



Planejamento do Conteúdo das Aulas

132 – ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA

Curso: Técnico em Informática

Termo/Período: 2º

Turma: TT2

Componente Curricular: IWEB

Período de 24/07/2017 até 11/12/2017

Total CHP: 75h

Número de Dias: 20

Docente: Felipe Pereira de Oliveira

DATA		AULAS	CONTEÚDOS DESENVOLVIDOS	ATIVIDADES TEÓRICAS	ATIVIDADES PRÁTICAS
Dia	Mês				
24	07	5	Início da Formativa 1 *Busca Linear	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
31	07	5	3.1. Seleção, 3.2. Inserção, 3.3. Bubblesort *Atividade Prática e Modularização em Funções	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
07	08	5	1. RECURSIVIDADE *Aula expositiva, dialogada; *Atividades de Recursividade;	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
14	08	5	1. RECURSIVIDADE *Aula expositiva, dialogada; *Atividades de Recursividade;	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
21	08	5	1. RECURSIVIDADE *Desafio: Projeto de Listagem de diretórios;	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
28	08	5	*4. BUSCA DE PADRÕES EM STRINGS E APLICAÇÕES.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
04	09	5	3.4. Mergesort, 3.5. Heapsort, 3.6. Quicksort. *4. BUSCA DE PADRÕES EM STRINGS E APLICAÇÕES. *Início da Pesquisa sobre ordenações avançadas	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11	09	5	Somativa 1 *Desenvolvimento da apresentação	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
18	09	5	Somativa 1 *Desenvolvimento da apresentação	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
25	09	5	Somativa 1 *Dia da Apresentação	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
02	10	5	Início da Formativa 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

			2.4. Listas encadeadas: 2.4.1. operações básicas, 2.4.2. aplicações; 2.4.3. busca;		
09	10	5	2.4. Listas encadeadas: 2.4.1. operações básicas, 2.4.2. aplicações; 2.4.3. busca; *Tornar lista genérica	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
16	10	5	2.3. Listas ligadas: 2.3.1. operações básicas, 2.3.2. aplicações; 2.3.3. busca;	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
23	10	5	2.3. Listas ligadas: 2.3.1. operações básicas, 2.3.2. aplicações; 2.3.3. busca;	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
30	10	5	2.1. Pilhas (em vetor): 2.1.1. operações básicas, 2.1.2. aplicações;	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
06	11	5	2.2. Filas (em vetor); 2.2.1. operações básicas, 2.2.2. aplicações;	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
13	11	5	2.5. Tabelas de espalhamento: 2.5.1. operações básicas, 2.5.2. aplicações, 2.5.3. busca.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
27	11	5	*Desenvolvimento do jogo Batalha naval com estruturas de dados	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
04	12	5	Somativa: 2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
11	12	5	Somativa: 2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Observações:				Docente / / _____	