

## Linguagem de Programação 2

### Aula 6 - Exercícios

- 1 – Faça um programa com uma String que contenha 10 palavras. Utilize a classe `StreamTokenizer` para verificar o conteúdo da String e informe quantas palavras da String começam com vogais.
- 2 – Observe o programa `OutputStream1` e faça um novo programa utilizando o comando `try` através da interface `closeable`.
- 3 – Escreva o código fonte de um programa que leia o conteúdo de um arquivo em formato de bytes. Em seguida converta o conteúdo em bytes para caracteres. Grave os caracteres consolantes no arquivo `consoante.txt` e as vogais no arquivo `vogais.txt`.