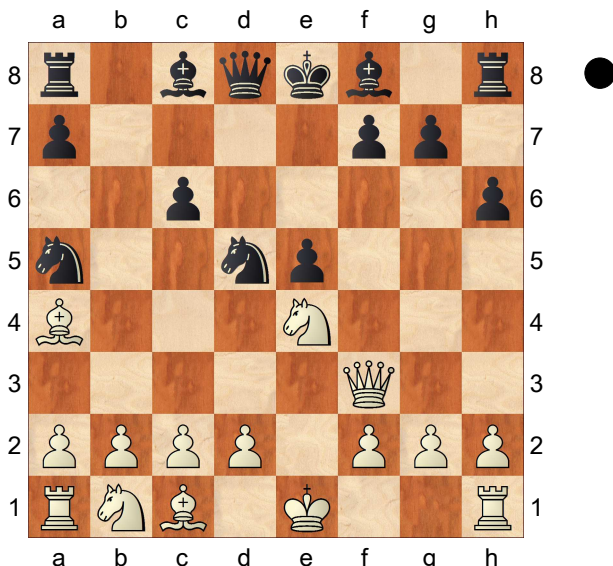


Enter New Game

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3.♙c4 ♘f6
4.♘g5 d5 5.exd5 ♘a5 6.♙b5+ c6
7.dxc6 bxc6 8.♚f3 ♚b8

[8...h6 9.♘e4 ♘d5 jest czesto grane. Biale powinny grac 10.♙a4



[14.♚xe5?? ♙f6 15.♚xb8 ♙xb2-+]
14...e4 15.♙e2 ♙d6 biale nie maja zadnych slabosci, wiec nie musza sie bac aktywnosci czarnych 16.♘a3 z idea Sc4 ♚e7 17.♘c4 ♘xc4 18.♙xc4+ wymiany sa korzystne dla bialych, ktore maja piona wiecej ♙e6 19.♙xe6+ ♚xe6 20.0-0-0±

zachowujac zwiazanie ♙e7 11.d3 chodzi o to, zeby po f5 miec pod kontrola pole e4 np 0-0 12.0-0 f5 13.♘g3 ♙e6 14.♚e1

jeszcze bardziej utrudnia e4 ♙d6 15.c4 ♘b4? (15...♘b6 16.♙c2 ♚d7 17.♙d2± f4 18.♙xa5 fxg3 19.♚xg3 e4 20.♚e3 exd3 21.♚xd3±;

15...♘e7 16.♙d2 c5 c6 bedzie dobrym polem dla skoczka 17.♘c3 ♚c8 18.♚ad1±) 16.a3 ♘a6±] [8...♙d7 9.♙d3! h6 10.♘e4 ♘d5 11.b3! h5!? 12.♙b2 f5 (12...♙g4? 13.♚g3 ♘f4? 14.♙xe5+-) 13.♚g3! skoczka brac nie mozna, bo bedzie mat fxe4? (13...♚e7 14.♚g6+ ♚f7 15.♚xf7+ ♚xf7 16.♘g5+ ♚g6 17.h4+-) 14.♚g6+ ♚e7 15.♙a3+ ♘b4 16.♙xb4+ c5 17.♙xc5#]

9.♙d3 ♙e7 10.b3 typowe! Pomaga w wyprowadzeniu gonca z c1 0-0

11.♙b2 h6 12.♘e4 ♘xe4 13.♚xe4 f5 14.♚e3