3.2.9. 查看待赴约活动的地图

1. 特性描述

用户可以查看待赴约活动所在位置并进行导航，以及查看同意共享位置信息的群组成员的距离和剩余时间

优先级：高

2. 刺激/响应序列

刺激：用户选择一个待赴约活动的地图菜单项

响应：系统跳转到待赴约活动的地图页面

刺激：用户选择查看同意共享位置信息的群组成员

响应：系统显示该成员的距离、剩余时间和位置信息

刺激：用户选择共享自己的位置信息

响应：系统记录用户的位置信息，并将其位置标记在地图上

刺激：用户选择聚会地点

响应：系统显示该地点的详细信息以及与用户的距离

刺激：用户选择导航

响应：系统进行导航

3. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Activity.UserLocation.Query | 系统允许查看同意共享位置信息的群组成员的距离 |
| Activity.UserLocation.Share | 系统允许用户共享自己的位置信息 |
| Activity.RemainingTime.Query | 系统允许用户查看同意共享位置信息的群组成员其他到达聚会地点的剩余时间 |
| Activity.Place.Query | 系统允许用户查看聚会地点 |
| Activity.Place.Query.Detail | 系统允许用户查看聚会地点的详细信息 |
| Activity.Map.Show | 系统将位置显示在地图上 |
| Activity.Map.Navigate | 系统允许用户进行导航 |

3.2.10. 查看剩余时间

1. 特性描述

用户可以查看自己和同意共享位置信息的群组成员到达聚会地点的剩余时间，以及现在距离活动开始的时间，并且能够签到。

优先级：高

2. 刺激/响应序列

刺激：用户选择一个待赴约群组的时间菜单项

响应：系统跳转到剩余时间页面，显示剩余时间和距离活动开始的时间

刺激：用户选择已到达聚会地点

响应：系统记录该用户已到达聚会地点

3. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Activity.RemainingTime | 系统允许用户查看剩余时间 |
| Activity.RemainingTime.Query | 系统允许用户查看自己和同意共享位置信息的群组成员其他到达聚会地点的剩余时间 |
| Activity.SignIn | 系统允许用户签到 |

3.2.11. 邀请成员

1. 特性描述

用户可以通过最近邀请的用户或者微信邀请别的用户加入活动群组中。

优先级：高

2. 刺激/响应序列

刺激：用户选择一个活动群组的群聊菜单项

响应：系统跳转到群聊页面

刺激：用户选择邀请成员

响应：系统显示邀请成员的不同方式

刺激：用户选择通过最近邀请的用户来邀请

响应：系统显示最近邀请的用户

刺激：用户选择通过微信邀请

响应：系统请求打开用户手机中的微信

刺激：用户选择一个用户

响应：系统向这个用户发送邀请信息

3. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| Activity.Invite | 系统允许用户邀请其他用户 |
| Activity.Invite.GetRecentlyInvited | 系统允许用户查看最近邀请的用户 |
| Activity.Invite.SentInvitation | 系统给受邀用户发送邀请信息 |
| Activity.Invite.InviteByWechat | 系统允许用户通过微信邀请用户 |

3.2.12. 活动管理

1.特性描述

群主能够在某些指定好的时间段管理活动时间和地点信息

优先级：中

2. 刺激/响应序列

刺激：群主选择一个活动群组中的地图菜单项

响应：系统跳转到选择聚会地点页面

刺激：群主在多个点赞数最高的地点中选择一个

响应：系统将该地点设置为活动的聚会地点

刺激：群主选择一个活动群组的时间菜单项

响应：系统跳转到选择聚会时间页面

刺激：群主在多个空闲人数最多的时间段中选择一个

响应：系统将该时间段设置为活动的聚会时间

3. 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| DiscussingActivity.Place.Query | 系统允许用户获取讨论中活动地点的列表 |
| DiscussingActivity.Place.Query.Detail | 系统允许用户查看讨论中活动地点的详细信息 |
| DiscussingActivity.Place.Select | 系统允许群主选择活动的聚会地点 |
| DiscussingActivity.Freetime.Query | 系统允许用户查看讨论中活动的共同空余时间列表 |
| DiscussingActivity.Freetime.Query.Detail | 系统允许用户查看该空余时间段的详细信息 |
| DiscussingActivity.Freetime.Select | 系统允许群主选择活动的聚会时间 |