



Aby dać mat królem i hetmanem należy zepchnąć króla przeciwnika na bandę. Żeby to zrobić trzeba ustawić pozycję, w której króle są na przeciwko sobie i jest nasz ruch. Wtedy dajemy szacha hetmanem i spychamy króla]

**1.Ha4+ Kf5 2.Ke3!** [zawsze odległość skoczkiowa]

**2...Kg5** [2...Ke5 króle są na przeciwko i spychamy 3.Ha5+]

**3.Kf3 Kh5 4.Kg3** [w końcu król musi zagrać]

**4...Kg5 5.Ha5+ Kf6 6.Kg4! Ke6** [6...Kg6 7.Ha6+]

**7.Kf4 Kd6 8.Ke4 Kc6 9.Kd4 Kd6 10.Ha6+ Kd7 11.Ke5 Kc7 12.Kd5 Kd7 13.Hb7+ Ke8 14.Kd6 Kf8 15.Ke6 Kg8 16.Kf6 Kh8 17.Kg6 Kg8 18.Hb8#**

**Line**