

## 3장 제어문

김철학

# 목차

---

1. 조건문 if

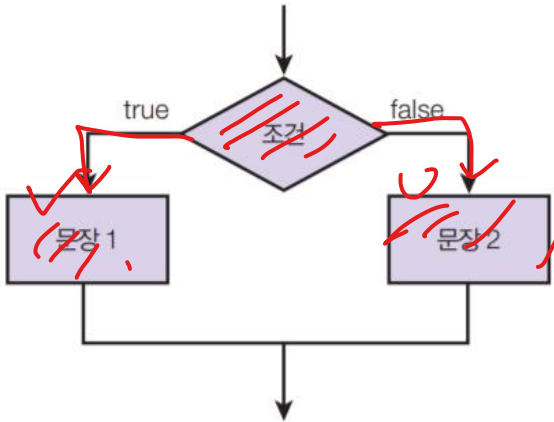
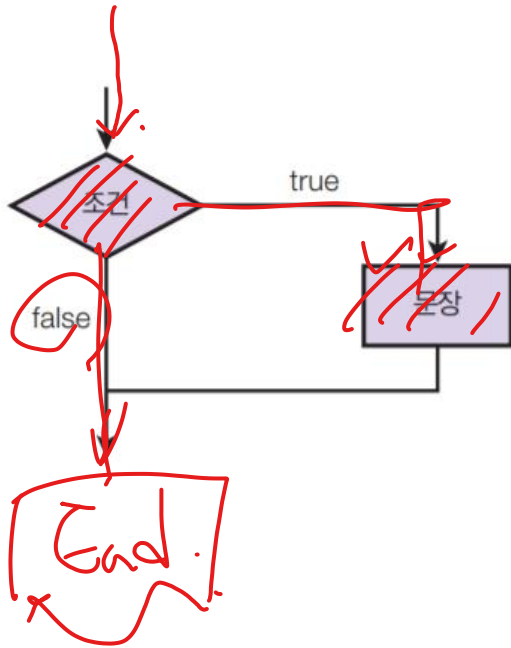
2. 조건문 switch

3. 반복문 for

4. 반복문 while

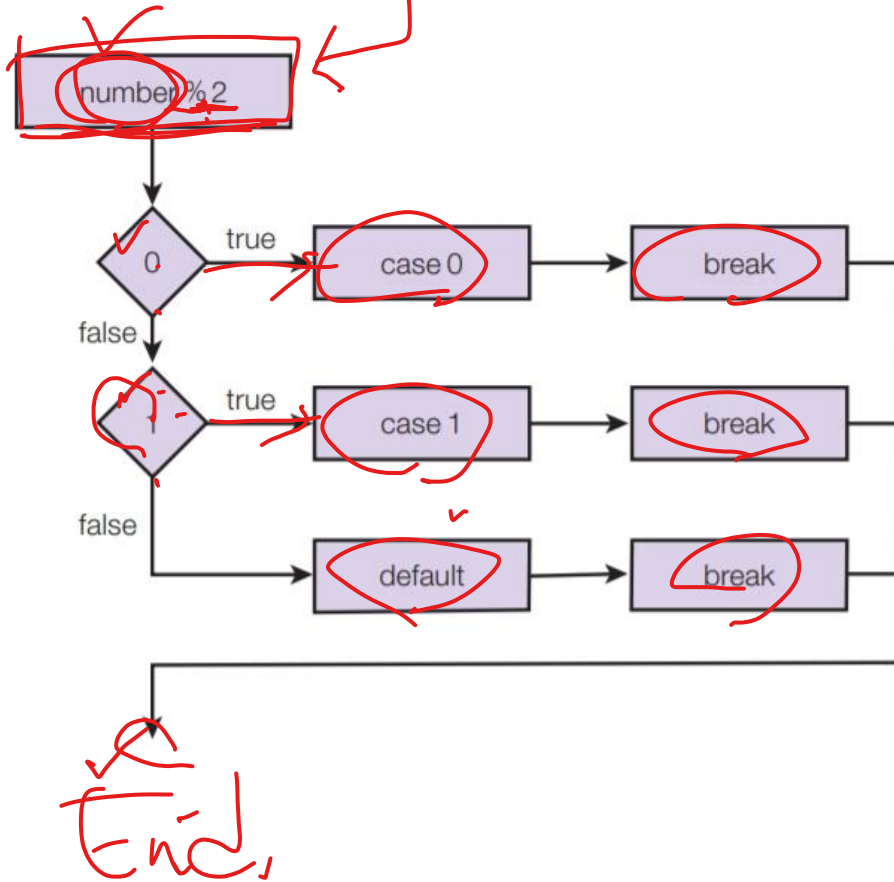
# 1. 조건문 if

- 조건문은 프로그램 흐름을 참, 거짓 조건에 따라 여러 갈래로 나누어 실행하는 제어문의 한 종류.
- 조건문은 if, if ~ else, if ~ else if ~ else, switch 등. *true false* *스레드 (Thread)*



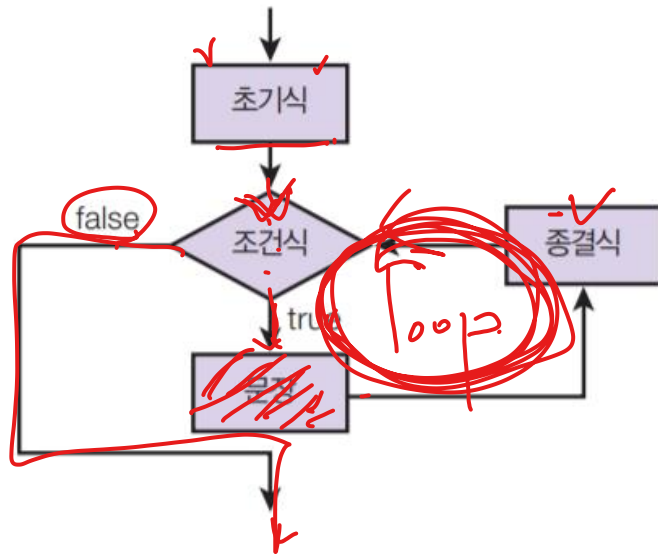
## 2. 조건문 switch

- switch문은 주어진 조건 값의 결과에 따라 프로그램 흐름을 나누는 조건문

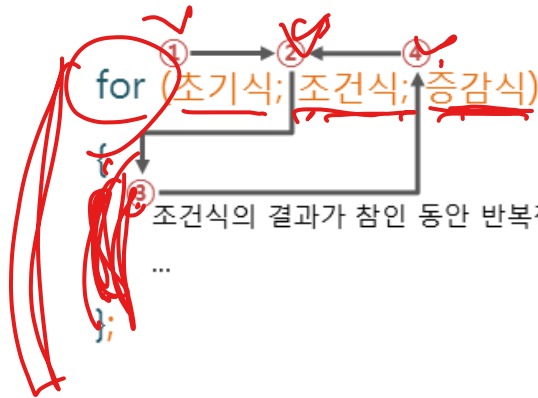


### 3. 반복문 for

- 반복문 loop 은 프로그래밍에서 동일한 명령을 일정 횟수만큼 반복해서 수행하도록 제어하는 명령문
- for 는 초기식, 조건식, 증감식으로 이루어진 반복문

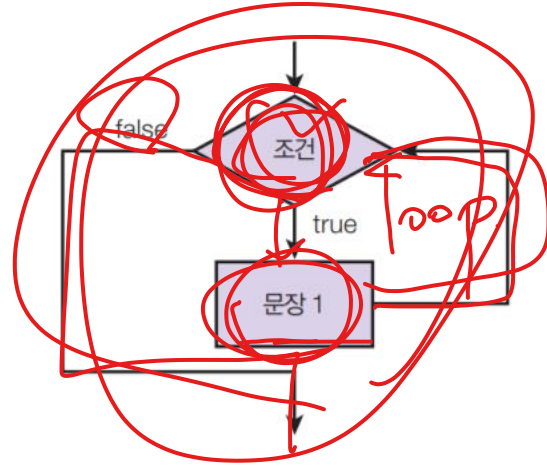


[End.]

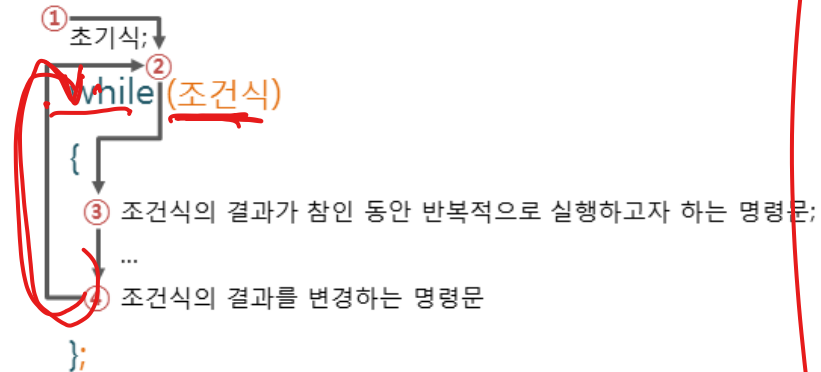


## 4. 반복문 while

- while문은 특정 조건이 만족할 때까지 계속해서 주어진 명령을 수행하는 반복문
- do-while문은 조건식의 결과와 상관없이 최초 한번은 반복문을 수행



End.



do-while

