

## Linguagem de Programação 2

### Aula 1 - Exercícios

- 1 - Escreva o código fonte da classe Militar. Incluir dois atributos de classe: nome e idade. Incluir os métodos de acesso get e set para os atributos. Escrever os métodos equals e toString de *Object*.
- 2 - Escreva o código fonte da classe Soldado com herança da classe Militar. Incluir os atributos dataIngresso e numeroFuncional. Acrescentar os métodos de acesso get e set aos atributos da classe. Incluir os métodos equals e toString de *Object*.
- 3 - Faça um programa Java com uma função principal main que demonstre o funcionamento dos métodos equals e toString de três objetos da classe Soldado.