# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名： 谢愫 | 组别：前端 | 年级：2019级 | 周次：第一周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 训练营是从周三开始的，从一开始的早起不能到现在习惯早起只花了四五天的时间，总感觉已经过了很久了，其实训练营不过开始了四五天；  和小组成员也从一开始的一点都不熟，到现在随时都能聊聊天、吹吹水；他们两个都是很好的人呢；师兄师姐也会一起聊天吹水，很是亲切；  在家基本是没有运动了，每天就是学习吃饭学习吃饭学习睡觉，卧室饭厅卧室，三点一线的生活，希望自己不要长胖；  班内最近组织了一些线上的活动，可惜我都去不了，虽有遗憾，但是，想到自己在他人玩游戏的时候学习，就好受了很多，我一点都不想去； |
| 学习  开发  比赛  情况 | 首先是第一天的git技巧，包括git提交，创建分支，推分支，分支合并，版本回推，冲突解决等指令，并且与另外两名成员一起尝试了多人协作管理，解决了冲突；  与组员实践的同时，同时复习了关于flex布局的部分内容；  这几天看了书的前六章，在看书的同时也记了笔记，顺便发了博客，主要内容为：  学习了基本的数据类型以及关于部分数据类型转换的规则；  学习了常用的操作符以及常用语句里，许多细节及其原理；  明白了关于作用域的知识，会判断变量作用域范围；  理解了JavaScript 两种垃圾收集机制的优缺点以及他的原理；  学习了六种引用类型的特征，主要学了最常用的Array类型的许多种方法，包括栈方法、队列方法、迭代方法等等；  理解了对象的属性，并理解创建对象的各种模式的优缺点，以及继承中各种方式的优缺点；  今天开始了第七章的学习，对于函数表达式的一些内容有了初步的了解； |
| 一周总结 | 主要学习了git技巧与书本前六章的内容，第七章刚开始学习；  这些内容更多的是要理解，虽然用的不是很多，但对于概念的理解非常重要；  昨天有个小测，主要内容是对前五章学习的考察，但其中也包括许多之前学习的内容，比如CSS的定位之类的，我发现自己对于以前的知识也没有很系统的学习，都是需要什么便学习什么的相对零散的学习；  这一周边看书边做笔记，看完一个章节，做完这一章的笔记，也顺便将他发到博客上保存；  小组成员的进度依旧超前了我许多，我要加油赶上他们才行； |
| 存在问题  未来规划 | 存在问题：单纯的看书容易犯困，每当我犯困的时候我就吃糖提神，也确实对我有用；  书本上的一些理论知识，还是要搭配着网上的教程一起学习才吃得透；  未来规划：主线依旧是跟着进度学习；  其他时间用来学习培养计划里的扩展内容，以及增量部分的内容；  总之尽量加快进度吧，要跟上小组成员的脚步才行； |
| 导师评价 |  |