

Universitatea Tehnica a Moldovei

Departament ISA

Disciplina:  
Tehnologii Web și aplicații

# **RAPORT**

Lucrare de laborator nr. 1

A efectuat:

studentul gr. TI-171M, Lealin Serghei

A verificat:

Vladimir Poddukin

Chișinău 2018

### Задание:

Создать вопрос викторину с помощью HTML и JavaScript.

### Список требований:

- Список вопросов заранее установлены в коде программы;
- Вопросы и ответы к ним отображаются на английском языке;
- Пользователь сам выбирает количество вопросов;
- Вопросы для пользователя выбираются случайно из общего списка вопросов;
- При нажатии кнопки «Старт», начинается работа таймера, который считает, сколько прошло времени с начало викторины;
- Пользователь имеет право вводить лишние «пробелы» и отвечать в любом регистре;
- Пользователь, после нажатия кнопки «Ответить», получает свой результат в формате «верное количество ответов из всего данных вопросов», а также сколько прошло времени с начало викторины в секундах.

### Снимки веб страницы с вопросами:

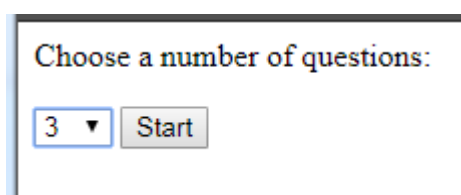


Рисунок 1 – ввод количество вопросов.

Пользователь сам выбирает количество вопросов и после нажатия кнопки «Старт», начинает работать таймер.

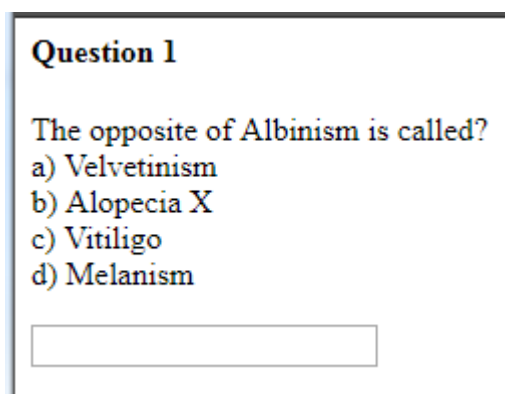


Рисунок 2 – пример вопроса и окно ввода для ответа.

Вопросы состоят из пунктов с вариантами ответов, количество ответов может варьироваться от трех до четырех. Также верный ответ всегда только один.

### **Код программы:**

Пример создания вопросов, в формате Json:

```
var jsonQuestions = [... , {questionText : "The fattiest organ of the human body is the? </br> a) Pancreas </br> b) Heart </br> c) Brain </br> d) Liver", answerChar : "c"}, ...]
```

Пример создания объекта динамическим путём:

```
sQuestionCount = document.createElement("SELECT");

for (i = 0; i < QUESTIONS_COUNT; i++){
    var opt = document.createElement("OPTION");
    opt.value = i+1;
    opt.innerHTML = i+1;
    sQuestionCount.appendChild(opt);
}

document.body.appendChild(sQuestionCount);
```

Генерация массива случайных цифр:

```
var elem;
for (i = 0; i < QUESTIONS_SHOW_COUNT; i++){
    do{
        elem = Math.floor((Math.random() * QUESTIONS_COUNT));
    }
    while (questionIDs.indexOf(elem) != -1);

    questionIDs.push(elem);
}
```

### **Вывод**

В данной лабораторной работе были изучены основы программирования на языке JavaScript и использование его в HTML веб странице. Также были изучены метода работы с репозиторием “git” и его основные функции.