ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ

ΤΜΗΜΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΚΑΙ ΤΗΛΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΩΝ

ΥΣ09 - Τεχνολογία Λογισμικού

10 Sprint (1/4/2019)

Updated Backlog για τον ιστοχώρου εύρεσης/ενοικίασης ξενοδοχείων.

Project owner: Κώστας Σαίδης

Μέλη της ομάδας scrum (σε whatever σειρά):

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΑΡΙΘΜΟΣ ΜΗΤΡΩΟΥ
Αναγνωστόπουλος Θεόδωρος	1115201400009
Καρβελάς Αντώνιος	1115201600060
Μορφίρης Πέτρος	1115201300106
Σμυρναίος Λάμπρος	1115201400310
Χατζόπουλος Κωνσταντίνος	1115201300202

Το updated backlog με το οποίο ξεκινάει η υλοποίηση της εργασίας αποτελείται από τα ακόλουθα use cases:

- 1. Οι χρήστες θα εγγράφονται στο σύστημα είτε ως Ιδιώτες, είτε ως Πάροχοι, ενώ το σύστημα θα επιτρέπει την αναζήτηση και πρόσβαση στις καταγραφές των Παρόχων σε ανώνυμους χρήστες.
- 2. Ένας χρήστης με ρόλο Admin θα προϋπάρχει στο σύστημα (η εισαγωγή του θα αποτελεί μέρος της αρχικοποίησης του συστήματος).
- 3. Ο χρήστης με ρόλο Admin θα μπορεί να εκτελέσει τις διαχειριστικές λειτουργίες ανάθεσης/ανάκλησης ρόλων (και έτσι, θα μπορεί να αναθέτει το ρόλο του Admin σε εγγεγραμμένους χρήστες) και "κλειδώματος" χρήστη (ο "κλειδωμένος" χρήστης δεν θα μπορεί να συνδεθεί έως ότου "ξεκλειδωθεί").
- 4. Ο χρήστης με το ρόλο του Παρόχου θα μπορεί να καταγράφει τις "υπηρεσίες φιλοξενίας" που προσφέρει, δηλαδή ενοικίαση δωματίου ξενοδοχείου.
 - Η διεπαφή καταγραφής των υπηρεσιών θα πρέπει να είναι όσο το δυνατόν πιο εύχρηστες και απλές, διευκολύνοντας το χρήστη στην καταγραφή (ανέβασμα φωτογραφιών, ορισμός στίγματος, εισαγωγή περιγραφικών μεταδεδομένων).
- 5. Ο ανώνυμος χρήστης (χρήστης που δεν έχει εγγραφεί στην υπηρεσία, είναι κι αυτός ένας ακόμα ρόλος) θα μπορεί να αναζητεί "υπηρεσίες φιλοξενίας". Θα προσφέρεται μια εύχρηστη, διαδραστική και ταχέως αποκρίσιμη εμπειρία χρήσης.
- 6. Ο ανώνυμος χρήστης θα πρέπει να εγγραφεί ως Ιδιώτης για να πραγματοποιήσει την "κράτηση" ενός δωματίου.
- 7. Ο χρήστης με το ρόλο του Ιδιώτη θα έχει ένα προφίλ, όπου κατ' ελάχιστον θα τηρείται η πιστωτική του κάρτα (δεν απαιτούνται άλλοι τρόποι πληρωμής) και το σύνολο των χρεώσεων σε αυτή (ως report). Η "χρέωση" της πιστωτικής κάρτας θα επιτυγχάνει πάντα: θα κατασκευάσετε μια οθόνη "χρέωσης" στο front-end, η οποία θα εκτελεί μια κλήση στο back-end. Η κλήση αυτή θα εκτελεί τη μεταφορά του ποσού από την κάρτα του Ιδιώτη στο λογαριασμό του παρόχου (χωρίς ελέγχους υπολοίπων).
- 8. Ο χρήστης με το ρόλο του Ιδιώτη θα μπορεί να εκτελεί όλες τις λειτουργίες που θα υποστηρίζονται για τους ανώνυμους χρήστες (π.χ. αναζήτηση υπηρεσιών).

- 9. Όταν ο ιδιώτης πληρώσει για ένα κατάλυμα, τότε ένα ποσοστό επί του ποσού που πλήρωσε θα κατατίθεται στον τραπεζικό λογαριασμό του ιστοχώρου.
- 10. Οι χρήστες θα μπορούν να επεξεργαστούν τα στοιχεία του λογαριασμού τους (ονοματεπώνυμο, email, κωδικός πρόσβασης, φωτογραφία προφίλ).
- 11. Με το κλείσιμο του δωματίου ένα ποσό (ημέρες επί κόστος δωματίου) βγαίνει από το λογαριασμό του ιδιώτη και έπειτα ένα ποσοστό των χρημάτων μεταφέρεται στο λογαριασμό του παρόχου και άλλο ένα ποσοστό πηγαίνει ως προμήθεια στην υπηρεσία.