



Wieże matują podobnie jak wieża i hetman, ale czasami trzeba je przerzucić na drugą stronę szachownicy.]

**1.Wb3+ Kd4** [teraz nie można grać Wc4, więc przerzucamy wieżę]

**2.Wh2 Kc4 3.Wg3** [teraz wieże są bezpieczne]

**3...Kd4 4.Wh4+ Ke5 5.Wg5+ Kf6** [znowu przerzucamy wieżę]

**6.Wa5 Ke6 7.Wb4 Kd6 8.Wb6+ Kc7 9.Wh6 Kd7 10.Wg5 Ke7 11.Wg7+ Kf8 12.Wa7 Kg8 13.Wb6 Kf8 14.Wb8#**

**Line**