## Leonardo Antonio Soriano Marmolejos, 2024-1746, Lunes

**False** 

12345678910

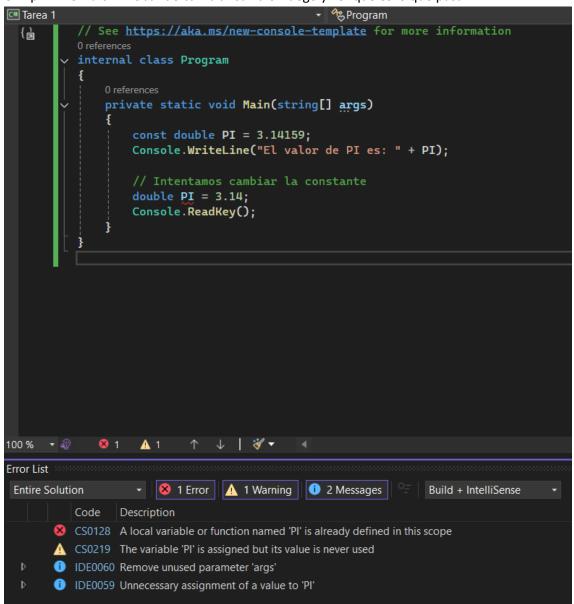
1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
Tarea 1.cs ≠ X

☐ Tarea 1

                                                → % Program
           0 references
          internal class Program
  []
               0 references
               private static void Main(string[] args)
                   //pregunta #1, variables de diferentes tipos
                   int number1 = 0610;
                   double Doble = 06.2;
                   float Decimal32 = 1.0f;
                   bool TrueorFalse = false;
                   char texto = 'i';
                   long IntValues = 12345678910;
                   Console.WriteLine(number1);
                   Console.WriteLine(Doble);
                   Console.WriteLine(Decimal32);
                   Console.WriteLine(TrueorFalse);
                   Console.WriteLine(texto);
                   Console.WriteLine(IntValues);
    @
                   Console.ReadKey();
  © C:\Users\soria\OneDrive\Desk ×
 610
 6.2
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.



3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
Program.cs ≠ X
Tarea 1
                                                                  → <sup>®</sup> Program
            // See https://aka.ms/new-console-template for more information
  {}
           internal class Program
                private static void Main(string[] args)
                     int numero = 10;
                     Console.WriteLine("Entero normal: " + numero);
                     // Incremento
                     numero++;
                     Console.WriteLine("Después de incrementar: " + numero);
                     // Decremento
                     numero--; // Decrementa en 1
                     Console.WriteLine("Después de decrementar: " + numero);
                     int suma = numero + 5;
                     int resta = numero - 3;
                     int multiplicacion = numero * 2;
                     int division = numero / 2;
     @
                     Console.WriteLine("Suma, numero + 5: " + suma);
                     Console.WriteLine("Resta, numero - 3): " + resta);
Console.WriteLine("Multiplicación, numero * 2: " + multiplicacion);
Console.WriteLine("División, numero / 2: " + division);
                     Console.ReadKey();
```

```
Entero normal: 10
Después de incrementar: 11
Después de decrementar: 10
Suma, numero + 5: 15
Resta, numero - 3): 7
Multiplicación, numero * 2: 20
División, numero / 2: 5
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
vinternal class Program
{
    Oreferences
    private static void Main(string[] args)
    {
        float nitido = 10152466.25f;
        byte valorbyte = (byte)(5+nitido);
        Console.WriteLine(valorbyte);
        Console.ReadKey();
    }
}
C:\Users\soria\
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora d el sistema.

