

## Planejamento de Situação de Aprendizagem e de Avaliação Somativa

**Escola SENAI de Informática**

**Nome do docente: CARLOS EDUARDO TSUKAMOTO**

**Curso: Semestre: 3º**

**Componente / Unidade Curricular: Desenvolvimento de aplicativos moveis.**

**Carga horária: 62h**

**Aprovação:**

**Data: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

### Planejamento de Situação de Aprendizagem

**Previsão de carga horária para desenvolvimento:**

**A) Seleção de:**

<b>Fundamentos Técnicos e Científicos</b>	<b>Conhecimentos</b>
4. Construir animação simples com a utilização de imagens. 10. Ler, gravar e pesquisar informações em banco de dados. 11. Desenvolver sistema para envio de e-mails. 13. Conectar a Web Services para obtenção de dados 14. Processar XML para obtenção de informações.	2.7. Multimídia. 3. DADOS: 3.1. Operações em banco de dados; 3.2. Acesso a dados através de conexões WEB; 3.3. Extração de dados XML. 3.4. Arquivos locais: 3.4.1. Armazenamento de dados, 3.4.2. Preferências do usuário para a aplicação. 5. CONSTRUÇÃO DE ANIMAÇÕES E GRÁFICOS
<b>Capacidades sociais, organizativas e metodológicas:</b>  1. Seguir métodos de trabalho. 2. Ter atenção aos detalhes.	

3. Ter organização. 4. Ter visão sistêmica.	
--	--

## **B) Situação de Aprendizagem:**

A FO Desenvolvimento de Sistemas está desenvolvendo um novo sistema para uma escola. Nesse sistema, somente os usuários autenticados poderão realizar o cadastro de alunos, com imagens e deverá conter no cadastro, o endereço, podendo ser visualizado em mapa, a localização do aluno.

Além disso, terá uma tela antes que a aplicação se inicie. Uma das características é que esse sistema terá uma API disponível e que os dados deverão ser consumidos através de uma API Rest, utilizando a tecnologia pura em JSON. Além disso, deverá seguir o padrão MVC.

## Avaliação Somativa

### C) Critérios de avaliação e Instrumento de Registro dos Resultados de Avaliação Formativa:

	(Fundamentos técnicos e científicos e ou capacidades)	CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO	NOME DOS ALUNOS															
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Natureza do critério	10. Ler, gravar e pesquisar informações em banco de dados.	Cadastrou as informações solicitadas na situação problema.																
		Implementou o sistema de busca fazendo a leitura no banco de dados.																
		Utilizou programação SQL para ordenar a busca.																
	Desenvolver sistema para envio de e-mails.	Implementou sistema de logs de movimentações.																
	Conectar a Web Services para obtenção de dados	Consumiu os dados recebidos através da API.																
	6. Demonstrar capacidade para resolução de problemas.	Entregou o produto final de acordo com a situação problema para avaliação.																
	7. Ter raciocínio lógico.	Desenvolveu sequência lógica para a resolução do problema																
	8. Ter iniciativa	Tirou dúvidas por meio de pesquisa sobre questões técnicas do problema.																

Legenda    A- Atingido    P – Ainda não atingido    N - Não atingido

Doc. Referência: Anexo II – Norteador da Prática Pedagógica – SENAI – DN, 2006

Observações:

- Os critérios considerados críticos estão demarcados com a cor vermelha;
- Os critérios considerados desejáveis estão demarcados com a cor azul;

**D) Estabelecimento de estratégias para o desenvolvimento da situação de aprendizagem e planejamento da intervenção mediadora:**

<b>ESTRATÉGIA</b>	<b>MEDIAÇÃO</b>
<b>Dinâmica de Grupo</b> <b>Trabalho em Equipe</b> <b>Aula Expositiva e Dialogada</b>	<b>Da intencionalidade e da reciprocidade:</b> 1. Qual a vantagem de se utilizar Rest em sua aplicação? 2. Para efetuar um cadastro com o método mais apropriado? <b>Do significado:</b> 1. O que é API? 2. Cite os principais métodos utilizados no Rest?  <b>Transcendência:</b> 1. Qual a diferença entre utilizar Rest e desenvolver seu próprio banco de dados?

**E) Situação problema para avaliação:**

A FO gostou do desenvolvimento da aplicação desenvolvida e deseja realizar a criação de um novo sistema para controle de patrimônio. A API já está disponível e os dados a serem consumidos e mostrados no mobile já estão disponíveis.

A principal tarefa que o usuário deverá realizar no mobile é o sistema de login e movimentação.

Além disso, a empresa exigiu que o sistema seja de baixa complexidade e que seja de fácil usabilidade (seja rápido e fácil de manusear).

As funcionalidades exigidas serão as seguintes:

1. Sistema de autenticação
2. Listagem de patrimônios (Extra)
3. Listagem de ambientes.
4. Listagem de Itens por patrimônio.
5. Movimentação de Itens.
6. Registro de Movimentação de Itens.

**F) Tabela de Especificação dos Níveis de Desempenho:**

<b>NÍVEIS DE DESEMPENHO</b>	
<b>4</b>	<b>Acertou todos os critérios críticos e desejáveis</b>
<b>3</b>	<b>Acertou todos os critérios críticos e errou um ou mais desejáveis.</b>
<b>2</b>	<b>Acertou todos os critérios críticos</b>
<b>1</b>	<b>Errou um ou mais critérios críticos</b>

**Nível de desempenho mínimo esperado**

**2**

**OBS.:** Sendo 4 o maior nível e 1 o menor.

Equivalência de notas:

4=100

3=75

2=50

1=25