# PROGRAMACIÓN I

# Examen 2

**Tema: Sistema de Votaciones** 

Profesor: Alexander Simón Bejamin

**Estudiante: Luis Santiago Vega Mora** 

Fecha de entrega: 23/07/2024

# Análisis del Escenario de Recolección de Datos para el Sistema de Votaciones

Descripción del Escenario de Recolección de Datos:

El sistema de votaciones permite registrar candidatos, registrar votos de votantes autenticados y luego mostrar resultados y determinar un ganador basado en los votos registrados.

# **Entidades Relevantes:**

Candidato:

Atributos: Nombre, Partido Político, Plataforma, Votos.

Representa a los individuos postulados para la elección.

Votante:

Atributos: Nombre, ID.

Representa a los individuos que tienen derecho a votar en la elección.

Voto:

No se define explícitamente como entidad, pero se registra en el contexto de la interacción entre Votante y Candidato.

## **Relaciones entre Entidades:**

- Candidato y Voto: Un Voto se relaciona con un Candidato al ser registrado por un Votante.
- Votante y Voto: Un Votante puede registrar múltiples Votos, uno por cada elección realizada.

# Flujos de Datos:

Ingreso de Candidatos:

Se ingresan los datos de los candidatos (nombre, partido político, plataforma).

Los candidatos se almacenan en un vector de tipo Candidato.

Registro de Votos:

Un Votante autenticado ingresa su nombre, ID y elige a un Candidato por el cual votar.

Se verifica que el Votante no haya votado previamente usando una lista de ID's de votantes registrados.

Se actualiza el conteo de votos del Candidato elegido.

Se registra al Votante en la lista de votantes registrados para evitar votos duplicados.

Mostrar Resultados:

Se muestra la cantidad de votos recibidos por cada Candidato.

Se determina el Candidato con más votos para declararlo ganador.

# Diseño del Sistema de Gestión de Datos

## Almacenamiento de Datos:

- Candidatos: Almacenados en un vector candidatos.
- Votantes Registrados: Almacenados en un vector votantes Registrados.
- Votos: No se almacenan explícitamente como entidad independiente; los votos se registran directamente en los atributos votos de los Candidatos.

#### Estructuras de Datos Utilizadas:

Vector para Candidatos (candidatos):

Se elige un vector para almacenar los candidatos debido a la facilidad de acceso secuencial y la eficiencia en la inserción y eliminación de elementos, lo cual es adecuado dado que la cantidad de candidatos es moderada.

Vector para Votantes Registrados (votantes Registrados):

Se utiliza un vector para almacenar los ID de los votantes registrados para facilitar la verificación de duplicados al registrar votos.

## Justificación de las Estructuras de Datos:

#### Vector:

Ventajas: Es eficiente para el acceso y la manipulación de elementos. Además, ofrece buen rendimiento en operaciones como agregar nuevos candidatos o verificar la existencia de votantes registrados.

## Selección:

Dada la naturaleza de las operaciones del sistema (ingreso de datos secuenciales y búsquedas lineales simples), los vectores son una elección adecuada en términos de simplicidad y eficiencia.

Menú

Ingrese el numero de candidatos: 2 Ingrese nombre del candidato: Juan Rafael Ingrese partido politico: Union Liberal Ingrese plataforma: politico Ingrese nombre del candidato: Jose Pablo

Ingrese partido politico: Socialista Ingrese plataforma: politico

INGRESAR CANDIDATOS

\_\_\_\_\_

Candidatos ingresados exitosamente.

Presione Enter para volver al menu...

\_\_\_\_\_

Opción 4 (Salir)

Opción 2

Opción 1

Opción 3