



Kwadrat piona wyznaczają punkty b4, b8, f4, f8. ZASADA: JEŚLI KRÓL PRZECIWNIKA WEJDZIE DO KWADRATU, TO ŁAPIE PIONKA I TEN NIE ZAMIENI SIĘ W HETMANA]

1.f5 [białe zmniejszyły kwadrat i król nie może do niego wejść]

1...Kb4 2.f6 Kc5 3.f7 Kd6 4.f8H++–

Line