Universitatea Tehnica a Moldovei

Departament ISA

Disciplina:

Tehnologii Web şi aplicaţii

**RAPORT**

Lucrare de laborator nr. 1

A efectuat: studentul gr. TI-171M, Lealin Serghei

A verificat: Vladimir Poddukin

Chișinău 2018

**Задание:**

Создать вопрос викторину с помощью HTML и JavaScript.

**Список требований:**

* Список вопросов заранее установлены в коде программы;
* Вопросы и ответы к ним отображаются на английском языке;
* Пользователь сам выбирает количество вопросов;
* Вопросы для пользователя выбираються случайно из общего списка вопросов;
* При нажатии кнопки «Старт», начинается работа таймера, который считает, сколько прошло времени с начало викторины;
* Пользователь имеет право вводить лишние «пробелы» и отвечать в любом регистре;
* Пользователь, после нажатия кнопки «Ответить», получает свой результат в формате «верное количество ответов из всего данных вопросов», а также сколько прошло времени с начало викторины в секундах.

**Снимки веб страницы с вопросами:**

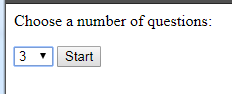


Рисунок 1 – ввод количество вопросов.

Пользователь сам выбирает количество вопросов и после нажатия кнопки «Старт», начинает работать таймер.

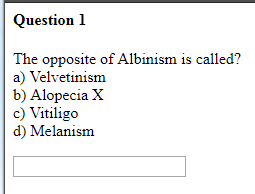


Рисунок 2 – пример вопроса и окно ввода для ответа.

Вопросы состоят из пунктов с вариантами ответов, количество ответов может варироваться от трех до четырех. Также верный ответ всегда только один.

**Код програмы:**

Пример создания вопросов, в формате Json:

var jsonQuestions = [… , {questionText : "The fattiest organ of the human body is the? </br> a) Pancreas </br> b) Heart </br> c) Brain </br> d) Liver", answerChar : "c"}, …]

Пример создания объекта динамическим путём:

sQuestionCount = document.createElement("SELECT");

for (i = 0; i < QUESTIONS\_COUNT; i++){

var opt = document.createElement("OPTION");

opt.value = i+1;

opt.innerHTML = i+1;

sQuestionCount.appendChild(opt);

}

document.body.appendChild(sQuestionCount);

Генерация массива случайных цифр:

var elem;

for (i = 0; i < QUESTIONS\_SHOW\_COUNT; i++){

do{

elem = Math.floor((Math.random() \* QUESTIONS\_COUNT));

}

while (questionIDs.indexOf(elem) != -1);

questionIDs.push(elem);

}

**Вывод**

В данной лабораторной работе были изучены основы программирования на языке JavaScript и использование его в HTML веб странице. Также были изучены метода работы с репозиторием “git” и его основные функции.