4项目环境

4.1操作环境

OE-01：用户在地理位置上相对集中。

OE-02：用户基本都在每天正常学习生活时间访问系统。

OE-03：数据统一存储在网站服务器端

OE-04：在网络正常的前提下访问数据最大响应时间为2s。

OE-05：用户能够容忍服务终端的奔溃频率不超过1次/月。

OE-06：需要提供访问安全控制和数据保护。

4.2涉众

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 涉众 | 特点 | 主要目标 | 态度 | 主要关注点 | 约束条件 |
| 普通学生 | 初次使用将课程表导入日程表中；  频繁使用系统查看课程安排；  新建群组，管理群组成员；  通过群组中成员的日程表找到共同的空闲时间；  在群组中聊天，发送定位信息；  查看记录决定好的地点；  查看到达目的地预计所需要的通勤时间；  查看群组成员预计到达目的地的时间。 | 找到群组成员共同的空闲时间防止时间冲突；  在群组中讨论商定地点和时间，查看预计用时以便安排行程；  查看群组成员的预计到达时间，以便催促和调整行程。 | 使用该系统可以方便自己和同学之间的共同协作，有效避免时间冲突，迟到迷路等诸多问题，所以积极支持该系统。 | 时间安排操作简单；  重要信息不会因过多的聊天内容被覆盖；  预计到达时间准确。 | 使用教务处导入课程表需要登录教务系统；  发送定位和预测到达时间需要提供定位权限 |
| 教务处 | 在学生登录后提供课表信息 | 在为学生提供方便的同时保护学生的隐私 | 对系统的访问安全和数据隐私表示担心，但对于该系统的创新尝试表示支持 | 系统的访问安全性和数据保护 | 无 |
| 投资人 | 投资系统，不直接使用系统 | 通过该系统为普通学生提供便利 | 作为投资人全力支持该系统 | 系统的稳定性，并能尽快推广使用 | 无 |
| 开发人员 | 具有丰富的软件开发知识，负责对团建的开发 | 根据客户的需求对系统进行开发构建 | 希望可以圆满完成系统开发 | 技术可行性以及技术上的成本和收益 | 了解需求说明和开发技术 |
| 维护人员 | 了解系统的全部功能，并可以熟练操作，另外具备一定的软硬件知识，可以对系统进行维护 | 维护系统稳定运行 | 希望系统可以平稳运行 | 系统的稳定性 | 需要经过一定的培训，对系统有足够的了解 |

4.3项目属性

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 属性 | 执行者 | 约束因素 | 可调整因素 |
| 进度 |  |  | 计划花费两个月完成第一版，花费两个月完成第二版；在不包括责任人评审的情况下，最多可超过期限3个星期 |
| 特性 |  | 第一版中要求实现的特性必须完全可操作 |  |
| 质量 |  | 必须通过95%用户验收测试；必须通过全部的安全性测试；所有的安全事务都必须遵守公司的安全标准 |  |
| 人员 | 团队规模包括一名兼职的项目经理、两名开发人员和一名兼职的测试人员；如果有必要，还可以再增加兼职的开发人员 |  |  |
| 费用 |  |  | 在不包括责任人评审的情况下，财政预算最多可超支15% |