需求规格说明

## 3.2功能需求

### 3.2.1用户登录注册

#### 特性描述

用户登录和注册的功能，手机注册会发送验证码。

#### 刺激/响应序列

刺激：用户输入账号密码，点击确认

响应：账号密码正确，系统提示登入成功，进入主页。账号密码不正确，系统提示不正确，清空密码。

刺激：用户点击注册

响应：系统显示注册页面

刺激：用户输入手机号，点击发送验证码

响应：如果手机号未注册，系统发送验证码，如果已注册，提示手机号已被占用

刺激：用户填写账号信息，点击确认

响应：系统提示注册成功，返回登陆界面

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| User.Login | 用户登录 |
| User.Login.Succeed | 用户登录成功 |
| user.Login.Fail | 用户登录失败 |
| User.SignUp | 用户注册 |

### 3.2.2用户登录注册

#### 特性描述

用户进行充值，把显示货币转化成代币

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击充值

响应：系统显示充值页面

刺激：用户选择充值金额与充值方式，点击充值

响应：系统跳转至充值界面

刺激：用户进行支付操作

响应：系统显示充值成功

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| User.Charge | 系统允许用户进行充值 |
| User.Charge.Amount | 用户选择充值金额 |
| User.Charge.Pay.Pattern | 系统允许用户选择支付方式 |
| User.Charge.Pay.Succeed | 用户支付成功 |
| User.Charge.Succeed | 系统充值成功 |

### 3.2.3铃声推荐

#### 特性描述

根据用户的喜好为用户推荐铃声

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击推荐按钮

响应：系统返回推荐的铃声列表

刺激：用户点击换一批

响应：系统显示新的一批推荐铃声

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| Recommend.Daily.List | 系统每日推荐铃声列表 |
| Recommend.Daily.List.NextList | 换一批铃声列表 |

### 3.2.4铃声购买

#### 特性描述

用户购买一首铃声，能够解锁完整播放权、下载权和使用权。VIP购买铃声会有一定的优惠。

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击购买按钮

响应：系统显示购买界面

刺激：用户点击购买

响应：系统显示购买成功，如果余额不足，系统显示余额不足，是否去充值的界面

刺激：用户点击去充值

响应：系统显示充值界面

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| User.Buy | 用户购买铃声 |
| User.Buy.Pay | 用户支付 |
| User.Buy.Succeed | 用户购买成功，解锁歌曲使用权限 |
| User.Buy.Charge | 余额不足跳转至充值界面 |

### 3.2.5铃声打赏

#### 特性描述

用户使用代币打赏一个铃声

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击打赏按钮

响应：系统显示打赏页面

刺激：用户选择打赏物品，点击确定

响应：系统显示打赏成功。如果余额不足，系统显示余额不足，是否去充值的界面

刺激：用户点击去充值

响应：系统显示充值界面

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| User.Reward | 用户进行打赏 |
| User.Reward.Pay | 用户进行打赏支付 |
| User.Reward.Succeed | 用户打赏成功 |
| User.Reward.Charge | 用户跳转至充值界面 |

### 3.2.6铃声试听

#### 特性描述

即铃声播放，如果是未购买的铃声那么只能播放部分片段

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击铃声

响应：系统播放铃声

刺激：用户点击暂停

响应：系统暂停播放铃声

刺激：用户点击下一首

响应：系统播放下一首铃声

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| Ring.Play | 系统播放铃声 |
| Ring.Play.Pause | 系统暂停播放 |
| Ring.Play.Contine | 系统继续播放铃声 |
| Ring.Play.Next | 系统播放下一首铃声 |

### 3.2.7铃声一键设置

#### 特性描述

用户可以将铃声设置为手机来电铃声和闹钟铃声

#### 刺激/响应序列

刺激：用户点击一键设置铃声

响应：系统显示设置页面。如果权限不足，提示用户开启权限。

刺激：用户选择设置为铃声还是闹钟，点击确认

响应：系统提示设置成功

#### 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 描述 |
| Ring.Set | 系统进行铃声一键设置 |
| Ring.Set.RingTone | 系统设置手机铃声 |
| Ring.Set.AlarmClock | 系统设置闹钟铃声 |
| Ring.Set.Succeed | 系统铃声设置成功 |