

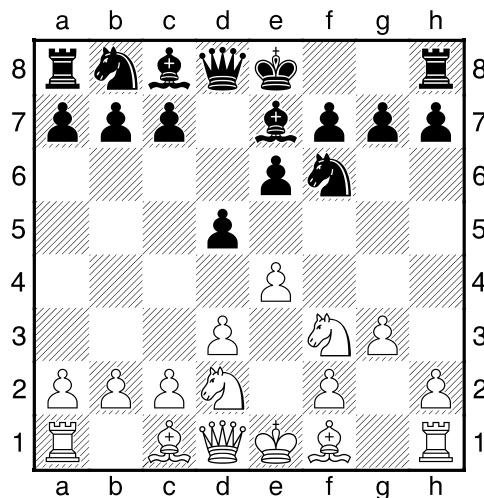
Atak krolewsko-indyjski od strony czarnych

1.e4 e6 2.d3 [wstęp do tzw ataku krolewsko-indyjskiego. Białe chcą grać Sd2, Sgf3, g3, Gg2 i po roszadzie konstruować atak na krolewskim skrzydle. Z uwagi na to nie będziemy robić szybko krotkiej roszady, aby nie wpasć pod atak.]

[2.He2 d5 3.exd5 Hxd5 4.Sc3 Ha5= mamy pozycję podobną do obrony skandynawskiej z pionem na e6 i hetmanem na e2.]

2...d5 3.Sd2 [3.He2 Sf6 4.Sf3 Ge7 5.g3 b5! 6.e5 (6.Gg2 dxe4 7.dxe4 b4 odbiera pole c3 skoczkowi 8.c4 (8.a3 Ga6 9.Hd2 Sc6 10.e5 Sd5 11.Gf1 Gxf1 12.Kxf1 a5 13.Kg2 0-0 14.He2 Hd7 15.We1 Wfd8 czarne nie miały problemów w partii Timman - Korcznoj, 2000.) 8...bxc3 9.bxc3 (9.Sxc3 Ga6³) 9...Ga6 10.c4 Sc6 11.0-0 Sd4! 12.Sxd4 Hxd4 13.Gb2 (13.e5 Sd5! 14.Gb2 Hxc4_μ) 13...Hxc4 14.Hxc4 Gxc4 15.Wc1 Gd3 16.e5 Sd5 17.Gxd5 exd5 18.Wxc7 Wb8 19.Ga3 Gd8 20.Wc1 Kd7 21.Sc3 Ke6 czarne mają lepszą końcówkę) 6...Sfd7 7.Gg2 c5 8.h4 to jest integralna część planu białych. Po naszej roszadzie chcą przygotować Sg5 i Hh5 8...Sc6 9.0-0 a5 10.Gf4 b4 11.Sbd2 Ga6 typowy scenariusz dla tego wariantu - białe czekają na roszadę czarnego króla i chcą atakować, czarne grają na drugim skrzydle 12.c4 bxc3 13.bxc3 c4! 14.d4 (14.dxc4 Sb6!) 14...a4 15.Sg5 (15.Wac1? h6 i białe nie mają Sg5 i Hh5 16.He3 Wb8 17.Wb1 Gb5 czarne planują a3 i Ga4-c2 18.Gh3 a3 19.h5 Ga4 20.Wxb8 Scxb8 21.Wb1 Gc2 22.Wc1 Gd3³) 15...h6 16.Sxe6! fxe6 17.Hh5+ Kf8 18.Hg6 He8 19.Hxe6 Sb6 20.Hf5+ Kg8 21.Wab1 Gc8 22.Hc2 Gd8 23.Wxb6! Gxb6 24.Gxd5+ Ge6 25.Gxc4+ białe mają 4 piony za wieżę.]

3...Sf6 4.Sgf3 Ge7 5.g3 [



ZASADA: KIEDY BIAŁE GRAJĄ g3, TO ODPOWIADAMY b5!]

5...b5 6.Gg2 c5 7.0-0 Sc6 8.We1 Gb7 9.a4 [9.e5 Sd7 10.c4 bxc4 11.dxc4 pozycja jest dynamicznie równa. Czarne nie powinny się spieszyć z ...d4, bo białe mają Se4]

9...b4 10.exd5 exd5! [najlepsze]

[10...Sxd5? pozycyjny błąd, bo po 11.Sc4 białe mają świetne skoczki i kontrole nad polem e5]

11.d4 c4 [11...cxd4? 12.Sb3 i czarne mają izolaka na d5]

12.Se5 [grozi Sxc6 i Sxc4 ze zdobyciem materiału]

12...Wc8 [12...Sxd4?? 13.Sdxc4]

13.Sdf3 0-0 [figury zostaly wyprowadzone, a biale nie maja ataku na krola]

14.Sh4 [14.Gf4? Se4 uniemozliwia Sh4 15.Sxc6 (15.Sxc4 Sxf2 16.Kxf2 dxc4³) 15...Wxc6 wieza moze dobrze grac po 6 linii 16.Se5 We6 17.Gh3 f5 18.f3 Sd6 czarne nie maja zadnych problemow i groza g5, Kh8 i Wg8]

14...Se4 15.Sf5 Gf6 16.Hg4 [z idea Sh6]

16...Wc7! 17.Gh6 [17.Sh6+ Kh8 i wieza broni f7]

17...g6 18.Gxf8 Kxf8 [biale nie maja ataku]

19.Sxc6 Gxc6 20.Se3 Gxd4 [za jakosc jest lekka i pion]

21.Wad1 Hf6 22.Hf3 Gxb2 23.Sxd5 Gxd5 24.Wxd5 Hxf3 25.Gxf3 Sc5 [i po b3 czarne wyrobia wolniaka, ktory pozwala im na utrzymanie rownowagi]

Line