# Implementação de Recurção e avaliação *Lazy* em Haskell

Luisa Sinzker Fantin, 14/0151893 João Pedro Silva Sousa, 15/0038381 Rafael Oliveira de Souza, 15/0081537

28 de junho de 2017

# 1 Introdução

Dentro do universo das linguagens de programação é possível dividi-las em várias classificações diferentes, seja de acordo com o paradigma de programação utilizado por essa linguagem (como funcional e procedural), com relação aos tipos (forte ou fracamente tipada, estática ou dinamicamente tipada), às estratégias de avaliação utilizada na linguagem (eager ou lazy) e diversas outras formas.

# 1.1 Introdução teórica

Dos mecanismos (ordem) de avaliação de uma linguagem de programação, a estratégia *lazy* é bastante conhecida e utilizada na linguagem Haskell. A avaliação *lazy*, na ausência de efeitos colaterais, possui semântica muito parecida com uma avaliação na ordem convencional.

Basicamente, a estratégia *lazy* é uma fusão entre métodos de avaliação não rigorosos (*non-strict*) com um mecanismo que evita a avaliaçã repetida de expressões as quais já se conhece o resultado (chamado de *sharing*).

Uma linguagem é dita strict se todas as funções são sempre estritas, ou seja, uma função só será definida se todos os seus argumentos são conhecidos (avaliados). Uma linguagem não-estrita não possui esse requisito, ou seja, podem existir funções definidas mesmo que nem todos os seus argumentos são conhecidos [3].

O mecanismo *sharing* baseia-se na construção de uma tabela, que mapeia cada argumento com a respectiva expressã já avaliada.

#### 1.2 Contextualização

O foco deste trabalho consiste na implementação de um interpretador que possua estratégia *lazy* de avaliação, além de suporte a chamadas de funções recursivas.

# 2 Visão geral da linguagem

A linguagem LFCFDLazy fornecida possuia suporte a expressões identificadas (LET), referências à identificadores e funções de alta ordem e suas avaliações (mecanismo de expressões lambda).

Para que seja possível alcanção o objetivo, foram adcionados ao interpretador da linguagem suporte à avaliações de condicionais (necessárias para a implementação da recursão) e a própria recursão [2].

# 3 Estudo do interpretador

```
module LFCFDLazy where -- import Test.Unit
```

# 3.1 Defnição dos tipos e estruturas

```
 \begin{tabular}{ll} {\bf type} & Id = String \\ {\bf type} & Env = [(Id, ValorE)] \\ {\bf type} & DefredSub = [(Id, Expressao)] \\ {\bf data} & ValorE = VInt \ Int \\ & | FClosure \ Id \ Expressao \ Env \\ & | EClosure \ Expressao \ Env \\ {\bf deriving} \ (Show, Eq) \\ {\bf data} & Expressao = Valor \ Int \\ \end{tabular}
```

```
| Soma Expressao Expressao
| Subtracao Expressao Expressao
| Multiplicacao Expressao Expressao
| Divisao Expressao Expressao
| Let Id Expressao Expressao
| Ref Id
| Lambda Id Expressao
| Aplicacao Expressao Expressao
| If0 Expressao Expressao
| Rec Id Expressao Expressao
| deriving (Show, Eq)
```

O tipo Id é apenas uma renomeação para um identificador, que pode ser de uma variável ou de uma função recursiva. O tipo Env é o ambiente de mapeamento (tupla) entre os identificadores e suas respectivas expressões associadas. O tipo DefredSub é o ambiente de substituições postergadas que, analogamente mapeiam identificadores à expressões porém, com a diferença que elas ainda não foram avaliadas.

#### 3.2 Funções de pesquisa

```
\begin{array}{l} pesquisar :: Id \rightarrow Env \rightarrow ValorE \\ pesquisar \ v \ [] = error \ "Variavel \ nao \ declarada." \\ pesquisar \ v \ ((i,e):xs) \\ \mid v \equiv i = e \\ \mid otherwise = pesquisar \ v \ xs \\ searchApp :: Id \rightarrow ValorE \rightarrow Env \rightarrow Env \\ searchApp \ n \ v \ [] = [(n,v)] \\ searchApp \ n \ v \ ((i,e):xs) \\ \mid n \equiv i = [] \\ \mid otherwise = searchApp \ n \ v \ xs \end{array}
```

As funções  $pesquisar :: Id \rightarrow Env \rightarrow ValorE$  e  $searchApp :: Id \rightarrow ValorE \rightarrow Env \rightarrow Env$  servem para procurar expressões mapeadas nos ambientes de substituição de identificadores e funções recursivas, respectivamente.

#### 3.3 Funções auxiliares

```
avaliacaoStrict :: ValorE 	o ValorE

avaliacaoStrict \ (EClosure \ e \ env) = avaliacaoStrict \ (avaliar \ e \ env)

avaliacaoStrict \ e = e

avaliarExpBin :: Expressao 	o Expressao 	o (Int 	o Int 	o Int) 	o Env 	o ValorE

avaliarExpBin \ e \ d \ op \ env = VInt \ (op \ ve \ vd)

\mathbf{where}

(VInt \ ve) = avaliacaoStrict \ (avaliar \ e \ env)

(VInt \ vd) = avaliacaoStrict \ (avaliar \ d \ env')

env' = \mathbf{case} \ e \ \mathbf{of}

(Ref \ v) 	o ((v, VInt \ ve) : env)

otherwise 	o env
```

A função avaliacaoStrict: ValorE o ValorE realiza uma avaliação de um EClosure (closure de uma expressão). Caso o closure a ser avaliado por essa função seja um closure de uma função ou de um valor inteiro, a funçã simplesmente retorna a própria expressão.

A função  $avaliar ExpBin :: Expressao \rightarrow Expressao \rightarrow (Int \rightarrow Int) \rightarrow Env \rightarrow Valor E$  é utilizada para realizar a avaliação lazy das expressoes aritméticas binárias (adição, subtração, multiplicação e divisão). A função recebe como argumentos as duas expressões que se deseja calcular, o operador e o ambiente de mapeamento de identificadores e expressões já avaliadas.

O método de avaliação *sharing* é implementado na sentençã **case** dessa função: caso a expressão disposta do lado direito da operação seja igual à expressão do lado esquerdo, ela não é avaliada uma segunda vez, é realizada a recuperação da avaliação da expressão do lado direto no ambiente [1].

# 3.4 Interpretador

```
avaliar :: Expressao \rightarrow Env \rightarrow ValorE
avaliar (Valor n) = VInt n
avaliar (Soma e d) env = avaliarExpBin e d (+) env
avaliar (Subtracao e d) env = avaliarExpBin e d (-) env
avaliar (Multiplicacao e d) env = avaliarExpBin e d (*) env
avaliar (Divisao e d) env = avaliarExpBin e d div env
avaliar (Let v e c) env = avaliar (Aplicacao (Lambda v c) e) env
```

```
avaliar (Ref v)
                           env = avaliacaoStrict (pesquisar v env)
avaliar (Lambda a c)
                           env = FClosure \ a \ c \ env
avaliar (Aplicacao e1 e2) env =
  let
    v = avaliacaoStrict (avaliar e1 env)
    e = EClosure \ e2 \ env
  in case v of
    (FClosure\ a\ c\ env') \rightarrow avaliar\ c\ ((a,e):env')
    otherwise \rightarrow error "Tentando aplicar uma expressao" +
       "que nao eh uma funcao anonima"
avaliar (If0 \ v \ e \ d)
   | avaliar \ v \ env \equiv VInt \ 0 = avaliar \ e \ env
   | otherwise = avaliar \ d \ env
avaliar (Rec nome e1 e2) env =
  let
    v = avaliacaoStrict (avaliar e1 env)
    e = EClosure \ e2 \ env
    env2 = (searchApp nome v env) + env
  in case v of
    (FClosure\ a\ c\ env') \rightarrow avaliar\ c\ ((a,e):env2)
    otherwise \rightarrow error "Tentando aplicar uma expressao" +
       "que nao eh uma funcao anonima"
```

Esse é o interpretador implementado, já com as adições requeridas e necessárias para o correto funcionamento da estratégia de avaliação *lazy* e suporte a chamadas de funções recursivas.

As principais modificações relativas à estratégia de avaliação *lazy* foram feitas na função avaliarExpBin, já que a maioria das expressões são reduzidas às operações básicas da aritmética, conforme detalhado na seção 3.3.

#### 4 Testes

#### 4.1 Recursão

Exemplo 1: com ambiente vazio Pode-se definir uma função fatorial dessa maneira:

```
-- definicao da funcao fatorial
```

```
base = Valor 1
recursao = Subtracao (Ref "x") (Valor 1)

fac_fail = (Multiplicacao (Ref "x") (Rec "fac" (Ref "fac") recursao))

fac_if = If0 (Ref "x") base fac_fail

fac_fun = Lambda "x" fac_if

def_fac = Rec "fac" fac_fun
```

A recursão é utilizada para calcular o fatorial de um valor. Como definido na construção do tipo Expressao, uma expressão recurisva possui um nome (identificador) e duas expressões, chamadas  $e_1$  e  $e_2$ . A expressão  $e_1$  define a função recursiva e a expressão  $e_2$  é o argumento destino à função.

```
e1 = def_fac
e2 = Valor 4
avaliar (def fac e2) [ ]
```

Primeiramente,  $e_1$  é avaliado e a expressão Lambda "x"(If0 (Ref "x") (Valor 1) (Multiplicacao (Ref "x") (Rec "fac"(Ref "fac") (Subtracao (Ref "x") (Valor 1))))) é transformada em um ValorE.

A avaliação de  $e_1$  em um ambiente vazio retorna o *closure* FClosure "x"(If0 (Ref "x") (Valor 1) (Multiplicacao (Ref "x") (Rec "fac"(Ref "fac") (Subtracao (Ref "x") (Valor 1))))) [], enquanto  $e_2$  é transformado em um *closure* EClosure e2 [].

O ambiente é enriquecido com o nome e o corpo da função utilizados na avaliação de Rec "fac": ["fac", (FClosure "x"(IfO (Ref "x") (Valor 1) (Multiplicacao (Ref "x") (Rec "fac"(Ref "fac") (Subtracao (Ref "x") (Valor 1)))))].

Caso a avaliação de  $e_1$  seja um FClosure, o ambiente é enriquecido com o identificador e seu respectivo ValorE.

Uma função recursiva, por possui normalmente um ou mais casos base, seguidos da aplicação da recursão, deve conter uma condição de parada para que não ocorra recursões infinitas; essa condição de parada é determinada pela expressão IfO.

A avaliação da expressão Rec é executada até que a expressão Subtracao (Ref "x") (Valor 1) seja equivalente ao Valor 0, ou VInt 0 (condição de parada).

Os valores obtidos a cada chamada da recusão são computados e concluise que, para o caso de teste apresentado, o resultado será um VInt 24 (4  $\times$  3  $\times$  2  $\times$  1).

Exemplo 2: com ambiente enriquecido Supondo o ambiente populado amb = [("y", VInt 5)]:

```
amb = [("y", VInt 5)]
e2 = Ref "y"
avaliar (def_fac e2) amb
```

Analogamente, om o ambiente enriquecido, a avaliação do fatorial de Ref "y" é calculado utilizando o ambiente declarado.

O closure resultante da avaliação de  $e_1$  permanece o mesmo, com a diferença na avaliação de  $e_2$ : EClosure (Ref "y") [("y", VInt 5)].

Ao final, o resultado retornado é VInt 120  $(5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1)$ .

### 4.2 Avaliação lazy

Para demonstrar a avaliação *lazy*, a expressão avaliar Let "x"(Soma(Valor 3)(Valor 4)) ((Soma(Ref"x")(Ref"x"))) [] foi avaliada seguindo o interpretador aqui apresentado. A alteração no interpretador original que evita a reavaliação de uma expressão já previamente avaliada é apresentada a seguir:

Após uma variável ser computada, seu valor é armazenado no "ambiente", dessa forma, caso ela apareça novamente, o interpretador já terá o resultado final avaliado. A demonstração está mostrada a seguir:

```
avaliar Let "x" (Soma(Valor 3)(Valor 4)) ((Soma(Ref"x")(Ref"x"))) []
avaliar (Aplicacao (Lambda "x" (Soma(Ref "x")(Ref "x"))) (Soma(Valor 3)(Valor 4))
  v = avaliacaoStrict (avaliar (Lambda "x" (Soma(Ref "x")(Ref "x"))) [])
  v = FClosure "x" (Soma(Ref "x")(Ref "x")) []
   e = EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)) []
avaliar (Soma(Ref "x")(Ref "x")) [(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4))):[]]
avaliarExpBin (Ref "x") (Ref "x") (+) [(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)))]
        env = [(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)))]
  (VInt ve) = avaliar (Ref "x") [(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)))]
            = pesquisar x [(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)))]
            = avaliacaoStrict (EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)) env)
            = avaliacaoStrict (avaliar Soma(Valor 3)(Valor 4) env)
            = avaliacaoStrict (VInt 7)
            = VInt 7
         ve = 7
       env' = [(x, EClosure (Valor 7)):(x, EClosure (Soma(Valor 3)(Valor 4)))]
  (VInt vd) = avaliar (Ref "x") [(x, EClosure (Valor 7)):(x, EClosure (Soma(Valor
            = pesquisar x [(x, EClosure (Valor 7) [] ):env]
            = avaliacaoStrict (VInt 7)
            = VInt 7
         vd = 7
VInt ((+) 7 7)
VInt 14
```

## Referências

- [1] Eelco Dolstra e Eelco Visser. "Building Interpreters with Rewriting Strategies". Em: (2002).
- [2] Shriram Krishnamurthi. *Programming Languages: Application and Interpretation*. Brown University, 2006.
- [3] Michael L. Scott. *Programming Languages Pragmatics*. 3rd. Morgan Kaufmann, 2009.