



# S800板第二次实验



# 准备知识的学习

---

⌘ 系统控制

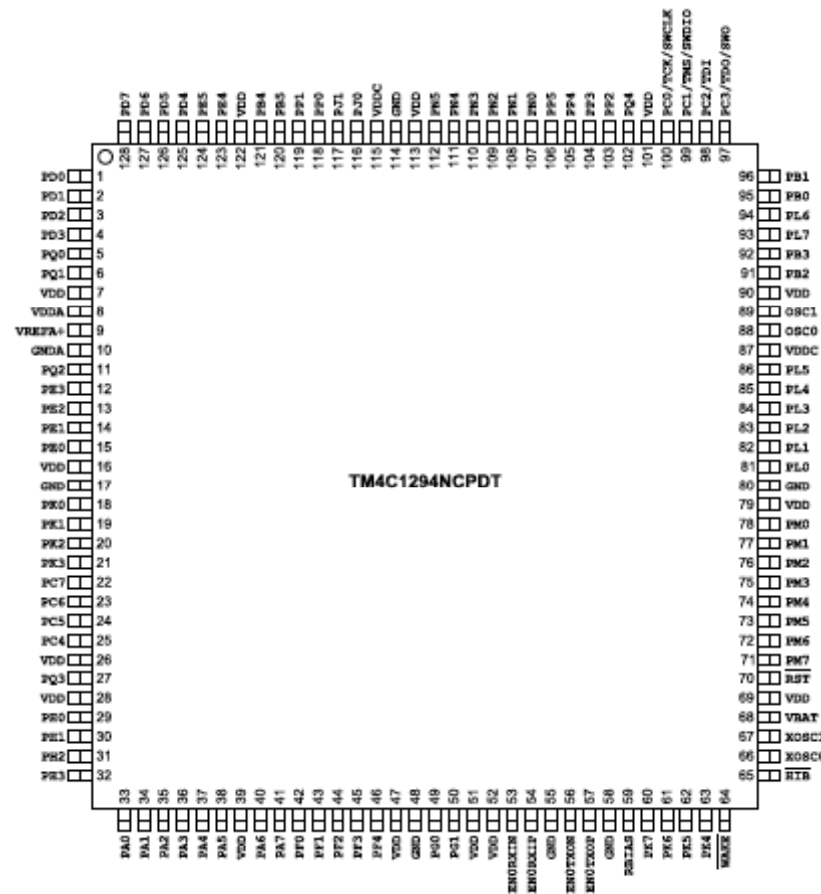
⌘ I2C

系统控制

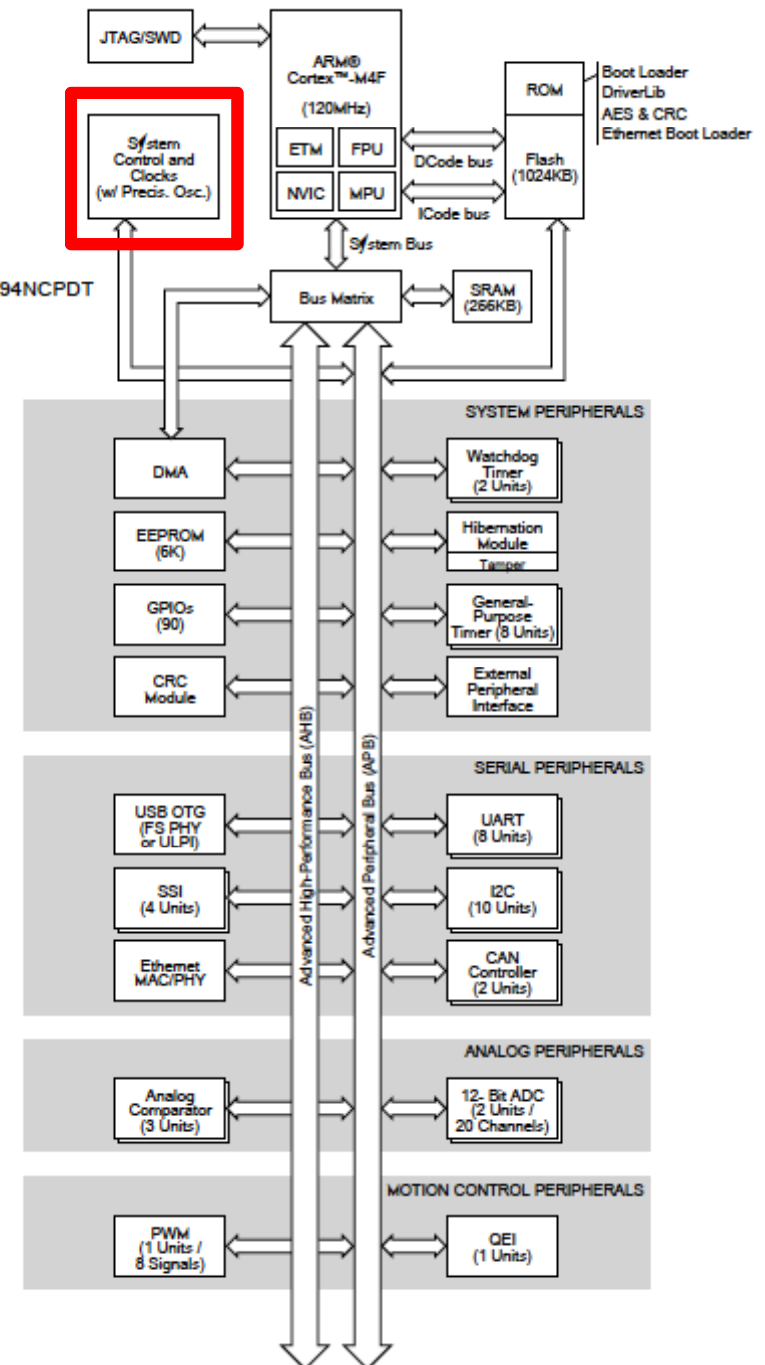
---

System Control

# High-Level Block Diagram



TM4C1294NCPDT



# System Control

---

⌘ System control configures the overall operation of the device and provides information about the device.

⌘ **reset control**

⌘ NMI operation

⌘ power control

⌘ **clock control**

⌘ low-power modes

# Reset Control

---

## ⌘ 复位源 Reset Sources

- ☑ 上电复位 Power On Reset (POR)
- ☑ 外部管脚复位 (RST Pin)
- ☑ Vdda或VDD掉电复位
- ☑ 软件复位
- ☑ 看门狗 (Watchdog) 复位
- ☑ 冬眠模组事件 (Hibernation Module)
- ☑ 主振荡失败复位 (MOSC Failure)



# Clock Control

## ⌘ 系统时钟源(SYSCLK)

### ⌘ Precision Internal Oscillator (PIOSC)

⌘ CPU内部提供的16M振荡源在POR时使用，未校正时精度有限

Parameter	Parameter Name	Min	Nom	Max	Unit
F <sub>PIOSC</sub>	Factory calibration, 0 to +105°C: Internal 16-MHz precision oscillator frequency variance across voltage and temperature range when factory calibration is used	-	-	±4.5%	-
	Factory calibration, -40°C to <0°C	-	-	±10%	-
	Recalibration: Internal 16-MHz precision oscillator frequency variance when recalibration is used at a specific temperature	-	-	±1%	-
T <sub>START</sub>	PIOSC startup time <sup>a</sup>	-	-	1	μs

### ⌘ Main Oscillator (MOSC)

⌘ 外部主振荡源，外部4-25M的振荡信号输入，可采用石英晶体振荡器作为高精度时钟源使用



# S800板上的时钟源

---

## ⌘ CPU内部

- ⌘ 低精度的16M振荡器HSI（正负50%误差），可以用于不需要精确定时的场合，不能用于同步通讯如USART，CAN，ETHERNET等。

## ⌘ 红板上共有两个外部晶体振荡器供选择：

- ⌘ 一个为外部25M高精度无源晶振HSE，为正常使用时提供外部时钟信号；
- ⌘ 一个为32.768K无源晶振LSE，主要用于低功耗或电池供电时提供外部时钟信号。

## ⌘ 使用说明：

- ⌘ 如果不使用PLL倍频电路，则只能使用25M的HSE或16M的HSI作为时钟。
- ⌘ 如果使用PLL倍频电路，则可以升频到480M后再分频作为CPU时钟使用，最大可接受频率为120M时钟。
- ⌘ 频率越高，则速度越快，功耗越大。

# 时钟配置

---

- ⌘ 系统时钟在不同工作模式下(RUN, SLEEP, DEEP SLEEP)使用不同的时钟源;
- ⌘ 一般可以选择PIOSC或MOSC作为系统时钟来源, 在本系统中因为硬件固定, 只能为16M PIOSC及25M MOSC;
- ⌘ 可以通过PLL倍频模式将系统时钟调整到不同系统时钟, 系统频率最大120M
  - ⌘ 在16M或25M模式下, 可以将PLL频率配置为320M或480M均可
  - ⌘ 然后从此PLL频率经过(1-1024)分频再到想要的系统频率SYSCLK
- ⌘ 示例程序(对TM4C1290系列只能使用SysCtlClockFreqSet函数)
  - ⌘ *SysCtlClockFreqSet((SYSCTL\_XTAL\_25MHZ /SYSCTL\_OSC\_MAIN /SYSCTL\_USE\_PLL /SYSCTL\_CFG\_VCO\_480), 20000000);*  
*//倍频到480M, 再分频到20M, 分频必须为整数倍*
  - ⌘ *SysCtlClockFreqSet((SYSCTL\_XTAL\_25MHZ /SYSCTL\_OSC\_MAIN /SYSCTL\_USE\_OSC), 25000000);*

# 系统时钟设置函数SysCtlClockFreqSet

⌘ 驱动库手册：P487

功能	配置系统时钟。
原型	uint32_t <b>SysCtlClockFreqSet</b> (uint32_t <b>ui32Config</b> , uint32_t <b>ui32SysClock</b> )
参数	<b>ui32Config</b> 为设备时钟所需要的配置。 <b>ui32SysClock</b> 为所需要的处理器频率。
说明	<p>该函数配置设备的主系统时钟，如：输入频率，振荡器源，是否使能PLL以及系统分频。参数ui32Config是几个不同值的逻辑“或”，它们分别都被分成多个组，其中在每个组中只能选择一个值。</p> <p>外部晶振频率的选择为如下参数之一：<b>SYSCTL_XTAL_25MHz</b>.....</p> <p>振荡器源的选择为如下参数之一：<b>SYSCTL_OSC_MAIN</b> 使用外部晶振或振荡器，<b>SYSCTL_OSC_INT</b> 使用内部16MHz振荡器，.....</p> <p>系统时钟源选择：<b>SYSCTL_USE_PLL</b>是使用PLL输出作为系统时钟，<b>SYSCTL_USE_OSC</b> 是选择一个振荡器作为系统时钟。</p> <p>PLL倍频选择：<b>SYSCTL_CFG_VCO_480</b>、<b>SYSCTL_CFG_VCO_320</b></p>

# 函数在实验二中的应用

---

⌘ //use internal 16M oscillator, HSI

```
ui32SysClock = SysCtlClockFreqSet((SYSCTL_XTAL_16MHZ  
|SYSCTL_OSC_INT |SYSCTL_USE_OSC), 16000000);
```

# PLL时钟设置

Crystal Frequency (MHz)	MINT (Decimal Value)	MINT (Hexadecimal Value)	N	Reference Frequency (MHz) <sup>b</sup>	PLL Frequency (MHz)
5	64	0x40	0x0	5	320
6	160	0x35	0x2	2	320
8	40	0x28	0x0	8	320
10	32	0x20	0x0	10	320
12	80	0x50	0x2	4	320
16	20	0x14	0x0	16	320
18	160	0xA0	0x8	2	320
20	16	0x10	0x0	20	320
24	40	0x28	0x2	8	320
25	64	0x40	0x4	5	320
5	96	0x60	0x0	5	480
6	80	0x50	0x0	6	480
8	60	0x3C	0x0	8	480
10	48	0x30	0x0	10	480
12	40	0x28	0x0	12	480
16	30	0x1E	0x0	16	480
18	80	0x50	0x2	6	480
20	24	0x18	0x0	20	480
24	20	0x14	0x0	24	480
25	96	0x60	0x4	5	480

# 缩写解释

---

⌘ HSI: 高速内部时钟

⌘ HSE: 高速外部时钟

⌘ LSE: 低速外部时钟

⌘ PLL: Phase Locked Loop, 锁相环

# I2C接口

---

Inter-Integrated Circuit Interface

内部集成电路

# I<sup>2</sup>C简介

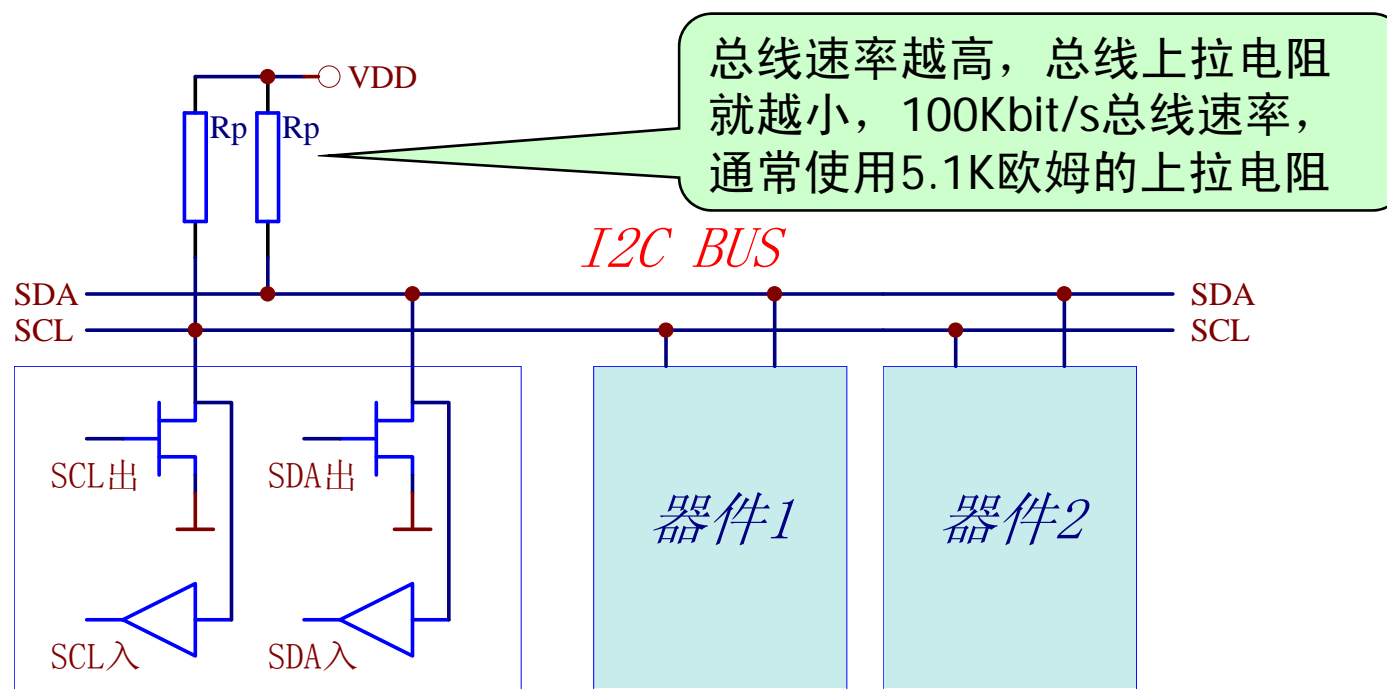
---

- ⌘ I<sup>2</sup>C是Philips公司开发的一种串行总线，用于IC器件之间的通信。
- ⌘ I<sup>2</sup>C是一种简单的、低速的、两线式同步串行总线。
  - ☑ I<sup>2</sup>C总线采用两根线的设计(一根串行数据线SDA 和一根串行时钟线SCL)来提供双向的数据传输。
  - ☑ 数据线上的信号与时钟同步，并通过软件寻址识别每个器件，而不需要片选线。
  - ☑ 多个符合I<sup>2</sup>C总线标准的器件都可以通过同一条I<sup>2</sup>C总线进行通信，而不需要额外的地址译码器。
  - ☑ I<sup>2</sup>C接口的标准传输速率为100Kbit/s，最高传输速率可达400Kbit/s。



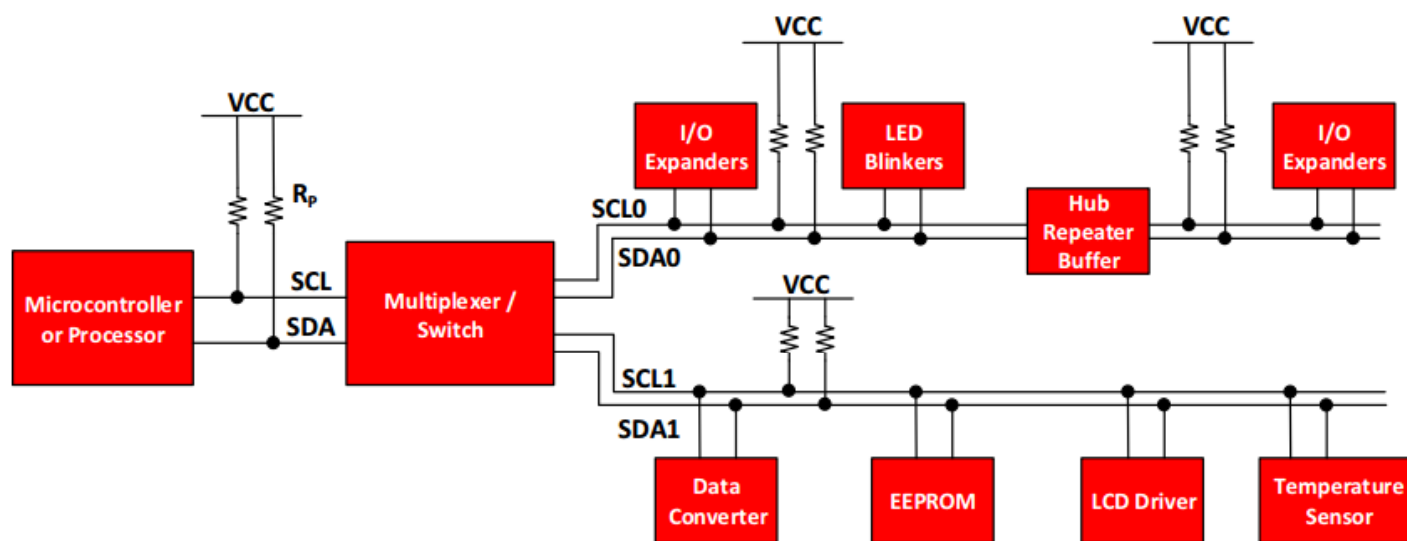
# I<sup>2</sup>C电气连接

- ⌘ I<sup>2</sup>C总线接口均为开漏或开集电极输出，因此需要为总线增加上拉电阻 $R_p$ 。



# I2C连接方式

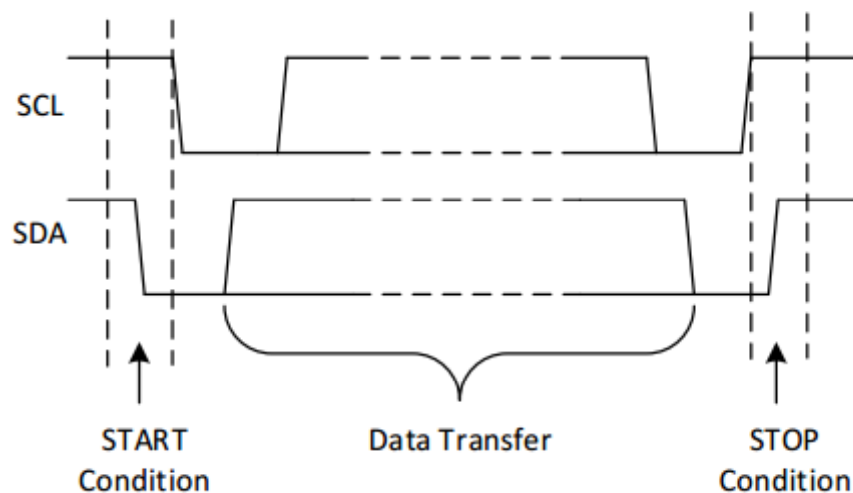
- ⌘ I2C总线仅使用两个信号：SDA和SCL。SDA是双向串行数据线，SCL是双向串行时钟线。
- ⌘ 系统中所有的微控制器和外围器件都将数据线SDA与时钟线SCL的同名引脚连在一起，总线上的所有节点都由器件引脚给定地址。



# 起止和停止条件

---

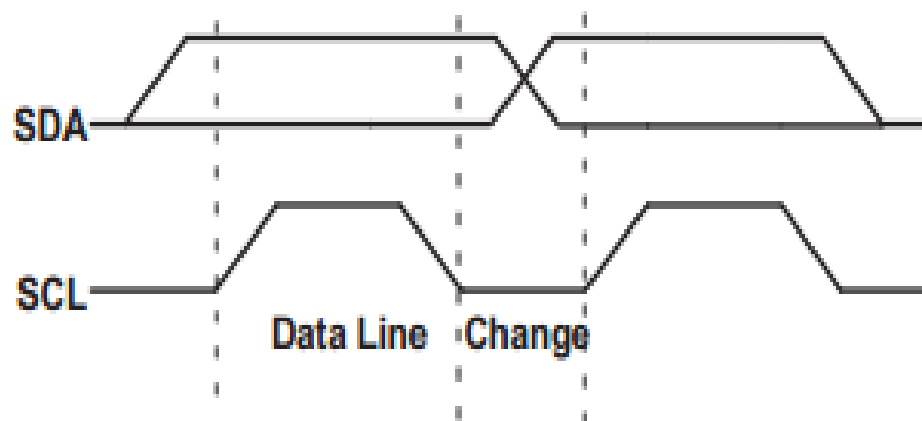
- ⌘ I2C总线的协议定义了两种状态：起始和停止。
- ⌘ 当SCL为高电平时，在SDA线上从高到低的跳变被定义为起始条件。
- ⌘ 当SCL为高电平时，在SDA线上从低到高的跳变则被定义为停止条件。
- 。
- ⌘ 总线在起始条件之后被看作为忙状态。
- ⌘ 总线在停止条件之后被看作为空闲。



# 数据有效性

---

- ⌘ 当SDA和SCL线为高电平时，总线为空闲状态。
- ⌘ 在时钟SCL的高电平期间，SDA线上的数据必须保持稳定。
- ⌘ SDA仅可在时钟SCL为低电平时改变。

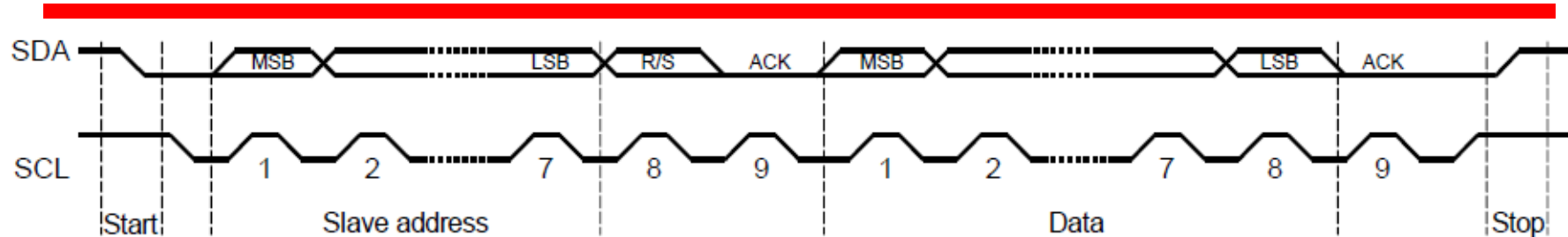


# 数据传输

---

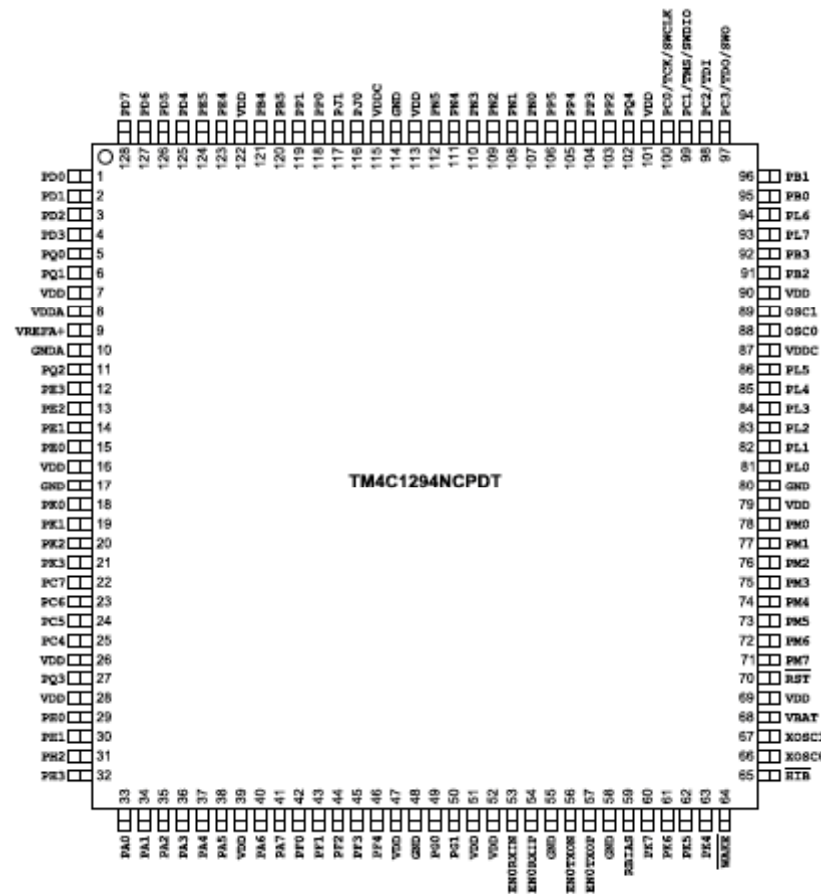
- ⌘ I2C总线每次传输的数据长度为9位，包括8位数据位和1位应答位。
  - ☑ 每次SDA线上的每个字节必须为8位长，每个字节后面必须带有一个应答位。
  - ☑ 不限制每次传输的字节数。
  - ☑ 数据传输是MSB在前。
- ⌘ 当接收器不能接受另一个完整的字节时，它可以将时钟线SCL拉到低电平，以迫使发送器进入等待状态。当接收器释放时钟SCL时继续进行数据传输。
- ⌘ I2C总线可以构成多主数据传送系统，但只有带CPU的器件可以成为主器件。主器件发送时钟、启动位、数据工作方式，从器件则接收时钟及数据工作方式。
  - ☑ TM4C的每个I2C模块由主机和从机两个功能组成，并由唯一地址进行标识。

# 带有7位地址的数据格式

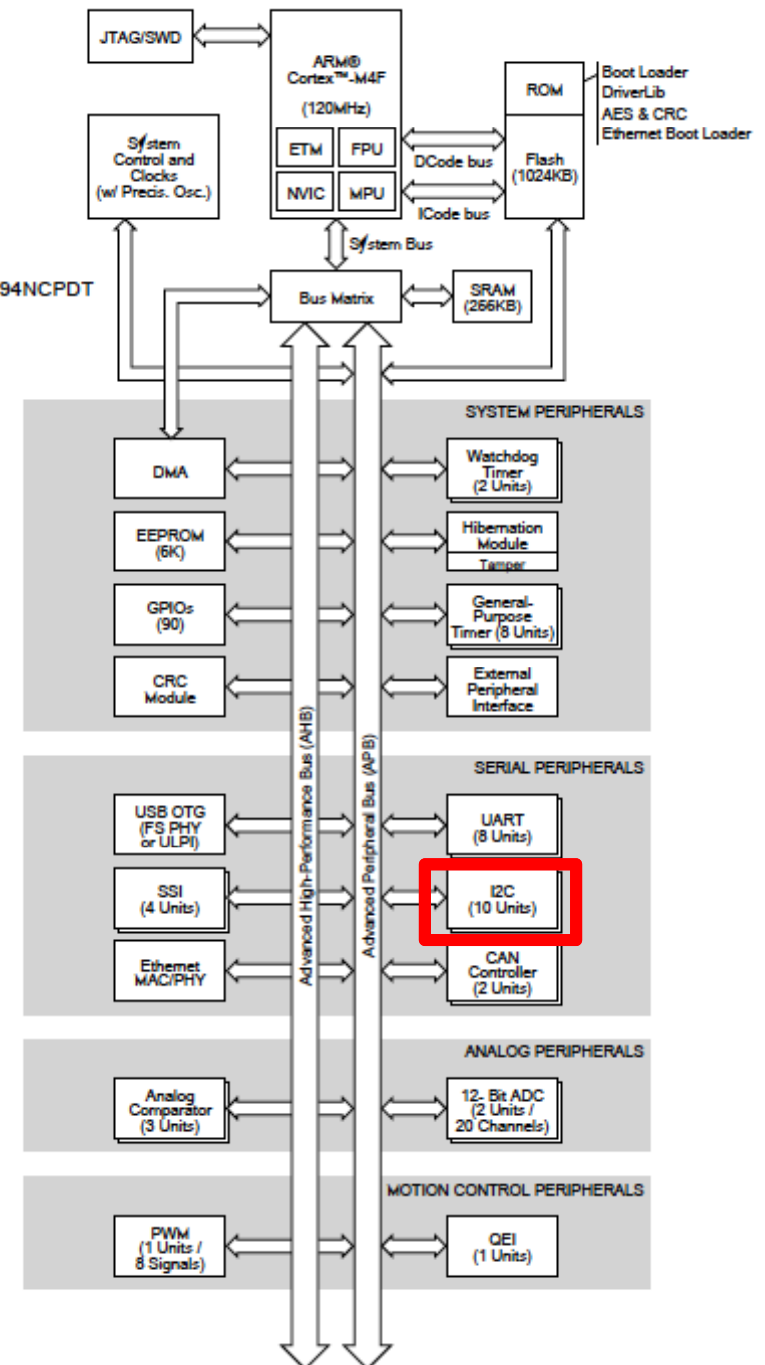


- ⌘ 在达到开始条件之后，从机地址将被发送。
- ⌘ 从机地址共7位，紧跟着的第8位是数据传输方向位（R/S位）。这个数据方向位决定了下一个操作是接收（高电平）还是发送（低电平），0表示传输（发送），1表示请求数据（接收）。
- ⌘ 数据传输始终由主机产生的停止条件来终止。然而，通过产生重复的起始条件和寻址另一个从机（而无需先产生停止条件），主机仍然可以在总线上通信。因此，在这种传输过程中可能会有接收/发送格式的不同组合。
- ⌘ 带有I2C总线的器件除了有从机地址（Slave Address）外，还有数据地址（也称子地址）。从机地址是指该器件在I2C总线上被主机寻址的地址，而数据地址是指该器件内部不同部件和存储单元的编址。

# High-Level Block Diagram



TM4C1294NCPDT



# TM4C1294NCPDT微控制器上的I2C

---

- ⌘ 微控制器上共配备了10个I2C模块，且微控制器具有与其他I2C总线上的设备交互（发送和接收）的能力。
- ⌘ 每个I2C模块具有以下特点：
  - ☒ I2C总线上的设备可被配置为主机或从机；
    - ☒ 支持一个主机或从机发送和接收数据；
    - ☒ 同时支持主机和从机操作。
  - ☒ 4个I2C模式
    - ☒ 主机发送模式
    - ☒ 主机接收模式
    - ☒ 从机发送模式
    - ☒ 从机接收模式



# TM4C1294NCPDT微控制器上的I2C

---

## ☒ 4种传输速度

- ☒ 标准模式（100 Kbps）

- ☒ 快速模式（400 Kbps）

- ☒ 超快速模式（1 Mbps）

- ☒ 高速模式（3.33 Mbps）

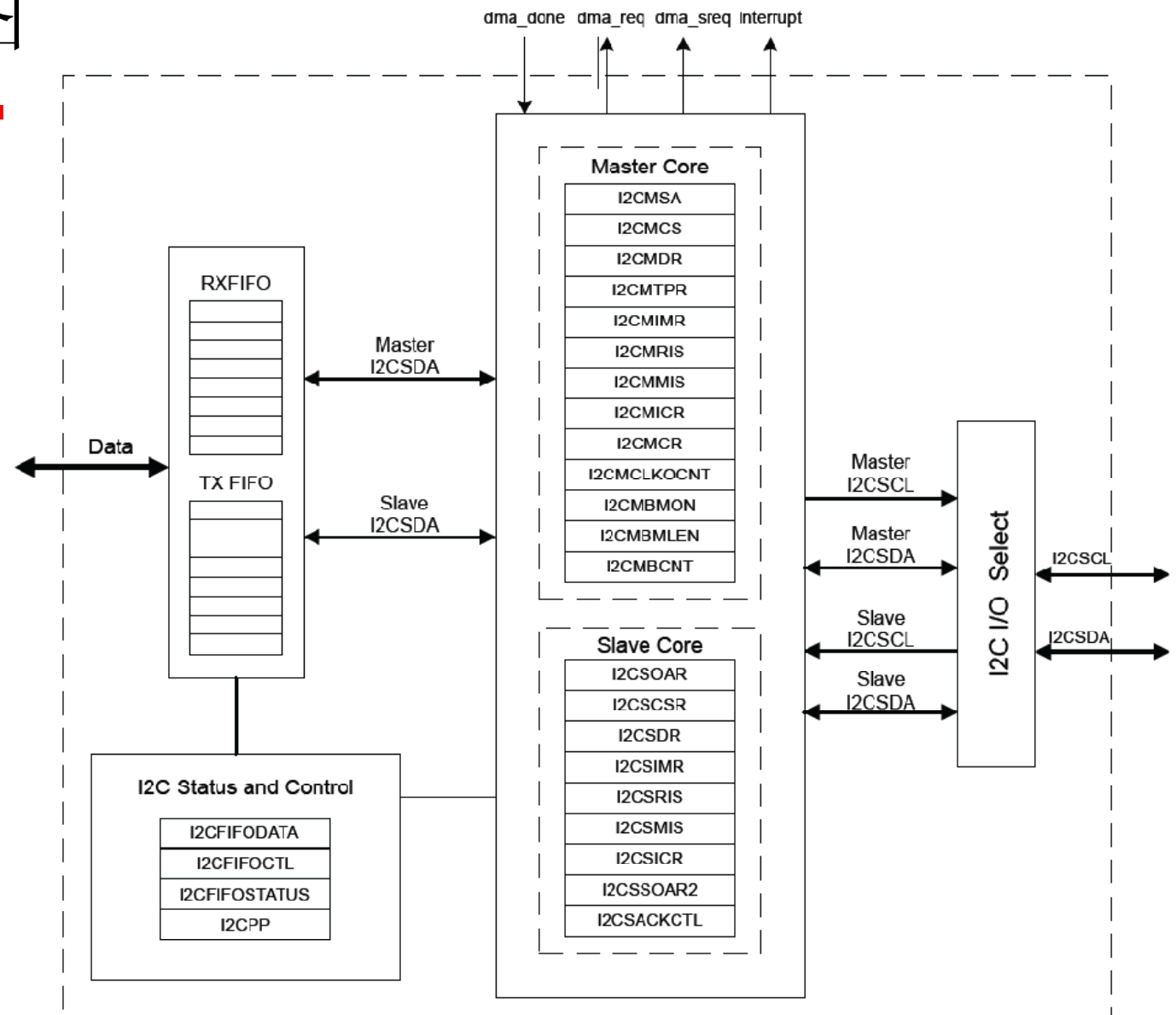
## ☒ 主机和从机中断的产生

- ☒ 当主机发送或接收操作完成时（或因错误终止时），产生中断；

- ☒ 当从机发送数据，或主机需要数据，或检测到起始或停止条件时，产生中断。

## ☒ 主机有仲裁和时钟同步，支持多主机，以及7位寻址模式。

# I2C结构图



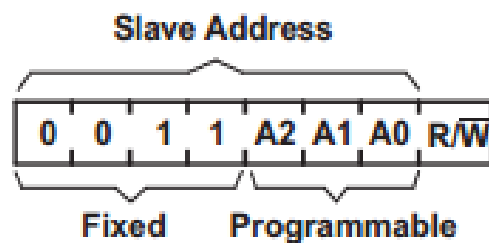
# I2C芯片

---

## PCA9557

# I2C芯片PCA9557

## ⌘ 地址定义

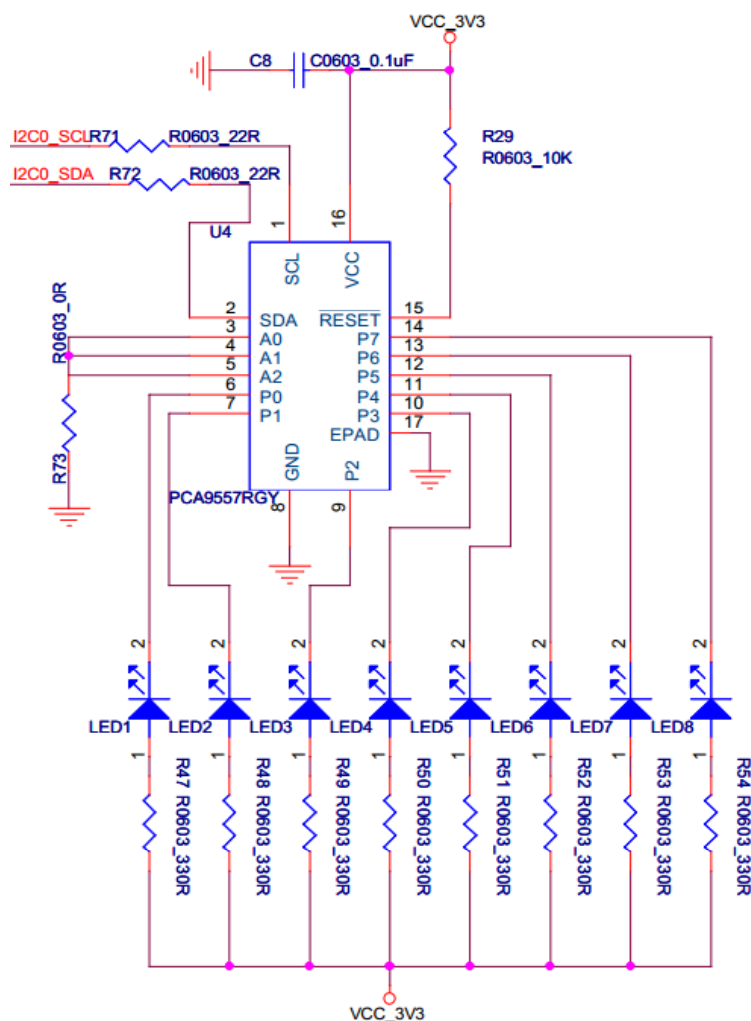


INPUTS			I <sup>2</sup> C BUS SLAVE ADDRESS
A2	A1	A0	
L	L	L	24 (decimal), 18 (hexadecimal)
L	L	H	25 (decimal), 19 (hexadecimal)
L	H	L	26 (decimal), 1A (hexadecimal)
L	H	H	27 (decimal), 1B (hexadecimal)
H	L	L	28 (decimal), 1C (hexadecimal)
H	L	H	29 (decimal), 1D (hexadecimal)
H	H	L	30 (decimal), 1E (hexadecimal)
H	H	H	31 (decimal), 1F (hexadecimal)

详见PCA9557.pdf

# S800蓝板上的PCA9557

## LEDS



⌘ PCA9557为I2C转8位GPIO扩展芯片，在板上为LED驱动，低有效。即当管脚为低电平时，对应的LED亮。

⌘ PCA9557地址: **0x18**

详见**S800**蓝板原理图

# 往PCA9557输出口寄存器写数据的时序

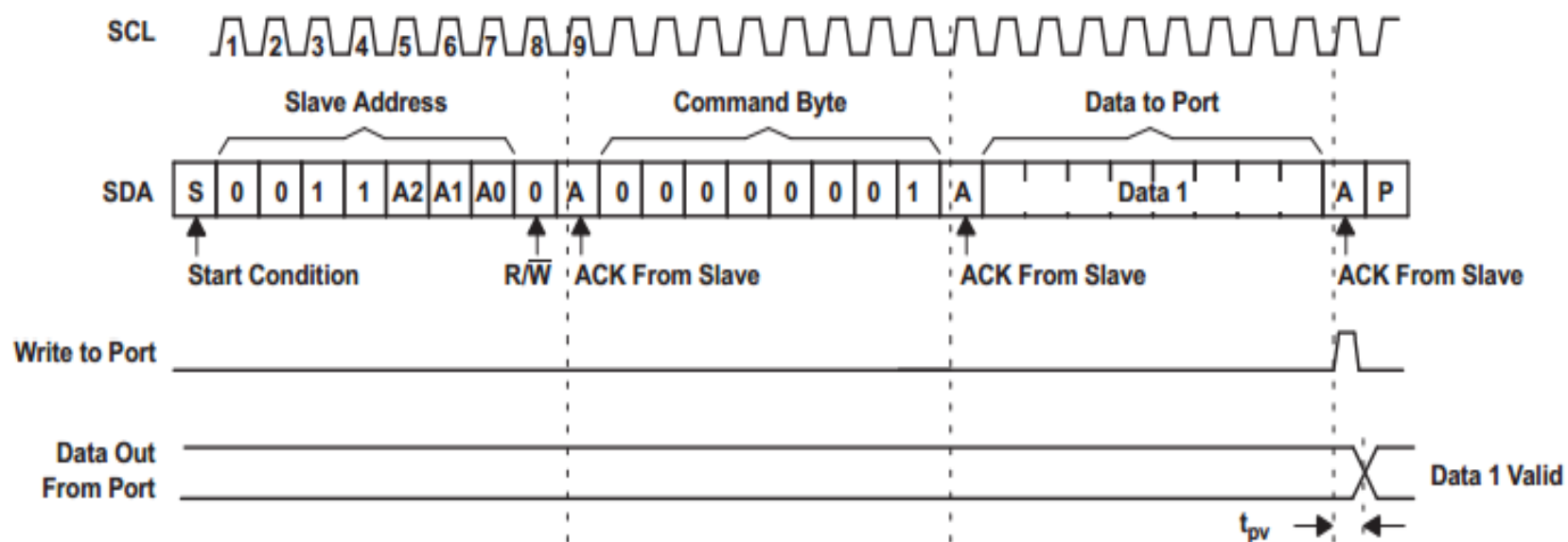


Figure 24. Write To Output Port Register

# PCA9557编程

---

⌘ PCA9557的使用分为两步：

☑ PCA9557初始化，即将端口配置为输出。

☑ 对PCA9557的输出端口赋值，例：赋0x0时，则8个LED全亮；当为0x0FF时，8个LED全灭。

⌘ 固件库文件驱动方式从上图的对输出端口写数据可见，首先给I2C总线输出从设备即PCA9557地址，然后给出两字节数据，第一个字节为命令，第二个字节为数据。命令即输出端口01H，数据则为从0x00-0x0FF。

⌘ 因此固件库使用如下：其中DevAddr为设备地址即0x18，RegAddr为输出端口地址即0x01，WriteData为写给输出端口的数据。

```
uint8_t I2C0_WriteByte(uint8_t DevAddr, uint8_t RegAddr, uint8_t
WriteData)
{
    uint8_t rop;
    while(I2CMasterBusy(I2C0_BASE)) {};
    I2CMasterSlaveAddrSet(I2C0_BASE, DevAddr, false);
    I2CMasterDataPut(I2C0_BASE, RegAddr);
    I2CMasterControl(I2C0_BASE, I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_START);
    while(I2CMasterBusy(I2C0_BASE)) {};
    rop = (uint8_t)I2CMasterErr(I2C0_BASE);
    I2CMasterDataPut(I2C0_BASE, WriteData);
    I2CMasterControl(I2C0_BASE, I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_FINISH);
    while(I2CMasterBusy(I2C0_BASE)) {};
    rop = (uint8_t)I2CMasterErr(I2C0_BASE);
    return rop;
}
```



# I2C芯片

---

## TCA6424

# I2C芯片TCA6424

---

## ⌘ 地址定义

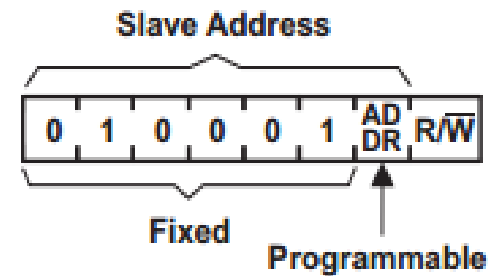


Table 3. Address Reference

ADDR	I <sup>2</sup> C BUS SLAVE ADDRESS
L	34 (decimal), 22 (hexadecimal)
H	35 (decimal), 23 (hexadecimal)

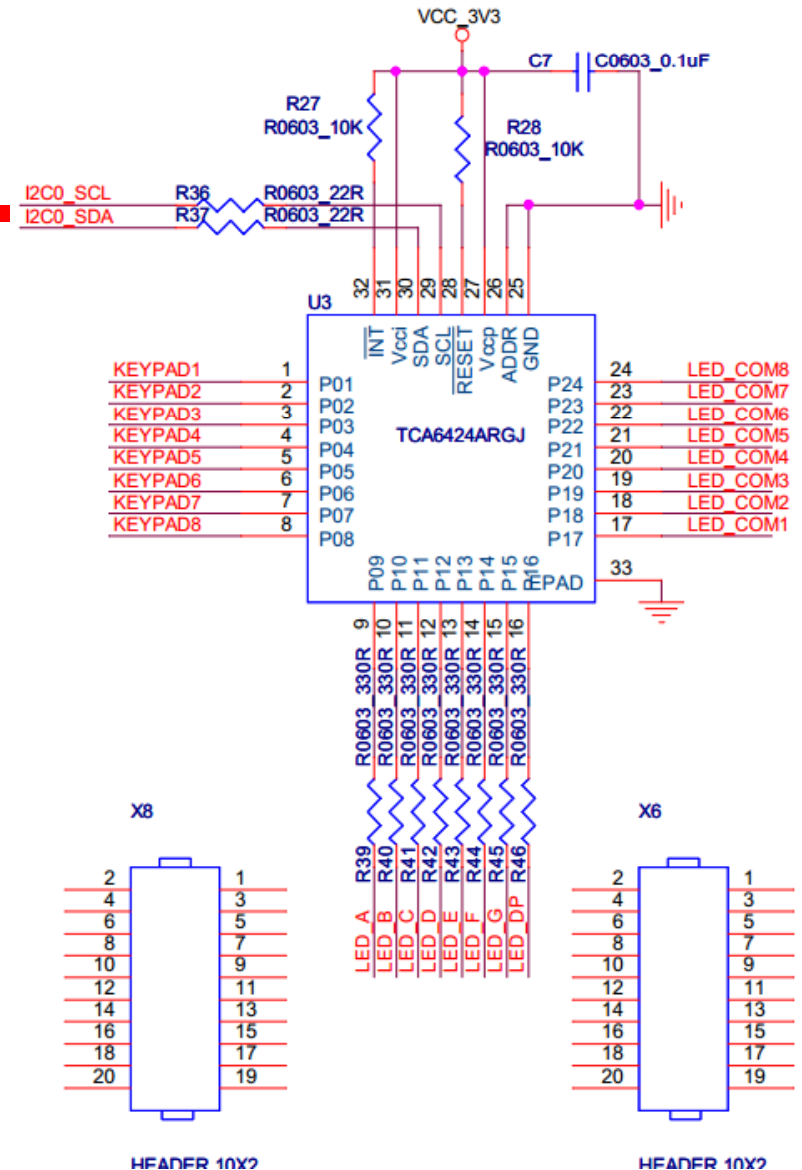
详见TCA6424.pdf

# I2C芯片TCA6424

⌘ TCA6424地址: 0x22

⌘ TCA6424为I2C转24位GPIO扩展芯片，分为3组，每组8位，在蓝板上：

- ☑ P0为按键SW1-SW8；
- ☑ P1为动态共阴数码管的脚位信号，高电平时点亮相应的笔划；
- ☑ P2为动态共阴数码管的片选信号，当为高电平时，驱动对应的8050三极管导通，从而选通对应的位。



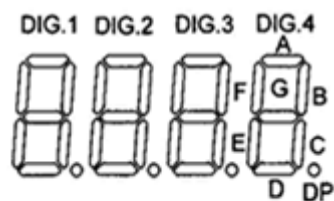
# TCA6424编程

---

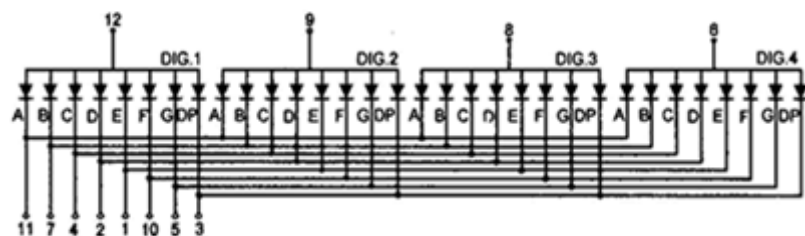
⌘ TCA6424的使用分为两步：

- ☑ TCA6424初始化，即将端口P0配置为输入，P1，P2配置为输出。
- ☑ 对TCA6424的输出端口赋值，从而点亮动态数码管。

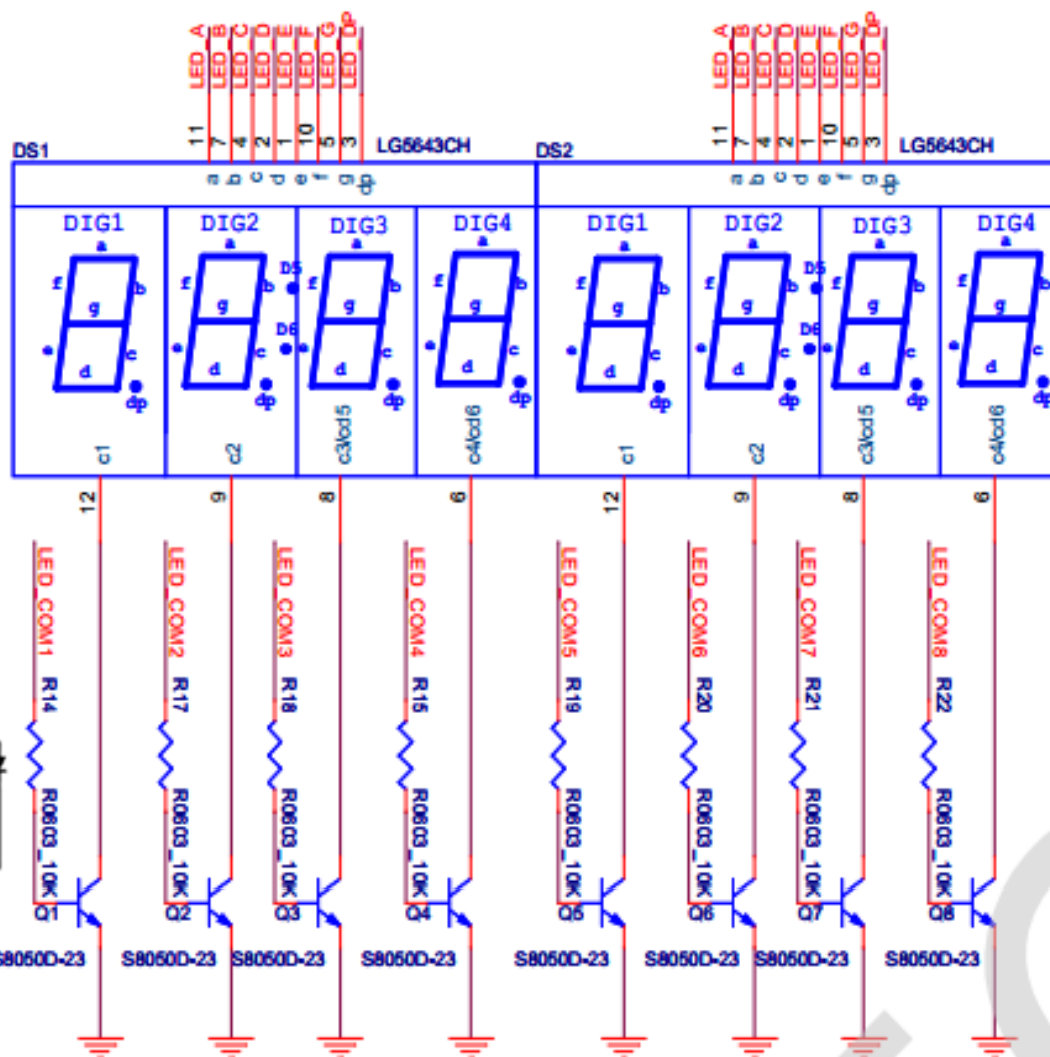
# 蓝板上8位数码管



PCB:D3641A/B



## DIGITRON



# I2C编程

---

# GPIO管脚复用

---

⌘ I2C0 SCL-GPIO PB2  
I2C0 SDA-GPIO PB3

⌘ *GPIOPinConfigure(GPIO\_PB2\_I2C0SCL);//配置PB2为I2C0SCL*  
*GPIOPinConfigure(GPIO\_PB3\_I2C0SDA);//配置PB3为I2C0SDA*  
*GPIOPinTypeI2CSCL(GPIO\_PORTB\_BASE, GPIO\_PIN\_2);*  
*//I2C将GPIO\_PIN\_2用作SCL*  
*GPIOPinTypeI2C(GPIO\_PORTB\_BASE, GPIO\_PIN\_3);*  
*//I2C将GPIO\_PIN\_3用作SDA*

# 函数GPIOPinConfigure

---

⌘ 驱动库手册：P266

功能	Configures the alternate function of a GPIO pin.
原型	Void <b>GPIOPinConfigure</b> (uint32_t <b>ui32PinConfig</b> )
参数	<b>ui32PinConfig</b> is the pin configuration value, specified as only one of the GPIO_P??_??? values.
说明	This function configures the pin mux that selects the peripheral function associated with a particular GPIO pin. Only one peripheral function at a time can be associated with a GPIO pin, and each peripheral function should only be associated with a single GPIO pin at a time (despite the fact that many of them can be associated with more than one GPIO pin). To fully configure a pin, a GPIOPinType() function should also be called.



# 函数GPIOPinTypeI2CSCL

⌘ 驱动库手册：P275

⌘ 引脚复用：所有的GPIO引脚都可以用作GPIO或是一种或多种的外设功能。

功能	配置管脚用作I2C的SCL
原型	Void <b>GPIOPinTypeI2CSCL</b> (uint32_t <b>ui32Port</b> , uint8_t <b>ui8Pins</b> )
参数	<b>ui32Port</b> 是GPIO端口的基址。 <b>ui8Pins</b> 是管脚的位组合（bit-packed）表示。
说明	<p>The I2C pins must be properly configured for the I2C peripheral to function correctly. This function provides the proper configuration for the SCL pin.</p> <p>The pin is specified using a bit-packed byte, where each bit that is set identifies the pin to be accessed, and where bit 0 of the byte represents GPIO port pin 0, bit 1 represents GPIO port pin 1, and so on.</p>

# I2C初始化

---

⌘ *I2CMasterInitExpClk(I2C0\_BASE, ui32SysClock, true);*  
*//config I2C0 400k*

⌘ *I2CMasterEnable(I2C0\_BASE);*

# 函数I2CMasterInitExpClk

---

⌘ 驱动库手册：P331

功能	初始化I2C的主机模块。
原型	Void <b>I2CMasterInitExpClk</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> , uint32_t <b>ui32I2CClk</b> , bool <b>bFast</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 是I2C模块的基地址。 <b>ui32I2CClk</b> 是为I2C模块提供的时钟频率。 <b>bFast</b> 为建立快速数据传输。
说明	该函数通过为主机配置总线速度并使能I2C 主机模块，来初始化I2C主机模块的操作。 如果参数 <b>bFast</b> 为true, 则主机模块的传输速率为400 Kbps; 否则, 主机模块的传输速率为100 Kbps。 外设时钟与系统时钟相同。

# 函数I2CMasterEnable

---

⌘ 驱动库手册：P329

功能	使能I2C主机模块。
原型	Void <b>I2CMasterEnable</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。
说明	该函数使能I2C主机模块的操作。

# I2C写操作

---

```
uint8_t I2C0_WriteByte(uint8_t DevAddr, uint8_t RegAddr, uint8_t WriteData)
{
    uint8_t rop;
    while(I2CMasterBusy(I2C0_BASE)){}; //如果I2C0模块忙，等待
    I2CMasterSlaveAddrSet(I2C0_BASE, DevAddr, false);
    //设置主机要放到总线上的从机地址。false表示主机写从机，true表示主机读从机

    I2CMasterDataPut(I2C0_BASE, RegAddr); //主机写设备寄存器地址
    I2CMasterControl(I2C0_BASE, I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_START); //
    /执行重复写入操作
    while(I2CMasterBusy(I2C0_BASE)){};

    rop = (uint8_t)I2CMasterErr(I2C0_BASE); //调试用
```

# 函数I2CMasterBusy

---

⌘ 驱动库手册：P327

功能	表示I2C主机是否忙。
原型	Bool <b>I2CMasterBusy</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。
说明	该函数返回主机是否忙于传输或接收数据的标识。
返回值	如果主机忙，则返回true；否则返回false。

# 函数I2CMasterSlaveAddrSet

---

⌘ 驱动库手册：P336

功能	设置I2C放到总线上的地址。
原型	Void <b>I2CMasterSlaveAddrSet</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> , uint8_t <b>ui8SlaveAddr</b> , bool <b>bReceive</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。 <b>ui8SlaveAddr</b> 为7位从机地址。 <b>bReceive</b> 表示与从机通信的类型。
说明	在开始通信时，该函数配置I2C放到总线上的地址。当 <b>bReceive</b> 参数被设置为true时，表示主机启动对从机的读操作；否则，表示主机启动对从机的写操作。

# 函数I2CMasterDataPut

---

⌘ 驱动库手册：P329

功能	从I2C主机传输一个字节。
原型	Void <b>I2CMasterDataPut</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> , uint8_t <b>ui8Data</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块基地址。 <b>ui8Data</b> 为主机传输的数据。
说明	该函数将提供的数据放入I2C主机数据寄存器。



# 函数I2CMasterDataGet

---

⌘ 驱动库手册：P328

功能	接收已经发给I2C主机的一个字节。
原型	uint32_t <b>I2CMasterDataGet</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。
说明	该函数从I2C主机寄存器读取数据的一个字节。
返回值	返回I2C主机接收到的字节，并强制转换为uint32_t类型。

# 函数I2CMasterControl

---

⌘ 驱动库手册：P327

功能	控制I2C主机模块的状态。
原型	Void <b>I2CMasterControl</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> , uint32_t <b>ui32Cmd</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。 <b>ui32Cmd</b> 为向I2C主机下达的指令。
说明	该函数用于控制主机发送和接收操作的状态。参数ui8Cmd为以下值之一： <b>I2C_MASTER_CMD_SINGLE_SEND、I2C_MASTER_CMD_SINGLE_RECEIVE、I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_START、I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_CONT、I2C_MASTER_CMD_BURST_SEND_FINISH .....</b>

# 函数I2CMasterErr

---

⌘ 驱动库手册：P330

功能	获取I2C主机的错误状态。
原型	uint32_t <b>I2CMasterErr</b> (uint32_t <b>ui32Base</b> )
参数	<b>ui32Base</b> 为I2C模块的基地址。
说明	该函数用于获得主机发送和接收操作的错误状态。
返回值	返回的错误状态为以下之一： <b>I2C_MASTER_ERR_NONE</b> 、 <b>I2C_MASTER_ERR_ADDR_ACK</b> 、 <b>I2C_MASTER_ERR_DATA_ACK</b> ，或 <b>I2C_MASTER_ERR_ARB_LOST</b> 。

# 第二次实验

---

# Option for Target "Target 1"

---

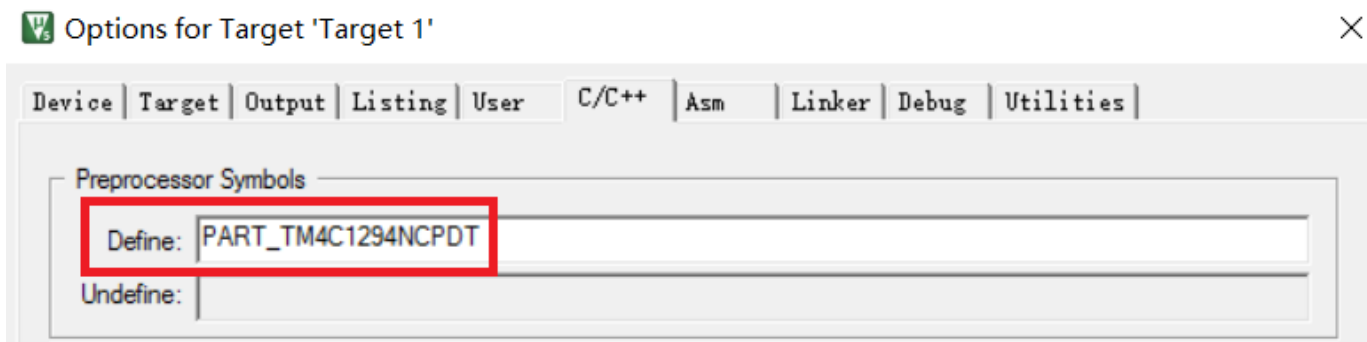
⌘ 新增:

☑ C/C++

Preprocessor Symbols-Define: PART\_TM4C1294NCPDT

☑ 原因: CPU型号预定义, 因为driverlib中某些头文件需  
要根据CPU类型进行不同预定义

☑ 第二次实验必需的



# 实验目的

---

- ⌘ 了解I2C总线标准及在TM4C1294芯片的调用方法
- ⌘ 掌握用I2C总线扩展GPIO芯片PCA9557及TCA6424的方法
- ⌘ 能够通过扩展GPIO来输出点亮LED及动态数码管

# 实验2-1

---

⌘ PCA9557点亮所有LED；TCA6424控制数码管显示0在第一位。

⌘ 要求：阅读、理解程序。

⌘ 思考题：

- ☒ 人为修改内部时钟或外部时钟，如将内部时钟改为8M，或将外部时钟改为30M，会有什么结果？
- ☒ 能否将PLL时钟调整到外部时钟的频率以下？如将25M外部时钟用PLL后调整为20M？
- ☒ 将PLL后的时钟调整为最大值120M，LED闪烁会有什么变化？为什么？

## 实验2-2

---

⌘ 进行LED的跑马灯实验，当LED在某位点亮时，同时在数码管的某位显示对应的LED管号。如LED跑马灯时，从左到右依次点亮LED1~LED8，此时在数码管上依次显示1~8。

⌘ 要求：阅读、理解程序。



## 实验2-3

---

- ⌘ 接程序2-2，当按键USR\_SW1按下时，停止跑马灯，但LED及数码管显示维持不变；当按键松开后，继续跑马灯。