

flutter优缺点博客详情 (https://segmentfault.com/a/1190000017164263?utm_source=tag-newest)

Flutter 主要的坑就在于需要**非常了解原生的环境**，其实跨平台的框架都是如此，想要通过跨平台的API就拿下双端的开发任务，对认真学习原生开发者来说也是不公平的。主要的优势则在于动画流畅，很多开发者反应比原生安卓还流畅（存疑），至少在iOS上是看不到卡顿的，安卓上动画也很稳定，性能上展示了 Google 的硬实力

Flutter APP采用Dart语言进行开发。当Dart在 JIT模式下时，其运行速度与 JavaScript基本持平。此外Dart支持 还AOT，当Dart在 AOT模式下时，其运行速度远超JavaScript。速度的提升对高帧率下的视图数据计算很有帮助。其次，Flutter使用自己的渲染引擎来绘制UI，布局数据等由Dart语言直接控制，所以在布局过程中不需要像RN那样要在JavaScript和Native之间通信，在一些滑动和拖动的场景下具有明显优势。由于滑动和拖动往往会引起布局的变化，所以JavaScript需要不停地与Native之间同步布局信息，这和浏览器中JavaScript频繁操作DOM所带来的问题是相同的，都会带来比较可观的性能开销。