

下载APP

开源软件 问答 动

力弹 1

翻译

圣 咨讯

码云

更多 众童

 $\equiv$ 

SibylY的个人空间 > perl > 正文

# Perl常用模块 (Data::Dumper) 原



SibylY 发布于 2014/06/13 18:09 字数 2152 阅读 5458 收藏 6 点赞 1 Q 评论 0

# 为什么使用引用?

在per14中, hash表中的value字段只能是scalar, 而不能是list, 这对于有些情况是很不方便的, 比如有下面的数据:



大家都在搜.... Q

下载APP

开源软件

]答

博客

翻译 资

码天

甲多 众

i i amini ai v, oci manij

Berlin, Germany Washington, USA Helsinki, Finland New York, USA

我们想要按国家将城市分类,每个国家后面对应城市列表,如果用per14来做,必须将城市列表组合成字符串才行,如果用per15就可以用引用或借有了引用,就可以构造复杂的hash结构,就可以用列表作为hash的值了。

## 如何定义引用?

1、定义变量的时候,在变量名前面加个\,就得到了这个变量的一个引用,比如

```
# 数组的引用
my@array= (1,2,3);
my$aref=\@array;

#哈希的引用
my%hash= ("name"=>"zdd","age"=>30,"gender"=>"male");
my$href=\%hash;

#标量的引用
my$scalar=1;
my$sref=\$scalar
```

#### 2、匿名引用

方法一不是很常用,最常用的还是匿名引用,方法如下



大家都在搜.... Q

下载APP

开源软件

博客

翻译

石口。

明治 分類

```
$aref= [ 1,"foo",undef,13 ];
```

匿名数组的元素仍然可以是匿名数组,所以我们可以用这种方法构造数组的数组,可以构造任意维度的数组。

匿名哈希引用-用{}定义

```
$href= { APR =>4, AUG =>8 };
```

## 使用引用

定义了引用之后,可以使用不同的方法来访问引用,这里主要有三种方法。记忆这三种方法有个诀窍,将他们与普通的变量访问作比较即可。

1、与普通变量的访问方法相比,假设原来的变量名是name,则此方法在所有name出现的地方用\$name代替,如下

```
my $scalar = 1;
my @array = (1, 2, 3);
my %hash = ('zdd' => 30, 'autumn' => 27);

my $sref = \$scalar;  # scalar reference
my $aref = \@array;  # array reference
my $href = \%hash;  # hash reference
```



下载APP

开源软件

```
print @$aret, "\n" ;
                     # 用$aret代替aret
print %$href, "\n"; # 用$href代替href
print $$aref[2], "\n";
print $$href{'zdd'}, "\n";
```

2、与普通变量的访问方法相比,假设变量原来的名字是name,则现在用{\$name}来代替name。

```
@{$aref}
@a
                                     An array
              reverse @{$aref}
  reverse@a
                                    Reverse the array
  $a[3]
                ${$aref}[3]
                                      An element of the array
              f_{3}=17
                                   Assigning an element
  $a[3] =17;
```

同理, 哈希引用的使用方法如下。

```
%{$href}
%h
                                            A hash
                   keys%{$href}
   keys%h
                                           Get the keys from the hash
                                              An element of the hash
  $h{'red'}
                   ${$href}{'red'}
  $h{'red'} =17
                   ${$href}{'red'} =17
                                           Assigning an element
```

注意: 当{}内部是\$var的形式时, {}是可以省略的,也就是说@{\$aref}等价于@\$aref,不过初学最好养成使用{}的习惯。

3、前两种方法比较繁琐,这种很简洁,就是使用箭头符号~>

```
$aref->[]
          #数组解引用
$href->{}
          #哈希解引用
          #子过程解引用
$href->()
```

https://my.oschina.net/u/347414/blog/279588



下载APP

开源软件

问答 3

弹 博

客 番

咨讯

码天

甲多 众蛮

\$sref=2 ;

## 解引用总结:

```
my $scalar = 1;
my @array = (1, 2, 3);
my %hash = ('zdd' => 30, 'autumn' => 27);
my $sref = \$scalar; # scalar reference
my $aref = \@array ;
                      # array reference
my $href = \%hash;
                      # hash reference
# 方法一
print $$sref, "\n";
print @$aref, "\n";
print %$href, "\n";
print $$aref[2], "\n";
print $$href{'zdd'}, "\n";
# 方法二
print ${$sref}, "\n";
print @{$aref}, "\n";
print %{$href}, "\n";
print ${$aref}[2], "\n";
print ${$href}{'zdd'}, "\n";
# 方法三,不适用于标量
print $aref->[0], "\n";
print $href->{'zdd'}, "\n";
```

=



下载APP

开源软件

```
@a = (
   [1, 2, 3],
   [4, 5, 6],
    [7, 8, 9]
```

我们知道[1, 2, 3]定义了一个(1, 2, 3)的匿名引用,所以数组a实际上包含三个元素,每个元素是一个引用,该引用指向一个数组,所以我们  $\equiv$ 可以用下面的方法来访问数组元素(注意,下标从0开始)

\$a[1][2]表示第二行第三列元素6,也可以写成\$a[1]->[2],不过很少有人这么写。还可以写成\${\$a[1]}[2],几乎没人这么写!

### 多维数组的引用

```
my \$aref = [1, [2, 3], [4, 5, 6]];
print $aref->[0] , "\n" ; #1
print $aref->[1][1], "\n"; #3
print $aref->[2][0], "\n"; #4
```

- 前者是真正的数组, 所以定义变量是使用@, 后者是指向匿名数组的引用, 所以定义的时候使用\$
- 前者的数组元素是匿名数组,而外层数组则是实体数组,后者无论元素还是外层数组都是匿名数组
- 前者可以用\$a[x][v]的形式访问,而后者只能用解引用的方式访问,即\$a->[x][y]的形式。

#### 哈希的哈希

也就是哈希表中的每个元素也是一个哈希表,比如一个学生集合组成的哈希,其key是学生名字(唯一),其值是每个学生的属性,比如年龄,身高 及学号等。



大家都在搜.... 大家都在搜..... 大家都在搜.... 大家都在搜.... 大家都在搜.... 大家都在搜.... 大家都在搜.... 大家都在搜.... 大家和子斯特里,我们就是一个人,我们就是一个

## 引用的赋值

\$aref2 = \$aref1; 将使得\$aref2和\$aref1指向同一个数组,如果想将\$aref1指向的数组拷贝一份给\$aref2的话,使用下面的方法,[]里面对数组进行解引用,而[]以解引用后的数组为内容生成了一个新的匿名数组,又赋值给\$aref2。

```
$aref2 = [@{$aref1}];
```

注意:不能使用下面的形式,外层的[]是不可缺少的。由于=左边是标量,所以右边的数组会被解释为标量环境,得到的是数组元素个数,而不是元素本身。但是如果加上[]就可以了,这样per1知道这是一个匿名数组的赋值。

```
$aref2 = @{$aref1};
```

## 判断一个变量是否是引用



下载APP

开源软件

```
my \$aref1 = [1, 2, 0];
print ref $aref1, "\n"; #输出 ARRAY
if (ref $aref1) {
    print "true\n" ; #输出 true
```

#### 判断两个引用是否指向同一个目标

可以用eq,这将以字符串的形式判断,也可以使用==

```
my \$aref1 = [1, 2, 0];
my $aref2 = $aref1 ;
print $aref1, "\n";
print $aref2, "\n";
if ($aref1 eq $aref2) {
    print "reference equal\n" ;
}
if($aref1 == $aref2) {
    print "reference equal\n" ;
```

## Data::Dumper

stringified perl data structures, suitable for both printing and eval



下载APP

开源软件

可答

弹 慎

客

译 答:

码天

田多 公春!

```
# simple procedural interface
print Dumper($foo, $bar);

# extended usage with names
print Data::Dumper->Dump([$foo, $bar], [qw(foo *ary)]);
```

Data::Dumper有面向对象和直接使用函数两种调用方法,

```
use Data::Dumper;
my @fruit = qw(apple banana orang);
my @vegetable = ("tomato","potato","cabbage",\@fruit);
my @meat = ("chicken","fish","beaf",\@vegetable);
my $ref = \@meat;
print "ref:@$ref","\n";
print "meat:@meat","\n";
print Dumper($ref);
print Dumper(@meat);
```

#### 结果:

```
[mtk07256@mbjswgbm502 keyword_scan2]$perl testre.pl ref:chicken fish beaf ARRAY(0xf211d8) meat:chicken fish beaf ARRAY(0xf211d8) $VAR1 = [
```

 $\equiv$ 



下载APP

开源软件

问答 动弹

博客

翻译

资讯

码天

田多 介容思

'beaf', 'tomato', 'potato', 'cabbage', 'apple', 'banana', 'orang' \$VAR1 = 'chicken'; \$VAR2 = 'fish'; \$VAR3 = 'beaf'; \$VAR4 = [ 'tomato', 'potato', 'cabbage', 'apple', 'banana', 'orang'

 $\equiv$ 



下载APP

开源软件

可答

弹

字

译答

码天

更多 众重录

Data::Dumper 和 Storage

结合Data::Dumper和Storable存储和重新获取数据。你可以用U盘将数据拷走

```
#!/usr/bin/perl -w
use Data::Dumper;
use Storable;
my $a = "good";
my @myarray = ("hello", "world", "123", 4.5);
my %myhash = ( "foo" => 35,
"bar" => 12.4,
 "2.5"=> "hello",
"wilma" => 1.72e30,
"betty" => "bye/n");
print Dumper($a) ."\n"x2;
print Dumper(\@myarray) ."\n"x2;
print Dumper(\%myhash) ."\n"x2;
print Dumper((\%myhash, \@myarray)) ."\n"x2;
#!/usr/bin/perl -w
use Data::Dumper;
use Storable;
my $a = "good";
my @myarray = ("hello", "world", "123", 4.5);
my %myhash = ( "foo" => 35,
```

∷



```
"wilma" => 1.72e30,
  "betty" => "bye/n");

print Dumper($a) ."\n"x2;

print Dumper(\@myarray) ."\n"x2;

print Dumper(\%myhash) ."\n"x2;

print Dumper((\%myhash, \@myarray)) ."\n"x2;

###use Storable
print "\nmethod 1,use Storable retrieve data:\n";
store \%myhash,'./file.txt'; #保存数据
my $hashref=retrieve('./file.txt'); #重新获取数据

print Dumper(\%$hashref);
```

由于在linux系统执行store所生成的文件,在Windows下可能无法识别,而Dumper生成的文本文件可以跨系统恢复。

如果你想保存你的数据结构以便以后用于其他程序,那么你有很多方法可以用。最简单的方法就是使用 Perl 的 Data::Dumper 模块,它把一个(可能是自参考的)数据结构变成一个字串,你可以把这个字串 保存在程序外部,以后用 eval 或者 do 重新组成:

其他的程序(或者同一个程序)可以稍后从文件里把它读回来:



下载APP

开源软件 问

动

博?

咨讯

码一代的

甲多 众登录

在使用 use strict 时失败。

```
open (FILE, "< hash_file") or die "can't open hash_file: $!";
local $/=undef; # 一次把整个文件读取进来

my $file=<FILE>;

my $hashref= eval $file; # 重新生成##eval{$file}; 是无效的####
die "can't recreate tv data from tvinfo.perldata: $@" if $@;
close FILE or die "can't close tvinfo: $!";
print %$hashref;
```

≡

还有许多其他的解决方法可以用,它们的存储格式的范围从打包的二进制(非常快)到 XML(互换性非常好)。检查一下靠近你的 CPAN 镜象!

#### © 著作权归作者所有

¥打赏

△ 点赞 (1)

☆ 收藏 (6)

→ 分享

▶ 举报

く 上一篇: Perl常用模块 (Process)

下一篇: diff结果分析 >



**SibylY** 

粉丝 30 博文 439 码字总数 360908 作品 0

♀ 海淀 坚 程序员



下载APP

开源软件 i

答言

博客

翻译

FiFL

二 化码托官

更多 众龟录 済

相关文章

最新文章

开源贡献度

技术贡献度

活动活跃性

### perl 的调试和性能测试

perl程序的调试,以前玩php都是print,var\_dump(),firebug之类来调试。在perl中,也有很多来方法我们调试的。在我看来调试分二种,一种是功能调试(排错之类保证功能完整).一种是性能调试。...

AlphaJay 2012/04/05 **◎** 0 **○** 0

### mysql二进制免编译安装

MySQL安装 MySQL常用的安装包: rpm、源码、二进制免编译 cd /usr/local/src //进入这个目录下 [root@localhost ~]# cd /usr/local/src wget http://mirrors.sohu.com/mysql/MySQL-5.6/mysql......

zenw 2017/12/27 • 0 0 0 0

#### LAMP架构介绍、MYSQL介绍、安装

LAMP 架构 > LAMP 指的Linux(操作系统)、Apache(httpd服务器)、MySQL(数据库软件)和PHP(有时也是指Per或Python)的缩写,一般用来建立web服务器(三个角色可以在一台机器,也可以分开...

豆渣锅 2017/12/14 ● 0 ♀ 0

#### 测试看你 Perl 水平处于那个阶段

本文转贴于: http://www.php-oa.com/2010/09/02/perl-test.html 我写 Perl 一些日子了,自己有幸和大师们学习和交流 Perl ,非常感谢这些人的指点,特别要感谢对我 Perl 指点最多的大师。因为…

红薯 2010/09/08 ● 2.2K ♀ 11

## 11.1 -11.5LAMP架构介绍, MySQL, MariaDB介绍, MySQL安装



下载APP

开源软件

动弹

客

翻译

石

- 1、時代官

更多 众童

Linux\_老吴 2018/07/28 ● 0 ♀ 0

加载更多

#### OSCHINA 社区

关于我们 联系我们 合作伙伴 Open API

#### 在线工具

码云 Gitee.com 企业研发管理 CopyCat-代码克隆检测 实用在线工具



微信公众号



#### **OSCHINA APP**

聚合全网技术文章,根据你的阅读喜好进行个性推荐

下载 APP

©OSCHINA(OSChina.NET) 工信部 开源软件推进联盟 指定官方社区

深圳市奥思网络科技有限公司版权所有 粤ICP备12009483号-3