

# PROYECTO SMART

Viernes 06 de Enero de 2017

La aplicación se desarrollará para dispositivos móviles, para sistemas operativos Android y iOS. La cual estará compuesta por una serie de módulos que serán explicados a continuación.

## Sección Gráfica

La interfaz gráfica contará con los siguientes detalles:

- I. Ventana de bienvenida con el logo de Yoogooo, con una animación por 3 segundos.
- II. Ventana para login (detallada en el siguiente módulo).
- III. Soporte para agregar distintas salas (Luces, Tomas, Piscina, sala, entre otros), con la capacidad de editar el nombre de las salas a conveniencia.
- IV. Se podrá agregar imágenes desde la galería o con la facilidad de una captura para cambiar a gusto las imágenes de las distintas salas.
- V. Visualización de los estados de los interruptores (encendido, apagado), a través de las imágenes que se escogieron en la sección 4, en caso de que la luz de la sala se encuentre encendida, la imagen tendrá una nitidez al 100%, en caso de que la luz está apagada la imagen tendrá una menor opacidad, esto para hacer ver que la luz de esa sala está encendida o apagada.
- VI. Crear un máximo de 3 edificaciones distintas, cada una con un máximo de 50 interruptores distintos.
- VII. Visualización correcta de la interfaz para distintos tamaños de los dispositivos.
- VIII. Animaciones cuando se despliegan menús, botones de configuración.
- IX. Botón flotante para el reconocimiento de voz.
- X. Cada ventana mostrará su estado actual, facilitando la visualización de los estados de las diferentes salas.

## Sección de Registro

Esta sección mostrará un formulario en el cual, los clientes introducirán sus datos personales para crear una cuenta y tener una mayor seguridad en su aplicación, las características de este son las siguientes.

- A. Registro: para registrar un usuario, el cliente deberá de introducir los siguientes datos:
  - 1. Nombre.
  - 2. Correo electrónico.
  - 3. Contraseña.
- B. Inicio de Sesión: cuando la cuenta haya sido creada satisfactoriamente, el cliente podrá iniciar sesión con los siguientes datos:
  - 1. Correo electrónico.
  - 2. Contraseña.
- C. Otras características:
  - 1. Opción para recordar sesión, al cerrar la aplicación y luego abrirla, la sesión estará abierta.
  - 2. Opción para recuperar la contraseña.

## Sección de Funcionamiento

Por último se detallará el funcionamiento que deberá de realizar la aplicación.

- 1. Cada interruptor deberá de enviar una cadena de caracteres que ya estarán definidos en el controlador
- 2. La aplicación deberá de capturar los datos de los estados del controlador, para realizar las funciones del punto V de la Sección Grafica.
- 3. El botón flotante de reconocimiento de voz deberá de procesar los datos y enviar el dato correcto ya definido en el controlador, los comandos de voz captados deberán aparecer en la aplicación, con la intención de que el usuario pueda ver lo que la aplicación le ha entendido. Una vez que se analizan los datos, la aplicación enviara la cadena de caracteres al controlador, el controlador ya tendrá los caracteres definidos, en caso de enviar algún dato que no esté definido en el controlador o la aplicación se informara por medio de un mensaje de aproximadamente 3 segundos. Los comandos de voz los podrá escoger el usuario, facilitando al sistema poder comprender la forma de hablar de cada persona.
- 4. La aplicación contará con atajos para poder verificar de forma rápida si algún dispositivo está activo o inactivo.
- 5. Las cadenas de caracteres serán enviadas a la dirección IP del controlador, la IP del controlador es publica y estática.