

# 新版掼蛋离线平台使用说明

- 新版与旧版的变化
  - 优化JSON的表达和示例代码的输出，旧版的JSON数据格式说明不可作为参考，新版JSON参考尽快会放置于官网中
  - 提供的示例代码中包含对JSON的解析，相当于代码版JSON参考，且不带界面
  - 动作的发送方式有了变化
    - 选手需要在所给定的动作列表中，给出指定动作的下标即可
    - 如动作列表为：[ ['PASS', 'PASS', 'PASS'], ['Single', '5', ['C5']] ]，则选手的动作范围为0-1，
    - 选手只需返回形如JSON：{"actIndex": 0}的形式即可
    - 在所给的示例代码中包含动作解析类，解析完成后会返回随机索引，并由程序发送至平台
    - 其他详细内容，详见所提供的示例代码
  - 卡牌表示发生了变化
    - 卡牌由数组表示变更为字符串表示，如'S2'表示黑桃2
    - 花色：黑桃、红桃、梅花、方片分别对应字符S, H, C, D，小王的花色为S，大王的花色为H
    - 点数：10的点数用字符T表示，小王的点数用字符B表示，大王的点数用字符R表示
- 解压文件夹之后会得到3个目录及1个文件
  - clients -- 包含解析的随机程序
  - ubuntu -- 在linux系统下可使用的离线平台
  - windows -- 在windows系统下可使用的离线平台
  - 使用说明.pdf
- Ubuntu使用方法
  - ubuntu文件夹存放着文件guandan\_offline\_v1003
  - 找到guandan\_offline\_v1003所在目录
  - 在终端输入如下命令，看见Ready for connect.字样即运行成功（请勿占用23456端口）

```
./guandan_offline_v1003 10
```

- 其中10为游戏次数（即一方从2打到A，并且双下且当前等级为我方等级）。100次游戏的命令如下

```
./guandan_offline_v1003 100
```

- Windows使用方法
  - windows文件夹存放着文件guandan\_offline\_v1003.exe
  - 找到guandan\_offline\_v1003.exe所在目录
  - 在命令行输入如下命令，看见Ready for connect.字样即运行成功（请勿占用23456端口）

```
guandan_offline_v1003.exe 10
```

- 其中10为游戏次数（即一方从2打到A，并且双下且当前等级为我方等级）。100次游戏的命令如下

```
./guandan_offline_v1003.exe 100
```

- clients文件夹下包含4个示例代码，分别为client1.py、client2.py、client3.py、client3.py，及动作类和状态类
  - 示例代码使用方法：
    - 根据对应系统，按上面的使用方法成功运行后，依次运行client1.py, client2.py, client3.py, client4.py
    - 注意：由于新版本为命令行版本，所以连满4人之后游戏将自动开始，即在连入client4.py之后将自动开始