

Implementação de Recurção e avaliação *Lazy* em Haskell

Luisa Sinzker Fantin MATRÍCULA
João Pedro Silva Sousa, 15/0038381
Rafael Oliveira de Souza

25 de junho de 2017

1 Introdução

Dentro do universo das linguagens de programação é possível dividi-las em várias classificações diferentes, seja de acordo com o paradigma de programação utilizado por essa linguagem (como funcional e procedural), com relação aos tipos (forte ou fracamente tipada, estática ou dinamicamente tipada), às estratégias de avaliação utilizada na linguagem (*eager* ou *lazy*) e diversas outras formas.

1.1 Introdução teórica

Dos mecanismos (ordem) de avaliação de uma linguagem de programação, a estratégia *lazy* é bastante conhecida e utilizada na linguagem Haskell. A avaliação *lazy*, na ausência de efeitos colaterais, possui semântica muito parecida com uma avaliação na ordem convencional.

Basicamente, a estratégia *lazy* é uma fusão entre métodos de avaliação não rigorosos (*non-strict*) com um mecanismo que evita a avaliação repetida de expressões as quais já se conhece o resultado (chamado de *sharing*).

Uma linguagem é dita *strict* se todas as funções são sempre estritas, ou seja, uma função só será definida se todos os seus argumentos são conhecidos (avaliados). Uma linguagem não-estrita não possui esse requisito, ou seja, podem existir funções definidas mesmo que nem todos os seus argumentos são conhecidos [3].

O mecanismo *sharing* baseia-se na construção de uma tabela, que mapeia cada argumento com a respectiva expressão já avaliada.

1.2 Contextualização

O foco deste trabalho consiste na implementação de um interpretador que possua estratégia *lazy* de avaliação, além de suporte a chamadas de funções recursivas.

2 Visão geral da linguagem

A linguagem LFCFDLazy fornecida possuía suporte a expressões identificadas (LET), referências à identificadores e funções de alta ordem e suas avaliações (mecanismo de expressões lambda).

Para que seja possível alcançar o objetivo, foram adicionados ao interpretador da linguagem suporte à avaliações de condicionais (necessárias para a implementação da recursão) e a própria recursão [2].

3 Estudo do interpretador

module *LFCFDLazy* **where**

3.1 Definição dos tipos e estruturas

```
type Id = String
type Env = [(Id, ValorE)]
type DefredSub = [(Id, Expressao)]
data ValorE = VInt Int
             | FClosure Id Expressao Env
             | EClosure Expressao Env
deriving (Show, Eq)
data Expressao = Valor Int
                 | Soma Expressao Expressao
```

```

| Subtracao Expressao Expressao
| Multiplicacao Expressao Expressao
| Divisao Expressao Expressao
| Let Id Expressao Expressao
| Ref Id
| Lambda Id Expressao
| Aplicacao Expressao Expressao
| If0 Expressao Expressao Expressao
| Rec Id Expressao Expressao
deriving (Show, Eq)

```

O tipo *Id* é apenas uma renomeação para um identificador, que pode ser de uma variável ou de uma função recursiva. O tipo *Env* é o ambiente de mapeamento (tupla) entre os identificadores e suas respectivas expressões associadas. O tipo *DefredSub* é o ambiente de substituições postergadas que, analogamente mapeiam identificadores à expressões porém, com a diferença que elas ainda não foram avaliadas.

3.2 Funções de pesquisa

```

pesquisar :: Id → Env → ValorE
pesquisar v [] = error "Variavel nao declarada."
pesquisar v ((i, e) : xs)
  | v ≡ i = e
  | otherwise = pesquisar v xs

searchApp :: Id → ValorE → Env → Env
searchApp n v [] = [(n, v)]
searchApp n v ((i, e) : xs)
  | n ≡ i = []
  | otherwise = searchApp n v xs

```

As funções *pesquisar* :: *Id* → *Env* → *ValorE* e *searchApp* :: *Id* → *ValorE* → *Env* → *Env* servem para procurar expressões mapeadas nos ambientes de substituição de identificadores e funções recursivas, respectivamente.

3.3 Funções auxiliares

```

avaliacaoStrict :: ValorE → ValorE

```

```

avaliacaoStrict (EClosure e env) = avaliacaoStrict (avaliar e env)
avaliacaoStrict e = e

avaliarExpBin :: Expressao → Expressao → (Int → Int → Int) → Env → ValorE
avaliarExpBin e d op env = VInt (op ve vd)

where
  (VInt ve) = avaliacaoStrict (avaliar e env)
  (VInt vd) = avaliacaoStrict (avaliar d env')
  env' = case e of
    (Ref v) → ((v, VInt ve) : env)
    otherwise → env

```

A função *avaliacaoStrict* :: *ValorE* → *ValorE* realiza uma avaliação de um *EClosure* (closure de uma expressão). Caso o *closure* a ser avaliado por essa função seja um *closure* de uma função ou de um valor inteiro, a função simplesmente retorna a própria expressão.

A função *avaliarExpBin* :: *Expressao* → *Expressao* → (*Int* → *Int* → *Int*) → *Env* → *ValorE* é utilizada para realizar a avaliação *lazy* das expressões aritméticas binárias (adição, subtração, multiplicação e divisão). A função recebe como argumentos as duas expressões que se deseja calcular, o operador e o ambiente de mapeamento de identificadores e expressões já avaliadas.

O método de avaliação *sharing* é implementado na sentença *case* dessa função: caso a expressão disposta do lado direito da operação seja igual à expressão do lado esquerdo, ela não é avaliada uma segunda vez, é realizada a recuperação da avaliação da expressão do lado direito no ambiente [1].

3.4 Interpretador

```

avaliar :: Expressao → Env → ValorE
avaliar (Valor n) _ = VInt n
avaliar (Soma e d)      env = avaliarExpBin e d (+) env
avaliar (Subtracao e d) env = avaliarExpBin e d (-) env
avaliar (Multiplicacao e d) env = avaliarExpBin e d (*) env
avaliar (Divisao e d)      env = avaliarExpBin e d div env
avaliar (Let v e c)        env = avaliar (Aplicacao (Lambda v c) e) env
avaliar (Ref v)            env = avaliacaoStrict (pesquisar v env)
avaliar (Lambda a c)       env = FClosure a c env
avaliar (Aplicacao e1 e2) env =

```

```

let
  v = avaliacaoStrict (avaliar e1 env)
  e = EClosure e2 env
in case v of
  (FClosure a c env') → avaliar c ((a, e) : env')
  otherwise → error "Tentando aplicar uma expressao" ++
    "que nao eh uma funcao anonima"
avaliar (If0 v e d) env
  | avaliar v env ≡ VInt 0 = avaliar e env
  | otherwise = avaliar d env
avaliar (Rec nome e1 e2) env =
  let
    v = avaliacaoStrict (avaliar e1 env)
    e = EClosure e2 env
    env2 = (searchApp nome v env) ++ env
  in case v of
    (FClosure a c env') → avaliar c ((a, e) : env2)
    otherwise → error "Tentando aplicar uma expressao" ++
      "que nao eh uma funcao anonima"

```

Esse é o interpretador implementado, já com as adições requeridas e necessárias para o correto funcionamento da estratégia de avaliação *lazy* e suporte a chamadas de funções recursivas.

As principais modificações relativas à estratégia de avaliação *lazy* foram feitas na função *avaliarExpBin*, já que a maioria das expressões são reduzidas às operações básicas da aritmética, conforme detalhado na seção 3.3.

3.5 this

Referências

- [1] Eelco Dolstra e Eelco Visser. “Building Interpreters with Rewriting Strategies”. Em: (2002).
- [2] Shriram Krishnamurthi. *Programming Languages: Application and Interpretation*. Brown University, 2006.
- [3] Michael L. Scott. *Programming Languages Pragmatics*. 3rd. Morgan Kaufmann, 2009.