Algorithmisches Beweisen LAB

Einschub: Testen der Algorithmen

Luc Spachmann

FSU Jena

16.05.2022

- Bisher: Ausführung der Algorithmen auf einzelnen Instanzen
- Heute: Allgemeine Testumgebung
- Idee:
 - Direkter Vergleich verschiedener Algorithmen
 - Performance auf theoretisch schweren Formeln
 - Performance auf zufälligen Formeln

Details

- Eingabe: Algorithmus als Black Box
- Eingabe: Art des Tests
- Mehrfacher Aufruf des Algorithmus
- Parsen des Outputs
- Ausgabe: Graphische Darstellung der Laufzeiten/Entscheidungen/etc.
- Abbruch, falls der Algorithmus zu lange dauert

Pidgeonhole Principle

- PHP_nⁿ⁺¹ hat Variablen $x_{i,j}, i \in [n+1], j \in [n]$
- $x_{i,j}$ gibt an, ob Taube i in Loch j sitzt
- Klauseln:

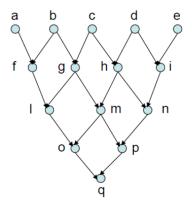
$$\bigvee_{j \in [n]} x_{i,j}$$
 für alle $i \in [n+1]$

und

$$\neg x_{i_1,j} \lor \neg x_{i_2,j}$$

für alle paarweise verschiedenen $i_1, i_2 \in [n+1]$ und alle $j \in [n]$.

Pebbling Formeln auf pyramidalen Graphen



Pebbling Formeln auf pyramidalen Graphen

- Betrachten nur n mit $\frac{k(k+1)}{2}$
- Sonst: Größte Zahl < n dieser Form
- Variablen: $x_{v,c}$ für alle $v \in V, c \in \{B, W\}$
- Klauseln:

$$X_{v,B} \lor X_{v,W}$$
 $\neg X_{u,a} \lor \neg X_{w,b} \lor X_{v,B} \lor X_{v,W}$
 $\neg X_{v,B}, \neg X_{v,W}$

für alle Quellknoten v (a-e in Bsp) für alle $v \in V, a, b \in \{B, W\},$ u, w sind Vorgänger von v für Zielknoten v q in Bsp

Aufgabe

- Implementierung der Testumgebung
- Algorithmen: Hornformeln, DPLL, CDCL (später)
- Formeln: Zufällig, PHP, Pebbling, ggf. noch andere
- Vergleich der verschiedenen Metriken (Dauer, Speicher, Entscheidungen, Propagations, etc.)
- Beispiel: Ausgabe und Plot der Laufzeiten von DPLL für ${\sf PHP}^{n+1}_n$ für 1 < n < 10