

## **Rúbrica Prueba - Skate Park**

Crear una API REST con el Framework Express	0.5 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	3 Puntos
	Crea las 4 rutas correspondientes a una API RESTful pero no incluye los métodos	Crea las 4 rutas correspondientes a una API RESTful pero le asigna a todos el método GET	Crea las 4 rutas correspondientes a una API RESTful con sus métodos respectivos pero tiene problemas con el manejo de payload	Crea las 4 rutas correspondientes a una API RESTful con sus métodos respectivos
Servir contenido dinámico con	0.5 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	3 Puntos
express- handlebars	Renderiza plantillas con handlebars pero no ocupa ninguna de sus herramientas	Renderiza plantillas con handlebars ocupando sólo parciales	Renderiza plantillas con handlebars ocupando parciales y parámetros	Renderiza plantillas con handlebars ocupando parciales, parámetros y helpers
Ofrecer la funcionalidad Upload File con express- fileupload	0.5 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
	Integra el paquete express-fileupload pero no programa la funcionalidad Upload File	Integra el paquete express-fileupload Agrega la funcionalidad Upload File pero tiene problemas para almacenar el archivo en el servidor	Integra el paquete express-fileupload Agrega la funcionalidad Upload File pero no utiliza el nombre original del archivo	Integra y configura el paquete express- fileupload definiendo el límite del archivo y especificando un mensaje descriptivo en el abortOnLimit  Agrega la funcionalidad Upload File al servidor utilizando el nombre original del archivo
Implementar seguridad y	0.5 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
restricción de recursos o contenido con JWT	Ocupa JWT para firmar tokens pero no los devuelve al cliente	Ocupa JWT para firmar y devolver tokens pero no autentica al usuario previamente.	Ocupa JWT para firmar tokens luego de autenticar las credenciales del usuario.	Ocupa JWT para firmar tokens luego de autenticar las credenciales del usuario.  Utiliza el método verify para verificar los tokens recibidos



٠,			
			del cliente

2