

# Product backlog

<b>UC1: Product beheren</b>	<b>2</b>
<b>UC2: Product voorraad beheren</b>	<b>3</b>
<b>UC3: Gebruikers beheren</b>	<b>4</b>
<b>UC4: Inloggen</b>	<b>5</b>
<b>UC5: Lener registreren</b>	<b>6</b>
<b>UC6: Productenlijst weergeven</b>	<b>7</b>
<b>UC7: Product reserveren</b>	<b>8</b>
<b>UC8: Reservering annuleren</b>	<b>9</b>
<b>UC9: Gereserveerd product ophalen</b>	<b>10</b>
<b>UC10: Gereserveerd product terugbrengen</b>	<b>11</b>
<b>UC11: Product uitlenen</b>	<b>12</b>
<b>UC12: Product lening afhandelen</b>	<b>13</b>
<b>UC13: Lener herinneren</b>	<b>14</b>
<b>UC14: Medewerker notificeren</b>	<b>15</b>
<b>UC15: Product schadevergoeden</b>	<b>16</b>
<b>UC16: Product repareren</b>	<b>17</b>
<i>Bijlage: Use Case Diagram</i>	<b>18</b>

# UC1: Product beheren

Sprint 2: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem toont de productenlijst waaraan de actor een product kan toevoegen of waarin de actor een geselecteerd product kan weergeven, bewerken of verwijderen.

Het kern object is het product wat de volgende attributen bevat:

- Afkorting [in/out]
- Titel [in/out]
- Beschrijving [in/out]

Tijdens het uitvoeren van deze use case worden de volgende weergaven getoond:

- Productenlijst: een lijstweergaven van alle producten.
- Product weergave: een detailweergaven van het geselecteerde product en de product voorraad.
- Product toevoegen/bewerken: een formulierweergaven van het product en de product voorraad. Waarna het versturen van het formulier de productenlijst weer wordt getoond.
- Product verwijderen: een confirmatiescherm betreft het verwijderen van het product. Waarna het conformeren of annuleren van de actie de productenlijst weer wordt getoond.

## Relatie

Deze use case heeft een relatie met:

-  [UC2: Product voorraad beheren](#)

# UC2: Product voorraad beheren

Sprint 2: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem toont een detailweergave van een product met alle voorraad van het geselecteerde product waaraan de actor voorraad kan toevoegen of waarin de actor een geselecteerd item kan weergeven, bewerken of verwijderen.

Het kern object is een voorraad item wat de volgende attributen bevat:



- Code [out]
- Item nummer [in]
- Product afkorting [in]
- Lener ID [out]
- Datum uitgeleend [out]
- Datum toegevoegd [out]

Tijdens het uitvoeren van deze use case worden de volgende weergaven getoond:

- Voorraad van een geselecteerd product: een lijstweergave van de voorraad van het product.
- Voorraad item weergave: een detailweergave van het geselecteerde item en indien het item geleend wordt een detailweergave van de gebruiker die het item leent.
- Voorraad toevoegen/bewerken: een formulierweergave voor het toevoegen van voorraad. Waarna het versturen van het formulier de detailweergave van het product met de product voorraad weer wordt getoond.
- Voorraad item verwijderen: een confirmatiescherm betreft het verwijderen van het geselecteerde item. Waarna het bevestigen of annuleren van de actie de detailweergave van het product met de productvoorraad weer wordt getoond.

## Relatie

Deze use case heeft een relatie met:

-  [UC1: Product beheren](#)
-  [UC3: Gebruikers beheren](#)

# UC3: Gebruikers beheren

Sprint 2: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem toont de gebruikerslijst waaraan de actor een gebruiker kan toevoegen of waarin de actor een geselecteerde gebruiker kan weergeven, bewerken of verwijderen.

Het kern object is de gebruiker wat de volgende attributen bevat:

- Studentnummer [in/out]
- E-mail accountnaam [in]
- E-mail domeinnaam [in]
- E-mailadres (gebruikersnaam) [out]
- Wachtwoord [in]
- Voor- en achternaam [in/out]
- Opmerkingen [in/out]
- Rol [in/out]

Tijdens het uitvoeren van deze use case worden de volgende weergaven getoond:

- Gebruikerslijst: een lijstweergaven van alle gebruikers.
- Gebruiker weergave: een detailweergaven van de geselecteerde gebruiker en product reserveringen.
- Gebruiker toevoegen/bewerken: een formulierweergave van de gebruiker. Waarna het versturen van het formulier de gebruikerslijst weer wordt getoond.
- Gebruiker verwijderen: een confirmatiescherm betreft het verwijderen van de gebruiker. Waarna het bevestigen of annuleren van de actie de gebruikerslijst weer wordt getoond.

## Relatie

Deze use case heeft een relatie met:

-  [UC2: Product voorraad beheren](#)

# UC4: Inloggen

Sprint 2: Develop

Door: Sjard

## Story

Het systeem toont het inlogformulier. De actor vult zijn inloggegevens in en verstuurd het formulier. Het systeem controleert de gegevens. Nadat de actor succesvol is ingelogd word de actor doorverwezen naar de productenlijst.

Het kern object is het inlogformulier wat de volgende attributen bevat:

- E-mailadres [in]
- Wachtwoord [out]

## Relatie

Na het uitvoeren van deze use case beland je in de volgende use case:

-  [UC6: Productenlijst weergeven](#)

# UC5: Lener registreren

Sprint 2: Develop

Door: Sjard

## Story

Het systeem toont het lener registratieformulier, de actor vult zijn gegevens in. Het systeem controleert de gegevens maakt de nieuwe gebruiker aan en stuurt een e-mail waarmee de actor de gebruiker kan activeren. De actor wordt na het activeren van zijn nieuwe gebruiker doorverwezen naar het inlogscher.

Het kern object is het registratieformulier voor leners wat uit de volgende attributen bestaat:

- Studentnummer [in]
- E-mail bestaand uit:
  - E-mail accountnaam (voornaam.tussenvoegselsachternaam)[in]
  - E-mail domeinnaam (@hu.nl/@student.[hu.nl](https://www.hu.nl))[in]
- Wachtwoord [in]
- Voor en achternaam [in]

## Relatie

Het gevolg van deze use case is dat de actor kan inloggen, kortom deze use case heeft een relatie met:

-  [UC4: Inloggen](#)

# UC6: Productenlijst weergeven

Sprint 2: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem toont een lijstweergaven van alle producten. Met de lijst informeert het systeem de actor betreft welke producten er beschikbaar zijn, welke op voorraad zijn en wat het product inhoud.

## Relatie

Indien de actor een lener is kan de actor ook een product selecteren om te reserveren.

-  [UC7: Product reserveren](#)

Indien de actor een medewerker is wordt er een andere use case uitgevoerd namelijk:

-  [UC1: Product beheren](#)

# UC7: Product reserveren

Sprint 3: Develop

Door: Matthijs

## Story

Het systeem toont de productenlijst. De actor kiest een product uit dat hij nodig heeft, en kiest het product voor het reserveren. Vervolgens laat het systeem de details van de reservering zien, waarin de actor de ophaaldatum (een datum waarop het product op voorraad is) kan kiezen. Als de actor zijn invoer bevestigd laat het systeem een controlepagina zien waarop de actor alles op een rijtje ziet en kan bevestigen. Waarna het product wordt dan gereserveerd. Het systeem stuurt een email met een code voor ophalen. Het kern object is de reservering wat bestaat uit de volgende attributen:

- De unique code van het product wat de lener wil lenen [in]
- Informatie betreft het product wat geleend wordt [out]
- De datum waarop de lener het product wil ophalen [in/out]
- Gebruikersinformatie van de lener [out]
- De code waarmee het product kan worden opgehaald [out]

## Relatie

Deze use case wordt vervolgd door de volgende use case:

-  [UC9: Gereserveerd product ophalen](#)



# UC8: Reservering annuleren

Sprint 3: Develop

Door: Matthijs

## Story

Als de actor de reservering voor wat voor reden dan ook wilt annuleren dan kan hij dat doen, mits de ophaaldatum nog niet geweest is. Het systeem toont een detailweergave van de reservering. De actor geeft aan dat de reservering geannuleerd kan worden. Het systeem verwijdert de reservering en werkt de voorraad bij.

## Relatie

Deze use case is een mogelijk gevolg van de volgende use case:

-  [UC7: Product reserveren](#)

# UC9: Gereserveerd product ophalen

Sprint 3: Develop

Door: Matthijs

## Story

De actor gaat op de reserveringsdatum naar het ophaalpunt en laat daar de unique ophaal code zien, die de actor heeft ontvangen bij de reservering.

## Relatie

Deze use case is het gevolg van de use case:

-  [UC7: Product reserveren](#)

Deze use case wordt vervolgd door de use case:

-  [UC11: Product uitlenen](#)

# UC10: Gereserveerd product terugbrengen

Sprint 3: Develop

Door: Matthijs

## Story

De actor levert het geleende product voor de inleverdatum in. Ook kan het geleende product na de inleverdatum in worden geleverd echter heeft dit wel invloed op de reputatie van de lener.

## Relatie

Deze use case wordt vervolgd door de volgende use case:

-  [UC12: Product lening afhandelen](#)

# UC11: Product uitlenen

Sprint 4: Develop

Door: Sjard

## Story

Het systeem toont een lijst met reserveringen. De actor zoekt de reservering met behulp van de reserveringscode. Het systeem laat de reservering zien. De actor vraagt om de naam van de persoon die het product wil lenen en verifieert deze met de naam bij de reservering. De actor haalt een voorraad item van het product uit het magazijn en koppelt het item met de unique code aan de reservering.

Het kern object is de reservering wat uit de volgende attributen bestaat:

- Voorraad item code [in]
- Door wie het item is uitgeleend [in/out]
- Reserveringscode [out]
- Informatie van het geleende product [out]
- Informatie van het geleende voorraad item [out]
- Gebruikersinformatie van de lener [out]
- De uitleen datum [out]
- De uiterste inlever datum [in/out]

## Relatie

Deze use case maakt gebruik van de kern objecten uit de volgende use cases:

- Voor het product object, zie: [UC1: Product beheren](#)
- Voor het voorraad item object, zie: [UC2: Product voorraad beheren](#)
- Voor het gebruikers object, zie: [UC3: Gebruikers beheren](#)

Daarnaast is deze use case een gevolg van de volgende use case:

- [UC9: Gereserveerd product ophalen](#)

# UC12: Product lening afhandelen

Sprint 4: Develop

Door: Sjard

## Story

Als het geleende item wordt teruggebracht controleert de actor het item. De actor vult de item code in het systeem in en het systeem laat de reservatie zien. De actor geeft in het systeem aan dat het geleende item weer is teruggebracht met daarbij een eventuele opmerking betreft het item is teruggebracht.

Het kern object is de reservering wat de volgende attributen bevat:

- De unique code van het voorraad item wat geleend is [in]
- De datum waarop de lening begon [out]
- De datum waarop de lening eindigt [out]
- Informatie betreft het geleende voorraad item [out]
- De lener zijn gebruikersinformatie [out]

## Relatie

Deze use case bevatten objecten die omschreven staan in andere use cases:

- Voor het voorraad item object, zie: [📄 UC2: Product voorraad beheren](#)
- Voor het gebruikers object, zie: [📄 UC3: Gebruikers beheren](#)

Daarnaast is deze use case het gevolg van de volgende use case:

- [📄 UC10: Gereserveerd product terugbrengen](#)

# UC13: Lener herinneren

Sprint 4: Develop

Door: Sjard

## Story

Het systeem stuurt een e-mail ter herinnering:

- Vlak voor het begin van de leen periode van een product wat de actor gereserveerd heeft.
- Vlak voor het eind van de leen periode van een product wat de actor geleend heeft.
- Kort nadat het systeem constateert dat de actor te laat is met het inleveren van het product.

# UC14: Medewerker notificeren

Sprint 4: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem stuurt tot twee keer toe een e-mail notificatie naar de medewerker die een product heeft uitgeleend en die niet op tijd is ingeleverd. Zodra de medewerker de product lening afhandelt dan zal het systeem stoppen met notificaties sturen.

## Relatie

Deze use case heeft een relatie met:

-  [UC12: Product lening afhandelen](#)

# UC15: Product schadevergoeden

Sprint 5: Develop

Door: Matthijs

## Story

Wanneer de actor een schadevergoeding moet betalen, worden er e-mails gestuurd betreft hoe de actor de schade moet gaan vergoeden. Zodra de actor de schade vergoed heeft stopt het systeem met de actor e-mailen.

Het kern object is een schadevergoeding wat de volgende attributen bevat:

- Schadevergoeding ID [out]
- Voorraad item code [in/out]
- Medewerker ID (de gebruiker die de schade heeft vastgesteld) [in/out]
- Lener ID (de gebruiker die de schade moet vergoeden) [in/out]
- Bedrag [in/out]
- Schade omschrijving [in/out]
- Aanmaakdatum [out]
- Vervaldatum (de datum waarvoor de schade vergoed moet zijn) [in/out]

## Relatie

Zodra de medewerker schade constateert wordt tijdens het afhandelen van een product lening dan zal deze use case volgen, kortom deze use case heeft een relatie met:

-  [UC12: Product lening afhandelen](#)



# UC16: Product repareren

Sprint 5: Develop

Door: Luuk

## Story

Het systeem toont een detailweergave van een voorraad item, de actor geeft aan dat het voorraad item gerepareerd moet worden en dus niet meer gereserveerd kan worden. Zodra het product gerepareerd is geeft de actor aan het systeem door dat het product weer beschikbaar is.

## Relatie

Zodra de lener de schade heeft vergoed dan zal deze use case volgen, kortom deze use case heeft een relatie met:

-  [UC15: Product schadevergoeden](#)

## Bijlage: Use Case Diagram

