICENCIADO EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Este programa educativo se ofrece en las siguientes sedes académicas de la UABC:

Campus	Campus Unidad académica donde se imparte			
Campus Tijuana, Unidad Valle de las Palmas Nota: No ofertado a partir del periodo 2014-2	Escuela de Ciencias de la Ingeniería y Tecnología	No Evaluable		
Campus Mexicali, Unidad Mexicali	<u>Facultad de Ingeniería</u>	Acreditado		

Características del plan de estudios:	El plan de estudios se estructura de tres etapas de formación: la Etapa Básica que está integrada por las unidades de aprendizaje elementales para las áreas informáticas; la Etapa Disciplinaria y la Etapa Terminal, las cuales se describen posteriormente y siguen planteamientos flexibles en su organización académica y administrativa para posibilitar una formación inter y multidisciplinaria, y la formación de alumnos se basa en Competencias Profesionales para lograr una formación continua a lo largo de la vida.
Perfil de ingreso:	El estudiante que ingrese a la carrera de Licenciado en Sistemas Computacionales deberá poseer las siguientes características: Conocimientos en: Ciencias sociales y humanísticas Contabilidad Administración Matemáticas Habilidades para: Investigar y analizar información Generar nuevas ideas Utilizar software básico Operar equipo de cómputo Comunicarse en forma oral y escrita El autoaprendizaje Actitudes: Compromiso ético y social Compromiso con la calidad Interés por la investigación y la solución de problemas Disposición para trabajar en equipo Ser disciplinado y organizado para trabajar Disposición para realizar actividades tanto en el área administrativa como en el área técnica.
Perfil de egreso:	El egresado de la carrera de Licenciado en Sistemas

Computacionales es un profesionista con una formación sólida para analizar, diseñar, desarrollar, administrar y evaluar productos de software; diseñar, implantar y administrar redes de cómputo, así como administrar áreas de tecnología de la información, por ello debe ser competente para:

- Construir, administrar y evaluar productos de software de acuerdo a las necesidades de los clientes, mediante la aplicación de modelos de procesos de software nacionales e internacionales, para asegurar la calidad e introducir las mejores prácticas de ingeniería de software en las organizaciones, con una actitud de compromiso y disposición para trabajar en equipos interdisciplinarios.
- Diseñar, implementar y administrar redes de computadoras en distintos ámbitos, mediante la aplicación de estándares internacionales y la planeación, supervisión, control de la infraestructura y los servicios de redes para proponer soluciones rápidas y efectivas en las organizaciones a nivel local, estatal, regional, nacional e internacional optimizando los recursos con creatividad, responsabilidad y protección del medio ambiente.
- Administrar áreas de tecnologías de la información de manera proactiva en las organizaciones, mediante la utilización de métodos de comunicación eficiente y la aplicación de conocimientos técnicos y metodológicos para la optimización de los recursos de las empresas, contribuyendo al logro de sus objetivos y al desarrollo económico del país con actitud emprendedora, disposición para trabajar en equipo, liderazgo, responsabilidad y honestidad.

El egresado del programa de Licenciado en Sistemas Computacionales es un profesionista que puede desempeñar sus competencias en el Sector Privado, Sector Público, así como profesional independiente:

Campo profesional:

Sector Privado y Público: En la industria del software, en instituciones y empresas que requieran el soporte de la tecnología de la información, realizando las siguientes actividades:

- Administración de unidades de informática, cubriendo las áreas de software y de cómputo
- Administración de proyectos de software
- Análisis, diseño, desarrollo e implementación de aplicaciones de software
- Coordinación de recursos y de presupuestos

Como profesionista independiente:

- Brindando consultoría y asesoría en el área de tecnologías de la información
- Empresario de la industria del software en el ámbito nacional e internacional

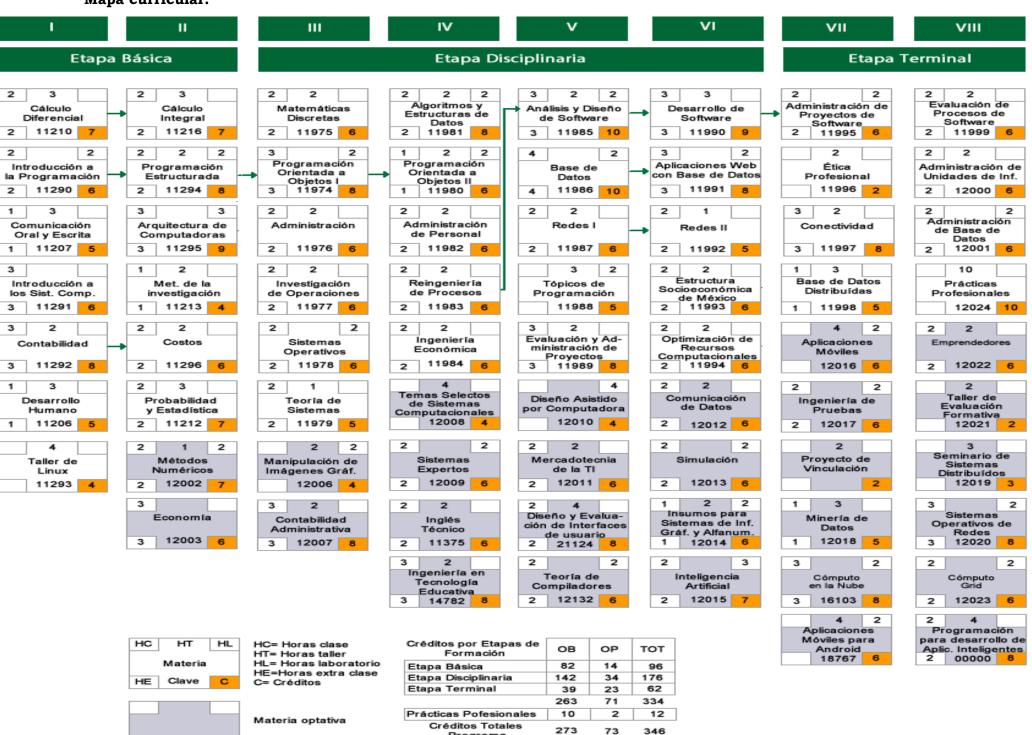
Unidades de aprendizaje por etapa de formación:

No.	Asignaturas obligatorias de etapa básica	нс	HL	нт	нрс	HE	CR	RQ
1	Introducción a la Programación	02	02			02	06	
2	Introducción a los Sistemas	03				03	06	
4	Computacionales	03				03	00	
3	Contabilidad	03		02		03	08	
4	Comunicación Oral y Escrita	01		03		01	05	
5	Cálculo Diferencial	02		03		02	07	
6	Taller de Linux			04			04	
7	Desarrollo Humano	01		03		01	05	
8	Programación Estructurada	02	2	02		02	08	1
9	Arquitectura de Computadoras	03	3			03	09	
10	Costos	02		02		02	06	3
11	Metodología de La Investigación	01		02		01	04	
12	Cálculo Integral	02		03		02	07	5
13	Probabilidad y Estadística	02		03		02	07	
		1	,	1	1	1	1	1
No.	Asignaturas obligatorias de etapa disciplinaria	нс	HL	нт	нрс	HE	CR	RQ
14	Programación Orientada a Objetos I	03	02			03	08	8
15	Matemáticas Discretas	02		02		02	06	
16	Administración	02		02		02	06	
17	Investigación de Operaciones	02		02		02	06	
18	Sistemas Operativos	02	02			02	06	
19	Teoría de Sistemas	02		01		02	05	
20	Programación Orientada a Objetos II	01	02	02		01	06	14
21	Algoritmos y Estructuras De Datos	02	02	02		02	08	
22	Administración de Personal	02		02		02	06	16
23	Reingeniería de Procesos	02		02		02	06	
24	Ingeniería Económica	02		02		02	06	
25	Análisis y Diseño De Software	03	02	02		03	10	23
26	Base de Datos	04	02			04	10	
27	Redes I	02		02		02	06	
28	Tópicos de Programación		02	03			05	
29	Evaluación y Administración de Proyectos	03		02		03	08	
30	Desarrollo de Software	02	02	03		02	09	25
31	Aplicaciones Web con Base de Datos	03	02			03	08	26
32	Redes II	02		01		02	05	27

33	Estructura Socioeconómica de México	02		02		02	06	
	Optimización de Recursos							
34	Computacionales	02		02		02	06	
	•							•
No.	Asignaturas obligatorias de etapa terminal	нс	HL	нт	нрс	HE	CR	RQ
35	Administración de Proyectos de Software	02	02			02	06	30
36	Ética Profesional			02			02	- 00
37	Conectividad	03		02		03	08	
38	Base de Datos Distribuidas	01		03		01	05	
39	Evaluación de Procesos de Software	02		02		02	06	
40	Administración de Unidades de	02		02		02	06	
	Informática							
41	Administración de Base de Datos	02	02			02	06	
	Asignstures antstires							
No.	Asignaturas optativas de etapa básica	HC	HL	нт	HPC	HE	CR	RQ
42	Métodos Numéricos	02	02	01		02	07	
43	Economía	03				03	06	
44	Idiomas I	03				03	06	
45	Idiomas II	03				03	06	
					I			ı
No.	Asignaturas optativas	нс	HL	нт	нрс	HE	CR	DO.
NO.	de etapa disciplinaria	пС	пь	пі	пРС	ПĿ	CK	RQ
46	Manipulación de Imágenes Gráficas		02	02			04	
47	Contabilidad Administrativa	03		02		03	08	
48	Temas Selectos de Sistemas			04			04	
	Computacionales							
49	Sistemas Expertos	02	02			02	06	
50	Diseño Asistido por Computadora		04				04	
51	Mercadotecnia de la Tecnología de la Información	02		02		02	06	
52	Comunicación de Datos	02		02		02	06	
53	Simulación	02	02			02	06	
54	Insumos para Sistemas de Información	01	02	02		01	06	
55	Gráfica y Alfanumérica Inteligencia Artificial	02		03		02	07	
33	inteligencia Artificial	04		03		02	07	
	Asignaturas optativas							
No.	de etapa terminal	HC	HL	НТ	HPC	HE	CR	RQ
56	Aplicaciones Móviles		02	04			06	
57	Ingeniería de Pruebas	02	02			02	06	
58	Minería de Datos	01		03		01	05	
59	Seminario de Sistemas Distribuidos			03			03	
60	Sistemas Operativos de Redes	03	02			03	08	
61	Taller de Evaluación Formativa			02			02	
62	Emprendedores	02		02		02	06	
63	Cómputo Grid	02	02			02	06	1

	64	Práctica Profesional	 		10	 10	
Ī	65	Proyecto de Vinculación	 	02		 02	

Mapa curricular:



Programa