

ZeroCup2020

武汉大学2020年零杯参赛作品

一. 综述

我们的网站分为四个section:

1. 近年优秀的游戏介绍，包括单机游戏和网络游戏两个品类，我们在每个品类挑选了5款近年火爆的游戏，对它们做了简单的介绍，带你走进游戏的世界。
2. 电子竞技：通过2018年中国队夺冠的比赛录像引入话题，六个小板块带你了解电子竞技的发展与成熟的过程。
3. 电子竞技名人堂：展示电子竞技史上最著名的选手或其他知名人物，是他们把电子竞技带到了一个新的台阶
4. 电子竞技时间轴：回溯自电竞风潮开始之时迄今的风云往事，对其中的标志性大事件进行展示

二. 项目目录及说明

```
.  
└── zerocup2020  
    ├── css //css文件  
    │   ├── index.css //主页面css文件  
    │   └── waterfallflow.css //电竞名人堂css文件  
    ├── index.html // 主页面html文件，项目入口  
    ├── javascript  
    │   ├── index.js //主页面JavaScript文件  
    │   ├── jquery-3.5.1.min.js //Jquery库文件  
    │   ├── swiper // 游戏介绍页js/css文件 & swiper.js库文件  
    │   |   └ ...  
    │   └── vue.js // vue.js文件  
    ├── README.md //项目介绍  
    ├── source //资源文件夹  
    │   ├── font //字体文件夹  
    │   |   └ ...  
    │   ├── icon //图标文件夹  
    │   |   └ ...  
    │   └── img  
    │       ├── game //游戏介绍页游戏图片文件夹  
    │       |   ├── 1.jpg  
    │       |   └ ...  
    │       └── IG_Ning_2020_Split_2.png //电竞名人堂选手图片文件夹  
    └── waterfallflow.html //电竞名人堂html文件
```

三. 功能设计

在本项目中，我们采用完全前端展示的设计，首先绘制了UI图，在此基础上编写html，css和JavaScript的代码。除引用了jquery库、vue.js库和swiper.js库协助开发外，没有使用任何第三方辅助工具和其他库。为提高合作效率，我们学习并使用了git和github帮助高效开发，使用iframe嵌套不同的页面。同时我们注意开发规范，对变量命名、css选择器、JavaScript标准等都严格要求，代码可读性极高，同时我们还将部分效果组件化，以期之后重复使用。

在第一页面中，我们设计并实现了文字行行渐入的动画效果，在右侧设计了分页器，下方设计了滑动提示文字。有一个小彩蛋是滑动了解按钮长时间没点击时，会渐渐向上滑动直至滑出屏幕。

用户点击滑动提示文字或滑动滚轮进入第二页面后，我们设计了上栏banner渐入的动画，同时对文字添加了从两侧斜向飞入的动画。用户点击了解更多按钮后，中心的分割线会向一侧移动，同时在另一侧显示出斜切的轮播图。用户点击切换按钮时轮播图和游戏介绍文字将滑动切换。点击关闭时，轮播图淡出，分割线移动回原本的位置。

用户继续滑动滚轮，将进入电子竞技的介绍环节。我们选取了2018年IG战队夺冠时的团战比赛录像，这是中国赛区战队首次在英雄联盟全球总决赛中夺冠，彰显纪念意义。这里我们巧妙使用 `position:sticky;` 将背景视频粘贴到背景，造成一种“拉开幕布”的视觉假象。随着滚轮继续滑动，游戏视频不断缩小，最后在中心形成一个“正在播放电竞比赛视频”的电脑。在此处我们着重于放大参数，调试了较长时间，添加了 `easeInOutCubic` 的曲线，使得滑入滑出更加顺滑，解决了放大速度快慢不合理的问题。当滑动达到边界时，屏幕不再缩放，六个分别介绍电子竞技&游戏产业链不同方面的六边形从边角飞入。当用户将鼠标移动到六边形上时，可以看到更多相关的详细信息。

最后，用户来到最终介绍板块。在这里我们主要介绍了“电竞名人堂”和“电竞大事记”两个板块。在“电竞名人堂”板块中，我们以瀑布流的形式介绍了近年来较为出名的电子竞技选手，用户将鼠标移动到特定选手时，会浮现出更多相关信息，主要包括其竞技项目和所获荣誉。我们期望以这种形式向把电竞带上新台阶、赋予电子游戏竞技意义的他们表达敬意。

在“电竞大事记”板块，我们以时间轴的形式记录了对电竞最有影响的一些年份，当用户把鼠标移动到对应年份的小按钮上时，可以看到当年发生的对电子竞技有里程碑式意义的大事件。通过回顾历史，用户能沉浸在电竞的发展之中，也更能激起用户从0“入坑”电竞的兴趣。

四.引用的第三方库

Vue.js: 用于属性绑定与部分数据的展示

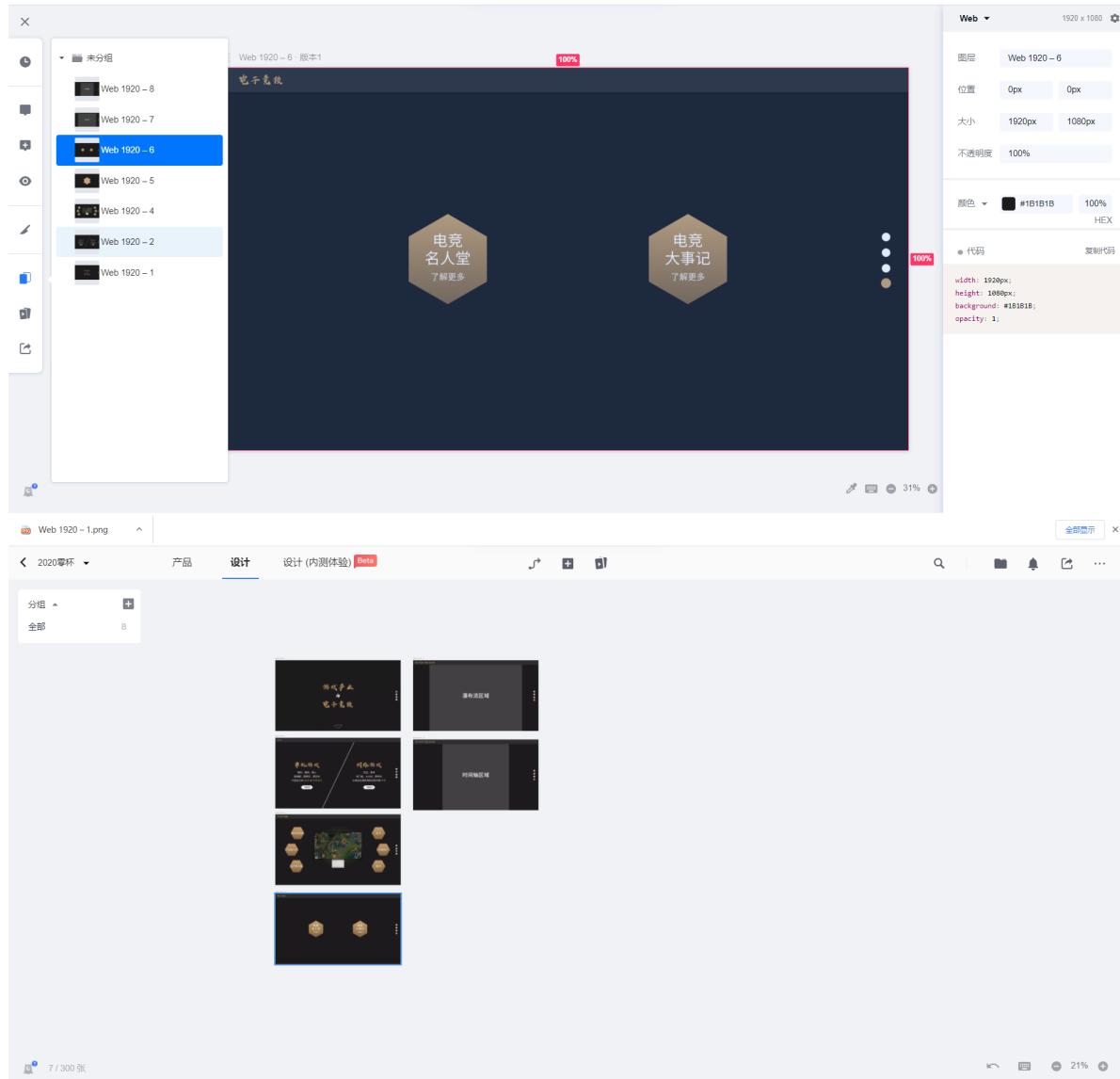
jQuery: 用于一些DOM操作

swiper.js: 用于辅助制作轮播图

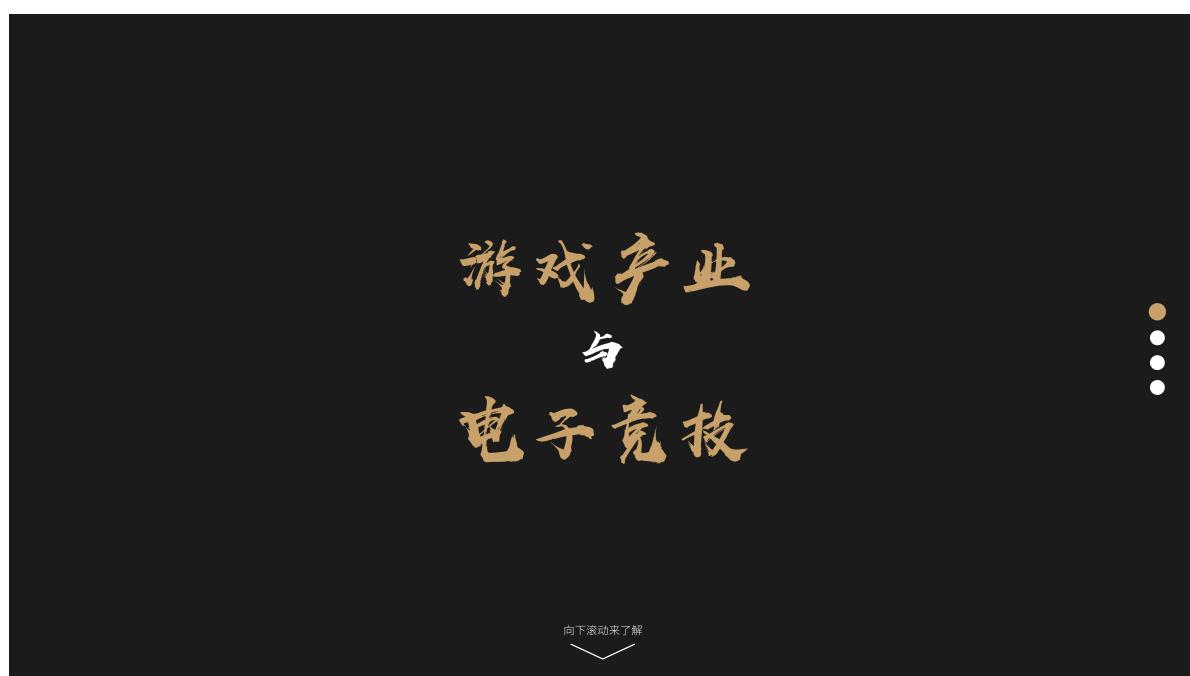
五.界面原型(UI)图与部分展示图片

UI原型图：

蓝湖截图



第一屏



第二屏

游戏

单机游戏

随时、随地、随心
更细腻、更真实、更生动
打造自己的 史诗 与 传奇经历

[了解更多](#)

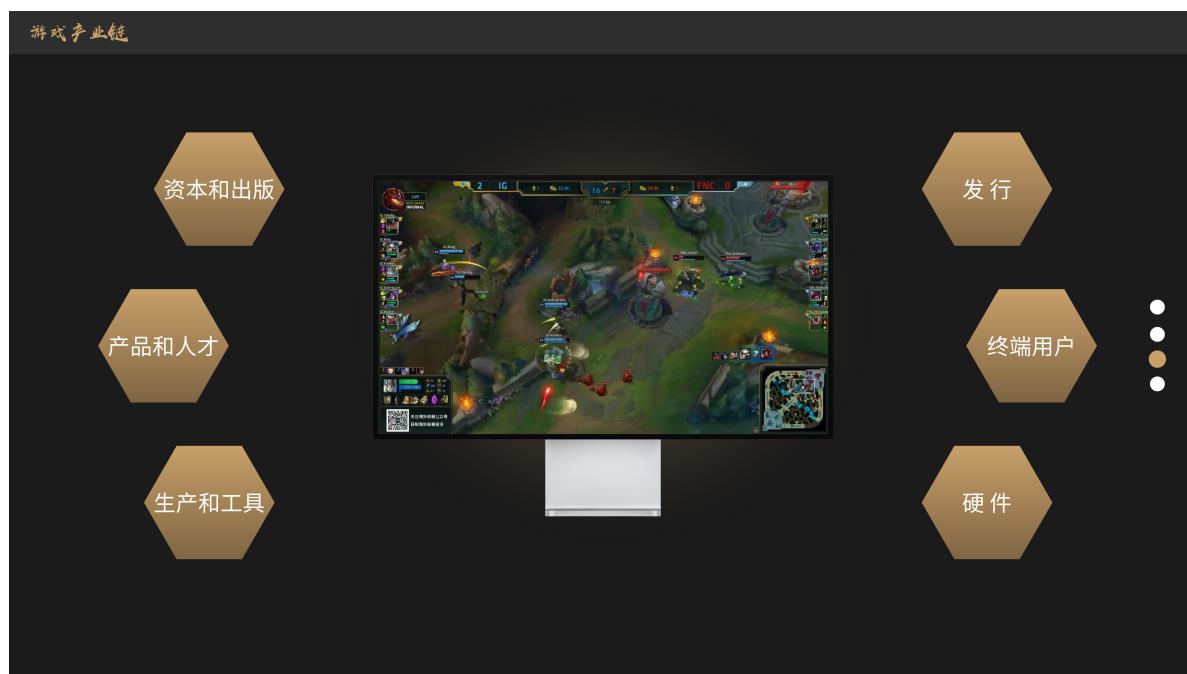
网络游戏

互动、竞争
低门槛、大众化、群体化
与来自五湖四海的玩家共建 传奇

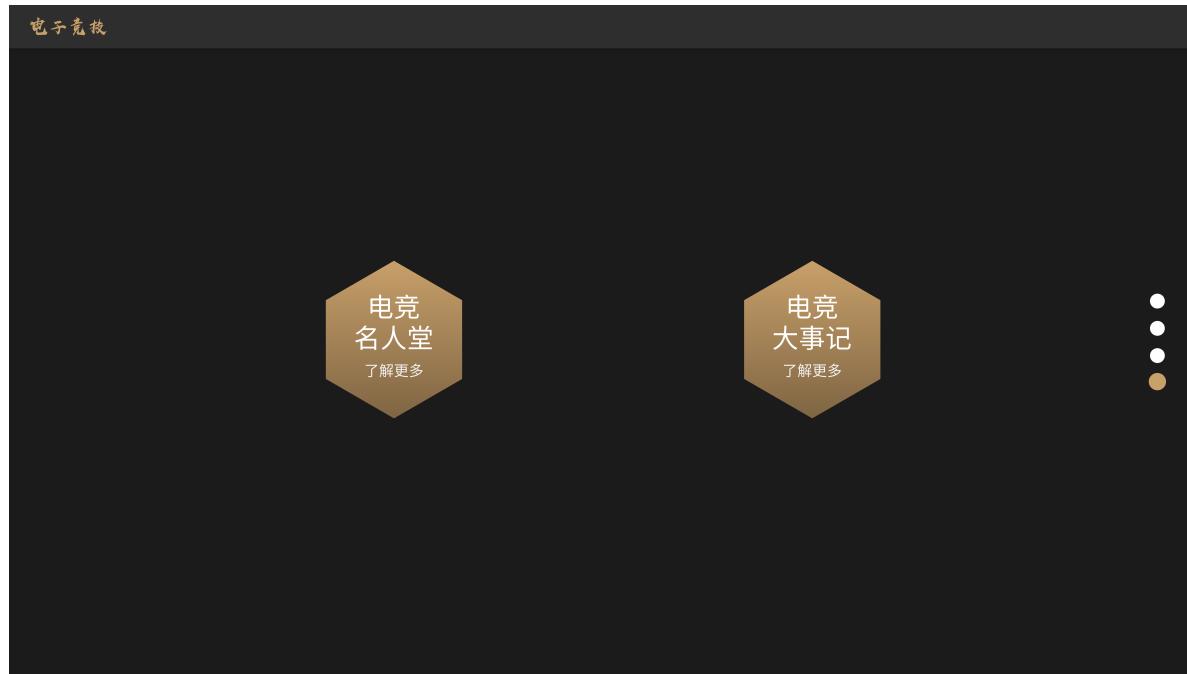
[了解更多](#)

● ● ●

第三屏



第四屏



GitHub commit记录

AntigoneRandy committed 20 hours ago 增加第二屏文字飞入动画	f18dd38	(<>)
AntigoneRandy committed 20 hours ago Merge github.com:LSX-s-Software/ZeroCup2020 into master	6778376	(<>)
AntigoneRandy committed 21 hours ago 修复banner不更新的问题	3dee767	(<>)
LSX-s-Software committed 21 hours ago 部分修复瀑布流问题	91dcc43	(<>)
LSX-s-Software committed 21 hours ago swiper可以显示不同类型游戏图片	2830d22	(<>)
Hoopopi committed 22 hours ago Merge branch 'master' of https://github.com/LSX-s-Software/ZeroCup2020	9521506	(<>)
Hoopopi committed 22 hours ago 游戏结束	1c861af	(<>)
LSX-s-Software committed 23 hours ago Merge branch 'master'	13fc202	(<>)
LSX-s-Software committed 23 hours ago 修复swiper尺寸问题，修复瀑布流的各种问题	2af9c76	(<>)
AntigoneRandy committed 23 hours ago 修复调出swiper后button位置错误的bug	bcb9f7a	(<>)
AntigoneRandy committed 23 hours ago 调整线条位置，增加线条滑动动画	97d5944	(<>)
AntigoneRandy committed yesterday 确定页数，去除iframe滚动条	0d9f18b	(<>)
Hoopopi committed yesterday game图片更新	5e66bc4	(<>)
Hoopopi committed yesterday Update waterfallflow.css	bdd8b62	(<>)
Hoopopi committed yesterday 修改瀑布流卡片样式	10cd23c	(<>)

GitHub issue记录

动画效果 #1

[Open](#)

LSX-s-Software opened this issue 3 days ago · 0 comments

[Edit](#)

[New issue](#)



LSX-s-Software commented 3 days ago · edited

- 第一屏
 - 标题、背景图淡入
 - 提示向下滑动的按钮
- 第二屏
 - banner淡入
 - 标题、介绍文字、按钮淡入
 - 文字框飞入
 - 白线移动
- 第三屏
 - 卡片展开
- 第四屏
 - 卡片展开

Assignees

AntigoneRandy

LSX-s-Software

Labels

[enhancement](#) [todo](#)

Projects

[main](#)

In progress

Milestone

No milestone

Linked pull requests

Successfully merging a pull request may close this issue.

None yet

Notifications

Customize

网页实际效果

