

Flutter 애셋 관리와 패키지 활용

Flutter 앱 리소스 관리와 패키지 통합

학습목표

- Flutter 애플리케이션의 리소스 관리 방법 이해
- `pubspec.yaml` 파일을 통한 의존성 및 애셋 관리 학습
- 외부 패키지 통합과 사용법 습득
- 이미지와 폰트 등 다양한 애셋 활용 방법 이해

pubspec.yaml 파일의 이해와 활용

- Flutter 프로젝트의 핵심 설정 파일인 `pubspec.yaml` 의 구조와 역할 파악
- SDK 버전, 의존성, 애셋 위치 등 주요 설정 관리 방법 학습
- YAML 형식 이해 및 적절한 들여쓰기 규칙 준수 방법
- `flutter pub` 명령어를 통한 패키지 관리 방법 습득

애셋 폴더 구성과 관리

- Flutter 프로젝트의 기본 애셋 디렉토리 구조 이해
- 이미지, 폰트 등 리소스 파일 구성 방법
- `pubspec.yaml` 파일에 애셋 경로 등록 및 관리
- 코드에서 애셋 참조 방법과 모범 사례

images 폴더 관리

```
# pubspec.yaml
flutter:
  uses-material-design: true
  assets:
    - assets/images/
    - assets/example.json
```

이미지 애셋 위젯

```
class MyImageAssetWidget extends StatelessWidget {  
  const MyImageAssetWidget({Key? key}) : super(key: key);  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return const Center(  
      child: Image.asset('assets/images/green-tile.png'),  
    );  
  }  
}
```

Google Fonts 패키지 통합

```
dependencies:  
  flutter:  
    sdk: flutter  
  cupertino_icons: ^1.0.2  
  google_fonts: ^4.0.4
```

외부 패키지 import 예제

```
import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
import 'dart:math';

void main() {
  // 0-9 사이의 랜덤 숫자 생성
  int seed = Random().nextInt(10);
  print('생성된 랜덤 숫자: $seed');
}
```


요약

- `pubspec.yaml` 파일을 통한 의존성 및 애셋 관리 방법 학습
- 외부 패키지 통합과 사용법 습득
- 이미지와 폰트 등 다양한 애셋 활용 방법 이해

END
