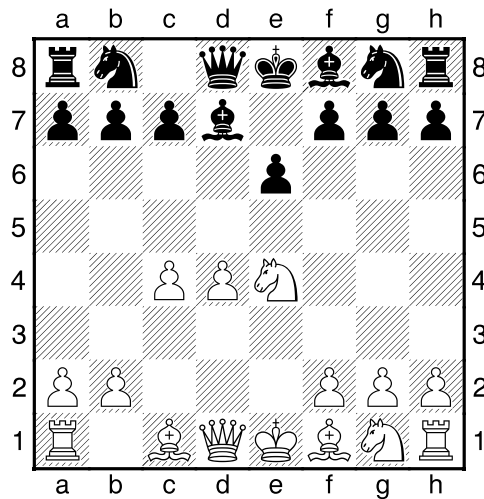


Fort Knox dla czarnych, wariant z 5.c4

1.e4 e6 2.d4 d5 3.Sc3 [3.Sd2 prowadzi do tych samych pozycji 3...dxe4 4.Sxe4 Gd7]

3...dxe4 4.Sxe4 Gd7 5.c4!? [



]

5...Gc6 6.Sc3 [6.Gd3?? Hxd4--+]

6...Sf6 [wzmacnia kontrole nad polem d5 i białym nie jest łatwo przeforsować ten przełom]

7.Sf3 Gb4 8.Ge2 0-0 9.a3 Gxc3+ 10.bxc3 Ge4!? [idea tego ruchu jest umożliwienie przesunięcia piona c7]

11.0-0 [11.Sd2? Gxg2 12.Wg1 Gc6μ; 11.Ge3 c5 12.0-0 Sc6=; 11.Se5 c5! (11...Gxg2? 12.Wg1 Ge4 nie jest tak bezpieczne przy skoczku na e5, więc lepiej tego piona nie brać) 12.f3 (12.0-0 Ha5 i Sc6, Wd8, druga na c8) 12...Gg6 czarne są ok]

11...c5 [i Sc6 z dobrą grą]

12.Sd2 [12.Se5 Sc6=]

12...Gg6=