## 3.2 功能需求

### 3.2.2 增删改查日程

#### 3.2.2.1 特性描述

用户登录后对日程进行手动的增删改查。

优先级=高

#### 3.2.2.2 刺激/响应序列

刺激：用户点击日程菜单项

响应：系统按月显示用户日程

刺激：用户选择显示时间

响应：系统显示时间内的用户日程

刺激：用户选择按周显示

响应：系统按周显示用户日程

刺激：用户点击空白时间段选择添加日程

响应：系统要求用户输入日程信息

刺激：用户确认日程信息

响应：系统添加日程

刺激：用户点击日程选择删除日程

响应：系统删除日程

刺激：用户点击日程选择修改日程

响应：系统要求用户输入日程信息

刺激：用户确认日程信息

响应：系统修改日程

#### 3.2.1.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Schedule.Query | 系统允许用户查看某时间段内的日程 |
| Schedule.Query.ShowByMonth | 系统允许用户按月查看日程 |
| Schedule.Query.ShowByWeek | 系统允许用户按周查看日程 |
| Schedule.Query.Detail | 系统允许用户查看日程的详细信息 |
| Schedule.Add | 系统允许用户添加日程 |
| Schedule.Delete | 系统允许用户删除日程 |
| Schedule.Update | 系统允许用户修改日程 |

### 3.2.6 参与未结束活动群聊

#### 3.2.6.1 特性描述

用户可以参与未结束活动群聊，查看历史消息和发送新消息。

优先级=中

#### 3.2.6.2.刺激/响应序列

刺激：用户选择未结束活动

响应：系统进入活动群聊界面

刺激：用户向上滑动页面

响应：系统显示历史信息

刺激：用户输入消息

响应：系统显示输入消息

刺激：用户发送消息

响应：系统发送消息

#### 3.2.6.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| UnfinishedActivity.Chat.QueryHistoryMessage | 系统允许用户获取未结束活动群聊的历史消息 |
| UnfinishedActivity.Chat.SendMessage | 系统允许用户在未结束活动群聊中发送消息 |

### 3.2.7 选择讨论中活动聚会地点

#### 3.2.7.1 特性描述

用户可以选择讨论中活动聚会地点，包括推荐地点和给预选地点点赞和取消点赞。

优先级=高

#### 3.2.7.2 刺激/响应序列

刺激：用户选择讨论中活动

响应：系统进入活动群聊界面

刺激：用户选择聚会地点菜单项

响应：系统进入聚会地点页面

刺激：用户选择推荐地点按钮

响应：系统要求打开用户手机的地图软件

刺激：用户选择地点

响应：系统添加推荐地点

刺激：用户选择预选活动地点

响应：系统显示地点信息

刺激：用户给地点点赞

响应：系统更新地点赞数信息

刺激：用户给地点取消地点

响应：系统更新地点赞数信息

#### 3.2.7.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DiscussingActivity.Place.Query | 系统允许用户获取讨论中活动的地点列表 |
| DiscussingActivity.Place.Query.Detail | 系统允许用户查看讨论中活动的地点的详细信息 |
| DiscussingActivity.Place.AddRecommend | 系统允许用户添加推荐地点 |
| DiscussingActivity.Place.Like | 系统允许用户给预选地点点赞 |
| DiscussingActivity.Place.DisLike | 系统允许用户给预选地点取消点赞 |

### 3.2.8 查看讨论中活动共同空闲时间

#### 3.2.8.1 特性描述

用户可以查看讨论中活动的共同空闲时间，显示时间段和空闲人数，并自动排序。

优先级=高

#### 3.2.8.2 刺激/响应序列

刺激：用户选择讨论中活动

响应：系统进入活动群聊界面

刺激：用户选择时间菜单项

响应：系统进入共同空余时间页面，显示共同空余时间，包括时间段和空闲人数，按人数从大到小，时间段从早到晚排序

#### 3.2.8.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DiscussingActivity.FreeTime.Query | 系统允许用户查看讨论中活动的共同空余时间 |