

# Algorithmisches Beweisen LAB

## CDCL

Luc Spachmann

FSU Jena

30.05.2022

- Implementierung von SAT-Lösern
  - 2-SAT
  - Hornformeln
  - DPLL
  - CDCL
    - watched literals
    - clause learning
    - decision heuristics
    - restart strategy

# CDCL Pseudocode

**Eingabe:** KNF  $\varphi$

```
1: decision-level  $\leftarrow 0$ 
2: while Es existieren nicht belegte Variablen do
3:   decision-level++
4:   decide()
5:    $C_{\text{conflict}} \leftarrow \text{propagate}()$ 
6:   while  $C_{\text{conflict}}$  is not null do
7:     if decision-level = 0 then return UNSAT
8:     end if
9:      $C_{\text{learned}} \leftarrow \text{analyze-conflict}(C_{\text{conflict}})$ 
10:     $\varphi \leftarrow \varphi \wedge C_{\text{learned}}$ 
11:    backtrack( $C_{\text{learned}}$ )
12:     $C_{\text{conflict}} \leftarrow \text{propagate}()$ 
13:  end while
14:  apply-restart-policy()
15: end while
```

# Watched Literals

- Verbessertes Verfahren für Unit-Propagation
- Bei Konfliktsuche sind nur Unit-Klauseln relevant
- Klausel ist Unit, wenn
  - ein Literal ist nicht belegt **und**
  - alle anderen Literale sind falsch
- Neue Idee: Genügt, zwei Literale pro Klausel zu betrachten
- Folgende Invariante muss immer gelten:
  - Entweder beide angeschauten Literale sind nicht belegt,
  - oder mindestens eins der beiden ist erfüllt.
- Wichtig: Falls beide Literale belegt sind, und eins ist falsch:  
Dessen decision-level darf nicht niedriger sein als das erfüllte.

- Liste aller angeschauten Klauseln pro Literal
- Queue aller belegter und nicht bearbeiteter Variablen
- Bei Belegung einer Variable:
  - Betrachtung aller angeschauten Klauseln für das negierte Literal
  - Sicherstellen, dass Invariante gilt
  - Falls Klausel Unit wird, hinzufügen des Literals in Queue
- Sollte Invariante nicht mehr erfüllbar sein: Konflikt!

# Beispiel

$$(\overline{x_1} \vee x_2 \vee \neg x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \neg x_2) \wedge (\neg \overline{x_1} \vee \neg x_3), \quad \{\}$$

Entscheidung:  $x_3 \mapsto 1$

$$(\overline{x_1} \vee x_2 \vee \neg x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \neg x_2) \wedge (\neg \overline{x_1} \vee \neg x_3), \quad \{x_3\}$$

$$(\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \neg x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \neg x_2) \wedge (\neg \overline{x_1} \vee \neg x_3), \quad \{\neg x_1\}$$

$$(\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \neg x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \neg x_2) \wedge (\neg \overline{x_1} \vee \neg x_3), \quad \{\neg x_1\}$$

$$(\overline{x_1} \vee \overline{x_2} \vee \neg x_3) \wedge (\overline{x_1} \vee \neg x_2) \wedge (\neg \overline{x_1} \vee \neg x_3), \quad \{x_2, \neg x_2\}$$

Widerspruch!

# Aufgabe: CDCL

- Implementierung der Watched Literals
- Vergleichen Sie die Performance mit einfacher propagation
- Ausgabe einiger Statistiken:
  - Zeit
  - Speicherbedarf
  - Anzahl Unit Propagations
  - Anzahl Entscheidungen
  - Anzahl Konflikte
  - etc.