

Linguagem de Programação 2

Prof. Dr. Domingos Bernardo Gomes Santos

Ementa

- Principais conceitos sobre a classe Object;
- Métodos de Object;
- Escrevendo o método toString;
- Herança entre classes Java;
- Escrevendo o método equals;
- Exercícios.

Conceitos da classe Object

- Toda e qualquer classe elaborada através de códigos Java é subclasse da Object;
- Quando não utilizamos explicitamente o comando extends Object, a maquina virtual Java inclui automaticamente a herança da classe Object;
- A classe Object é a classe root de todas classes Java.

Métodos de Object

- getClass() este método retorna informações do objeto atual, como o nome da classe;
- clone() retorna uma referência ou cópia de um objeto;
- toString() retorna uma string que representa o objeto;
- equals(Object obj) faz a comparação entre dois Objects, e retorna true para objetos iguais e false para objetos diferentes;
- hashCode() retorna um inteiro único de cada objeto, muito usado pelas classes Collections.

Herança explícita de Object

```
package aula0;
   public class Carro extends Object {
 4
       public String modelo;
       public Carro(){
7⊝
            this.modelo = "";
10
12
13 }
14
```

Escrevendo o toString

```
package aula1;
   public class Veiculo {
5
       private String modelo;
6
       public Veiculo() {
70
8
           this.modelo = "":
10
11
       public String getModelo() {
12⊜
           return modelo;
13
14
       public void setModelo(String modelo) {
15⊜
           this.modelo = modelo;
16
       }
17
18
19⊜
       @Override
       public String toString() {
20
           return "[modelo=" + modelo + "]";
21
22
23
24 }
```

Herança entre classes

```
package aula1;
   public class Carro extends Veiculo {
 4
 5
       private String placa;
       public Carro() {
 70
            super();
10
            this.placa = "";
11
12
13
        }
14
15⊜
        public String getPlaca() {
16
            return placa;
17
18⊜
       public void setPlaca(String placa) {
19
            this.placa = placa;
20
        }
21
22⊝
       @Override
23
       public String toString() {
24
            return this.getClass() + super.toString() + "[placa=" + placa + "]";
25
26
27 }
28
```

Testando métodos de Object

```
package aula1;
   public class TesteObject {
       public static void main(String[] args) {
5⊝
7
           Veiculo v1 = new Veiculo():
8
9
           Carro c1 = new Carro();
           Carro c2 = new Carro();
10
11
           System.out.println("\nv1.getClass(): " + v1.getClass());
12
           System.out.println("\nc1.getClass(): " + c1.getClass());
13
           System.out.println("\nc2.getClass(): " + c2.getClass());
14
15
16
           System.out.println("\nv1.toString: " + v1.toString());
           System.out.println("\nc1.toString: " + c1.toString());
17
           System.out.println("\nc2.toString: " + c2.toString());
18
19
           System.out.println("\nc1.equals(c2): " + c1.equals(c2));
20
           System.out.println("\nc2.equals(c2): " + c2.equals(c1));
21
22
23
           System.out.println("\nv1.hashcode(): "+ v1.hashCode());
           System.out.println("\nc1.hashcode(): "+ c1.hashCode());
24
           System.out.println("\nc2.hashcode(): "+ c2.hashCode());
25
26
       }
27
28
29 }
```

Testando métodos de Object

```
■ Console \( \times \)
<terminated> TesteObject [Java Application] /opt/java/jdk1.8.0 121/bin/java (7 de fev de 2017 15:36:48)
v1.getClass(): class aula1.Veiculo
c1.getClass(): class aula1.Carro
c2.getClass(): class aula1.Carro
v1.toString: [modelo=]
c1.toString: class aula1.Carro[modelo=][placa=]
c2.toString: class aula1.Carro[modelo=][placa=]
c1.equals(c2): false
c2.equals(c2): false
v1.hashcode(): 366712642
c1.hashcode(): 1829164700
c2.hashcode(): 2018699554
```

Escrevendo método equals()

```
1 package aula1;
    public class Aviao {
        private String fabricante;
        private String modelo;
  6
        public Aviao( String fabricante, String modelo ) {
  8⊝
            this.fabricante = fabricante;
  9
            this.modelo = modelo:
 10
        }
 11
 12
 13⊝
        public String getFabricante() {
            return fabricante:
 14
 15
        public void setFabricante(String fabricante) {
 16⊝
            this.fabricante = fabricante:
 17
 18
        public String getModelo() {
 19⊝
 20
            return modelo;
 21
        public void setModelo(String modelo) {
 22⊝
            this.modelo = modelo;
 23
 24
 25
26⊝
        @Override
        public boolean equals(Object obj) {
≥27
 28
            Aviao al = (Aviao) obj;
 29
 30
 31
            if( this.fabricante.equals( al.getFabricante() ) && this.modelo.equals( al.getModelo() ) )
 32
                     return true;
 33
            else
 34
                return false;
35
        }
 36
37 }
```

Testando o método equals

```
package aula1;
2
   public class TesteAviao {
4
5⊝
       public static void main(String[] args) {
6
           Aviao al = new Aviao("airbus", "a330");
           Aviao a2 = new Aviao("airbus", "a330");
9
           Aviao a3 = new Aviao("boeing", "777-300");
0
           System.out.println("a1.equals(a2): " + a1.equals(a2) );
1
           System.out.println("a2.equals(a1): " + a2.equals(a1) );
2
           System.out.println("a3.equals(a1): " + a3.equals(a1) );
.5
       }
.6
.7 }
.8
```

```
Console 
Consol
```

Exercícios