

Linguagem de Programação 2

Avaliação – Primeiro Bimestre

Escrever os exercícios a mão (Manuscrito)

- 1 - Escreva o código fonte da classe Atleta. Incluir dois atributos: nome e idade. Incluir os métodos de acesso get e set, equals, hashCode e toString.
- 2 - Escreva o código fonte da classe Jogador com herança da classe Atleta. Incluir os atributos numero e time. Acrescentar os métodos de acesso get e set, equals, hashCode e toString.
- 3 - Quais são os principais métodos da classe Collections ?
- 4 - Quais são as principais diferenças entre a interface List, Set, Queue e Map.
- 5 - Quais são as diferenças entre as implementações ArrayList, LinkedList, HashSet, TreeSet e LinkedHashSet ?