

주제:

비전공자를 위한 간단한 웹사이트 생성 프로그램

설명:

웹을 만드는 것은 전공자에게도 쉽지 않은 일이다.

웹의 프론트를 구성해야하고, 게시판 같은 것을 만든다면 누군가 쓴 글을 저장할 데이터 베이스도 구성, 연결해야한다. 이 모든 것을 한 후에도 서버에 올리는 일도 남았다.

요즘은 데이터베이스도 dbaas(Database as service) 같은 서비스도 많고,

서버를 올릴때도 aws등의 서비스를 이용하면 옛날보다 쉽게 나만의 웹을 만들수 있다지만 아직도 힘든일일 뿐더러 비전공자에게는 불가능에 가까운 일이다.

그럼에도 요즘은 웹사이트 하나 필요없는 사업이 없다.

어떤 사업을 하더라도 자신만의 웹을 구성해야 하는 일이 잦다.

우리가 만들고자 하는 프로그램은 이런 일반인들도 보다 쉽게 자신만의 웹을 만들수 있도록 하는 프로그램이다.

상세:

현재 구상중인 방법은 **html, css, javascript** 등 으로 웹의 프론트를 만든다.

이 웹은 일종의 틀이라고 할수있다.

웹은 주제를 하나 정해서 만든다.

예를들어 게시판이면 게시판, 어떠한 홍보페이지면 홍보페이지.

프론트를 만들때는 사용자마다 다른 형식으로 만들어질 것이므로 최대한 단순하게 만든다.

이제 사용자에게 입력을 받는다.

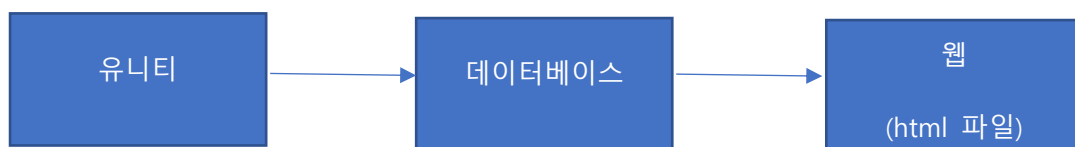
사용자는 웹의 프론트의 글자와 이미지를 바꾸도록 할수있다.

입력을 받을때는 **유니티**를 이용해서 입력을 받는다.

유니티에는 사용자의 입력을 받아 저장할수 있도록하는 **input field**라는 것이있다.

(<https://docs.unity3d.com/kr/530/ScriptReference/UI.InputField.html>)

텍스트의 경우 이 input field를 이용해 받을 예정이다.

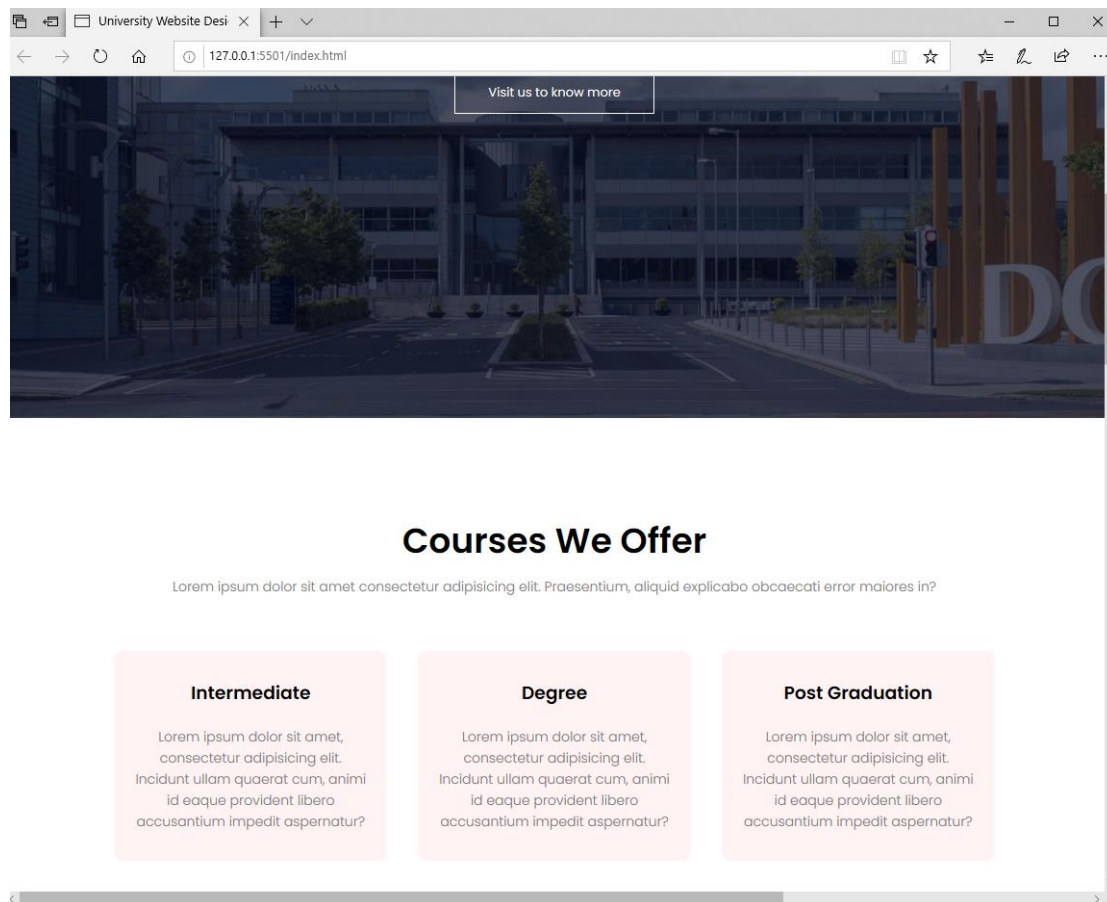


유니티의 input field에서 텍스트를 입력받으면 데이터베이스로 보내진후

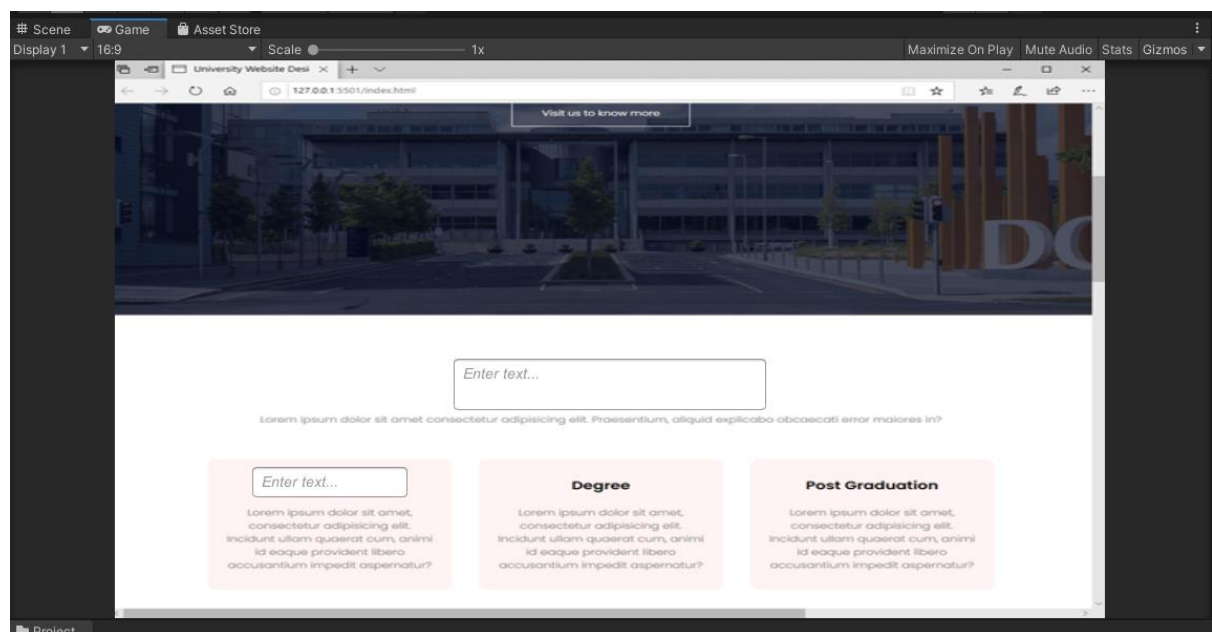
웹을 구성하는 html 파일이 수정된다.

(사용 예정인 DB 서비스: <https://mbaas.nifcloud.com/>)

예를들어 구성된 웹의 프론트가 다음과 같다면



유니티에서 다음과 같이 구성:



유니티로 만든 프로그램에서 사용자가 텍스트를 입력하면 데이터베이스로 보낼 수 있다.

(사진은 이번 프로젝트와 상관없는 DB)

Search						
11 item(s) in 20 (items)						
<input type="checkbox"/>	objectId	Name	Score	createDate	updateDate	ad
<input type="checkbox"/>	j3oYSU4cEGM2hukd	jake	20	2021-09-15T21:11:26.736+09:00	2021-09-15T21:11:26.738+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	IFMxreLhCTXB0RTd	jake	10	2021-09-15T21:09:04.878+09:00	2021-09-15T21:09:04.879+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	ljpQdTMskLP3CUH8	jake	10	2021-09-15T21:08:58.824+09:00	2021-09-15T21:08:58.825+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	lbRKXHKqMYwMATEm	jake	10	2021-09-15T21:08:58.706+09:00	2021-09-15T21:08:58.707+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	3vkj8oK61n4XZkea	jake	10	2021-09-15T21:08:57.884+09:00	2021-09-15T21:08:57.885+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	FYTG600SerGIAIwG	jake	30	2021-08-24T21:25:01.817+09:00	2021-08-24T21:25:01.819+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	RL8mnuMYshAJTpZT	jake	40	2021-08-24T21:24:31.587+09:00	2021-08-24T21:24:31.588+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	BEwZKxGFxXVwvwapK	jake	40	2021-08-01T11:12:07.779+09:00	2021-08-01T11:12:07.779+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	6d0lSlzdB2qcCBz6	2	20	2021-07-03T15:20:46.628+09:00	2021-07-03T15:20:46.629+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	wnuB0eN6Dcrjp6If	1	30	2021-07-03T15:19:30.406+09:00	2021-07-03T15:19:30.407+09:00	Edit permission
<input type="checkbox"/>	OKQF0qioYb5aUSJQ	NCMBTest	30	2021-07-03T15:06:37.997+09:00	2021-07-03T15:06:37.999+09:00	Edit permission

그 후 데이터베이스의 텍스트를 기반으로 html 파일을 수정한다.

한계 및 계획:

구성단계에서 생각할 수 있는 기술적 문제들은 다음과 같다.

1. 텍스트는 유니티의 input field를 이용해 DB로 보낸다.
이미지를 보낼 방법은?
2. 텍스트를 DB까지 받아왔을 때 그 데이터를 기반으로 html 파일을 어떻게 변형시킬 것인가?

위와 같은 기술적 문제를 고려해 다음과 같이 4개의 계획이 있다.

1st Plan (목표로 하는 가장 이상적인 프로그램)

사용자가 **텍스트와 이미지를 입력하면 자동으로** 그에 맞는 웹이 만들어진다.

2nd Plan (2번 문제가 해결안될시)

사용자가 **텍스트와 이미지를 입력해서** 요청을하면 데이터베이스의 데이터에 따라 **사람이 직접 html 파일을 수정한다.**

3rd Plan (1번 문제가 해결안될시)

사용자가 **텍스트를 입력하면** 그에 맞는 웹이 자동으로 만들어진다

4th Plan(1,2번 문제 해결안될시)

사용자가 **텍스트를 입력하면** 데이터베이스의 데이터에 따라 **사람이 직접 html 파일을**

수정한다.

위 문제들 모두 찾아보면 해결방법을 찾을 수 있을 것으로 생각하지만,
불가능할 때는 순차적으로 하위 계획으로 수행할 계획이다.

확장:

1차적으로는 게시판이나 홍보 페이지 등 하나의 주제를 정해서 만들 생각이다.

하지만 나중에는 점점 그 종류를 늘려 나갈 수 있을 것 이다.

추가적으로 생성된 웹을 서버에 올리는 자동적으로 올리는 기능은 현재 계획에는 없다.

서버로 올리는 것은 생각할 수 있는 방법으로는 aws와 같은 클라우드 서비스를 이용하는 것인데, 이용하는데 꾸준한 요금이 들고, 서버에 올리는 것 까지 자동으로 올리는 것은 현재로서는 기술력 부족이다.

만약 만들어진 프로그램이 수익성이 있다면 그 이후에 고려 해 볼 수 있는 사항이다.

작업 저장할 링크:

<https://github.com/LSH3333/2021Capstone-Web>

<https://github.com/LSH3333/2021Capstone-Unity>