



## I. Table des matières

II. Organisation de l'équipe .....	1
A. Définition du projet .....	1
B. Définition de l'architecture du projet .....	2
C. Répartition des tâches.....	2
D. Intégration des parties .....	3
E. Vérification et tests .....	3
III. Description visuelle de l'application.....	3
IV. Fonctionnalités de l'application .....	8
A. Fonctionnalités du lecteur de vidéos .....	8
B. Fonctionnalités The Movie DB.....	9
C. Plus .....	9
V. Architecture de l'application .....	9

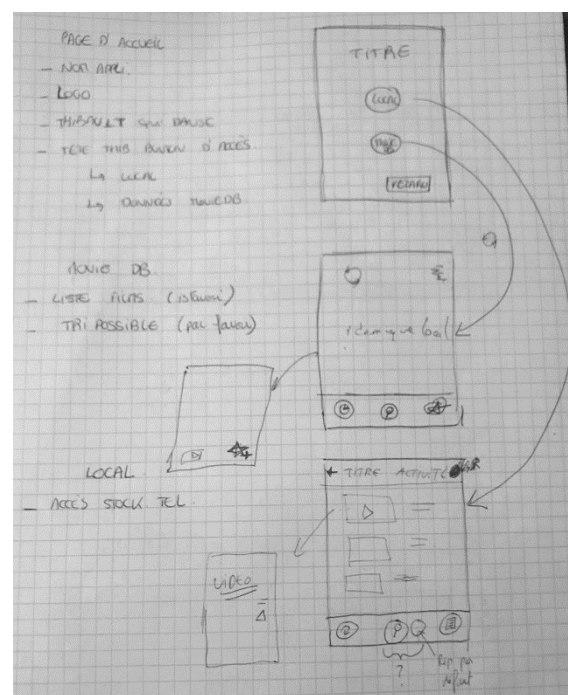
## II. Organisation de l'équipe

Pour réaliser notre projet, nous avons agi en 5 principales étapes :

- Définition du projet
- Définition de l'architecture du projet
- Répartition des tâches
- Intégration des parties
- Vérification et tests

### A. Définition du projet

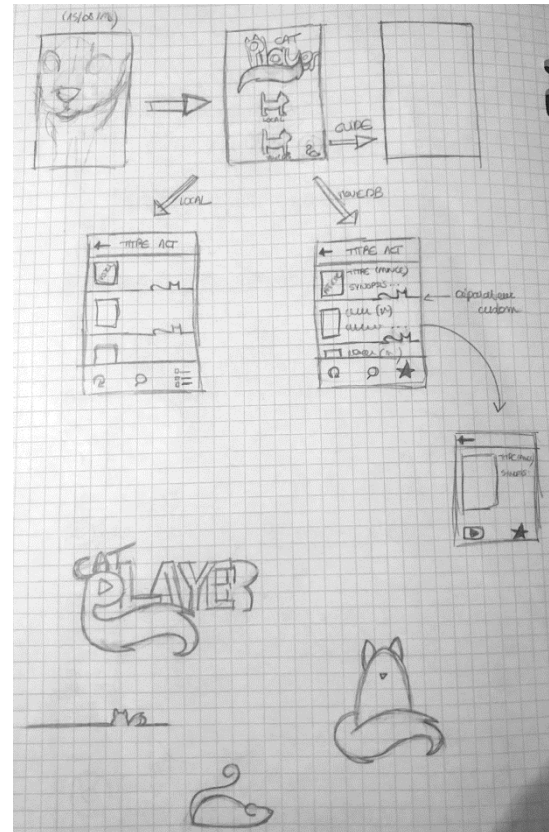
Après avoir choisi le sujet de notre projet, nous nous sommes réunis afin de définir notre projet :



quelles seraient ses fonctionnalités ? Quels visuels voulons-nous pour l'application ? Nous nous sommes mis d'accord sur les fonctionnalités de l'application à implémenter : nous allons réaliser une application capable de lire les vidéos contenues dans le dossier de vidéos du téléphone et de lire les données à propos de différents films à partir d'une base de données externe. Nous avons ensuite fait des schémas visuels des différentes activités à créer.

### B. Définition de l'architecture du projet

Nous avons discuté dans cette étape comment faire pour réaliser notre projet. Quelles APIs allons-nous utiliser ? Java Android ou Kotlin ? Utiliser des ListView ou des RecyclerView, et par conséquent quelles classes sommes-nous obligés de coder ?



### C. Répartition des tâches

Nous nous sommes ensuite réparti les tâches à effectuer et les rôles à tenir pendant le projet.

Sixtyne a dirigé le projet et a fait toute la partie de design de l'application avec Adobe Photoshop. Elle a aussi réalisé l'interface d'entrée de l'application (Menu, Crédits, SplashScreen...)

Jérôme a fait la partie Movie DB. Pour cela, il s'est occupé des requêtes grâce l'API Rest pour accéder à la base de données « TMDb ». Il s'est aussi occupé de la création de la base de données pour la sauvegarde de favoris avec l'API Android Room. Ainsi que de l'activité contenant les données du film. Il s'est aussi chargé des barres d'action de l'application (haut et bas).

Nicolas s'est occupé de la partie de lecture de vidéo dans le téléphone, c'est-à-dire la création de la liste de vidéos, la mise à jour de cette liste ainsi que la lecture des vidéos avec l'API « ExoPlayer ».

Thibault et Nicolas se sont occupés de la gestion des RecyclerView et du debugging complet de l'application.

De manière générale nous nous sommes tousentraîdés sur chaque partie afin d'aboutir à une application pratique, esthétique et sans bug.

#### *D. Intégration des parties*

Pour éviter les bugs inter parties, nous avons dans un premier temps réalisé séparément l'ensemble des modules du projet. Nous avons ensuite tout regroupé dans un même fichier et avons réalisé une phase de debugging.

#### *E. Vérification et tests*

Nous avons ensuite testé et vérifié que l'ensemble de l'application était fonctionnel et nous avons enfin pu ajouter la touche finale à l'application : son logo affiché lors de l'installation sur un téléphone.

### *III. Description visuelle de l'application*



*Figure 1 : Splash Screen (permet l'éventuel chargement de données)*

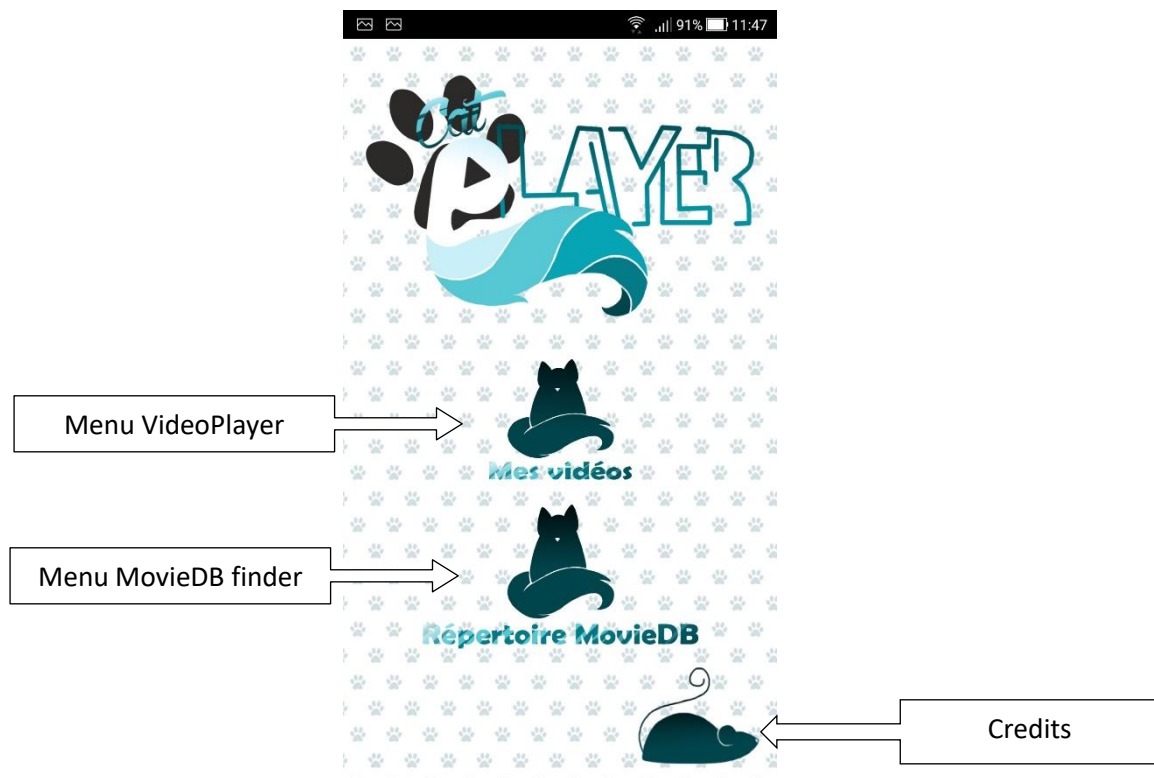


Figure 2 : Menu Principal

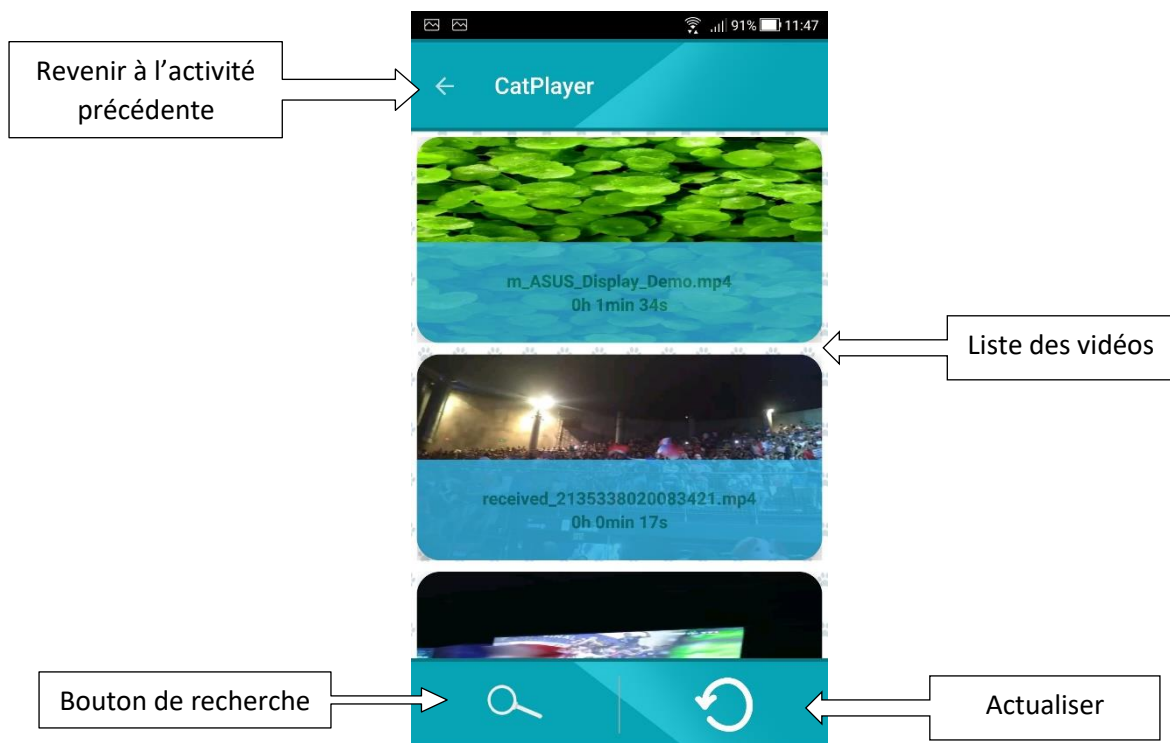


Figure 3 : Activité listant les vidéos

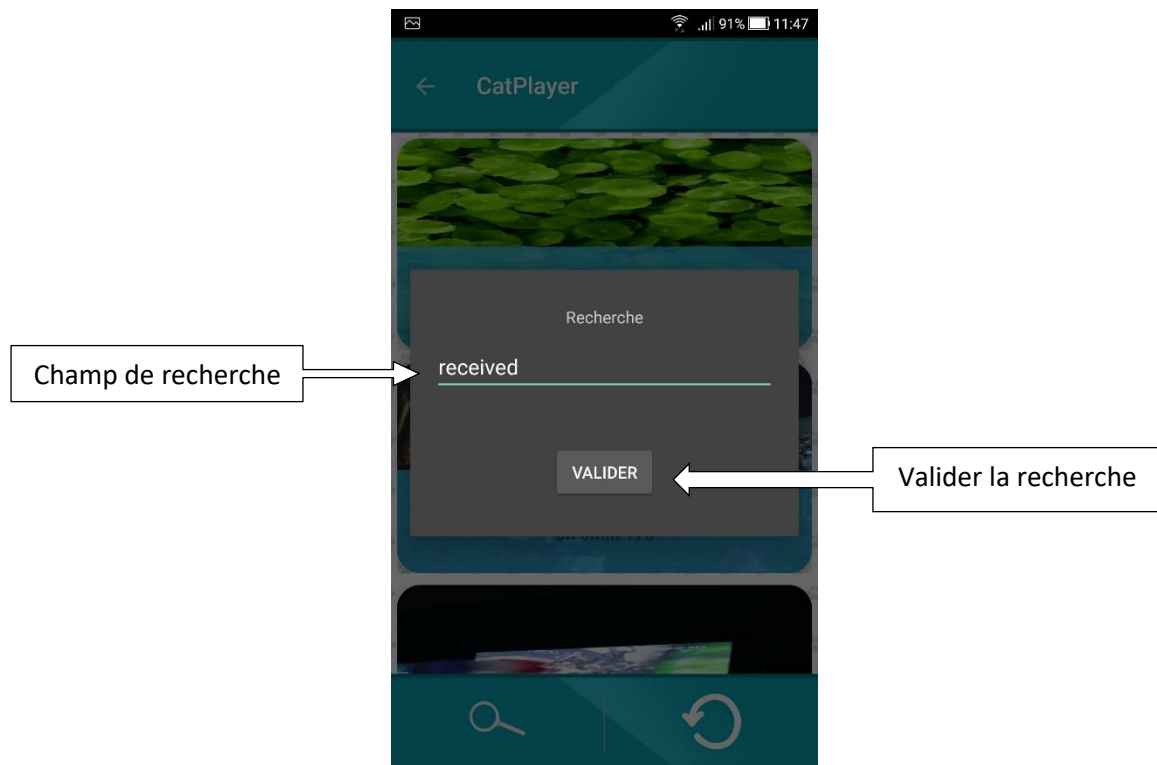


Figure 4 : Recherche de vidéos

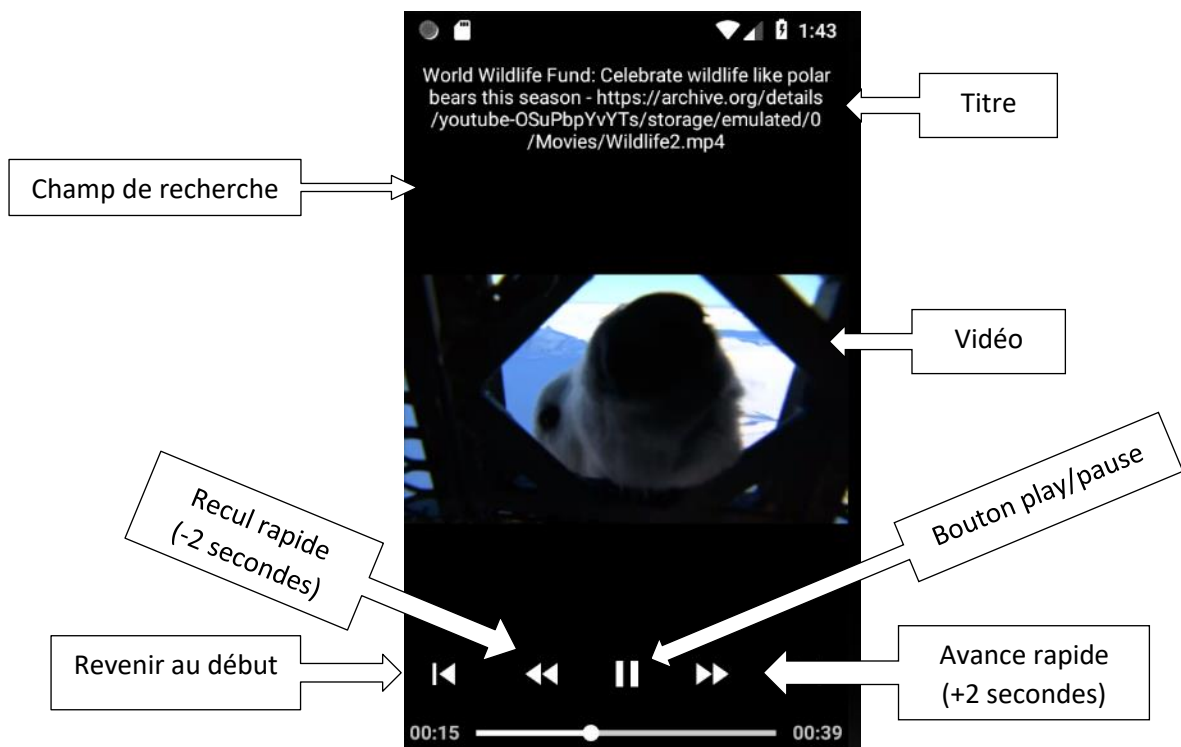


Figure 5 : Activité de lecture de la vidéo (avec la surcouché de boutons)

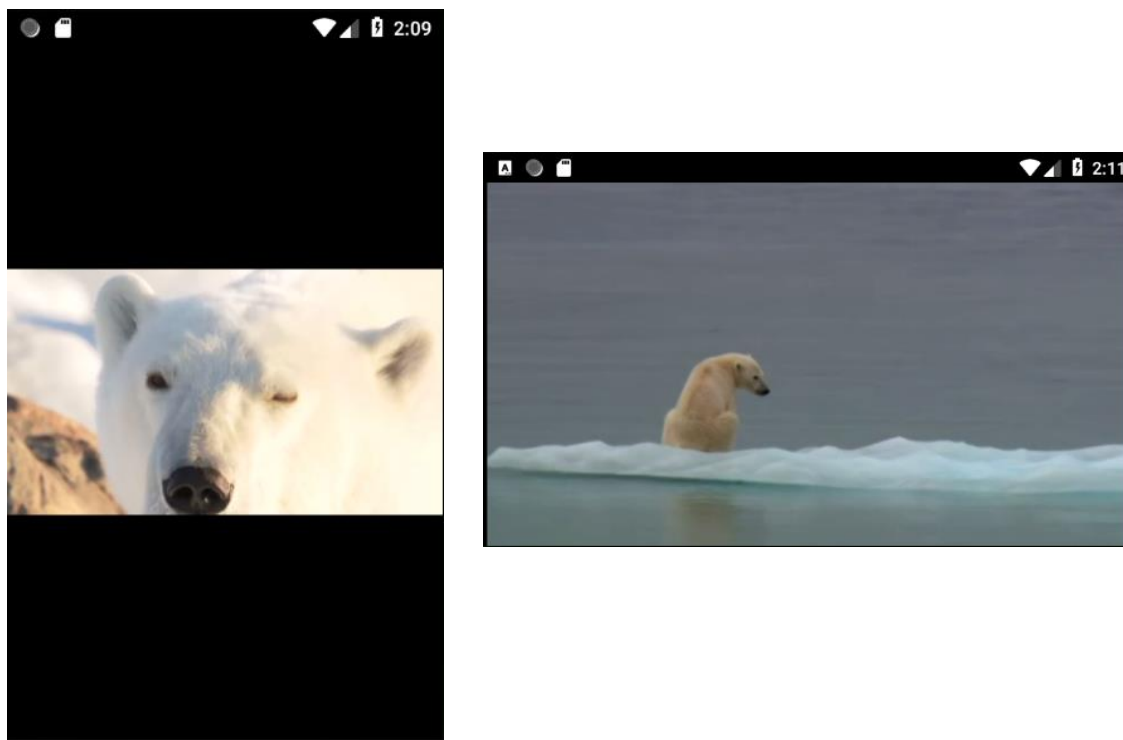


Figure 6 : Activité sans la surcouche de boutons (Portrait/paysage)

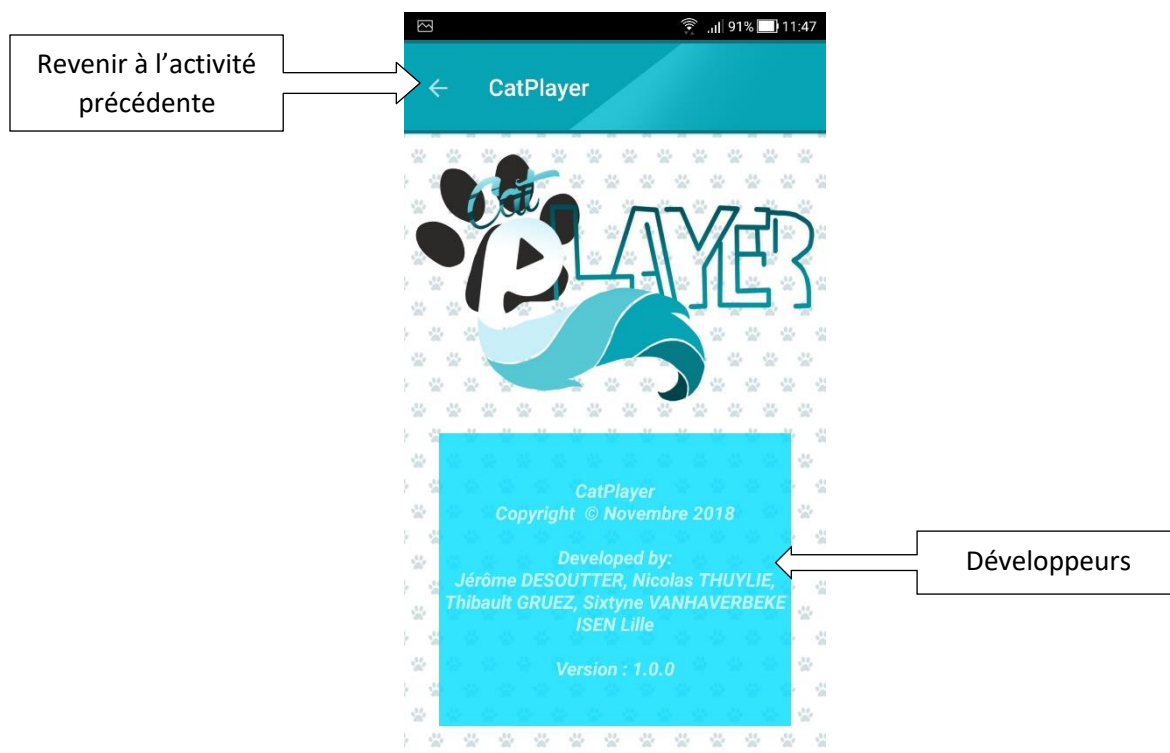


Figure 7 : Activité Credits



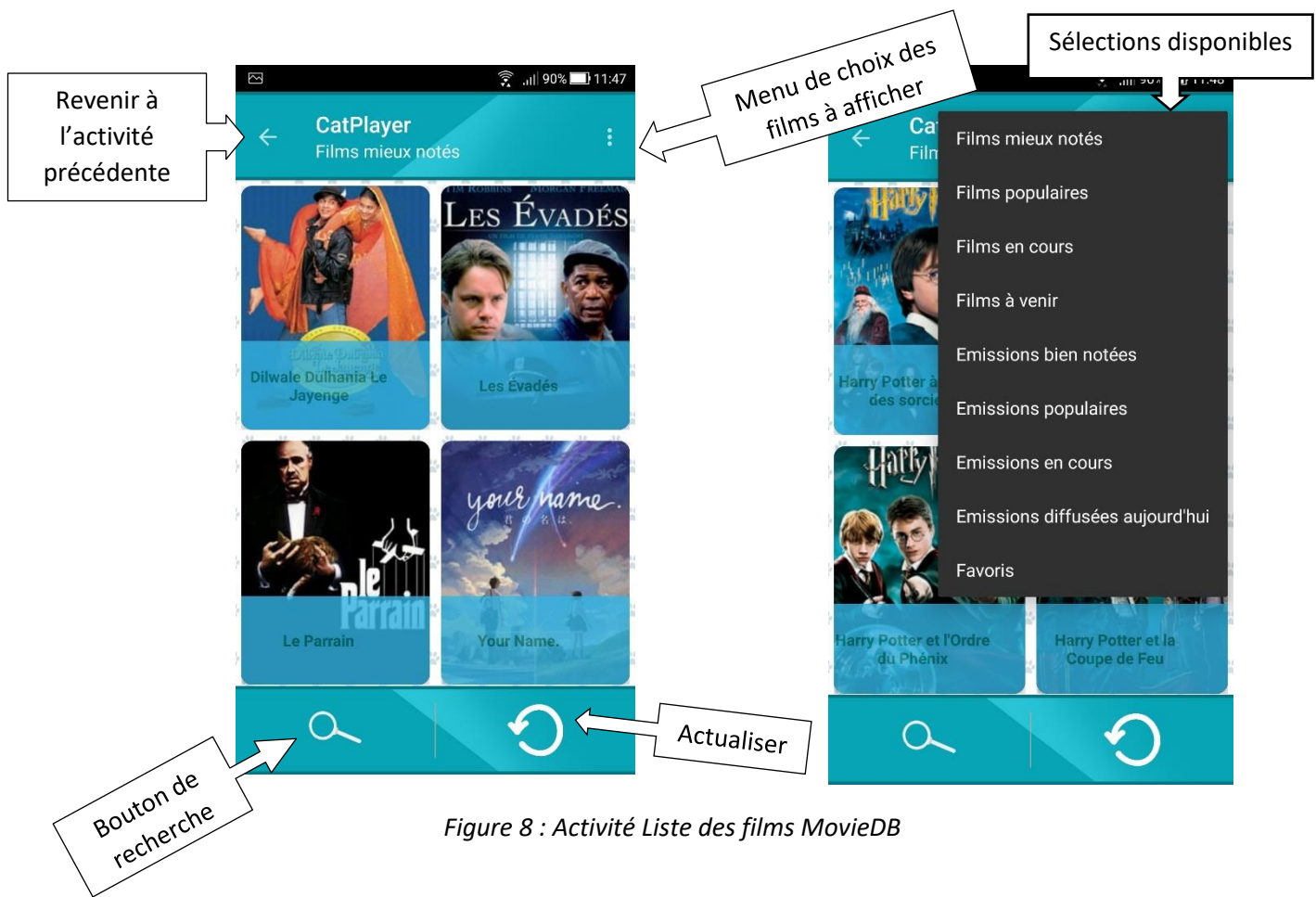


Figure 8 : Activité Liste des films MovieDB

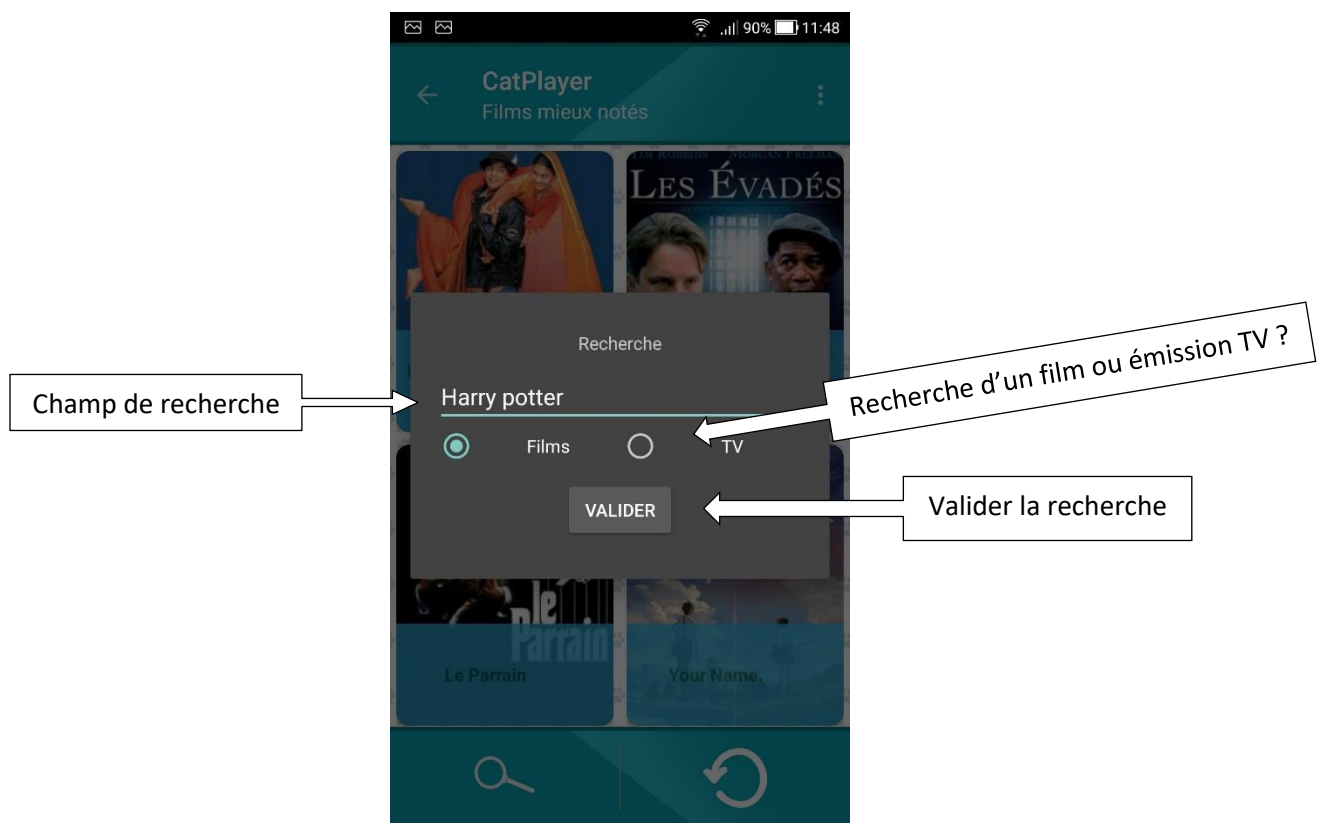


Figure 9 : Ecran de recherche MovieDB

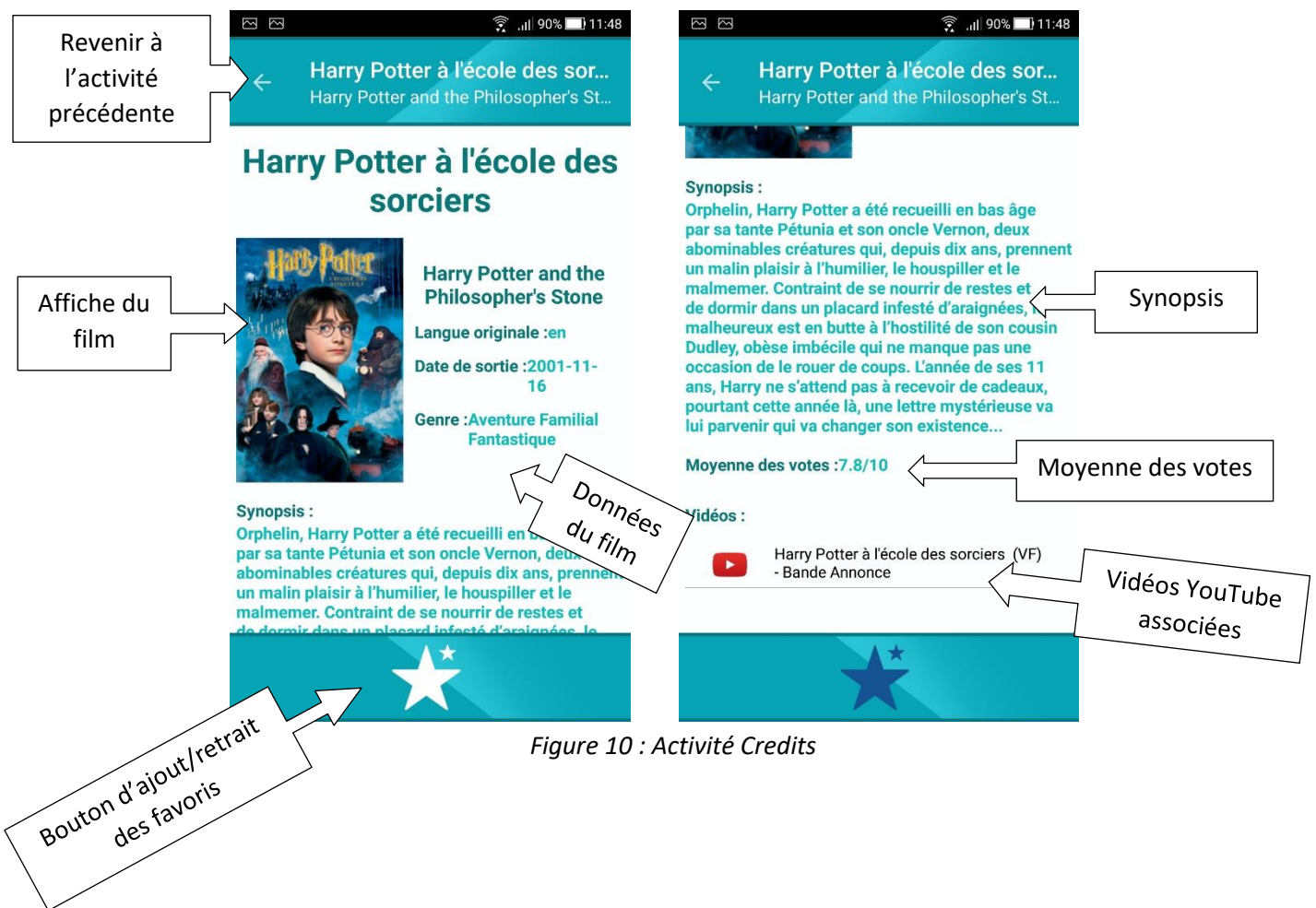


Figure 10 : Activité Credits

#### IV. Fonctionnalités de l'application

##### A. Fonctionnalités du lecteur de vidéos

CatPlayer permet de lire les vidéos contenues dans le répertoire « Movies » de votre téléphone. Il y a un champ de recherche qui permet de trouver une vidéo grâce à son titre, en faisant la liste des vidéos contenant la chaîne de caractères taper dans le champ de recherche dans leur titre. L'application détecte automatiquement la suppression et l'ajout de vidéo en temps réel sans avoir à redémarrer l'application

L'appui sur un aperçu déclenche la lecture de la vidéo dans une autre activité. Dans cette activité la vidéo est en pleine écran. Lorsqu'on appuie sur l'écran les boutons de contrôle la vidéo s'affiche (play/pause, avance rapide, recul rapide, retour au début). Les boutons disparaissent lorsqu'on appuie encore sur la vidéo, ou au bout de quelques seconde.



## B. Fonctionnalités The Movie DB

La partie Movie DB de l'application permet de se renseigner sur un film ou émission.

La base de données TMDB permet de récupérer ces informations. Ainsi, grâce à l'application, il est possible d'afficher dans un premier temps une liste de films parmi :

- Les films les mieux notés
- Les films populaires
- Les films au cinéma en ce moment
- Les films à venir
- Les émissions ou feuilletons les mieux notés
- Les émissions et feuilletons populaires
- Les émissions en cours de diffusion
- Les émissions diffusé le jour même

Grâce à l'affichage de ces listes, il est possible de cliquer sur un film pour voir apparaître ses données et des vidéos associées au films disponibles sur YouTube (bandes annonces, extraits, ...).

La liste des films propose aussi une fonction de recherche : il est possible de rechercher dans l'ensemble de la base de données un film par mots clés.

Il est enfin possible d'ajouter un film intéressant ou qui nous a plu dans les favoris. Ce film est alors stocké dans une base de données interne au téléphone.

## C. Plus

L'ensemble de l'application est disponible en français et en anglais. Les films et données de films trouvées seront dans la langue réglée dans le téléphone.

## V. Architecture de l'application

Voir l'architecture (PDF Séparé) Architecture\_CatPlayer.pdf