

## 4장 배열과 메서드

김철학

## 목차

---

✓ 1. 배열 → 리스트

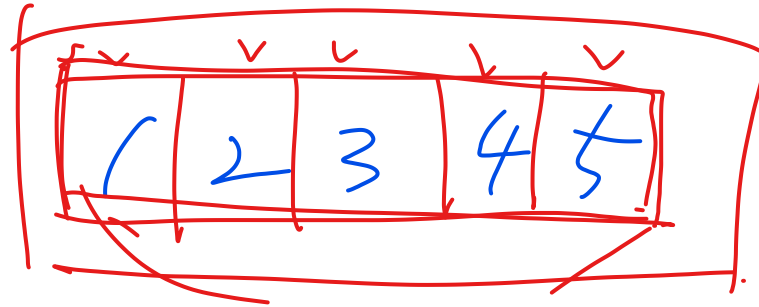
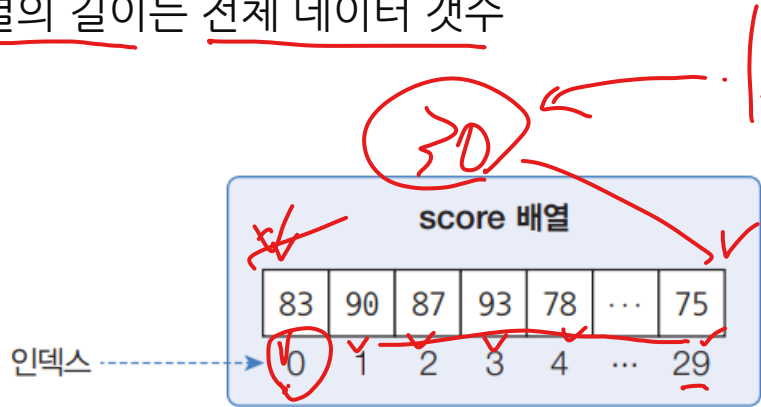
✓ 2. 배열의 메모리 공간

✓ 3. 메서드 (함수)

✓ 4. 메서드 오버로딩

# 1. 배열

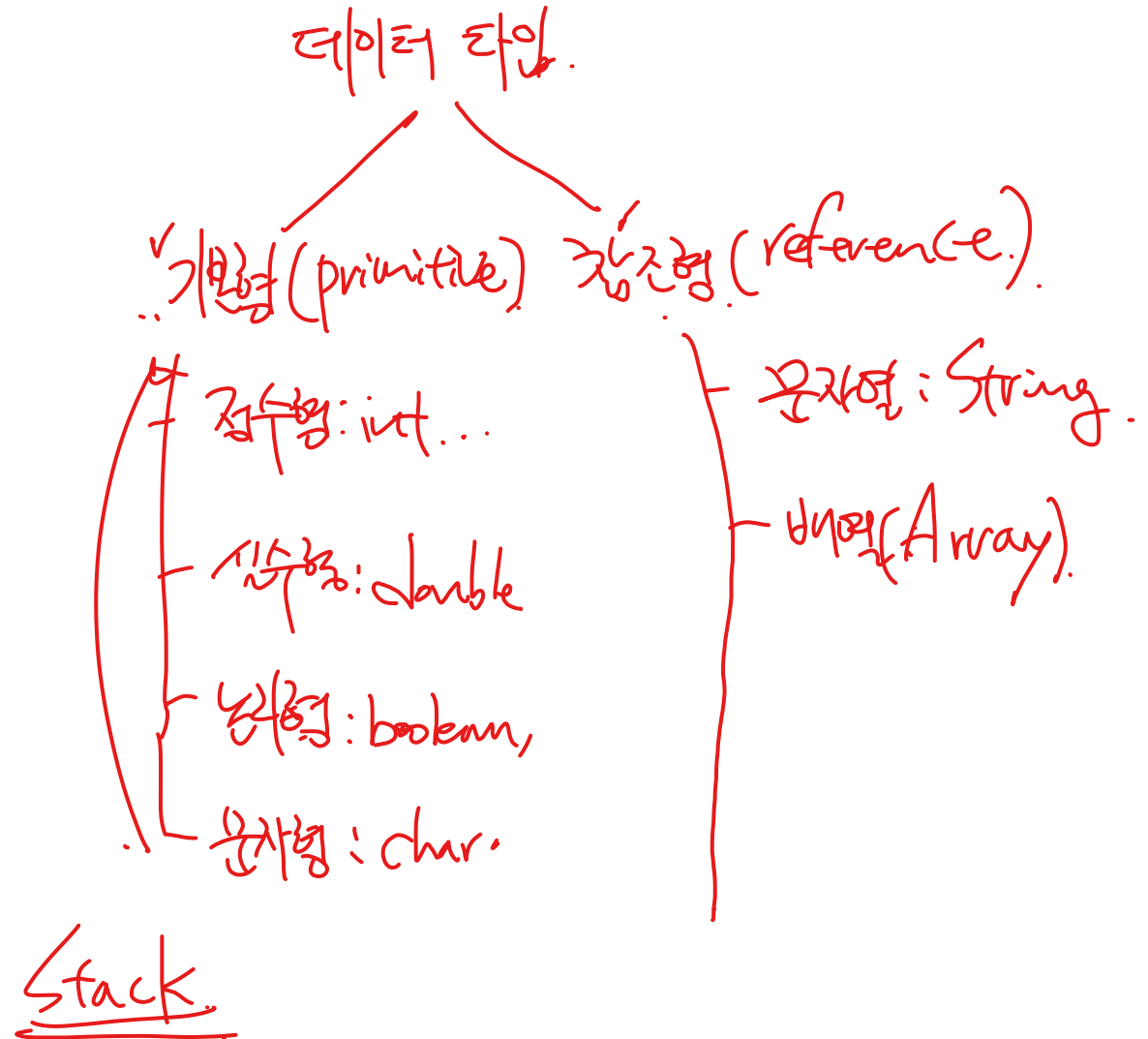
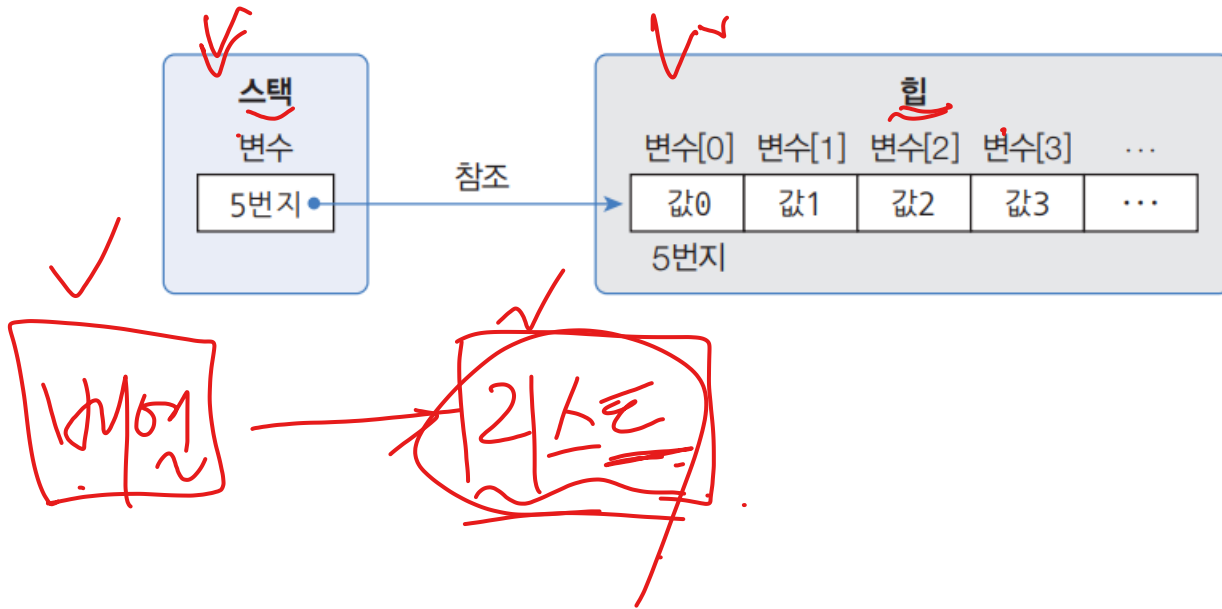
- 배열 Array 은 같은 타입의 데이터로 이루어진 연속된 공간에 값을 나열한 (자료구조) → 하위/상위 리스트
- 배열 인덱스는 대괄호 [ ]와 함께 사용해 각 항목의 값을 읽거나 저장하는데 사용 174
- 배열의 길이는 전체 데이터 갯수 점수



1, 2, 3, 4, 5

## 2. 배열의 메모리 공간

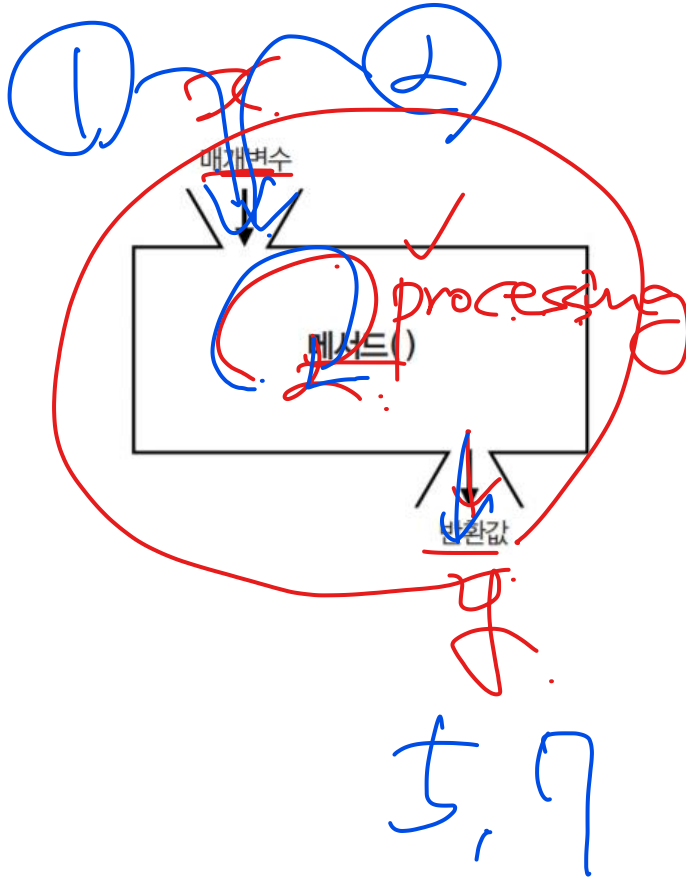
- 배열은 참조타입으로 힙 Heap 영역에 생성되고 배열 변수는 실제 배열의 주소 값을 저장
- 힙 영역은 객체가 생성되는 메모리 공간이며 배열은 객체



### 3. 메서드

- 메서드 Method 는 특정 작업을 수행하기 위한 일련의 코드 집합 구조체
- 메서드는 일반적인 함수 Function 이며, 객체지향 관점에서 메서드 용어 사용
- 메서드는 정의 Define 하고 호출 Call

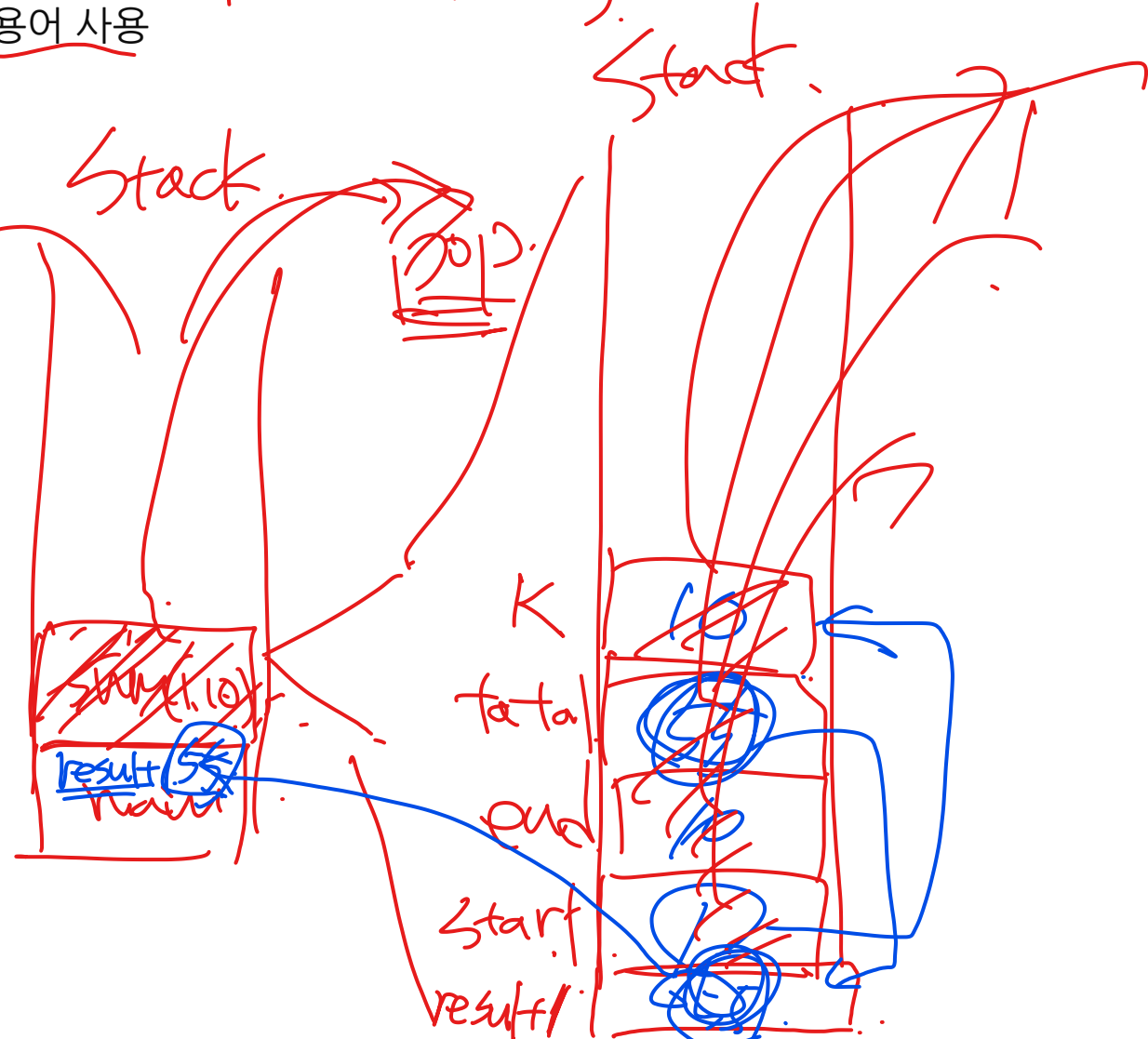
함수 (function)



함수 호출 스택

push.

Stack



## 4. 메서드 오버로딩

- 메서드 오버로딩 (Overloading) 은 같은 이름의 메서드를 매개변수로 구분한 메서드
- 반환 타입은 메서드 오버로딩과 관계 없음

Overload vs Override

```
public int add(int a, int b){  
    return a + b;  
} 2
```

```
public int add(int a, int b, int c){  
    return a + b + c;  
} 3
```

int num = 0;

int num = 1;