

Linguagem de Programação 2

Aula 2 - Exercícios

- 1 - Escreva o código fonte da classe Engenheiro. Incluir dois atributos de classe: nome e crea. Incluir os métodos de acesso get e set para os atributos. Escrever os métodos equals e toString de *Object*.
- 2 - Escreva o código fonte da classe Professor. Incluir os atributos nome, data_nascimento. Acrescentar os métodos de acesso get e set aos atributos da classe. Incluir os métodos hascode e clone de *Object*.
- 3 - Escreva o código fonte da classe Medico. Incluir os atributos nome, idade, data_admissao e email. Acrescentar os métodos de acesso get e set aos atributos da classe. Incluir os métodos equals, hascode, clone e toString de *Object*.
- 4 - Faça um programa Java com uma função principal main que demonstre o funcionamento dos métodos equals, hashcode, clone e toString de instâncias de objetos das classes Engenheiro, Professor e Medico.