作者: 沉默王二

链接: https://www.zhihu.com/question/66535555/answer/1799868707

来源: 知乎

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权,非商业转载请注明出处。

02、第 2 - 12 个小时, Java 基础入门

1) 基本数据类型

- 8 种基本数据类型(boolean、char、byte、short、int、long、float、double)
- 整形中 byte、short、int、long 的取值范围
- 单精度和双精度
- 为什么不能使用"=="比较浮点数
- 基本类型和包装类型的区别
- 自动拆箱与装箱
- Integer 的缓存机制

2) 操作符

- 算术运算符
- 逻辑运算符
- 比较运算符

3) 流程控制语句

- 条件分支(if/else/else if、三元运算符、switch)
- 循环或者遍历(for、while、do-while)
- break 和 continue

4)包

- 创建包
- 导入包
- 包全名

5) main 方法详解

- 6) 数组
- 7) 注释
- 8) 字符串
 - 双引号字符串和 new 字符串对象

- 字符串为什么是不可变的?
- String、StringBuilder 和 StringBuffer 之间的区别
- 字符串拼接的几种方式
- 字符串常量池
- 关于 intern
- 字符串比较 (== 和 equals)
- 字符串拆分
- 字符串操作小技巧
- 字符串转整形
- 生成 UUID (多谢知友的提醒,链接已更新)
- 字符串可以引用传递吗?
- 字符串长度
- <u>关于 substring</u>

03、第 13 -20 个小时, Java 核心技术

1) 面向对象

- 面向对象和面向过程
- 封装
- 继承
- 多态
- 接口
- 抽象类
- 重写和重载
- 构造方法
- 局部变量、成员变量、静态变量、常量
- 值传递还是引用传递
- final 关键字
- this 关键字
- super 关键字
- 不可变对象
- equals() 和 hashCode()
- 打印 Java 对象
- NullPointerException

2) 常用工具类

- 字符串相关的工具类
- 日期时间相关的工具类
- 枚举
- 随机数
- 正则表达式
- Apache-commons 工具库

• Guava 工具库

3)集合框架

- <u>ArrayList</u>
- LinkedList
- ArrayList 和 LinkedList 之间的区别
- <u>不可变 List</u>
- CopyOnWriteArrayList
- HashMap
- <u>LinkedHashMap</u>
- TreeMap
- ConcurrentHashMap
- fail-fast

4) 反射机制

- 5) 异常处理
 - try-with-resource
- 6) 注解
- 7) IO 流
 - 字符流、字节流
 - 输入流、输出流
 - 同步、异步
 - 阻塞、非阻塞
 - BIO、NIO 和 AIO
 - NIO 2.0
- 8) 序列化
- 9) <u>泛型</u>
- 10) 单元测试
 - Junit
 - TestNG

11) 编码方式

- ASCII
- Unicode
- UTF-8

- GBK, GB2312
- 如何解决乱码问题

<u>12) 并发编程</u>

- 什么是并发
- 什么是并行
- 什么是线程
- 什么是进程
- 线程的状态
- 线程的优先级
- 创建线程
- 创建线程池
- 什么是线程安全
- 多级缓存和一致性问题
- CPU 时间片和原子性问题
- 指令重排和有序性问题
- 线程安全和内存模型
- happens-before
- 可重入锁
- 阻塞锁
- 乐观锁
- 悲观锁
- 分布式锁
- CAS
- ABA
- 偏向锁
- 轻量级锁
- 重量级锁
- 自旋锁
- 什么是死锁
- 如果避免死锁
- synchronized
- volatile
- ThreadLocal
- Executors
- CountDownLatch
- Thread
- Runnable
- Callable
- ReentrantLock
- ReentrantReadWriteLock
- Atomic 相关类

13) Java 8 新特性

- Lambda 表达式
- Stream 流
- Optional

14)源码阅读

- String
- Integer
- ArrayList
- LinkedList
- CopyOnWriteArrayList
- HashMap
- TreeMap
- LinkedHashMap
- ConcurrentHashMap
- CopyOnWriteArrayList

04、第 21 -24 个小时, JVM 和性能优化

1) JVM

- Java 内存结构
- 堆
- 栈
- 垃圾回收
- JVM 参数调优
- Java 对象模型
- HotSpot
- 类加载机制
- 编译和反编译
- 反编译工具
- JIT
- 虚拟机性能监控和故障处理工具(jps、jstack、jmap、jstat、jconsole、javap)

2) 性能优化

- 使用单例
- 使用线程池
- 减少上下文切换
- 减小锁粒度
- 数据压缩
- Stream 并行流
- GC 调优

- JVM 内存分配调优
- btrace

05、第2天,补充基础知识

1)设计模式

- 设计模式的六大原则
- 创建型设计模式(单例、抽象工厂、建造者、工厂、原型)
- 结构型设计模式(适配器、桥接、装饰、组合、外观、享元、代理)
- 行为型设计模式(模板方法、命令、迭代器、观察者、中介者、备忘录、解释器、状态、策略、责任链、访问者)
- 单例的七种写法

2) 数据结构和算法

- 简单的数据结构(栈、队列、链表、数组、哈希表)
- <u>树(二叉树、字典树、平衡树、排序树、B 树、B+ 树、R 树、红黑树、</u> 多路树)
- 堆
- 图(拓扑、有向图、无向图)
- 稳定的排序算法(冒泡排序、插入排序、鸡尾酒排序、桶排序、计数排序、归并排序、原地归并排序、二叉排序树排序、鸽巢排序、基数排序、侏儒排序、图书馆排序、块排序)
- 不稳定的排序算法(选择排序、希尔排序、梳排序、堆排序、平滑排序、快速排序、内省排序、耐心排序、Clover 排序)
- 时间复杂度
- 空间复杂度
- 贪心算法
- KMP 算法

3) 操作系统

- Linux 常用命令 (find、top、tar、move、grep、tail、netstat、curl、wget、ping、ssh)
- 服务器性能指标(qps、CPU 利用率)
- 进程同步
- 分段和分页
- 虚拟内存和主存

4) 网络安全

- CSRF
- XSS

- SQL 注入
- 加密和解密(对称加密、非对称加密)
- MD5、SHA1、DES、RSA
- DDOS 攻击
- HTTP 和 HTTPS
- SSL
- TLS
- TCP 和 UDP
- Cookie, Session
- CDN
- DNS

5)数据库

- MySq1
- 索引
- 存储过程
- 分库分表
- binlog
- 读写分离
- 数据库缓存(Redis、MongoDB)
- 数据库中间件(MyCat)
- 数据库连接池(Durid)

6) 大数据

- 搜索(Elasticsearch、Solr)
- 流式计算(Storm、Spark、Flink)
- Hadoop

7)服务器

- Tomcat
- jetty
- Nginx

8) 框架

- Spring
- MyBatis
- Spring MVC
- Spring Boot
- Spring Security
- Spring Cloud
- Netty

- Dubbo
- 9) 消息队列
 - RabbitMQ
 - Kafka
- 10) 容器
 - Docker
 - K8s

06、第 3 天

前半天刷面试题和算法题,听说 GitHub 上有一份星标 10W+ 的 Java 面试刷 题攻略,用量子读书法快速过一遍。

GitHub 标星 10W+,有了这份 Java 面试攻略,和面试官硬刚没毛病

mp. weixin. qq. com/s/MWHDLb8V6u1HPPrQaxB16Q

还有这份 LeetCode 刷题笔记,整整 300 多道,关键是纯 Java 版的,对于我们 Java 程序员来说,用自己熟悉的编程语言真的能提高刷题的幸福指数。想去大厂的话,算法是必须刷的。

70. Climbing Stairs

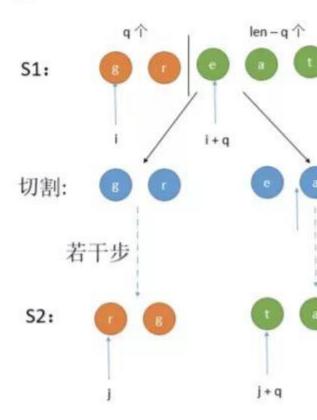
- 71. Simplify Path
- 72. Edit Distance
- 73. Set Matrix Zeroes
- 74. Search a 2D Matrix
- 75. Sort Colors
- 76. Minimum Window Substring
- 77. Combinations
- 78. Subsets
- 79. Word Search
- 80. Remove Duplicates from Sorted ...
- 81. Search in Rotated Sorted Array II
- 82. Remove Duplicates from Sorted ...
- 83. Remove Duplicates from Sorted ...
- 84. Largest Rectangle in Histogram
- 85. Maximal Rectangle
- 86. Partition List
- 87. Scramble String
- 88. Merge Sorted Array
- 89. Gray Code
- 90. Subsets II
- 91. Decode Ways
- 92. Reverse Linked List II
- 93. Restore IP Addresses
- 94. Binary Tree Inorder Traversal
- 95*. Unique Binary Search Trees II

解法二 动态规划

既然是递归,压栈压栈压栈,出栈出栈出栈,我们可以 部往上走。

我们用 dp [len][i][j] 来表示 s1[i, i + len) 和 s2 [j, j s1 从 i 开始的 len 个字符是否能转换为 S2 从 j 开始的作。

第 1 种情况,参考下图: 假设左半部分长度是 q, dp | [j+q]。也就是 S1 的左半部分和 S2 的左半部分以及



第 2 种情况,参考下图: 假设左半部分长度是 q, 那么 [i+q][j]。也就是 S1 的右半部分和 S2 的左





- 70. Climbing Stairs
- 71. Simplify Path
- 72. Edit Distance
- 73. Set Matrix Zeroes
- 74. Search a 2D Matrix
- 75. Sort Colors
- 76. Minimum Window Substring
- 77. Combinations
- 78. Subsets
- 79. Word Search
- 80. Remove Duplicates from Sorted ...
- 81. Search in Rotated Sorted Array II
- 82. Remove Duplicates from Sorted ...
- 83. Remove Duplicates from Sorted ...
- 84. Largest Rectangle in Histogram
- 85. Maximal Rectangle
- 86. Partition List
- 87. Scramble String
- 88. Merge Sorted Array
- 89. Gray Code
- 90. Subsets II
- 91. Decode Ways
- 92. Reverse Linked List II
- 93. Restore IP Addresses
- 94. Binary Tree Inorder Traversal
- 95°, Unique Binary Search Trees II

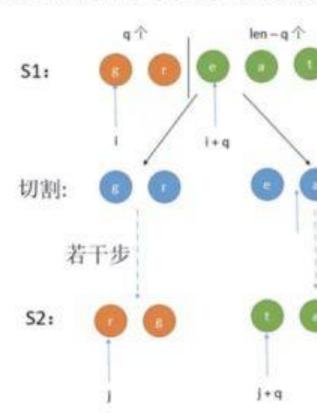
解法二 动态规划

0 0 B

既然是遂归,压栈压栈压栈,出栈出栈出栈,我们可以 部往上走。

我们用 dp [len][i] [j] 来表示 s1[i, i + len) 和 s2 [j, j s1 从 i 开始的 len 个字符是否能转换为 S2 从 j 开始的 作。

第 1 种情况、参考下图: 假设左半部分长度是 q, dp | [j+q]。也就是 S1 的左半部分和 S2 的左半部分以及



第 2 种情况,参考下图: 假设左半部分长度是 q, 那 2 len - q][i + q][j]。也就是 S1 的右半部分和 S2 的左



真的是图文并茂,不只是干巴巴的解题代码,可以直接点击领取:<u>刷完 300</u> 道 LeetCode 题后,我强到可以和面试官硬刚!纯正 Java 版

点击小卡片关注公众号「沉默王二」回复「01」即可获取美团大佬的刷题笔记 后半天准备简历,入职 BAT 大厂!

入职阿里后,才知道原来简历这么写mp. weixin. qq. com/s/QFraobvuGnVJRCi4tA-CNQ



- "什么?"
- "吹牛皮!"
- "你说什么?再说一遍?"
- "你丫的在吹牛皮!"
- "你丫的才吹牛皮呢,信不信老子踹你一脚!"只听咣当一声,我感觉脚指头要断了,原来我踹到墙了!!!!!!!!!疼啊。
- "兄弟,你刚刚在干嘛?没事吧你?醒醒!你吓我一大跳!"睡在我下铺的兄弟,少博关心地问。
- "疼疼疼疼。。。。。。别动,疼。。。。。"我摸着脚指头哭着说。