`Sudoku Challenge - Concept Document

I. Mục Đích và Mục Tiêu

1.1 Mục Đích

- "Sudoku Challenge" nhằm mang lại trải nghiệm Sudoku độc đáo và thú vị, kết hợp giữa sự thách thức logic và yếu tố giải đố sáng tạo.

1.2 Mục Tiêu Chính

- Tạo ra một trò chơi Sudoku có sự đa dạng và thách thức ở mọi cấp độ.

- Kích thích sự sáng tạo và tư duy logic của người chơi.

- Tạo cơ hội cho người chơi học và phát triển kỹ năng giải đố Sudoku của họ.

II. Đặc Điểm Chính

2.1 Cấp Độ Vai Trò

a. Người Chơi Mới

- Hệ thống hướng dẫn và giáo dục giúp người chơi mới làm quen với các chiến thuật cơ bản của Sudoku.

b. Người Chơi Trung Bình

- Các câu đố với độ khó tăng dần, thách thức người chơi có kinh nghiệm.

c. Người Chơi Kỳ Cựu

- Chế độ giải đố nâng cao và câu đố đặc biệt với quy luật phức tạp.

2.2 Giao Diện Thân Thiện

- Thiết kế giao diện đẹp mắt và dễ sử dụng, tối ưu hóa trải nghiệm người chơi trên cả điện thoại di động và máy tính.

2.3 Tính Năng Độc Đáo

a. "Sudoku Generator"

- Hệ thống tạo câu đố tự động để đảm bảo sự đa dạng và không giới hạn về số lượng câu đố.

b. Trợ Giúp Thông Minh

- Hệ thống gợi ý sử dụng trí tuệ nhân tạo để hỗ trợ người chơi mà không làm mất tính thách thức.

c. Chế Độ Giáo Dục

- Chế độ học với các bài giảng và thực hành giúp người chơi nâng cao kỹ năng giải đố của họ.

III. Phát Triển và Kỹ Thuật

3.1 Nền Tảng

- Hỗ trợ trên iOS, Android, và trình duyệt web để có sự tiện lợi và đa dạng.

3.2 Công Nghệ

- Sử dụng công nghệ mới nhất để đảm bảo trải nghiệm mượt mà và tương tác linh hoạt.

3.3 Cộng Đồng Người Chơi

- Tích hợp tính năng chia sẻ kết quả và thách đấu giữa người chơi, tạo ra một cộng đồng chơi đầy đủ và sôi động.

IV. Tiếp Thị và Phân Phối

4.1 Chiến Lược Tiếp Thị

- Quảng cáo trực tuyến thông qua mạng xã hội và các nền tảng quảng cáo phổ biến.

- Chiến lược tiếp thị nội dung chất lượng để thu hút và giữ chân người chơi.

4.2 Phân Phối

- Tích hợp cửa hàng ứng dụng trực tuyến để cung cấp trải nghiệm tiện lợi cho người chơi.

V. Phản Hồi và Cập Nhật

5.1 Thu Thập Phản Hồi

- Tổ chức cuộc khảo sát và xem xét từ cộng đồng người chơi để đảm bảo sự cải thiện liên tục.

5.2 Cập Nhật Định Kỳ

- Phát hành cập nhật định kỳ với thêm các tính năng mới, câu đố và nâng cấp trải nghiệm người chơi.