Dans ma page « Grille.php » (qui regroupe les différents jeux)

qui :  require\_once "./Lumiere.php";

***Le jeu Lights Out :***

function Allumons($x, $y) { // J'ai échangé X et Y car j'ai inversé les deux à un moment.

$this->grille[$x][$y]->changeEtat(); // le point où on appuie change toujours d'état

if ($x > 0) {

$this->grille[$x - 1][$y]->changeEtat();

}

if ($x < $this->larg - 1) {

$this->grille[$x + 1][$y]->changeEtat();

}

if ($y > 0) {

$this->grille[$x][$y - 1]->changeEtat();

}

if ($y < $this->long - 1) {

$this->grille[$x][$y + 1]->changeEtat();

}

}

***Le jeu Tacoyaki :***

function Tacoyaki($x, $y) {

$i = $x;

$j = $y;

while( $j >= 0 && $i>= 0){

$this->grille[$i][$j]->changeEtat();

$i--;

$j--;

}

$i1 = $x-1;

$j1 = $y+1;

while( $j1 < $this->long && $i1 >= 0){

$this->grille[$i1][$j1]->changeEtat();

$i1--;

$j1++;

}

$i2 = $x+1;

$j2 = $y+1;

while( $j2 < $this->long && $i2 < $this->long){

$this->grille[$i2][$j2]->changeEtat();

$i2++;

$j2++;

}

$i3 = $x+1;

$j3 = $y-1;

while( $j3 >= 0 && $i3 < $this->long){

$this->grille[$i3][$j3]->changeEtat();

$i3++;

$j3--;

}

}

Dans une page « Lumière.php » (qui définit l’état et l’affichage des lumières)

***La fonction de changement d’état :***

function changeEtat(){

$this->etat = !$this->etat;

return;

}

Dans une page « mémoire.php » (qui regroupe toute les variables en session) qui : require\_once "./Grille.php";

***Pour commencer :***

$x = htmlspecialchars($\_GET["X"]);

$y = htmlspecialchars($\_GET["Y"]);

$nbCoup = $\_SESSION["nbCoup"];

***Variable jeu en mémoire :***

if (isset($\_GET["jeu"])) {

$jeu = htmlspecialchars($\_GET["jeu"]);

} else {

$jeu = $\_SESSION["jeu"];

}

***Processus de changement de jeu :***

if (isset($\_GET["X"])) {

if ($mod == 1) { //mod représente l’édition, à 1 c’est “en edition”

$grille->Edit($x, $y);

} else {

if ($jeu == "Out") {

$grille->Allumons($x, $y);

} else {

$grille->Tacoyaki($x, $y);

}

$nbCoup++;

}

}

***A ne pas oublier en fin de page (pour toutes variables) :***

$\_SESSION["jeu"] = $jeu;

Dans mon « index.php »

***En haut de page :***

**<?php**

require\_once "./Grille.php";

session\_start();

if (!isset($\_SESSION["jeu"])) {

$jeu = "Out";

} else {

$jeu = $\_SESSION["jeu"];

}

$\_SESSION["jeu"] = $jeu;

**?>**

// et le bouton

<?php

if ($css == "style") { //quand le css est sur « style » = lights out

echo "<a href=\"./memoire.php?css=styleTk&jeu=Tacoyaki\">

<div class=\"chooser\" id=\"tacoyaki\">Tacoyaki</div>

</a>";

} else {

echo "<a href=\"./memoire.php?css=style&jeu=Out\">

<div class=\"chooser\" id=\"lightsOut\">Lights Out</div>

</a>";

}

**?>**