

Rendu TP Backlog

User Stories + User Points

- Inscription: 4 pts
Tout le monde d'accord.
- Connexion: 3 pts
Tout le monde d'accord.
- Déconnexion: 2 points
Tout le monde d'accord.
- Modifier le mot de passe: 1 pts
Tout le monde d'accord.
- Lien dans le profil vers github: 2 pts
Tout le monde d'accord.
- Lien dans le profil vers une cagnotte: 2 pts
Tout le monde d'accord.
- Déposer un executable: 20 pts
Tout le monde d'accord sur la difficulté.
- Donner une description aux jeux: 3 pts
Tout le monde d'accord.
- Mettre un jeu en avant: 40 pts
Tout le monde d'accord sur la difficulté.
- Revendiquer un jeux volé: 11 pts
Tout le monde d'accord.
- Signaler un jeu inapproprié: 8 pts
Tout le monde d'accord.
- Signaler un problème: 5 pts
Divergence sur la façon d'implémenter l'user story, après discussion nous nous sommes accordé sur la difficulté.
- Rechercher un jeu: 4 pts
Tout le monde d'accord.

- Recherche par type de jeux: 2 pts
Tout le monde d'accord.
- Rechercher un développeur: 4 pts
Tout le monde d'accord.
- Jouer au jeu: 13 pts
Manque de précision sur la user story donc divergence, mais après discussion avec l'autre équipe nous nous sommes entendu.
- Jouer sur téléphone: 30 pts
Tout le monde d'accord sur la difficulté.
- Jouer avec manette: 13 pts
Pas d'accord sur l'implémentation est donc la difficulté, nous nous sommes accordé entre nous après discussion.
- Don au développeur: 0 pts
Tout le monde d'accord.
- Pub annonceur: 40 pts
Pas d'accord, pour certains très simple pour d'autres très compliqué. Nous nous sommes accordé sur la difficulté en fonction des points des autres user stories.
- Payer pour ne pas avoir de pub: 20 pts
Pas d'accord, problème sur l'estimation de la difficulté pour mettre en place le système.

1er Sprint Backlog

User Stories

- Inscription -> 4 pts
- Connexion -> 3 pts
- Déconnexion -> 2 pts
- Lien Github -> 2 pts
- Dépôt Exécutable -> 20 pts

Tâches

- Inscription / Connexion
 - Page de connexion

- Page d'inscription
- Vérification login + mot de passe
- Déconnexion
 - Enregistrement des données dans la base de donnée
 - Suppression des données locales
- Lien Github
 - Nouveau champ dans la base de données
 - Ajouter un lien/button sur le profil
- Dépôt exécutable
 - Upload fichier dans la base de donnée
 - Vérification compatibilité émulateur
 - Vérification des virus
 - Ajout du jeu dans la liste des jeux du développeur

Total: 31 points