A stylized illustration of a gladiatorial scene. In the foreground, a gladiator in a white tunic and red cap is shown in a dynamic pose, holding a long spear. Behind him, another gladiator in a red tunic and cap is partially visible, also in a combat stance. The background features large, swirling purple and gold patterns against a tan background.

Linguagem de programação II

COLISEU: SANGUE E HONRA

Raquel Lima e Railan Santana

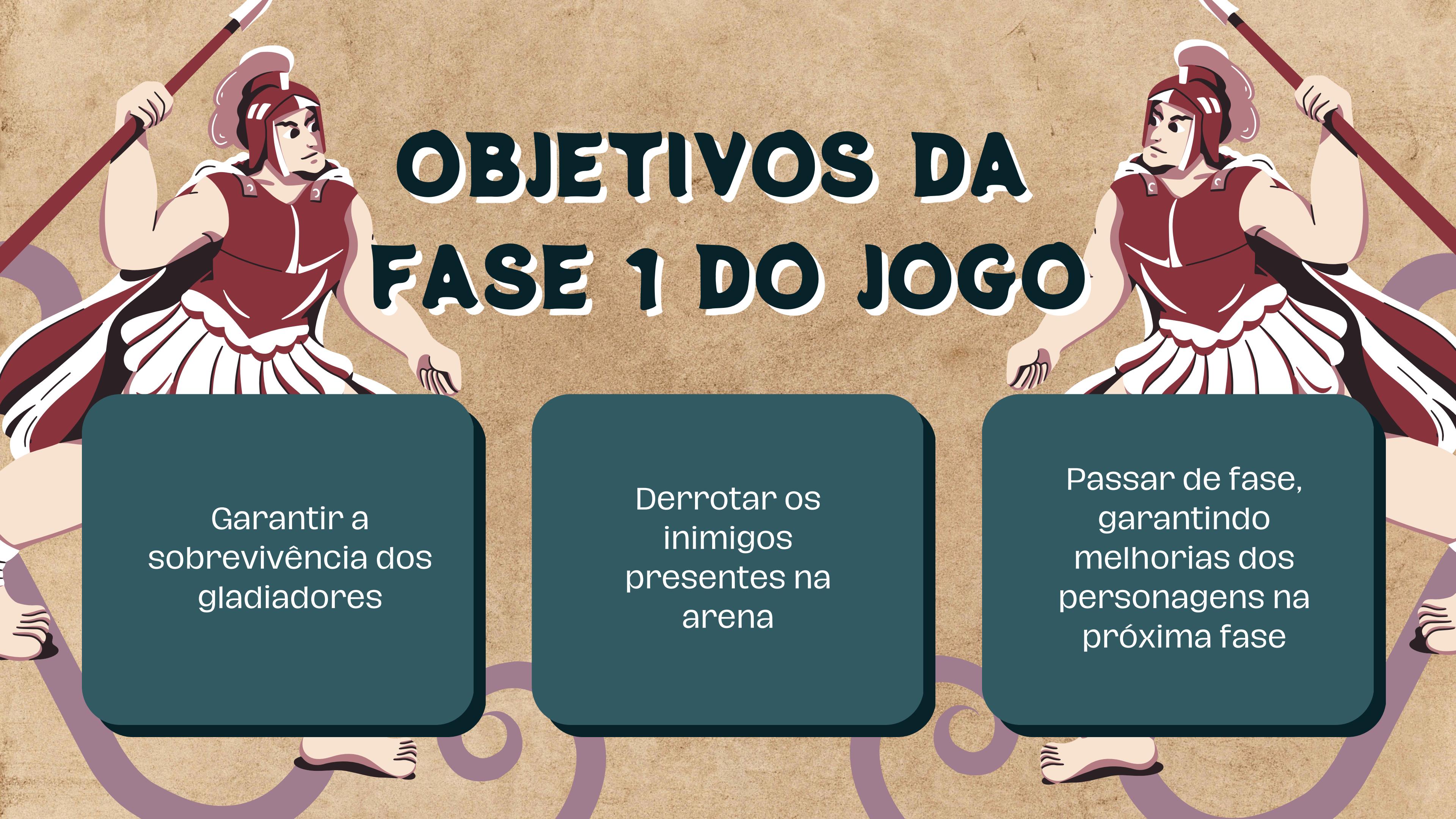
HISTÓRIA DO JOGO

Na Roma antiga, o Coliseu é o palco de batalhas sangrentas e intrigas políticas. Marcus Varro, um gladiador em busca de redenção após uma injustiça, entra na arena determinado a limpar seu nome.

Lá, ele encontra Lucia Aureliana, uma gladiadora experiente com um passado doloroso. Lucia perdeu seu irmão em uma luta manipulada por poderosos corruptos que controlam a arena. Inicialmente rivais, Marcus e Lucia logo formam uma aliança, lutando lado a lado contra adversários e descobrindo a corrupção nos bastidores do Coliseu.

Enquanto enfrentam desafios cada vez maiores, sua amizade se fortalece e eles se tornam uma força imbatível. A jornada culmina em uma batalha final contra um gladiador lendário que serve aos interesses corruptos.

Marcus e Lucia lutam não apenas pela sobrevivência, mas para transformar o Coliseu em um lugar de honra e justiça. "Sangue e Glória: O Último Gladiador" é uma história de coragem, amizade e a luta pela verdade em meio ao caos da arena.



OBJETIVOS DA FASE 1 DO JOGO

Garantir a
sobrevivência dos
gladiadores

Derrotar os
inimigos
presentes na
arena

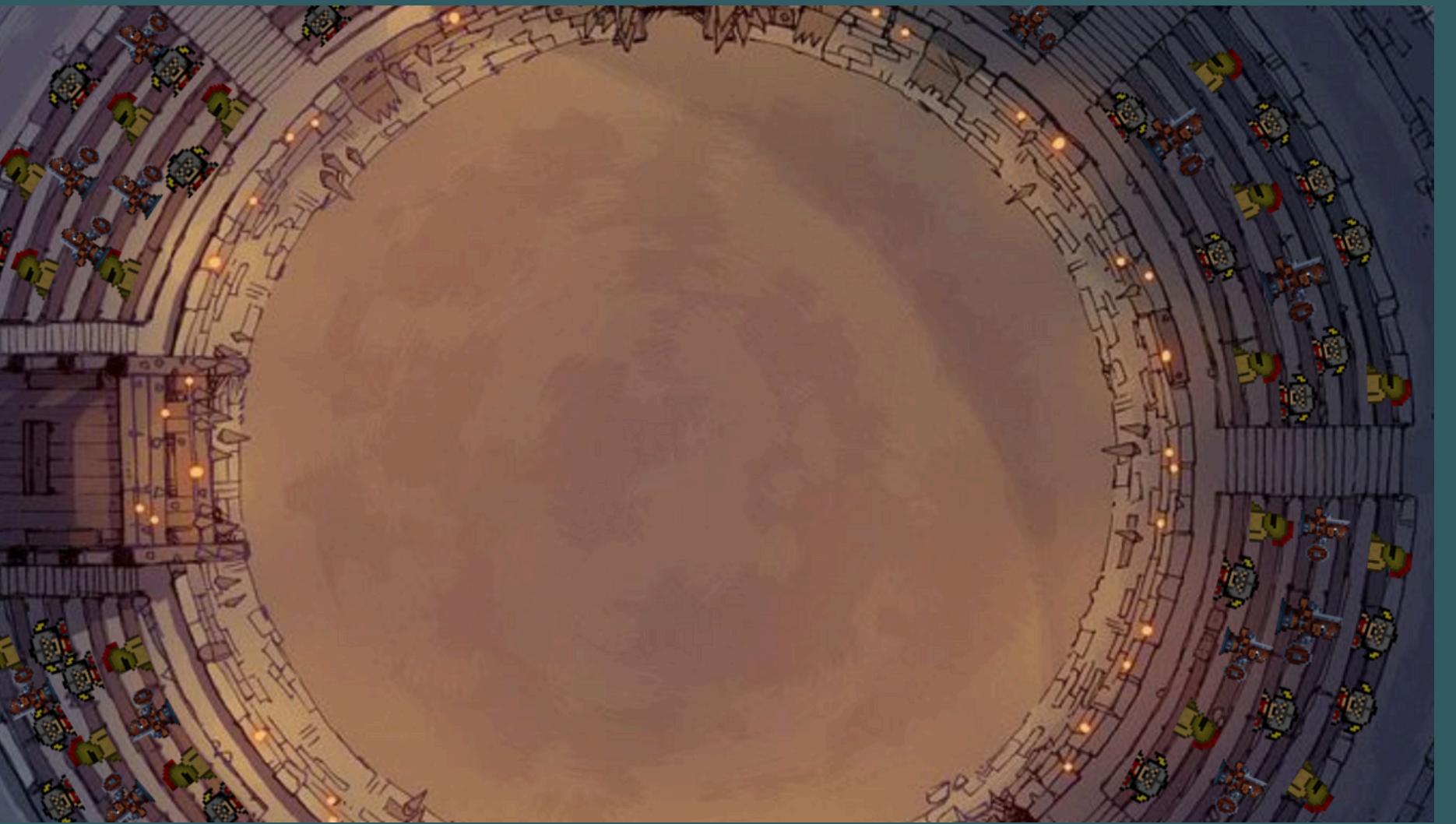
Passar de fase,
garantindo
melhorias dos
personagens na
próxima fase



PRINCIPAIS DIFICULDADES NA CRIAÇÃO

- Plataforma limitada
- Ambiente de desenvolvimento limitado
- Bugs de APIs de som

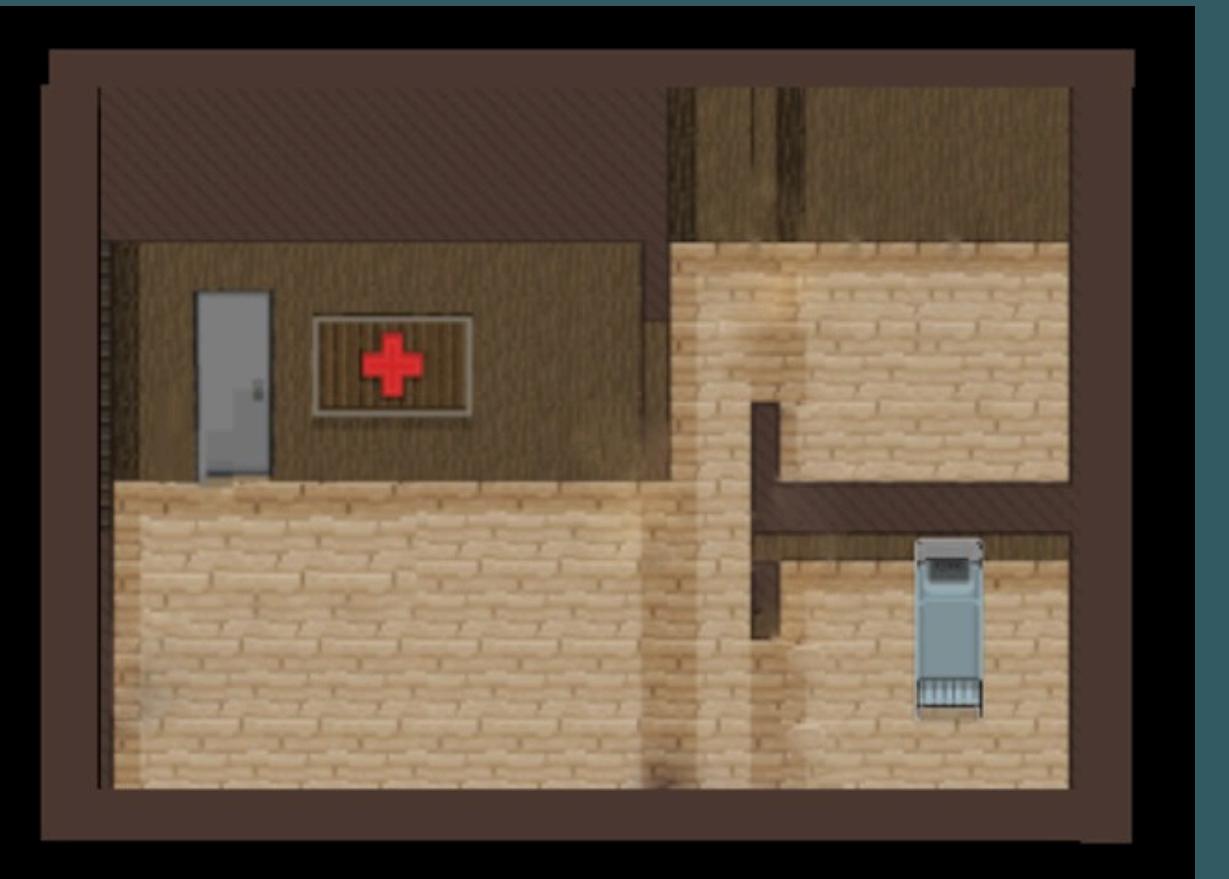
ELEMENTOS DO JOGO



ELEMENTOS DO JOGO



ELEMENTOS DO JOGO



APRESENTAÇÃO DO CÓDIGO

Agora iremos apresentar o código, suas principais funções, e o funcionamento do jogo.

