

### Linguagem de Programação 2

Prof. Dr. Domingos Bernardo Gomes Santos

#### **Ementa**

- Conceitos sobre Collections Framework;
- Implementação da interface Map;
- Classes HashMap e Properties;
- Introdução a biblioteca Java I/O;
- Implementação das classes Java I/O: File e StreamTokenizer;
- Exercícios.

# **Interface Map**

- A interface é *Map* permite o armazenamento de informações em formato de *chave* e *valor*;
- Cada chave tem relação com apenas um único valor, ou seja, através da chave é possível acessar o valor configurado;
- A chave não pode ser repetida. Na tentativa de incluir uma chave repetida com um novo valor, este valor será sobrescrito na chave atual;
- Pertence ao pacote java.util e não possui métodos da interface Collection.

# HashMap

- Trabalha com o conceito de key-value pairs, ou seja, cada elemento de sua lista possui uma chave e valor associado;
- O HashMap implementa a interface Map<K,V>,
  Cloneable e Serializable;
- A implementação da interface Map<K,V> utiliza Generics para atribuir um key-value para a lista, desta forma podemos especificamente dizer qual o tipo da nossa chave (String, Integer, Double, outros tipos).

### File I/O

Other java.io Classes

File

FileDescriptor

RandomAccessFile

StreamTokenizer

### File I/O

- A classe *File* permite a criação, exclusão e outras operações com arquivos;
- A classe java.io.File está presente desde a versão JDK 1.0;
- Oferece uma abstração de arquivo como sendo um recurso, escondendo detalhes de funcionamento do sistema operacional;
- Uma instância de *File* tem a função de apontar para um arquivo ou diretório no sistema de arquivos e disponibiliza vários comandos para manipular o recurso referenciado.

#### StreamTokenizer

- A classe StreamTokenizer provê suporte a análise léxica;
- Separa a entrada, contendo uma cadeia de caracteres em elementos léxicos ou tokens, descartando caracteres delimitadores;
- Observe o funcionamento da classe
  StreamTokenizer através da classe Map3.