#### 기존 계획:

유니티의 input field에서 텍스트를 입력받아 데이터베이스로 전송.

데이터베이스의 데이터를 기반으로 html 코드 변경.



#### 변경된 계획:

데이터베이스의 데이터를 기반으로 html 코드를 자동적으로 변경하는 방법을 찾아보다가 유니티의 input filed에 입력된 텍스트를 기반으로 텍스트 파일을 생성할 수 있는 방법을 찾았다.

(https://support.unity.com/hc/en-us/articles/115000341143-How-do-I-read-and-write-data-from-a-text-file-)

(https://www.youtube.com/watch?v=iFJeg9AzN2Y&ab\_channel=PrefixWiz)

또한 텍스트파일을 기반으로 자바스크립트를 이용해서 html 코드를 변경하는 방법도 찾았다.

따라서 기존 계획처럼 데이터베이스를 거치지 않고

- 1. 유니티에서 사용자가 입력한 텍스트를 기반으로 텍스트 파일을 만든다.
- 2. 만들어진 텍스트 파일을 기반으로 자바스크립트를 이용해 html 코드를 자동적으로 변경한다.

## 텍스트 파일을 기반으로 html 코드 변경

현재까지 테스트 한 바로는 사용자가 html의 <input> 태그를 통해 텍스트 파일을 선택해주면 그 텍스트 파일을 기반으로 html 코드를 변경할 수 있다.

## 테스트 웹 화면:



Hello World!

Hello World!

# 테스트 텍스트 파일:

TestText.txt - Windows 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

this is testing line2 this is hello world what is the result? 사용자가 파일선택에서 텍스트 파일을 선택하면 자바스크립트 코드에 의해 태그로 쓰여진 Hello World! 두 줄이 텍스트 파일의 각각 첫번째줄, 두번째줄로 변경된다.



#### (테스트 코드: https://github.com/LSH3333/2021Capstone-Web)

```
1 // 사용자가 <input> 에서 text file을 선택해야함.
   var content = 1;
    document.getElementById('file').onchange = function(){
        var file = this.files[0];
        var reader = new FileReader();
        reader.onload = function(progressEvent){
          //console.log(this.result);
15
          var lines = this.result.split('\n');
          for(var line = 0; line < lines.length; line++){</pre>
           // console.log(lines[line]);
            document.getElementById(content).innerHTML = lines[line];
            content++;
         }
        reader.readAsText(file);
      };
```

## 문제점

그런데 현재까지의 방법으로는 유니티에서 텍스트 파일을 만들고,

이후에 사용자가 별도로 웹에서 만들어진 텍스트 파일을 선택해줘야만 한다.

계획중인 것은 유니티에서 텍스트 파일을 생성하고 바로 html 코드도 변경되는 것이다.

텍스트가 저장된 경로에 따라 텍스트 파일을 불러올수 있을거 같아서 방법을 찾고있는데 자바스 크립트에서 이런 경로에 따라 파일을 선택하는 것이 주로 쓰이는 방법은 아닌지 아직 찾는 중 이다.