

# TERCER EXAMEN PARCIAL



Corona Jiménez Martín Huertero Rivera Oswaldo Castelán Carpinteyro Dante

# **ESPECIFICACIÓN DEL PROBLEMA**

# Realizar el diagrama de clases y programa que resuelva una calculadora de fracciones:

- Generar los constructores necesarios, para la creación de una fracción.
- Las variables de instancia serán denominador (d) y numerador (n).
- Se deben tener las operaciones de suma, resta, multiplicación y división de fracciones.
- Para la suma y la resta se debe calcular el MCM previo a realizar la suma, teniendo un método recursivo que lo obtenga (el MCM).
- Se debe tener la opción de leer los datos de entrada desde un archivo y guardar el resultado en un archivo, así como su recuperación.
- Se debe considerar el manejo de excepciones propias de Java y al menos una del programador para los posibles errores.
- Utilice ambiente gráfico.

# EXPLICACIÓN DE LA SOLUCIÓN COLORS.JAVA:

# **public class Colors**

- Es una clase de utilidad que define la paleta de colores del programa.
- Usa constantes estáticas (static final) para mantener consistencia en los colores.
- Define colores personalizados usando valores RGB.
- Facilita el mantenimiento al centralizar la gestión de colores.

# **FILELECTOR.JAVA:**

# public class FileLector extends javax.swing.JFrame

Extiende JFrame para crear una ventana de diálogo. Permite al usuario ingresar la ruta de un archivo.

# **Características principales:**

- Ventana sin decoración (setUndecorated(true)).
- Interfaz minimalista con campo de texto y etiqueta.
- Manejo de eventos de teclado para capturar la ruta.
- Diseño personalizado con bordes redondeados.

# **FRACTIONPANEL.JAVA:**

# public class FractionPanel extends javax.swing.JPanel

Panel principal para la visualización y entrada de fracciones.

### **Componentes:**

- Campos de texto personalizados para numeradores y denominadores.
- Símbolos de operación e igual.
- Barras divisorias para las fracciones.

#### **Características:**

- Layout usando GridBagLayout para organización precisa.
- Validación de entrada numérica.
- Diseño responsivo basado en el tamaño de la ventana.

# **ROUNDPANE.JAVA:**

# public class RoundPane extends javax.swing.JPanel

Panel con esquinas redondeadas.

#### Características:

- Dibujo personalizado usando Graphics2D.
- Efecto de borde con dos capas.
- Antialiasing para mejor calidad visual.

# **BUTTONPANEL.JAVA:**

# public class ButtonPanel extends javax.swing.JPanel

Panel de botones para operaciones.

#### **Componentes:**

- Botones para suma, resta, multiplicación, división.
- Botón para manejo de archivos.

#### Características:

- Diseño grid con espaciado uniforme.
- Botones personalizados con efectos hover.
- Manejo de eventos para cada operación.

## **TITLEBAR.JAVA:**

# public class TitleBar extends javax.swing.JPanel

Panel superior que actúa como barra de título personalizada.

#### **Componentes:**

- Etiqueta (title): Muestra el nombre de la aplicación ("Calculadora de fracciones").
- Botón (close): Permite cerrar la aplicación.

#### **Características:**

- Diseño personalizado con esquinas redondeadas y colores definidos.
- Barra de título interactiva que permite mover la ventana arrastrándola.
- Botón de cierre con un diseño circular:
- Cambia de color al pasar el mouse.
- Cierra la aplicación al hacer clic.
- Etiqueta centrada con texto estilizado y colores de contraste.
- Soporte para layouts responsivos con GridBagLayout.
- Dibujo de fondo con antialiasing para una apariencia moderna.

# **VENTANA.JAVA**

# public class Ventana extends javax.swing.JFrame

Clase principal que define la ventana donde se ejecuta el programa.

#### **Componentes:**

- Barra de título (titleBar):
  - o Panel superior que muestra el nombre de la aplicación y un botón de cierre.
  - o Permite mover la ventana mediante arrastre.
- Panel de fracciones (fractionPanel):
  - Espacio donde se ingresan y muestran las fracciones para realizar operaciones.
- Panel de botones (buttonPanel):
  - Contiene botones para realizar las operaciones (suma, resta, multiplicación, división) y manejo de archivos.

#### **Métodos:**

- getUsableWidth() y getUsableHeight():
  - Devuelven el ancho y alto disponible para los componentes internos.
- getFractionPanel():
  - o Proporciona acceso al panel de fracciones para interactuar con sus datos desde otras partes del programa.

# **FRACTION.JAVA**

# **public class Fraction**

#### **Propiedades** (numerator y denominator):

Ambas son públicas, lo cual no es la mejor práctica de encapsulación.
 Deberían ser privadas y manejarse exclusivamente a través de los métodos get y set.

#### Constructor:

- Recibe valores iniciales para el numerador y denominador.
- No valida que el denominador sea distinto de cero (lo que podría causar errores en cálculos).

#### Métodos principales:

- simplify:
  - o Simplifica la fracción utilizando el máximo común divisor (GCD).
  - o Crea una nueva instancia de Fraction con los valores simplificados.
- gcd:
  - o Implementa el algoritmo de Euclides para calcular el GCD, lo cual es eficiente.
- toString:
  - o Devuelve una representación de la fracción en formato de cadena.
  - o Admite opciones para incluir un signo negativo o paréntesis.
- valid:
  - o Verifica si el denominador es cero.
  - La lógica parece invertida; debería devolver false si el denominador es cero, ya que una fracción con denominador cero no es válida.
- checkZero:
  - Verifica si el numerador de una fracción es cero.

# **FRACTIONS.JAVA**

# **public class Fractions**

La clase Fractions es un conjunto de métodos estáticos para realizar operaciones matemáticas entre dos instancias de Fraction.

Implementa correctamente las siguientes operaciones:

- Suma (suma):
  - Calcula el denominador común multiplicando los denominadores de las dos fracciones.
  - Ajusta los numeradores multiplicando el numerador de cada fracción por el denominador de la otra.
  - Suma los numeradores ajustados para obtener el numerador del resultado.
  - o Simplifica el resultado antes de retornarlo.
- Resta (resta):
  - Similar a la suma, pero resta los numeradores ajustados en lugar de sumarlos.
  - o Simplifica el resultado antes de retornarlo.
- Multiplicación (multiplicacion):
  - o Multiplica los numeradores de ambas fracciones para obtener el numerador del resultado.
  - o Multiplica los denominadores de ambas fracciones para obtener el denominador del resultado.
  - o Simplifica el resultado antes de retornarlo.
- División (division):
  - o Invierte la segunda fracción (denominador pasa a ser numerador y viceversa).
  - Multiplica el numerador de la primera fracción por el denominador de la segunda fracción.

o Multiplica el denominador de la primera fracción por el numerador de la segunda fracción.

# **CARACTERÍSTICAS CLAVE**

Reutilización de la clase Fraction:

- Cada operación retorna una nueva instancia de la clase Fraction como resultado.
- Se utiliza el método simplify() para garantizar que la fracción resultante esté en su forma más simplificada.

# **CLASES INTERNAS IMPORTANTES**

# **CustomText (en FractionPanel.java):**

Campo de texto personalizado para fracciones.

#### Características:

- Validación de entrada numérica.
- Límite de 4 dígitos.
- Diseño visual personalizado.
- Manejo de eventos de teclado.

# **Bar (en FractionPanel.java):**

• Componente visual para la línea divisoria de fracciones.

#### **Características:**

- Dibujo personalizado con bordes redondeados.
- Tamaño adaptativo.

# **CustomButton (en ButtonPanel.java):**

• Botón personalizado con efectos visuales.

#### **Características:**

- Efecto hover.
- Cursor personalizado.
- Diseño visual personalizado.

# **DIAGRAMA DE CLASES**

#### CalculadoraFracciones

- -static CalculadoraFracciones instancia
- -CalculadoraFracciones()
- +getInstance(): CalculadoraFracciones
- +sumar(Fraccion f1, Fraccion f2): Fraccion
- +restar(Fraccion f1, Fraccion f2): Fraccion
- +multiplicar(Fraccion f1, Fraccion f2): Fraccion
- +dividir(Fraccion f1, Fraccion f2): Fraccion
- -calcularMCM(int a, int b) : int
- -calcularMCD(int a, int b) : int

#### Fraccion

- -int n
- -int d
- +Fraccion(int numerador, int denominador)
- +Fraccion()
- +Fraccion(Fraccion otraFraccion)
- +Fraccion(String fraccionStr)
- +setNumerador(int n): void
- +setDenominador(int d) : void
- +getNumerador(): int
- +getDenominador(): int
- +simplificar(): Fraccion
- +toString(): String

#### ${\bf Denominador Cero Exception}$

- -String mensaje
- +DenominadorCeroException()
- +DenominadorCeroException(String mensaje)
- +getMessage(): String

#### ManejadorArchivos

- -String rutaArchivo
- -static ManejadorArchivos instancia
- -ManejadorArchivos(String ruta)
- +getInstance(String ruta): ManejadorArchivos
- +guardarFraccion(Fraccion f): void
- +leerFraccion(): Fraccion
- +guardarResultado(Fraccion resultado): void
- +recuperarResultado(): Fraccion

#### ArchivoNoEncontradoException

- -String rutaArchivo
- -String mensaje
- +ArchivoNoEncontradoException()
- +ArchivoNoEncontradoException(String mensaje)
- +ArchivoNoEncontradoException(String mensaje, String ruta)
- +getRutaArchivo(): String
- +getMessage(): String

# **CÓDIGO FUENTE FraccionReader.java**

```
package logic;
import java.io.*;
import java.nio.file.*;
public class FraccionReader {
    public static Fraction resultado;
    // Método estático para leer y procesar el archivo
    public static void procesarArchivo(String rutaArchivo) throws
IOException {
        // Lee el archivo
        String contenido = new
String(Files.readAllBytes(Paths.get(rutaArchivo)));
        // Divide en líneas si hay múltiples operaciones
        String[] lineas = contenido.split("\\n");
        // Procesa cada línea
        for (String linea : lineas) {
            String[] partes = linea.split(" ");
            Fraction fraccion1 = parsearFraccion(partes[0]);
            Fraction fraccion2 = parsearFraccion(partes[2]);
            String operador = partes[1];
            // Operar las fracciones según el operador
            switch (operador) {
                case "+":
                    resultado = Fractions.suma(fraccion1, fraccion2);
```

```
break;
                case "-":
                    resultado = Fractions.resta(fraccion1, fraccion2);
                    break;
                case "*":
                    resultado = Fractions.multiplicacion(fraccion1,
fraccion2);
                    break;
                case "/":
                    resultado = Fractions.division(fraccion1, fraccion2);
                    break;
                default:
                    throw new IllegalArgumentException("Operador no
soportado: " + operador);
            resultado.simplify();
        guardarResultado();
   // Convierte una cadena en Fraction
   private static Fraction parsearFraccion(String texto) {
        String[] partes = texto.split("/");
        int numerador = Integer.parseInt(partes[0]);
        int denominador = Integer.parseInt(partes[1]);
        return new Fraction(numerador, denominador);
   // Guarda el resultado en un archivo
   private static void guardarResultado() throws IOException {
        String carpetaOutput = "src/output";
        // Crear la carpeta si no existe
        Files.createDirectories(Paths.get(carpetaOutput));
```

```
// Crear y/o sobre-escribe el archivo
    String rutaResultado = carpetaOutput + "/resultado.txt";
    String textoResultado = resultado.getNumerator() + "/" +
resultado.getDenominator();
    Files.write(Paths.get(rutaResultado), textoResultado.getBytes());
}
```

# Fraction.java

```
package logic;

public class Fraction {
    public Integer numerator;
    public Integer denominator;

public Fraction(int numerator, int denominator) {
        this.numerator = numerator;
        this.denominator = denominator;
    }

public Integer getNumerator() {
        return this.numerator;
    }

public Integer getDenominator() {
        return this.denominator;
    }

public void setNumerator(int numerator) {
        this.numerator = numerator;
    }

public void setDenominator(int denominator) {
        this.denominator = denominator;
}
```

```
public Fraction simplify() throws ArithmeticException{ // Simplificar
fracción con los datos que tenga actualmente
        Fraction fraction = new Fraction(0, 0);
        try {
            fraction = new Fraction(this.numerator, this.denominator);
            int gcd = this.gcd(fraction.getNumerator(),
fraction.getDenominator());
            fraction.setNumerator(fraction.getNumerator() / gcd);
            fraction.setDenominator(fraction.getDenominator() / gcd);
            return fraction;
        } catch (ArithmeticException e) {
            return fraction;
   private int gcd(int a, int b) {
       if (b == 0) {
            return a;
       return gcd(b, a % b);
   public String toString(boolean sign, boolean parenthesis) {
        String fraction = this.numerator + " / " + this.denominator;
        if(sign){
            fraction = "-" + fraction;
        if (parenthesis) {
            fraction = "(" + fraction + ")";
        return fraction;
```

```
public boolean valid() {
    if (this.denominator == 0) {
        return true;
    }
    return false;
}

public boolean checkZero(Fraction fraction) {
    if (fraction.numerator == 0) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

# Fractions.java

```
package logic;

public class Fractions {

   public static Fraction suma(Fraction fractionA, Fraction fractionB) {
      Fraction result = new Fraction(0, 0);
      result.numerator = fractionA.numerator * fractionB.denominator +

fractionB.numerator * fractionA.denominator;
      result.denominator = fractionA.denominator * fractionB.denominator;
      return result.simplify();
   }

   public static Fraction resta(Fraction fractionA, Fraction fractionB) {
      Fraction result = new Fraction(0, 0);
      result.numerator = fractionA.numerator * fractionB.denominator -

fractionB.numerator * fractionA.denominator;
      result.denominator = fractionA.denominator * fractionB.denominator;
      result.denominator * fractionA.denominator * fractionB.denominator;
      result
```

```
return result.simplify();
}

public static Fraction multiplicacion(Fraction fractionA, Fraction
fractionB) {
    Fraction result = new Fraction(0, 0);
    result.numerator = fractionA.numerator * fractionB.numerator;
    result.denominator = fractionA.denominator * fractionB.denominator;
    return result.simplify();
}

public static Fraction division(Fraction fractionA, Fraction fractionB)
{
    Fraction result = new Fraction(0, 0);
    result.numerator = fractionA.numerator * fractionB.denominator;
    result.denominator = fractionA.denominator * fractionB.numerator;
    return result.simplify();
}
```

# **ButtonPanel.java**

```
package ui;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.Window.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.geom.RoundRectangle2D;

public class ButtonPanel extends javax.swing.JPanel {
    private Ventana ventana;
    private CustomButton plus, minus, mult, div, file;
```

```
public ButtonPanel(Ventana ventana) {
       // Llenado de variables
        this.ventana = ventana;
        // Configuracion de panel
        int borderSize = ventana.getWidth() / 16;
        setPreferredSize(new Dimension(ventana.getUsableWidth(),
(ventana.getUsableWidth() - borderSize * 6) / 5 + borderSize));
        setMinimumSize(getPreferredSize());
        setMaximumSize(getPreferredSize());
        setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, borderSize, borderSize,
borderSize));
        setLayout(new GridLayout(1, 5, borderSize, borderSize));
        setBackground(ventana.getBackground());
        // Configuracion de componentes
        plus = new CustomButton(ventana, "+") {
                addActionListener(new ActionListener() {
                    @Override
                    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                        ventana.getFractionPanel().getSymbol().setText("+");
                        ventana.repaint();
                });
        };
        minus = new CustomButton(ventana, "-") {
                addActionListener(new ActionListener() {
```

```
@Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                ventana.getFractionPanel().getSymbol().setText("-");
                ventana.repaint();
        });
};
mult = new CustomButton(ventana, "x") {
        addActionListener(new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                ventana.getFractionPanel().getSymbol().setText("x");
                ventana.repaint();
            }
        });
div = new CustomButton(ventana, "÷") {
        addActionListener(new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                ventana.getFractionPanel().getSymbol().setText("÷");
                ventana.repaint();
```

```
});
        };
        file = new CustomButton(ventana, "F") {
                addActionListener(new ActionListener() {
                    @Override
                    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                        FileLector lector = new FileLector(ventana);
                        lector.setVisible(true);
                });
        };
        // Adicion de componentes
        add(plus);
        add(minus);
        add(mult);
        add(div);
        add(file);
class CustomButton extends javax.swing.JButton {
    private boolean isMouseIn = false;
```

```
private Cursor normalCursor = new Cursor(Cursor.DEFAULT CURSOR);
private Cursor handCursor = new Cursor(Cursor.HAND_CURSOR);
private Color defaultColor = Colors.BLACK;
public CustomButton(Ventana ventana, String title) {
    super(title);
    setBackground(defaultColor);
    setFocusPainted(false);
    setBorderPainted(false);
    setContentAreaFilled(false);
    setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth() / 16));
    setForeground(Colors.WHITE);
    // Listeners
    addMouseListener(new MouseAdapter() {
        @Override
        public void mouseEntered(MouseEvent e) {
            isMouseIn = true;
            ventana.setCursor(handCursor);
        @Override
        public void mouseExited(MouseEvent e) {
            isMouseIn = false;
            ventana.setCursor(normalCursor);
    });
@Override
public void paintComponent(Graphics g) {
    Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
```

```
g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);

RoundRectangle2D rounded = new RoundRectangle2D.Double(0, 0, getWidth(), getHeight(), 20, 20);

if (isMouseIn) {
    g2.setColor(Colors.GRAY);
} else {
    g2.setColor(getBackground());
}
g2.fill(rounded);
super.paintComponent(g);
}
```

# Colors.java

```
package ui;
import java.awt.Color;

/**
 * Clase que almacena la paleta de colores usada en el programa
 */

public class Colors {

   public static final Color BLACK = new Color(30, 30, 30);
   public static final Color DARK_GRAY = new Color(44, 44, 44);
   public static final Color GRAY = new Color(67, 67, 67);
   public static final Color WHITE = new Color(245, 245, 245);
   public static final Color RED = new Color(255, 45, 85);
   public static final Color BLUE = new Color(48, 176, 199);
```

```
}
```

# FileLector.java

```
package ui;
import javax.swing.*;
import logic.FraccionReader;
import java.awt.*;
import java.awt.event.KeyAdapter;
import java.awt.event.KeyEvent;
import java.awt.event.KeyListener;
import java.awt.geom.*;
import java.io.IOException;
public class FileLector extends javax.swing.JFrame {
    private Ventana ventana;
    private JLabel text;
    private JTextField location;
    private String rute = "";
    public FileLector(Ventana ventana) {
        super();
        this.ventana = ventana;
        // Tamaño de pantalla
        Dimension size = new Dimension(ventana.getWidth() / 3 * 2,
ventana.getWidth() / 7);
        // Configuracion de ventana
        setSize(size);
```

```
setLocationRelativeTo(ventana);
      setUndecorated(true);
      setType(Type.UTILITY);
      setContentPane(new FilePane(this));
      setBackground(new Color(0, 0, 0, 0));
      // Configuracion de componentes
      text = new JLabel("Ingrese la ruta del archivo:") {
              setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth()
32));
              setForeground(Colors.WHITE);
      };
      location = new JTextField() {
              setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth()
32));
              setEditable(true);
              setSelectedTextColor(Colors.WHITE);
              setSelectionColor(Colors.GRAY);
              setBackground(Colors.DARK GRAY);
              setForeground(Colors.WHITE);
              setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(0, 10, 0, 10));
              setCaretColor(getForeground());
              addKeyListener(new KeyAdapter() {
                  @Override
                  public void keyTyped(KeyEvent e) {
                      if (e.getKeyChar() == '\n') {
                           rute = getText();
                           dispose();
```

```
try {
                                FraccionReader.procesarArchivo(rute);
                                ventana.getFractionPanel().getN3().setText("
 + FraccionReader.resultado.getNumerator());
                                ventana.getFractionPanel().getD3().setText("
 + FraccionReader.resultado.getDenominator());
                            } catch (IOException e1) {
                                System.err.println("Archivo no encontrado");
               });
       };
        // Adicion de los componentes
        add(text);
        add(location);
class FilePane extends javax.swing.JPanel {
   private FileLector fileLector;
   public FilePane(FileLector fileLector) {
        super();
        this.fileLector = fileLector;
        setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.Y_AXIS));
        setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(10, 10, 10, 10));
```

```
@Override
public void paintComponent(Graphics g) {
    super.paintComponent(g);
    Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
    g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);

    RoundRectangle2D border = new RoundRectangle2D.Double(0, 0,
getWidth(), getHeight(), 22, 22);
    g2.setColor(Colors.GRAY);
    g2.fill(border);

    RoundRectangle2D rectangle = new RoundRectangle2D.Double(1, 1,
getWidth() - 2, getHeight() - 2, 20, 20);
    g2.setColor(Colors.BLACK);
    g2.fill(rectangle);
}
```

# FractionPanel.java

```
package ui;
import javax.swing.*;
import logic.Fraction;
import logic.Fractions;
import java.awt.*;
import java.awt.RenderingHints.Key;
import java.awt.event.*;
import java.awt.event.KeyAdapter;
```

```
import java.awt.geom.RoundRectangle2D;
public class FractionPanel extends javax.swing.JPanel {
    private Ventana ventana;
    private CustomText n1, d1, n2, d2, n3, d3;
    private JLabel symbol, equal;
    // Values
    private Fraction fraction1 = new Fraction(1, 2);
    private Fraction fraction2 = new Fraction(2, 4);
    private Fraction fraction3 = new Fraction(1, 1);
    public FractionPanel(Ventana ventana) {
        // Llenado de variables
        this.ventana = ventana;
        // Configuracion del panel
        int borderSize = ventana.getWidth() / 16;
        setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(borderSize * 2, borderSize
* 5 / 2, borderSize * 2, borderSize * 5 / 2));
        setLayout(new GridBagLayout());
        setBackground(ventana.getBackground());
        // Configuracion de componentes
        n1 = new CustomText(ventana, "1", true, 'N', 1);
        n2 = new CustomText(ventana, "2", true, 'N', 2);
        n3 = new CustomText(ventana, "1", false, 'N', 3);
        d1 = new CustomText(ventana, "2", true, 'D', 1);
        d2 = new CustomText(ventana, "4", true, 'D', 2);
        d3 = new CustomText(ventana, "1", false, 'D', 3);
        n1.setPair(d1);
        n2.setPair(d2);
        n3.setPair(d3);
```

```
d1.setPair(n1);
        d2.setPair(n2);
        d3.setPair(n3);
        symbol = new JLabel("+");
        symbol.setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth()
 14));
        symbol.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
        symbol.setForeground(Colors.WHITE);
        symbol.setPreferredSize(getSize());
        equal = new JLabel("=");
        equal.setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth() /
14));
        equal.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
        equal.setForeground(Colors.WHITE);
        // Adicion de componentes
        GridBagConstraints gbc = new GridBagConstraints();
        gbc.fill = GridBagConstraints.BOTH;
        gbc.weightx = 1;
        gbc.weighty = 1;
        Insets bottom = new Insets(0, 0, 15, 0);
        Insets top = new Insets(15, 0, 0, 0);
        Insets none = new Insets(0, 0, 0, 0);
        gbc.gridx = 0;
        gbc.gridy = 0;
        add(n1, gbc);
        gbc.gridx = 1;
        gbc.gridheight = 3;
        add(symbol, gbc);
```

```
gbc.gridx = 2;
gbc.gridheight = 1;
// gbc.insets = bottom;
add(n2, gbc);
gbc.gridx = 3;
gbc.gridheight = 3;
// gbc.insets = none;
add(equal, gbc);
gbc.gridx = 4;
gbc.gridheight = 1;
// gbc.insets = bottom;
add(n3, gbc);
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 1;
// gbc.insets = none;
add(new Bar(ventana), gbc);
gbc.gridx = 2;
add(new Bar(ventana), gbc);
gbc.gridx = 4;
add(new Bar(ventana), gbc);
gbc.gridx = 0;
gbc.gridy = 2;
// gbc.insets = top;
add(d1, gbc);
gbc.gridx = 2;
add(d2, gbc);
gbc.gridx = 4;
```

```
add(d3, gbc);
public void setFraction1(Fraction value) {
   fraction1 = value;
public void setFraction2(Fraction value) {
   fraction2 = value;
public Fraction getFraction1() {
   return fraction1;
public Fraction getFraction2() {
   return fraction2;
public Fraction getFraction3() {
   return fraction3;
public void setFraction3(Fraction fraction) {
    fraction3 = fraction;
   n3.setText("" + fraction.getNumerator());
    n3.setValue(fraction.getNumerator());
   d3.setText("" + fraction.getDenominator());
    d3.setValue(fraction.getDenominator());
public JLabel getSymbol() {
   return symbol;
```

```
public CustomText getN3() {
        return n3;
    public CustomText getD3() {
        return d3;
// Clase CustomText
class CustomText extends javax.swing.JTextField {
   private Ventana ventana;
    private int value;
    private char type;
    private CustomText pair;
    private int number = 0;
    public CustomText(Ventana ventana, String text, Boolean editable, char
type, int number) {
        super(text);
        this.ventana = ventana;
        this.type = type;
        this.number = number;
        value = Integer.parseInt(text);
        // Configuraciones
        setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, ventana.getWidth() / 20));
        if (editable) {
```

```
setBackground(Colors.GRAY);
            setCaretColor(Colors.WHITE);
        } else {
            setBackground(Colors.BLACK);
            setCaretColor(getBackground());
        setEditable(editable);
        setSelectedTextColor(Colors.WHITE);
        setSelectionColor(Colors.DARK_GRAY);
        setForeground(Colors.WHITE);
        setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
        setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder());
        setOpaque(false);
        addKeyListener(new KeyAdapter() {
            @Override
            public void keyTyped(KeyEvent e) {
                char key = e.getKeyChar();
                if (key == '\n' && !getText().equals("")) {
                    // Asigna la fraccion
                    value = Integer.parseInt(getText());
                    setFraction(pair, number);
                    // Busca la operacion
                    char simbolo =
ventana.getFractionPanel().getSymbol().getText().charAt(0);
                    Fraction opera = new Fraction(0, 0);
                    if (simbolo == '+') {
```

```
opera =
Fractions.suma(ventana.getFractionPanel().getFraction1(),
ventana.getFractionPanel().getFraction2());
                    } else if (simbolo == '-') {
                        opera =
Fractions.resta(ventana.getFractionPanel().getFraction1(),
ventana.getFractionPanel().getFraction2());
                    } else if (simbolo == 'x') {
                        opera =
Fractions.multiplicacion(ventana.getFractionPanel().getFraction1(),
ventana.getFractionPanel().getFraction2());
                    } else {
                        opera =
Fractions.division(ventana.getFractionPanel().getFraction1(),
ventana.getFractionPanel().getFraction2());
                    // Opera las fracciones y asigna a la 3ra
                    if (opera.valid() || (opera.getNumerator() == 0 &&
opera.getDenominator() == 0)) {
                        ventana.getFractionPanel().getN3().setText("0_o");
                        ventana.getFractionPanel().getD3().setText("Error");
                        ventana.getFractionPanel().setFraction3(opera);
                } else if (!Character.isDigit(key)) {
                    e.consume();
```

```
System.err.println("Se ingreso un caracter no
numerico");
                } else if (getText().length() >= 4) {
                    e.consume();
                    System.err.println("Se ingreso un numero muy grande");
       });
   public void setPair(CustomText pair) {
       this.pair = pair;
   public int getValue() {
       return value;
   public void setValue(int value) {
        this.value = value;
   public void setFraction(CustomText pair, int id) {
       Fraction fraction;
        if (type == 'N') {
            fraction = new Fraction(value, pair.getValue());
        } else {
           fraction = new Fraction(pair.getValue(), value);
       if (id == 1) {
           ventana.getFractionPanel().setFraction1(fraction);
```

```
} else {
            ventana.getFractionPanel().setFraction2(fraction);
        // System.out.println(fraction.getNumerator() + " : " +
fraction.getDenominator());
        System.out.println(ventana.getFractionPanel().getFraction1().getNume
rator() + " : " +
ventana.getFractionPanel().getFraction1().getDenominator());
        System.out.println(ventana.getFractionPanel().getFraction2().getNume
rator() + " : " +
ventana.getFractionPanel().getFraction2().getDenominator());
   @Override
    public void paintComponent(Graphics g) {
        Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
        g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
        RoundRectangle2D rounded = new RoundRectangle2D.Double(0, 0,
getWidth(), getHeight(), 20, 20);
        g2.setColor(getBackground());
        g2.fill(rounded);
        super.paintComponent(g);
// Clase bar
class Bar extends javax.swing.JPanel {
```

```
Ventana ventana;
    public Bar(Ventana ventana) {
        super();
        this.ventana = ventana;
        setOpaque(false);
    @Override
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
        g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
        int height = ventana.getWidth() / 64;
        RoundRectangle2D bar = new RoundRectangle2D.Double(0, getHeight() /
2 - height / 2, getWidth(), height, height);
        g2.setColor(Colors.WHITE);
        g2.fill(bar);
```

# RoundPane.java

```
package ui;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.geom.RoundRectangle2D;
```

```
public class RoundPane extends javax.swing.JPanel {
    public RoundPane(Ventana ventana) {
        setSize(ventana.getWidth(), ventana.getHeight());
        setLayout(new BoxLayout(this, BoxLayout.Y_AXIS));
    @Override
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
        g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
        RoundRectangle2D border = new RoundRectangle2D.Double(0, 0,
getWidth(), getHeight(), 22, 22);
        g2.setColor(Colors.BLACK);
        g2.fill(border);
        RoundRectangle2D rectangle = new RoundRectangle2D.Double(1, 1,
getWidth() - 2, getHeight() - 2, 20, 20);
        g2.setColor(Colors.DARK_GRAY);
        g2.fill(rectangle);
```

# TitleBar.java

```
package ui;
import javax.swing.*;
```

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.awt.geom.Ellipse2D;
import java.awt.geom.Rectangle2D;
import java.awt.geom.RoundRectangle2D;
 * JPanel donde se muestra el nombre de la aplicacion y el boton de salida
public class TitleBar extends javax.swing.JPanel {
    private Ventana ventana;
    private JLabel title;
    private JButton close;
    public TitleBar(Ventana ventana) {
        // Llenado de variables
        this.ventana = ventana;
        // Configuracion de barra de titulo
        setPreferredSize(new Dimension(ventana.getUsableWidth(), 40));
        setMinimumSize(getPreferredSize());
        setMaximumSize(getPreferredSize());
        setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder(9, 31, 9, 9));
        setLayout(new GridBagLayout());
        setBackground(Colors.BLACK);
        setOpaque(false);
        MouseAdapter drag = new MouseAdapter() {
            int mouseX, mouseY;
            @Override
            public void mousePressed(MouseEvent e) {
                mouseX = e.getX();
```

```
mouseY = e.getY();
            @Override
            public void mouseDragged(MouseEvent e) {
                int x = e.getXOnScreen() - mouseX;
                int y = e.getYOnScreen() - mouseY;
                ventana.setLocation(x, y);
        };
        addMouseListener(drag);
        addMouseMotionListener(drag);
        title = new JLabel("Calculadora de fracciones");
        title.setPreferredSize(new Dimension(ventana.getUsableWidth() - 62,
22));
        title.setFont(new Font("Arial Nova", Font.BOLD, 16));
        title.setHorizontalAlignment(SwingConstants.CENTER);
        title.setForeground(Colors.WHITE);
        // Configuracion del boton close
        close = new JButton() {
            boolean isMouseIn = false;
                // Configuraciones
                setPreferredSize(new Dimension(22, 22));
                setBackground(Colors.RED);
                setFocusPainted(false);
                setBorderPainted(false);
                setContentAreaFilled(false);
                // Listeners
                addActionListener(new ActionListener() {
```

```
@Override
                    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                        System.exit(0);
                });
                addMouseListener(new MouseAdapter() {
                    @Override
                    public void mouseEntered(MouseEvent e) {
                        isMouseIn = true;
                    @Override
                    public void mouseExited(MouseEvent e) {
                        isMouseIn = false;
                });
            @Override
            public void paintComponent(Graphics g) {
                super.paintComponent(g);
                Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
                g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
                Ellipse2D circle = new Ellipse2D.Double(0, 0, 22, 22);
                if (isMouseIn) {
                    g2.setColor(Colors.RED.brighter().brighter());
                } else {
                    g2.setColor(getBackground());
                g2.fill(circle);
```

```
};
        // Adicion de componentes
        GridBagConstraints gbc = new GridBagConstraints();
        gbc.fill = GridBagConstraints.BOTH;
        gbc.gridx = 0;
        gbc.gridy = 0;
        add(title, gbc);
        gbc.gridx = 1;
        gbc.gridy = 0;
        add(close, gbc);
   @Override
    public void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);
        Graphics2D g2 = (Graphics2D) g;
        g2.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
        RoundRectangle2D rounded = new RoundRectangle2D.Double(0, 0,
getWidth(), getHeight(), 20, 20);
        Rectangle2D rectangle = new Rectangle2D.Double(0, getHeight() / 2,
getWidth(), getHeight());
        g2.setColor(getBackground());
        g2.fill(rounded);
        g2.fill(rectangle);
```

# Ventana.java

```
package ui;
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
 * Ventana donde se ve la ejecucion principal del programa
public class Ventana extends javax.swing.JFrame {
    private int usableWidth, usableHeight;
    private TitleBar titleBar;
    private FractionPanel fractionPanel;
    private ButtonPanel buttonPanel;
    public Ventana() {
        super();
        // Tamaño de pantalla
        Dimension screen = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
        screen.setSize(screen.width / 3, screen.width / 4);
        // Configuracion de ventana
        setSize(screen);
        setLocationRelativeTo(null);
        setUndecorated(true);
        setContentPane(new RoundPane(this));
        setBackground(new Color(0, 0, 0, 0));
        // Llenado de variables
```

```
usableWidth = getWidth() - 2;
    usableHeight = getHeight() - 2;
   titleBar = new TitleBar(this);
    fractionPanel = new FractionPanel(this);
    buttonPanel = new ButtonPanel(this);
   // Adicion de paneles
   add(titleBar);
    add(fractionPanel);
    add(buttonPanel);
// Metodos
public int getUsableWidth() {
   return usableWidth;
public int getUsableHeight() {
   return usableHeight;
public FractionPanel getFractionPanel() {
   return fractionPanel;
```

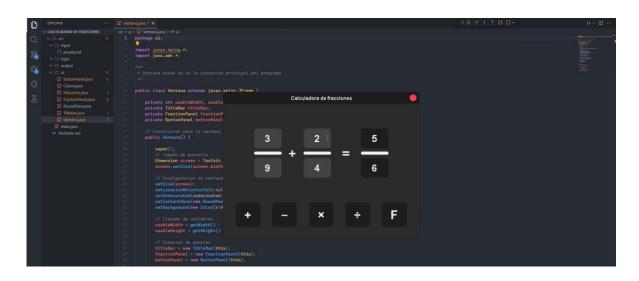
# Main.java

```
import ui.Ventana;
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
```

```
Ventana ventana = new Ventana();
  ventana.setVisible(true);
}
```

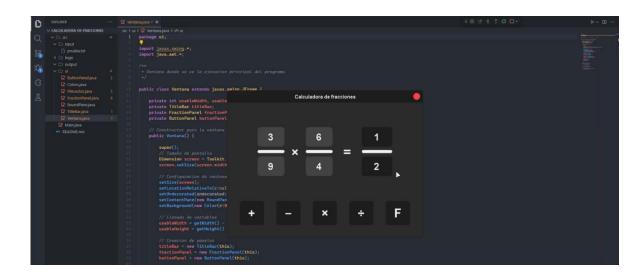
# PRUEBAS DE EJECUCIÓN

## **SUMA:**

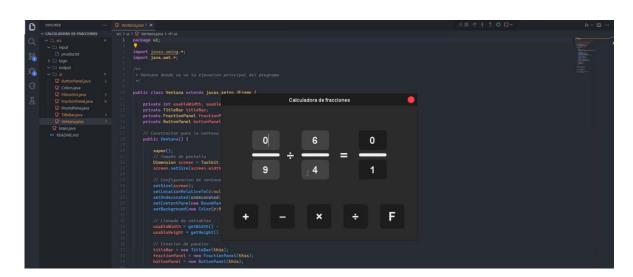


# **RESTA:**

# **MULTIPLICACIÓN:**



# **DIVISIÓN:**



# LINK DEL VIDEO DE EJECUCIÓN

https://drive.google.com/file/d/1Op0aON\_3DjqqAhzvXBNJM4 5r6XUkgey9/view