## BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Nhập môn mạng máy tính

Buổi báo cáo: Lab 3

Tên chủ đề: Làm quen với Wireshark

GVHD: Phan Trung Phát Ngày thực hiện: 30/10/2022 Ngày nộp báo cáo: 30/10/2022

## 1. THÔNG TIN CHUNG:

Lóp: IT005.N11.KHTN.1

ST T	Họ và tên	MSSV	Email
1	Lương Toàn Bách	21521845	21521845@gm.uit.edu.vn

## 2. ĐÁNH GIÁ KHÁC:

Nội dung	Kết quả
Tổng thời gian thực hiện bài thực hành trung bình	1.5 tiếng
Link Video thực hiện	Không có
(nếu có)	
Ý kiến (nếu có)	Không có
+ Khó khăn	
+ Đề xuất	
Điểm tự đánh giá	9.0

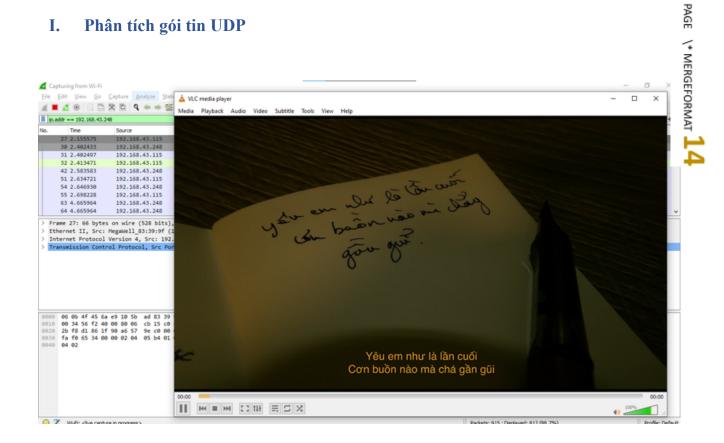
Phần bên dưới của báo cáo này là báo cáo chi tiết của nhóm thực hiện.

BÁO CÁO CHI TIẾT

---

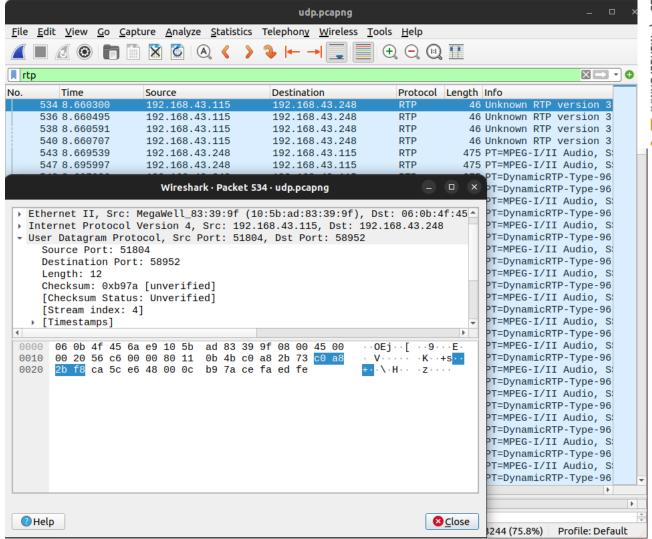
Sinh viên đọc kỹ yêu cầu trình bày bên dưới trang này

#### Phân tích gói tin UDP I.



Câu 1: Chọn một gói tin UDP, xác định các trường (field) có trong UDP header và giải thích ý nghĩa của mỗi trường đó?





- + Source port: Cổng của thiết bị gửi đi
- + Destination port: Cổng của thiết bị nhận được
- + Length: Kích thước của gói tin
- + Checksum: Kiểm tra lỗi của phần header và dữ liệu

<u>Câu 2</u>: Qua thông tin hiển thị của Wireshark, xác định độ dài (tính theo byte) của mỗi trường trong UDP header?

Source Port (udp.srcport), 2 bytes

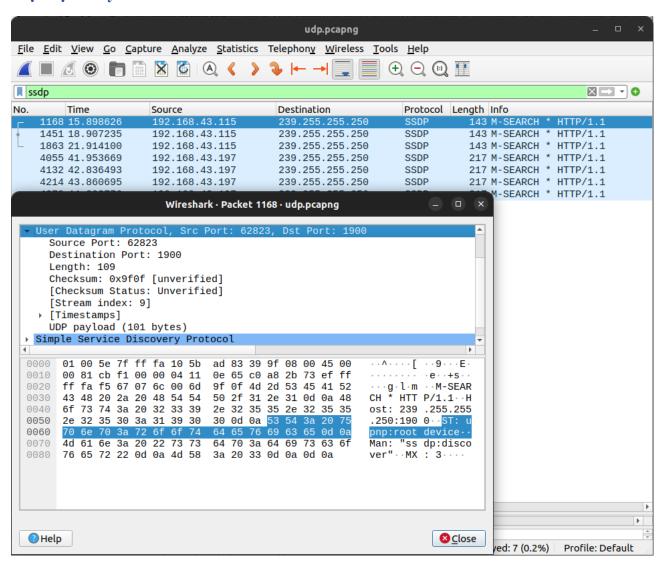
Destination Port (udp.dstport), 2 bytes

Length (udp.length), 2 bytes

Details at: https://www.wireshark.org/docs/wsug\_html\_chunked/ChAdvChecksums.html (udp.checksum), 2 bytes

Mọi trường trong UDP head đều có độ dài là 2 bytes

# <u>Câu 3</u>: Giá trị của trường Length trong UDP header là độ dài của gì? Chứng minh nhận định này?



- Giá trị của trường Length trong UDP header là độ dài của toàn bọ datagram (header + data)
- Chứng minh: Trong trường hợp này trường Length = 109 (header = 8 + data = 101)

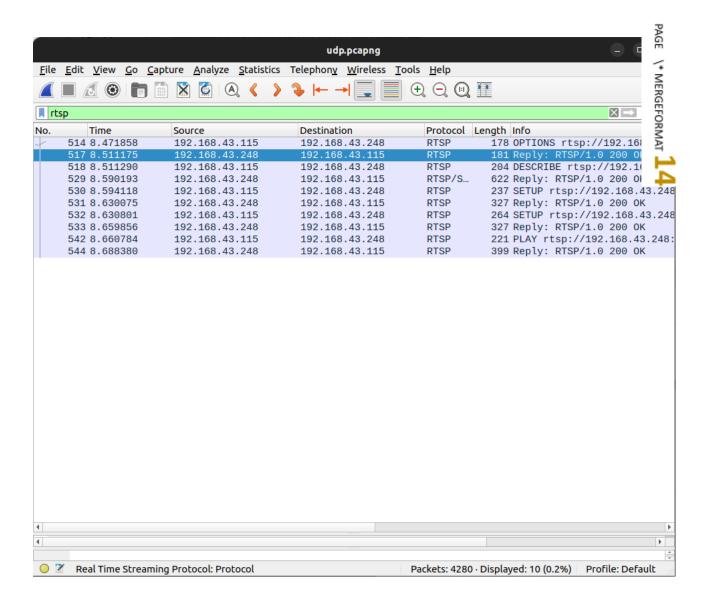
<u>Câu 4</u>: Số bytes lớn nhất mà payload (phần chứa dữ liệu gốc, không tính UDP header và IP header) của UDP có thể chứa?

- Với trường kích thước 2 bytes, kích thước lớn nhất mà payload của UDP có thể chứa là  $2^16 - 1 - 8 = 65527$  bytes. (trừ thêm 8 bytes của header)

Câu 5: Giá trị lớn nhất có thể có của port nguồn (Source port)?

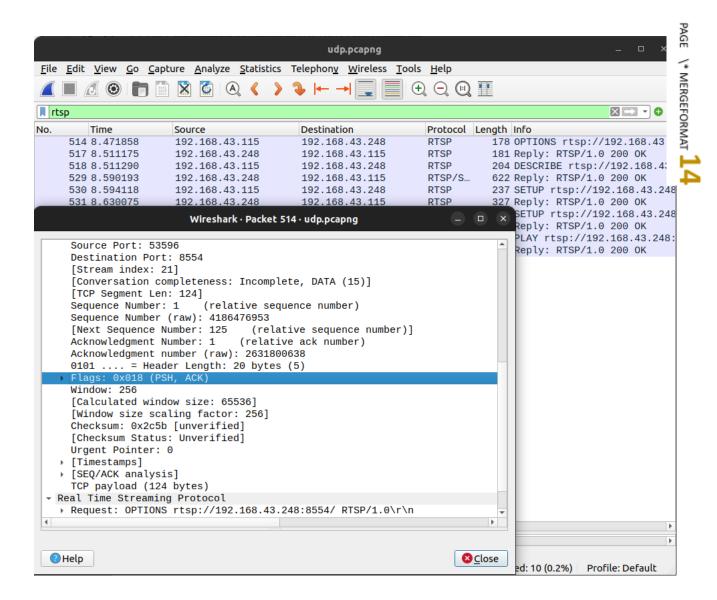
- Giá trị lớn nhất có thể có của port nguồn là 2^16 – 1

<u>Câu 6</u>: Tìm và kiểm tra một cặp gói tin sử dụng giao thức UDP gồm: gói tin do máy mình gửi và gói tin phản hồi của gói tin đó. Miêu tả mối quan hệ về port number của 2 gói tin này.

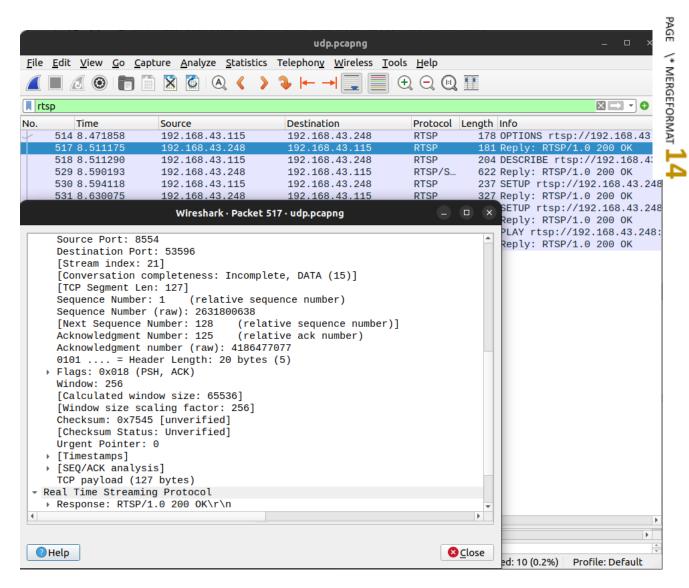


- Chọn gói tin số 514 và 517

Gói tin request



Gói tin response

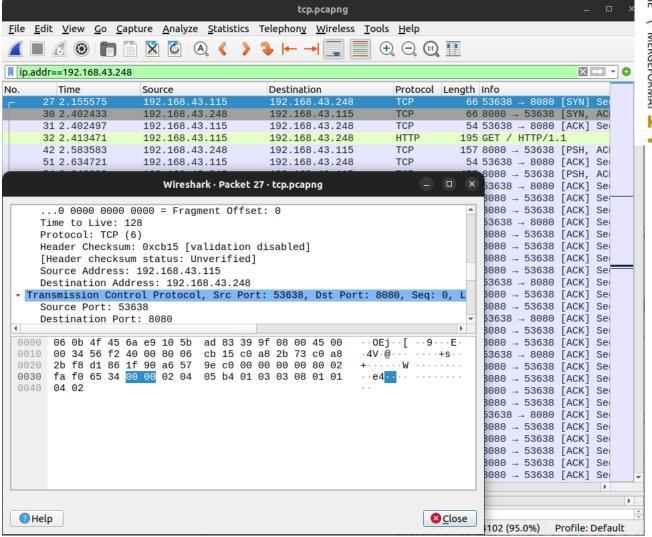


- Port number của 2 gói tin này ngược nhau.
  - Gói tin request có source port =53596, destination port = 8554.
  - Gói tin response có source port = 8554, destination port = 53596.

### II. Phân tích hoạt động giao thức TCP

<u>Câu 7</u>: Tìm địa chỉ IP và TCP port của máy Client?



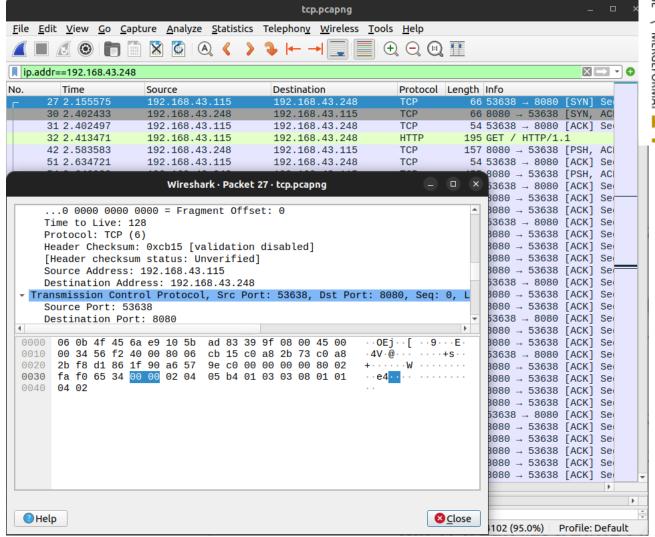


Địa chỉ IP của máy Client: 192.168.43.115

- TCP port: 53638

<u>Câu 8</u>: Tìm địa chỉ IP của Server? Kết nối TCP dùng để gửi và nhận các segments sử dụng port nào?

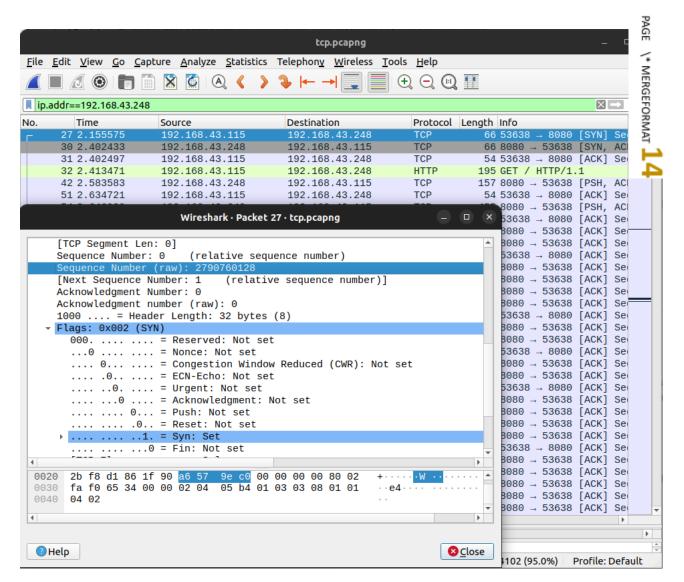




Đia chỉ IP của Server: 192.168.43.248

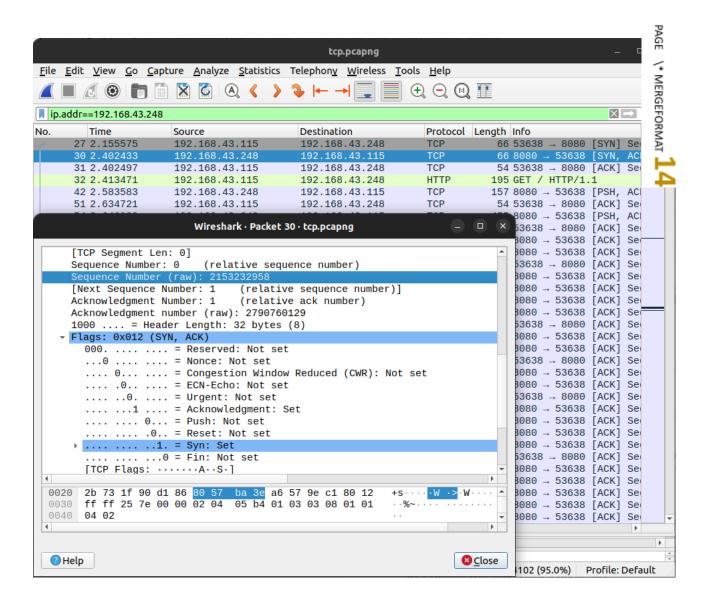
TCP port: 8080

<u>Câu 9</u>: TCP SYN segment (gói tin TCP có cờ SYN) sử dụng sequence number nào để khởi tạo kết nối TCP giữa client và server? Thành phần nào trong segment cho ta biết segment đó là TCP SYN segment?



- TCP SYN segment (gói tin TCP có cờ SYN) sử dụng SEQ = 2790760128 để khởi tạo kết nối TCP giữa client và server
- Thành phần trong segment cho ta biết segment đó là TCP SYN segment là: SYN = 1

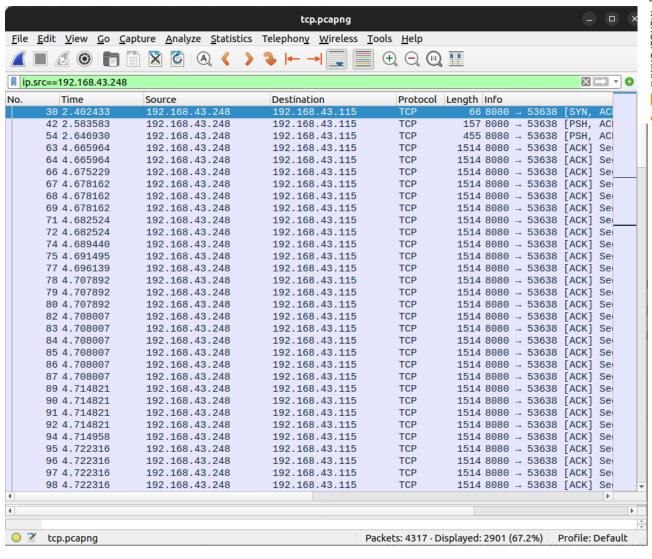
<u>Câu 10</u>: Tìm sequence number của gói tin SYN/ACK segment được gửi bởi server đến client để trả lời cho SYN segment? Tìm giá trị của Acknowledgement trong SYN/ACK segment? Làm sao server có thể xác định giá trị đó? Thành phần nào trong segment cho ta biết segment đó là SYN/ACK segment?

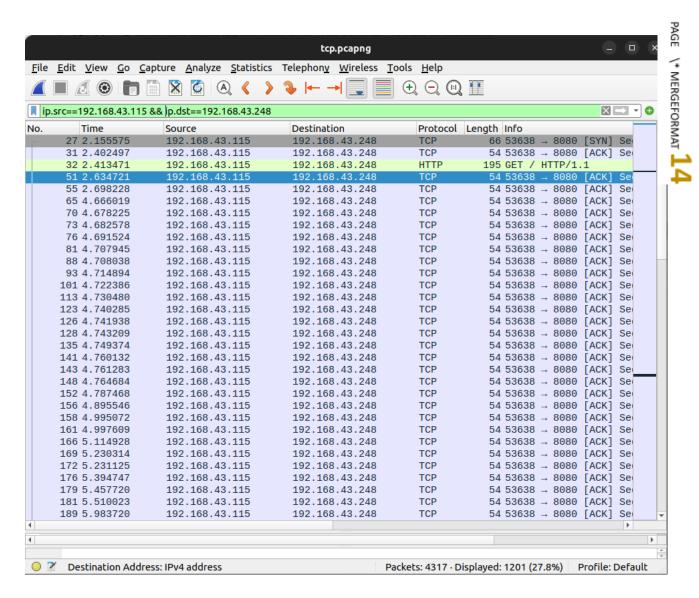


- SEQ của gói tin SYN/ACK là: 2153232958
- Gía trị của acknowledgement trong SYN/ACK là: 2790760129
- Thành phần trong segment cho ta biết segment đó là SYN/ACK segment là: Bit của trường ACK và SYN đều bằng 1

<u>Câu 11</u>: Chỉ ra 6 segment đầu tiên mà server gửi cho Client (dựa vào Số thứ tự gối – No) Tìm sequence number của 6 segments đầu tiên đó? Xác định thời gian mà mỗi segment được gửi, thời gian ACK cho mỗi segment được nhận? Đưa ra sự khác nhau giữa thời gian mà mỗi segment được gửi và thời gian ACK cho mỗi segment được nhận bằng cách tính RTT (Round Trip Time) cho 6 segments này?







- 6 segments đầu tiên mà server gửi cho Client là: 42, 54, 63, 64, 66, 67
- SEQ của 6 segments lần lượt là: 1, 104, 505, 1965, 3425, 4885

STT	Thời gian gửi	Thời gian nhận	RTT
		ACK	
1	2.583583	2.634721	0.051138
2	2.646930	2.698228	0.051298
3	4.665964	4.666019	0.000055
4	4.665964	4.678225	0.012261
5	4.675229	4.682578	0.007349
6	4.678162	4.691524	0.013362

<u>Câu 12</u>: Có segment nào được gửi lại hay không ? Thông tin nào trong quá trình truyền tin cho ta biết điều đó ?

- Có segment gửi lại
- Dựa vào sequence number

