BÁO CÁO THỰC HÀNH

Họ tên	Lương Toàn Bách	Lớp: KHTN2021
MSSV	21521845	STT: 23
Bài Thực Hành	LAB-04	
CBHD	Trương Văn Cương	

1.Bài tập thực hành:

- 1. Viết chương trình nhập mảng số nguyên (kiểm tra nguyên dương)
- 2. Tính tổng các phần tử trong mảng
- 3. Tìm phần tử có giá trị nhỏ nhất,lớn nhất
- 4. Đếm số phần tử chẵn, lẻ

2.Thực hành:

```
.data
   inputMessage: .asciiz "Nhap so phan tu cua mang: "
   outputMessage: .asciiz "Mang da nhap la: \n"
   printSpace: .asciiz " "
   reInputMessage: .asciiz "Nhap lai\n"
   endl: .asciiz "\n"
   maxMessage: .asciiz "So lon nhat trong mang la: "
   minMessage: .asciiz "So be nhat trong mang la: "
   sumMessage: .asciiz "Tong cac so trong mang la: "
   oddMessage: .asciiz "So phan tu le trong mang la: "
   evenMessage: .asciiz "So phan tu chan trong mang la: "
    .align 2
   myArray: .space 400
.globl main
main:
   input:
       li $v0, 4
       la $a0,inputMessage #Xu?t ra inputMessage
       syscall
       li $v0, 5
       syscall
                                  #Nhap so phan tu cua mang
       move $t0, $v0
       bgt $t0, 100, reInput
                                                  #Neu so nhap vao >100 || <0 thi reInput
       ble $t0, 0, reInput
       li $t7, 0
                                 #t7 dung de luu bien dem
       li $t6, 0
                                  #t6 dung de luu bien index
          j inputLoop
```

```
reInput:
   li $v0, 4
   la $a0,reInputMessage
   syscall
  j input
inputLoop:
      beq $t7, $t0, next #Dieu kien dung
      li $v0, 5
      syscall
      sw $v0, myArray($t6)
                                                 #Luu du lieu vao mang
      ble $v0, 0,inputElement
      addi $t6, $t6, 4 #Tang bien index len 4
addi $t7, $t7, 1 #Tang bien dem len 1
      j inputLoop
   inputElement:
   li $v0, 4
   la $a0,reInputMessage
   syscall
   j inputLoop
next:
  j get
```

```
get:
       beq $t7, $t0, Output
                                             #diuu kien dung
       lw $t2, myArray($t6)
                                             #load t2=phan tu trong mang
       andi $t1, $t2, 1
                                          #t1 chua gia tri cua bit cuoi t2
       checkEvenOrOdd:
           beq $t1, $zero, countEven
                                            #neu bit cuoi t1 ==0 thì countEven
           countOdd:
               addi $t3, $t3, 1
               j checkMax
           countEven:
           addi $t4, $t4, 1
       checkMax:
           bgt $t2, $s0, changeMax #Neu co phan tu lon hon max update max
           j checkMin
           changeMax:
           move $s0, $t2
       checkMin:
           blt $t2, $s1, changeMin #Neu co phan tu be hon min update min
           j tmp
           changeMin:
           move $s1, $t2
   tmp:
                        #sum=sum+ phan tu
#Thêm 4 vao bien index t6
#Thêm 1 vào bien dem t7
       add $t5, $t5, $t2
       addi $t6, $t6, 4
       addi $t7, $t7, 1
       j get
   Output:
       li $v0, 4
       la $a0, endl
       syscall
```

```
li $v0, 4
la $a0, maxMessage
syscall
li $v0, 1
move $a0, $s0
                            #Xuat max
syscall
li $v0, 4
la $a0, endl
syscall
li $v0, 4
la $a0, minMessage
syscall
li $v0, 1
move $a0, $s1
                            #Xuat min
syscall
li $v0, 4
la $a0, endl
syscall
li $v0, 4
la $a0, sumMessage
syscall
li $v0, 1
move $a0, $t5
                           #Xuat sum
syscall
```

```
li $v0, 4
la $a0, endl
syscall
li $v0, 4
la $a0, evenMessage
                     #Xuat so chan
syscall
li $v0, 1
move $a0, $t4
syscall
li $v0, 4
la $a0, endl
syscall
li $v0, 4
la $a0, oddMessage
syscall
li $v0, 1
move $a0, $t3
                  #Xuat so le
syscall
```

```
Mars Messages Run LO
         Mhap so phan tu cua mang: 0
         Mhap lai
         Whap so phan tu cua mang: 101
         Whap lai
         Mhap so phan tu cua mang: 5
         So lon nhat trong mang la: 5
         So be nhat trong mang la: 1
         Tong cac so trong mang la: 15
         So phan tu chan trong mang la: 2
         So phan tu le trong mang la: 3
         -- program is finished running (dropped off bottom) --
 Clear
         Whap so phan tu cua mang: 6
         So lon nhat trong mang la: 7
         So be nhat trong mang la: 2
         Tong cac so trong mang la: 28
         So phan tu chan trong mang la: 4
         So phan tu le trong mang la: 2
          -- program is finished running (dropped off bottom) --
```