

Linguagem de Programação 2

Aula 4 - Exercícios

- 1 - Escrever o código fonte da classe Profissional. Incluir dois atributos nome e idade. Incluir os métodos get e set para os atributos. Incluir a sobreescrita dos métodos equals, hashCode e toString de Object;
- 2 - Escreva a classe Engenheiro com herança da classe Profissional. Incluir os atributos data_inicio e numero_crea. Incluir os métodos get e set para os atributos. Incluir a sobreescrita dos métodos equals, hashCode e toString de Militar;
- 3 - Faça um programa Java que demonstre o emprego dos métodos equals, hashCode e toString de três instâncias da classe Engenheiro;
- 4 - Quais são os principais métodos da interface Collections ?
- 5 - Quais são as principais diferenças entre as interfaces List ,Set e Queue.
- 6 - Quais são as principais diferenças entre as implementações HashSet, TreeSet e LinkedHashSet ?