

Dopo aver installato il gameshell all'interno di Kali Linux questo è stato avviato correttamente riportando le missioni da svolgere partendo dalla Mission 1, avanzando nel gioco queste aumentavano di difficoltà.

Missione 1

Il primo compito del progetto del Modulo 2 consisteva nel raggiungere la directory "Top_of_the_tower/" partendo dalla directory World/, usano i comandi pwd, ls e cd il compito è stato svolto e portato a compimento.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World
[mission 1] $ cd Castle/
[mission 1] $ cd Main_tower/
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor/
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor/
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower/
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

| burpsuite | gameshell |
--+-----+--
| Use the command |
| $ gsh help |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
```

Missione 2

La successiva missione richiedeva di raggiungere la Directory ../Castle/Cellar utilizzando, oltre ai comandi utilizzati precedentemente anche il comando "cd .." per poter tornare indietro di una directory. Con pochi passaggi il compito è stato svolto correttamente.

```
[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower
[mission 2] $ ls
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd..
cd..: command not found
[mission 2] $ gameshell.sh
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ cd ..
[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle
[mission 2] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 2] $ cd Cellar/
[mission 2] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Cellar
[mission 2] $ gsh check

Congratulations, mission 2 has been successfully completed!

| burpsuite | gameshell |
--+-----+--
| Use the command |
| $ gsh help |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+--
```

Missione 3

Il terzo compito richiedeva di raggiungere la directory Throne_room/ utilizzando i comandi richiesti nei task precedenti, utilizzando forse una strategia non del tutto corretta è stato scelto utilizzare il comando cd, sapendo la directory di destinazione e quelle intermedie, partendo dalla directory iniziale World/. Il compito è stato comunque portato a termine correttamente.

```
[mission 3] $ cd ..
[mission 3] $ cd ..
[mission 3] $ cd Cellar
[mission 3] $ cd Cellar/
bash: cd: Cellar/: No such file or directory
[mission 3] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Castle/Cellar
[mission 3] $ gsh reset
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
[mission 3] $ cd
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
[mission 3] $ gsh check
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
Well done!!!
From now on, the current location will be shown just before the command prompt.
jgs |
```

Missione 4

La quarta richiesta prevedeva la creazione di due nuove directory /Hut/Chest utilizzando il comando mkdir partendo dalla directory Forest/, il risultato Forest//Hut/Chest ha permesso di portato a termine correttamente la missione.

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ cd Forest/

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest

~/Forest
[mission 4] $ ls
Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut/

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ ls
Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

Missione 5

Il successivo compito richiedeva di raggiungere la directory Cellar/, usare il comando ls per identificare i file spider_# ed eliminarli lasciando invece intatti i file bat_#, per portare a termine il compito è stato utilizzato il comando rm per rimuovere i vari file.

```
~/Forest/Hut [mission 5] $ cd
~/Castle/Cellar [mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar [mission 5] $ rm spider_1
~/Castle/Cellar [mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_2 spider_3
~/Castle/Cellar [mission 5] $ rm spider_2
~/Castle/Cellar [mission 5] $ rm spider 3
rm: cannot remove 'spider': No such file or directory
rm: cannot remove '3': No such file or directory
~/Castle/Cellar [mission 5] $ rm spider_3
~/Castle/Cellar [mission 5] $ ls
barrel_of_apples bat_1 bat_2
~/Castle/Cellar [mission 5] $ gsh check
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Missione 6

Il sesto compito richiedeva nel recarsi nella directory Garden/ identificare e spostare i file coin_* all'interno della directory Chest/. Il compito è stato svolto correttamente utilizzando i comandi cd, ls per visualizzare i file e mv per spostare i file in questione.

```
~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 Chest/
mv: target 'Chest/': No such file or directory

~/Garden
[mission 6] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 Chest
mv: target 'Chest': No such file or directory

~/Garden
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 6] $ ls
Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 6] $ cd

~
[mission 6] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall

~/
[mission 6] $ cd Forest/Hut

~/Forest/Hut
[mission 6] $ ld
ld: no input files

~/Forest/Hut
[mission 6] $ ls
Chest

~/Forest/Hut
[mission 6] $ cd Chest/

~/Forest/Hut/Chest
[mission 6] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 6] $ gsh check

Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

Missione 7

Il settimo compito richiedeva nel recarsi nella directory Garden/ localizzare i file nascosti e spostarli nuovamente all'interno della directory Chest/. Il compito è stato svolto correttamente utilizzando i comandi cd, ls -A per visualizzare tutti i file, anche quelli nascosti e mv per spostarli nella Chest/.

```
~/Garden
[mission 7] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Garden

~/Garden
[mission 7] $ ls -A
.15652_coin_2 .47413_coin_3 .48646_coin_1 Flower_garden Maze Shed

~/Garden
[mission 7] $ mv .15652_coin_2 .47413_coin_3 .48646_coin_1 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden
[mission 7] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Garden

~/Garden
[mission 7] $ cd Forest/Hut
bash: gameshell.sh: No such file or directory

~/Garden
[mission 7] $ cd Chest/

~/Forest/Hut/Chest
[mission 7] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 7] $ ls -A
.15652_coin_2 .47413_coin_3 .48646_coin_1 coin_1 coin_2 coin_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 7] $ gsh check

Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Missione 8

Il compito successivo richiedeva di recarsi nuovamente nella directory Castle/Cellar e eliminare nuovamente i file spider_*, con la differenza che questa volta risultavano molto più numerosi, utilizzando il comando rm e concatenando i nomi dei file è stato possibile raggiungere l'obiettivo in pochi passaggi.

```
~/Forest/Hut/Chest
[mission 8] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Forest/Hut/Chest
[mission 8] $ cd Castle/Cellar

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
1041_spider_4 11561_spider_21 13115_spider_49 16926_spider_20 18878_spider_24 21875_spider_12 25200_spider_45 28005_spider_40 29809_spider_50 32735_spider_38 6140_spider_18 barrel_of_apples
10571_spider_34 12191_spider_8 13403_spider_33 17370_spider_16 19399_spider_35 21220_spider_3 25706_spider_32 28698_spider_23 29786_spider_1 347_spider_30 6558_bat_1
11061_spider_10 12288_spider_37 13696_bat_5 17622_spider_43 19552_spider_14 23023_spider_39 26478_spider_11 28871_spider_41 31213_spider_47 4686_spider_6 7314_spider_19
11237_spider_27 1238_spider_25 14258_bat_4 18066_spider_46 19036_spider_5 23674_spider_48 26634_spider_2 28874_spider_15 32017_spider_9 4783_bat_3 7629_spider_42
11353_spider_13 15236_spider_22 15397_spider_17 18470_spider_7 20933_bat_2 25166_spider_31 27160_spider_44 28947_spider_39 32427_spider_38 5548_spider_36 9518_spider_26

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm 1041_spider_4

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm 10571_spider_34 11061_spider_10 11237_spider_27 11353_spider_13 11561_spider_21 12191_spider_8 12288_spider_37 1238_spider_25 12626_spider_22 13115_spider_49 13403_spider_33 15397_spider_17 16926_spider_20

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ rm *spider*

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ ls
13696_bat_5 14258_bat_4 20933_bat_2 4783_bat_3 6558_bat_1 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 8] $ gsh check

Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Missione 9

Il compito successivo richiedeva di recarsi nuovamente nella directory Castle/Cellar e eliminare nuovamente i file spider_*, con l'ulteriore differenza che questi risultavano molto più numerosi e nascosti, risultando infatti come file .spider_* utilizzando il comando ls -A sono stati resi tutti visibili e concatenando i nomi dei file è stato possibile raggiungere l'obiettivo eliminarli usando il comando rm.

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls
13696_bat_5 14258_bat_4 28933_bat_2 4783_bat_3 6558_bat_1 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10855_spider_12 .11113_spider_7 .13594_spider_35 .14657_spider_25 .15499_spider_2 .18615_spider_40 .22318_spider_21 .26043_spider_26 .28656_spider_39 .3473_spider_28 6558_bat_1 .8789_spider_19 barrel_of_apples
.10862_spider_31 .11353_bat_3 13696_bat_5 .14760_spider_32 .16410_spider_9 .19948_spider_15 .22577_bat_4 .2717_spider_46 .28933_bat_1 .3721_spider_16 .7663_spider_49 .9081_spider_44
.10333_bat_5 .11882_spider_43 .13721_spider_24 .14860_spider_33 .16634_spider_10 .20381_spider_42 .22708_spider_37 .27501_spider_1 .29194_spider_38 .4543_spider_47 .7941_spider_13 .9248_spider_5
.10413_spider_41 .12658_spider_3 .14185_spider_11 .14914_bat_2 .17527_spider_23 .20517_spider_18 .2502_spider_32 .27739_spider_36 .30795_spider_20 4783_bat_3 .8027_spider_34 .9618_spider_14
.10715_spider_6 .13059_spider_48 14258_bat_4 .15332_spider_45 .18194_spider_4 28933_bat_2 .25871_spider_27 .2777_spider_17 .32211_spider_30 .4942_spider_29 .8265_spider_8 .973_spider_50

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm -rf *.spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10855_spider_12 .11113_spider_7 .13594_spider_35 .14657_spider_25 .15499_spider_2 .18615_spider_40 .22318_spider_21 .26043_spider_26 .28656_spider_39 .3473_spider_28 6558_bat_1 .8789_spider_19 barrel_of_apples
.10862_spider_31 .11353_bat_3 13696_bat_5 .14760_spider_32 .16410_spider_9 .19948_spider_15 .22577_bat_4 .2717_spider_46 .28933_bat_1 .3721_spider_16 .7663_spider_49 .9081_spider_44
.10333_bat_5 .11882_spider_43 .13721_spider_24 .14860_spider_33 .16634_spider_10 .20381_spider_42 .22708_spider_37 .27501_spider_1 .29194_spider_38 .4543_spider_47 .7941_spider_13 .9248_spider_5
.10413_spider_41 .12658_spider_3 .14185_spider_11 .14914_bat_2 .17527_spider_23 .20517_spider_18 .2502_spider_32 .27739_spider_36 .30795_spider_20 4783_bat_3 .8027_spider_34 .9618_spider_14
.10715_spider_6 .13059_spider_48 14258_bat_4 .15332_spider_45 .18194_spider_4 28933_bat_2 .25871_spider_27 .2777_spider_17 .32211_spider_30 .4942_spider_29 .8265_spider_8 .973_spider_50

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *.spider*
Command 'rm' not found, did you mean:
  command 'rm' from deb coreutils
  command 'rm' from deb curl4
  command 'rm' from deb crmsh
  command 'vm' from deb atfs
  command 'rm' from deb secure-delete
Try: sudo apt install <deb name>

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm *.spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -A
.10333_bat_5 .11353_bat_3 13696_bat_5 14258_bat_4 .14914_bat_2 28933_bat_2 .22577_bat_4 .28933_bat_1 4783_bat_3 6558_bat_1 barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gosh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Missione 10

La missione 10 richiedeva di fare una copia dei file standard_* presenti all'interno della directory Castle/Great_hall e copiarli all'interno della directory Forest/Hut/Chest utilizzando il comando cp. Il compito è stato completato correttamente.

```
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4
cp: target 'standard_4': Not a directory

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
cp: target 'home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
30119_decorative_shield 38138_stag_head 45573_suit_of_armour standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cd
bash: cd: Forest/Hut/Chest: No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cd Forest/Hut/Chest
bash: cd: Forest/Hut/Chest: No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
Castle/ Forest/ Garden/ Mountain/ Stall/

~/Forest/Hut/Chest
[mission 10] $ ls
coin_1 coin_2 coin_3 standard_1 standard_2 standard_3 standard_4

~/Forest/Hut/Chest
[mission 10] $ gosh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```


Missione 11

Questo compito si presentava praticamente identico al precedente, raggiunta la directory Castle/Great_hall e copiare con il comando cp i file *_tapestry_* nella directory Forest/Hut/Chest dopo aver usato il comando ls -A e aver reso visibile i file questi sono stati copiati correttamente con il comando cp portando a termine il compito.

```
~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls -A
10300_decorative_shield  2499_tapestry_03  30361_tapestry_05  41227_tapestry_08  49223_tapestry_09  63543_tapestry_10  65354_tapestry_04  standard_2  standard_4
22442_tapestry_06        30204_tapestry_01  36906_tapestry_02  49169_stag_head   62340_suit_of_armour  63588_tapestry_07  standard_1         standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 49223_tapestry_09 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 63588_tapestry_07 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
cp: target '/home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 49223_tapestry_09 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 63588_tapestry_07 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
cp: cannot stat '2499_tapestry_03 30361_tapestry_05': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cp 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 49223_tapestry_09 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 63588_tapestry_07 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
cp: cannot stat '2499_tapestry_03 30361_tapestry_05': No such file or directory

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ ls
10300_decorative_shield  2499_tapestry_03  30361_tapestry_05  41227_tapestry_08  49223_tapestry_09  63543_tapestry_10  65354_tapestry_04  standard_2  standard_4
22442_tapestry_06        30204_tapestry_01  36906_tapestry_02  49169_stag_head   62340_suit_of_armour  63588_tapestry_07  standard_1         standard_3

~/Castle/Great_hall
[mission 11] $ cd
~/
[mission 11] $ cd Forest/Hut/Chest
~/Forest/Hut/Chest
[mission 11] $ ls
22442_tapestry_06  30204_tapestry_01  36906_tapestry_02  49223_tapestry_09  63588_tapestry_07  coin_1  coin_3  standard_2  standard_4
2499_tapestry_03  30361_tapestry_05  41227_tapestry_08  63543_tapestry_10  65354_tapestry_04  coin_2  standard_1  standard_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 11] $ gsh check
Congratulations, mission 11 has been successfully completed!
```

Missione 12

L'obiettivo di questa missione aveva lo scopo di recarsi presso la directory Castle/Main_tower/First_floor e copiare il file painting_* più antico all'interno della directory Chest/. Per capire quale di questi fosse il file più antico è stato necessario utilizzare il comando ls -l per verificare sia i permessi che la data di realizzazione del file, identificato il file painting_* più vecchio, datato al 1989, è stato copiato con il comando cp portando a termine correttamente il compito.

Un messaggio di errore ha riportato la cancellazione della Missione 13.

```
[mission 12] $ ls -A
painting_AzElbKvI  painting_oNiYmvXs  painting_PFVRzUZM  Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ ls -l
total 16
-rw-r--r-- 1 kali kali 1503 Mar 13 2003 painting_AzElbKvI
-rw-r--r-- 1 kali kali 1454 Jan 25 2010 painting_oNiYmvXs
-rw-r--r-- 1 kali kali 1054 Dec 10 1989 painting_PFVRzUZM
drwxr-xr-x 3 kali kali 4096 Dec 15 13:46 Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cp painting_PFVRzUZM /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cd Forest/Hut/Chest
bash: cd: Forest/Hut/Chest: No such file or directory

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 12] $ cd
~/
[mission 12] $ cd Forest/Hut/Chest
~/Forest/Hut/Chest
[mission 12] $ ls
22442_tapestry_06  30204_tapestry_01  36906_tapestry_02  49223_tapestry_09  63588_tapestry_07  coin_1  coin_3  standard_1  standard_3
2499_tapestry_03  30361_tapestry_05  41227_tapestry_08  63543_tapestry_10  65354_tapestry_04  coin_2  painting_PFVRzUZM  standard_2  standard_4

~/Forest/Hut/Chest
[mission 12] $ gsh check
Congratulations, mission 12 has been successfully completed!

The command 'cal' is required for mission misc/01_cal_nostradamus/init.sh.
(Debian / Ubuntu: install package 'bsdmainutils')
Error: mission 13 is cancelled because some dependencies are not met.
```


Missione 14

Il compito successivo richiedeva di creare un'alias per velocizzare l'utilizzo del comando `ls -A`. Con il comando `alias` il comando precedente è stato convertito in "la" correttamente portando al raggiungimento della ricchezza.

```
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ alias ls -A=la
alias ls='ls --literal -p'
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ la
la: command not found
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ alias ls -A = 'la'
alias ls='ls --literal -p'
alias -- -A='la'
bash: alias: -: not found
bash: alias: la: not found
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ alias ls -A='la'
alias ls='ls --literal -p'
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ la
la: command not found
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ alias la='ls -A'
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ la
.15652_coin_2 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 .48646_coin_1 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 .nice_rock standard_1 standard_3
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 .47413_coin_3 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 painting_PFVRzUZM standard_2 standard_4
~/Forest/Hut/Chest [mission 14] $ gsh check
"the quieter you become, the more you are able to hear"
Congratulations, mission 14 has been successfully completed!
```

Missione 15

La quindicesima missione richiedeva la creazione di un file di testo `journal.txt` all'interno della `Forest/Hut/Chest` utilizzando il comando `touch` per creare il file, mentre il comando `nano` per poterci scrivere all'interno. Il compito è stato svolto e portato a termine correttamente.

```
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ touch journal.txt
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ ls
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 painting_PFVRzUZM standard_2 standard_4
2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 journal.txt standard_1 standard_3
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ la
.15652_coin_2 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 .48646_coin_1 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 journal.txt painting_PFVRzUZM standard_2 standard_4
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 .47413_coin_3 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 .nice_rock standard_1 standard_3
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ nano journal.txt
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ la
.15652_coin_2 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 .48646_coin_1 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 journal.txt painting_PFVRzUZM standard_2 standard_4
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 .47413_coin_3 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 .nice_rock standard_1 standard_3
~/Forest/Hut/Chest [mission 15] $ gsh check
"the quieter you become, the more you are able to hear"
Congratulations, mission 15 has been successfully completed!
```

Missione 16

Il compito successivo richiedeva la creazione di un alias per poter aprire il file `journal.txt` da ogni directory del gioco. Il comando è stato inserito correttamente permettendo di portare a compimento l'obiettivo.

```
[mission 16] $ journal
Command 'journal' not found, did you mean:
  command 'xournal' from deb xournal
Try: sudo apt install <deb name>

root@kali:~# apt-get install wget
Reading state information... Done
wget is already the newest version (1.11.4-0ubuntu2).
A upgraded, A newly installed, A to remove and A not upgraded.

root@kali:~# /usr/bin/
root@kali:~# alias journal='nano /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/journal.txt'

[mission 16] $ journal
root@kali:~#

[mission 16] $ gsh check
root@kali:~#
gameshell.sh: no such file or directory

Congratulations, mission 16 has been successfully completed!

root@kali:~# /usr/bin/
root@kali:~# gameshell.sh
gameshell.sh: no such file or directory

Congratulation!

From now on you can use the file
"/.gshrc"
to record aliases. More information can be found in the file (it has been created for you).

root@kali:~# /usr/bin/
```

Missione 17

La missione 17 richiedeva di recarsi nuovamente nella directory /Cellar entrare nella directory nascosta .Liar_ot_the_spider_queen_ */ ed eliminare il file *_spider_queen_* entro 20 secondi. Dopo vari tentativi con l'utilizzo del comando Tab per poter selezionare velocemente gli ultimi comandi utilizzati, il compito è stato superato in 16 secondi.

```
~/Castle/Cellar
[mission 17] $ ls
10333_bat_5 .11353_bat_3 13696_bat_5 14258_bat_4 .14914_bat_2 20933_bat_2 .22577_bat_4 .28933_bat_1 4783_bat_3 6558_bat_1 barrel_of_apples .Lair_of_the_spider_queen XhwzTjBxAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh/

~/Castle/Cellar
[mission 17] $ cd .Lair_of_the_spider_queen/ XhwzTjBxAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh/

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTjBxAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 17] $ ls
DrIGetcySuxVrxNg_baby_bat_EKfTtaYRoLlikeJWN oylIKVOZaWidrPCs_spider_queen_kngIpblidKsodIvK

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTjBxAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 17] $ rm oylIKVOZaWidrPCs_spider_queen_kngIpblidKsodIvK

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTjBxAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 17] $ gc
Perfect, it took you only 16 seconds to complete this mission! "the quieter you become, the more you are able to hear"

Congratulations, mission 17 has been successfully completed!
```

Missione 18

Il compito di questa missione era di utilizzare prima il comando xeyes in foreground e successivamente lanciarlo in background con il comando xeyes &. L'obiettivo è stato raggiunto con successo.

```
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ keyes
^C
~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ keyes &
[1] 372663

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ keyes &
[2] 372768

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ -
-: command not found

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ ^C

~/Castle/Cellar/.Lair_of_the_spider_queen XhwzTJbXAMfrILiL MifexiDffLUXvhzh
[mission 18] $ gc

Congratulations, mission 18 has been successfully completed!
```

Missione 19

La missione 19 richiedeva di recarsi nella directory Garden/Maze/ identificare i file *_copper_coin_* e spostarli con il comando mv all'interno della Chest/. Il compito è stato svolto con successo.

```

~/Garden/Maze/73bec21699c2ff0abfe1d560a2d2/3429ab45b95217be5aec704f6/0a670c34b403ca633105
[mission 19] $ mv 00000_copper_coin_00000 /World/Forest/Hut/Chest/
mv: cannot move '00000_copper_coin_00000' to '/World/Forest/Hut/Chest/': No such file or directory

~/Garden/Maze/73bec21699c2ff0abfe1d560a2d2/3429ab45b95217be5aec704f6/0a670c34b403ca633105
[mission 19] $ mv 00000_copper_coin_00000 /World/Forest/Hut/Chest
mv: cannot move '00000_copper_coin_00000' to '/World/Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Garden/Maze/73bec21699c2ff0abfe1d560a2d2/3429ab45b95217be5aec704f6/0a670c34b403ca633105
[mission 19] $ mv 00000_copper_coin_00000 home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/
mv: cannot move '00000_copper_coin_00000' to 'home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/': No such file or directory

~/Garden/Maze/73bec21699c2ff0abfe1d560a2d2/3429ab45b95217be5aec704f6/0a670c34b403ca633105
[mission 19] $ mv 00000_copper_coin_00000 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
[mission 19] $ ls
.
..
Garden/Maze/73bec21699c2ff0abfe1d560a2d2/3429ab45b95217be5aec704f6/0a670c34b403ca633105
[mission 19] $ cd /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest
~/Forest/Hut/Chest
[mission 19] $ ls
.
..
15652_coin_2      2499_tapestry_03  30361_tapestry_05  41227_tapestry_08  48646_coin_1      63543_tapestry_10  65354_tapestry_04  coin_2      journal.txt  00000_copper_coin_00000  standard_1  standard_3
22442_tapestry_06  30204_tapestry_01  36906_tapestry_02  47413_coin_3      49223_tapestry_09  63588_tapestry_07  coin_1      coin_3      nice_rock      painting_PFVRzUZM  standard_2  standard_4

~/Forest/Hut/Chest
[mission 19] $ gc

Congratulations, mission 19 has been successfully completed!

Congratulations!

From now on, the command `ls` will try using a color code to make it easier to differentiate between directories and several kinds of files.

```

Missione 20

Il compito di questa missione era identico a quello precedente con la differenza che l'oggetto da recuperare è risultato essere *_silver_coin_*. Compito completato correttamente.

```
~/Garden/Maze/f3c99d78cedf63e92205/4ec5fe434f1930f9/e44e3fb32d09ab97268
[mission 20] $ mv 00000_silver_coin_00000 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden/Maze/f3c99d78cedf63e92205/4ec5fe434f1930f9/e44e3fb32d09ab97268
[mission 20] $ ls

~/Garden/Maze/f3c99d78cedf63e92205/4ec5fe434f1930f9/e44e3fb32d09ab97268
[mission 20] $ cd

~/Forest/Hut/Chest
bash: cd: /Forest/Hut/Chest: No such file or directory

~/Forest/Hut/Chest
[mission 20] $ pwd
/home/kali/Desktop/gameshell/World

~/Forest/Hut/Chest/
[mission 20] $ cd Forest/Hut/Chest/

~/Forest/Hut/Chest
[mission 20] $ ls
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 00000_copper_coin_00000 painting_PFVRzUZM standard_2 standard_4
2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 journal.txt 00000_silver_coin_00000 standard_1 standard_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 20] $ la
. 15652_coin_2 2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 .48646_coin_1 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 journal.txt 00000_copper_coin_00000 painting_PFVRzUZM standar
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 .47413_coin_3 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 .nice_rock 00000_silver_coin_00000 standard_1 standard

~/Forest/Hut/Chest
[mission 20] $ gc

Congratulations, mission 20 has been successfully completed!
```

Missione 21

Il compito di questa missione era identico a quello delle due precedenti missioni con la differenza che l'oggetto da recuperare è risultato essere gold_coin_1. Anche questo compito è stato completato correttamente.

```
~/Garden/Maze/e5cb71ab5fce69e4aef/e11a7990f9de8f849411e/c605a4c4741786f4
[mission 21] $ cd ..

~/Garden/Maze/e5cb71ab5fce69e4aef/e11a7990f9de8f849411e
[mission 21] $ cd ..

~/Garden/Maze/e5cb71ab5fce69e4aef
[mission 21] $ cd ..

~/Garden/Maze
[mission 21] $ cd ./e07cfea0728136abf267bedff75/30cb80b343642/63f02efe7a915cc24

~/Garden/Maze/e07cfea0728136abf267bedff75/30cb80b343642/63f02efe7a915cc24
[mission 21] $ ls
gold_coin_1

~/Garden/Maze/e07cfea0728136abf267bedff75/30cb80b343642/63f02efe7a915cc24
[mission 21] $ mv gold_coin_1 /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Garden/Maze/e07cfea0728136abf267bedff75/30cb80b343642/63f02efe7a915cc24
[mission 21] $ cd

~/Forest/Hut/Chest
[mission 21] $ cd Forest/Hut/Chest

~/Forest/Hut/Chest
[mission 21] $ ls
22442_tapestry_06 30204_tapestry_01 36906_tapestry_02 49223_tapestry_09 63588_tapestry_07 coin_1 coin_3 Gold_Coin_2 00000_copper_coin_00000 painting_PFVRzUZM standard_2 st
2499_tapestry_03 30361_tapestry_05 41227_tapestry_08 63543_tapestry_10 65354_tapestry_04 coin_2 gold_coin_1 journal.txt 00000_silver_coin_00000 standard_1 standard_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 21] $ gc

Congratulations, mission 21 has been successfully completed!
```

Missione 22

Il compito successivo richiedeva di recarsi nella directory /Mountain/Cave e leggere i file contenuti nella directory /Mountain/Cave/Book_of_potions ed era richiesto di stampare solo la parte relativa alla ricetta dell' "Herbal tea" riportandone il titolo e nient'altro oltre che alla ricetta. Il raggiungimento dell'obiettivo è stato finalizzato dall'utilizzo del comando head usato per stampare solo le righe indicate.

```
|
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+

~/Mountain/Cave
[mission 22] $ head -7 Book_of_potions/page_07
Herbal tea

1) Boil water.
2) Add herbs from the forest.
3) Let it sit for five minutes and drink while hot.

~/Mountain/Cave
[mission 22] $ gc

Congratulations, mission 22 has been successfully completed!
```

Missione 23

Il compito in questione non si differenziava molto da quello precedente, andava stampato a schermo dalla /Mountain/Cave/Book_of_potions solo i passaggi della ricetta senza riportarne il titolo. Identificata la pagina in questione (page_12) questa volta è stato richiesto l'utilizzo del comando tail dalla directory /Cave. Il compito è stato svolto con successo.

```
~/Mountain/Cave
[mission 23] $ tail -9 Book_of_potions/page_12
1) Boil water in a cauldron.
2) Add in a few death caps (Amanita phalloides).
3) Also add a few fly agarics (Amanita muscaria).
4) And some destroying angels (Amanita virosa).
5) Mix in a few deadly webcaps (Cortinarius rubellus).
6) Feel free to add in any colourful fungi you have on hand.
7) Let half of the water evaporate.
8) Season with a pinch of salt and a few herbs.
9) Serve hot in a bowl.
~/Mountain/Cave
[mission 23] $ gc
```

Missione 24

La missione 24 richiedeva di leggere le pagine relative alla "Transformation potion" direttamente dalla directory /Mountain/Cave utilizzando il comando cat e concatenando i file da aprire dalla directory /Book_of_potions seguito dal numero delle pagine, in questo caso sono stato eseguito con successo il comando `cat Book_of_potions/page_01 Book_of_potions/page_02` raggiungendo l'obiettivo richiesto.

```
~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cat Book_of_potions/page_01 Book_of_potions/page_02
Transformation potion

1) Boil water in a cauldron.
2) Add 3 measures of fluxweed to the cauldron.
3) Add 2 bundles of knotgrass to the cauldron.
4) Stir 4 times, clockwise.
5) Wave your wand then let potion brew for 80 minutes.
6) Add 4 leeches to the cauldron.
7) Crush 2 scoops of lacewing flies to a fine paste.
8) Add 2 measures of the crushed lacewings to the cauldron.
9) Heat for 30 seconds on a low heat.
10) Add 3 measures of boomslang skin to the cauldron.
11) Crush a bicorn horn into a fine powder.
12) Add 1 measure of the crushed horn to the cauldron.
13) Heat for 20 seconds at a high temperature.
14) Wave your wand then let potion brew for 24 hours.
15) Add 1 additional scoop of lacewings to the cauldron.
16) Stir 3 times, counter-clockwise.
17) Split potion into multiple doses, if desired.
18) Add a pieces of the person you wish to become.
19) Wave your wand to complete the potion.

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ gc

Congratulations, mission 24 has been successfully completed!
```


Missione 25

L'obiettivo da raggiungere durante questa missione era quello di stampare a schermo utilizzando una combinazione di comandi cat-tail utilizzando anche il comando pipe | per stampare a schermo, dalla directory /Mountain/Cave solo la ricetta, senza titolo di due pagine presenti nella /Book_of_potions, con la combinazione del comando ls e cat è stato possibile identificare le pagine con le page_03 e page_04 e la combinazione cat Book_of_potions/page_03 Book_of_potions/page_04 | tail -16 ha permesso di stampare in una pagina unica i punti della ricetta in questione senza il titolo, come richiesto dall'obiettivo. Questo ha permesso di completare il compito con successo.

```
~/Mountain/Cave
[mission 25] $ tail -7 Book_of_potions/page_03 | cat Book_of_potions/page_04
8) Let the preparation rest for a day.
9) Add hairs from the tail of a squirrel (willingly given).
10) Add the remaining stone powder.
11) Stir the potion very vigorously, in all directions.
12) Take some time to rest after such an effort.
13) Rest a little bit more.
14) Even take a nap if you want.
15) Add a few larch tree needles for seasoning.
16) Drink the potion from the cauldron.

~/Mountain/Cave
[mission 25] $ cat Book_of_potions/page_03 Book_of_potions/page_04 | tail -16
1) Fill a cauldron with used bath water.
2) Put a moderately large frog in the water.
3) Let the preparation rest overnight.
4) The next morning thank and free your little green friend.
5) Boil the water and add in a few sticks of oak tree.
6) Crush 5 river stones to a fine powder.
7) Mix in a third of the powder and stir vigorously.
8) Let the preparation rest for a day.
9) Add hairs from the tail of a squirrel (willingly given).
10) Add the remaining stone powder.
11) Stir the potion very vigorously, in all directions.
12) Take some time to rest after such an effort.
13) Rest a little bit more.
14) Even take a nap if you want.
15) Add a few larch tree needles for seasoning.
16) Drink the potion from the cauldron.

~/Mountain/Cave
[mission 25] $ gc

Congratulations, mission 25 has been successfully completed!
```

Missione 26

La missione 26 richiedeva di usare una combinazione dei comandi head | tail per stampare solamente i punti di una delle due ricette sempre richiamando la directory Book_of_potions/ dalla directory /Mountain/Cave.

La combinazione di comandi è stata inserita ed eseguita correttamente.

```
~/Mountain/Cave
[mission 26] $ head -6 Book_of_potions/page_13 | tail -3
1) Boil water in a big pot.
2) Condense the vapor in a fresh container.
3) Add minerals for a better taste (optional).

~/Mountain/Cave
[mission 26] $ gc

Congratulations, mission 26 has been successfully completed!
```

Missione 27

Sempre dalla directory /Mountain/Cave è stato richiesto di identificare e terminare il processo spell, identificato utilizzando il comando ps, che mostra i processi attivi sulla macchina, identificato il PID del processo è stato utilizzato il comando kill seguito dal PID terminando così il processo e raggiungendo l'obiettivo richiesto, ho spostato anche la posizione nella directory /Castle, lanciato il comando ps per vedere se il processo era effettivamente cessato anche nelle altre directory.

```
~/Mountain/Cave [mission 27] $ ps
  PID TTY          TIME CMD
  2691 pts/2    00:00:02 zsh
 214630 pts/2    00:00:00 bash
 214797 pts/2    00:00:02 bash
 541791 pts/2    00:00:00 spell
 545044 pts/2    00:00:00 ps

~/Mountain/Cave [mission 27] $ kill 541791
bash: kill: (541791) - No such process

~/Mountain/Cave [mission 27] $ ps
  PID TTY          TIME CMD
  2691 pts/2    00:00:02 zsh
 214630 pts/2    00:00:00 bash
 214797 pts/2    00:00:02 bash
 545830 pts/2    00:00:00 ps

~/Mountain/Cave [mission 27] $ cd

~/ [mission 27] $ cd Castle

~/Castle [mission 27] $ ps
  PID TTY          TIME CMD
  2691 pts/2    00:00:02 zsh
 214630 pts/2    00:00:00 bash
 214797 pts/2    00:00:02 bash
 546086 pts/2    00:00:00 ps

~/Castle [mission 27] $ gc

Congratulations, mission 27 has been successfully completed!
```

Missione 28

Il compito successivo richiedeva di cancellare il processo spell, il quale mandava a intervalli regolari una serie di caratteri a schermo rendendo complicato poter lanciare un comando in un'unica stringa. Il metodo utilizzato è stato lo stesso dell'esercizio precedente, è stato lanciato il comando ps e identificato il PID del processo spell (552657) è stato lanciato il comando kill -1 kill *PID* terminando così il processo spell e completando il compito con successo.

```
-1 kill
bash: kill: kill: arguments must be process or job IDs

~/Castle
[mission 28] $ kill -1 552657
*#@*
&_**/~
!$-#

-1 kill 552657
bash: kill: kill: arguments must be process or job IDs

~/Castle
[mission 28] $ ps
  PID TTY          TIME CMD
 2691 pts/2    00:00:02 zsh
 214630 pts/2    00:00:00 bash
 214797 pts/2    00:00:02 bash
 554560 pts/2    00:00:00 ps

~/Castle
[mission 28] $ gc

Congratulations, mission 28 has been successfully completed!
```

Missione 29

(errore di screenshot) La missione 29 richiedeva di spostarsi nella directory /Castle/Cellar e di identificare il ramo di processi spell derivanti da imp_* e terminarli, per superare questa prima parte sono stati usati i comandi pstree per aprire l'albero dei processi, identificare il PPID e le spell, successivamente è stato lanciato il comando ps per identificare i PID dei processi e lanciare il comando kill per terminarli, la seconda parte della missione consisteva nel lanciare il comando ls per visualizzare i file *_coal* derivati dai processi spell, utilizzando i comandi rm e concatenando i file in questione è stato possibile di rimuoverli tutti, rispettando la richiesta della missione. La missione richiedeva inoltre di non toccare né i file *_snowfalke* e i processi spell legati al PPID fairy_*, il compito è stato dunque completato con successo.

```
13098_bat_3 19181_snowflake 43225_snowflake 28615_snowflake 32735_coal 35448_snowflake 42236_snowflake 4783_bat_3 55803_snowflake 61806_coal 9086_snowflake
13813_snowflake 19511_coal 2341_coal .28933_bat_1 32840_snowflake 35490_coal 42323_snowflake 48539_snowflake 56445_snowflake 620_coal barrel_of_apples
14258_bat_4 19636_coal 24106_snowflake 29055_snowflake 33702_snowflake 37129_coal 42527_coal 48776_snowflake 56514_snowflake 62167_coal .Lair_of_the_spider_queen XhwzT3bXAMfrILiL MifexiDfFl

~/Castle/Cellar
[mission 29] $ rm *_coal*

~/Castle/Cellar
[mission 29] $ ls
10412_snowflake 17538_snowflake 20586_snowflake 25719_snowflake 30149_snowflake 33855_snowflake 38091_snowflake 4173_snowflake 45088_snowflake 49634_snowflake 54752_snowflake 59231_snowflake 65418_snowflake
12001_snowflake 18109_snowflake 20933_bat_2 25902_snowflake 31461_snowflake 33918_snowflake 38291_snowflake 42236_snowflake 45239_snowflake 499_snowflake 55803_snowflake 59664_snowflake 6558_bat_1
13696_bat_5 18245_snowflake 21226_snowflake 26409_snowflake 31999_snowflake 34376_snowflake 38843_snowflake 42323_snowflake 45288_snowflake 50840_snowflake 56445_snowflake 59876_snowflake 7149_snowflake
13813_snowflake 18754_snowflake 22370_snowflake 26470_snowflake 32543_snowflake 34987_snowflake 39461_snowflake 42730_snowflake 46821_snowflake 50950_snowflake 56514_snowflake 60662_snowflake 7881_snowflake
14258_bat_4 19056_snowflake 22980_snowflake 28540_snowflake 32660_snowflake 35153_snowflake 39721_snowflake 43228_snowflake 46977_snowflake 51721_snowflake 56877_snowflake 62496_snowflake 8893_snowflake
16242_snowflake 19181_snowflake 23225_snowflake 28615_snowflake 32840_snowflake 35448_snowflake 40256_snowflake 43433_snowflake 4783_bat_3 51905_snowflake 5727_snowflake 62712_snowflake 8967_snowflake
1640_snowflake 1985_snowflake 24106_snowflake 29055_snowflake 33702_snowflake 35893_snowflake 40961_snowflake 44340_snowflake 48539_snowflake 52775_snowflake 57313_snowflake 63951_snowflake 9686_snowflake
16922_snowflake 20356_snowflake 25318_snowflake 29897_snowflake 33712_snowflake 37287_snowflake 41402_snowflake 44613_snowflake 48776_snowflake 52887_snowflake 57945_snowflake 65075_snowflake barrel_of_apples

~/Castle/Cellar
[mission 29] $ ls
.10333_bat_5 17538_snowflake 22370_snowflake 28615_snowflake 33712_snowflake 38843_snowflake 43433_snowflake 49634_snowflake 56514_snowflake 62712_snowflake .Lair_of_the_spider_queen XhwzT3bXAMfrILiL MifexiDfFl
10412_snowflake 18109_snowflake .22377_bat_4 .28933_bat_1 33855_snowflake 39461_snowflake 44548_snowflake 499_snowflake 56877_snowflake 63951_snowflake
.11353_bat_3 18245_snowflake 22980_snowflake 29897_snowflake 34376_snowflake 40256_snowflake 45088_snowflake 50950_snowflake 5727_snowflake 65075_snowflake
12001_snowflake 18754_snowflake 23225_snowflake 26409_snowflake 31999_snowflake 35448_snowflake 4173_snowflake 46821_snowflake 52775_snowflake 59231_snowflake 7881_snowflake
13696_bat_5 19056_snowflake 24106_snowflake 30149_snowflake 34987_snowflake 40961_snowflake 45239_snowflake 51721_snowflake 57945_snowflake 6558_bat_1
13813_snowflake 19181_snowflake 25318_snowflake 31461_snowflake 35153_snowflake 41402_snowflake 45288_snowflake 51905_snowflake 5861_snowflake 7149_snowflake
14258_bat_4 1985_snowflake 25719_snowflake 31999_snowflake 35448_snowflake 4173_snowflake 46821_snowflake 52775_snowflake 59231_snowflake 7881_snowflake
.14914_bat_2 20356_snowflake 25902_snowflake 32543_snowflake 35893_snowflake 42236_snowflake 46977_snowflake 52887_snowflake 59664_snowflake 8893_snowflake
16242_snowflake 20586_snowflake 26409_snowflake 32660_snowflake 37287_snowflake 42323_snowflake 4783_bat_3 54752_snowflake 59876_snowflake 8967_snowflake
1640_snowflake 20933_bat_2 26470_snowflake 32840_snowflake 38091_snowflake 48539_snowflake 55803_snowflake 60662_snowflake 9086_snowflake barrel_of_apples
16922_snowflake 21226_snowflake 28540_snowflake 33702_snowflake 38291_snowflake 43228_snowflake 48776_snowflake 56445_snowflake 62496_snowflake

~/Castle/Cellar
[mission 29] $ gc

Congratulations, mission 29 has been successfully completed!
```

Missione 30

La missione 30 richiedeva di lanciare il comando gsh check e inserire il risultato alle addizioni comparse dopo il lancio del comando.

```
~/Castle/Cellar
[mission 30] $ gg

Mission goal

To get better in the magical art, one needs to know mental math.

Get ready, because Merlin is about to test your precision with sums.

Run the command ``gsh check`` to start.

~/Castle/Cellar
[mission 30] $ gc
45 + 25 = ?? 70
46 + 65 = ?? 111
83 + 69 = ?? 152
29 + 56 = ?? 85
14 + 59 = ?? 73

Congratulations, mission 30 has been successfully completed!
```

Missione 31

Il compito di questa missione consisteva nel completare correttamente nel minor tempo possibile le operazioni che sarebbero comparse dopo aver lanciato il comando gsh check. Il suggerimento consigliava di recarsi nella directory /Library e cercare il file Mathematics_101 e dopo averlo aperto con il comando Less Mathematics_101 questo ha restituito tutti i risultati. Per risolvere il quesito è stato lanciato il comando gsh check con l'alias gc < Mathematics_101 così facendo sono stati inseriti automaticamente tutti i risultati delle operazioni, in questo modo è stato raggiunto l'obiettivo richiesto della missione.

```
~/Castle/Main_building/Library
[mission 31] $ gc < Mathematics_101
47 * 74 = ?? 88 * 3 = ?? 55 * 75 = ?? 10 * 7 = ?? 30 * 67 = ?? 20 * 82 = ?? 68 * 38 = ?? 1 * 41 = ?? 26 * 28 = ?? 31 * 93 = ?? 38 * 59 = ?? 74 * 20 = ?? 44 * 84 = ?? 77 * 86 = ?? 28 * 50 = ?? 86 * 14 = ?? 71 * 79 = ?? 8 * 14
6 * ?? 39 * 70 = ?? 49 * 15 = ?? 8 * 89 = ?? 21 * 6 = ?? 83 * 47 = ?? 47 * 8 = ?? 94 * 65 = ?? 85 * 71 = ?? 30 * 54 = ?? 59 * 96 = ?? 72 * 1 = ?? 11 * 43 = ?? 41 * 100 = ?? 26 * 66 = ?? 61 * 80 = ?? 5 * 78 = ?? 73 * 67 = ?? 4
64 * 54 = ?? 95 * 82 = ?? 73 * 79 = ?? 90 * 86 = ?? 5 * 28 = ?? 17 * 1 = ?? 48 * 48 = ?? 44 * 44 = ?? 58 * 56 = ?? 16 * 96 = ?? 4 * 47 = ?? 93 * 20 = ?? 74 * 67 = ?? 83 * 1 = ?? 39 * 92 = ?? 87 * 24 = ?? 54 * 82 = ?? 86 * 46
3 = ?? 10 * 39 = ?? 9 * 38 = ?? 18 * 31 = ?? 37 * 92 = ?? 17 * 76 = ?? 21 * 3 = ?? 8 * 77 = ?? 12 * 66 = ?? 47 * 38 = ?? 93 * 17 = ?? 94 * 60 = ?? 51 * 14 = ?? 69 * 59 = ?? 66 * 77 = ?? 46 * 78 = ?? 80 * 5 = ?? 22 * 68 = ?? 1
18 * 85 = ?? 60 * 13 = ?? 27 * 93 = ?? 7 * 14 = ?? 80 * 71 = ?? 64 * 77 = ?? 21 * 49 = ?? 16 * 49 = ?? 58 * 32 = ?? 89 * 25 = ?? 7 * 25 = ?? 95 * 45 = ?? 89 * 70 = ?? 22 * 96 = ?? 53 * 24 = ?? 55 * 97 = ?? 61 * 69 = ?? 83 * 6
51 = ?? 10 * 50 = ?? 24 * 54 = ?? 44 * 50 = ?? 67 * 90 = ?? 91 * 96 = ?? 86 * 67 = ?? 68 * 10 = ??

Congratulations, mission 31 has been successfully completed!
```

Missione 32

La missione 32 richiedeva la creazione di un file di testo inventory.txt all'interno della quale andavano riportati i titoli grimoire_*, situati nella directory /Library/Merlin_s_office, da collocare all'interno della directory /Drawer utilizzando il comando touch. Per procedere al completamento dell'obiettivo si è proceduto utilizzando il comando ls grimoire_* > inventory.txt in modo da poter copiare tutti i titoli all'interno del file .txt in questione. Per confermare se la consegna è andata a buon fine è stato lanciato il comando less inventory.txt e successivamente la richiesta di controllo alla Missione. La serie di passaggi è risultato corretto permettendo il completamento della prova.

```
~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 32] $ cd Drawer/

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer
[mission 32] $ la
ink_and_scroll  inventory.txt

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer
[mission 32] $ cd ..

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 32] $ cp *grimoire_* Drawer/inventory.txt
cp: target 'Drawer/inventory.txt': Not a directory

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 32] $ ls grimoire_* > Drawer/inventory.txt

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 32] $ less inventory.txt
inventory.txt: No such file or directory

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 32] $ cd Drawer/

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer
[mission 32] $ less inventory.txt

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office/Drawer
[mission 32] $ gc

Congratulations, mission 32 has been successfully completed!
```


Missione 33

La richiesta per il compito in questione è volta a raccogliere tutti i file situati all'interno della directory Library/Merlin_s_office relativi ad una determinata definizione ['gsh' (per "Glutazione")], inoltre, la definizione risultava cifrata in una stringa di lettere maiuscole e minuscole; tuttavia, non tutti i file avevano i permessi per poter essere raggruppati e la consegna diceva espressamente di ignorarli. Per prima cosa è stato lanciato il comando `ls -l` per visualizzare i permessi dei file per capire quali risulta possibile raggruppare. Seguendo i consigli riportati nella consegna sono stati lanciati una serie di comandi per eseguire la prima parte della consegna. Il primo comando lanciato è stato `grep gsh grimoire_* | less` per visualizzare a schermo i permessi dei file dopodiché è stato lanciato, seguendo i suggerimenti dell'esercizion, la combinazione di comandi `grep -l -i gsh grimoire_* 2>/dev/null` che ha stampato a schermo solo la lista dei file richiesti dalla consegna. Il lancio dell'alias `gc = gsh check` ha confermato il raggiungimento dell'obiettivo.

```
~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 33] $ grep -l -i gsh grimoire_* 2>/dev/null
grimoire_ApaOTkkgqDUNATLGwaEvNCn
grimoire_aPlpIbKrnEePbDnxJZszbbBIXe
grimoire_cciTPpakBWjwJbZXS
grimoire_DLrPXlrQXTsrWEExZSq
grimoire_EFVQOyfiKplpCyFaYOl
grimoire_iITPmPacgsmLQLRWgIPpS
grimoire_ilJMnEftuOeziZAJefyBUiXXWnf
grimoire_JPvHWZKkoKJaPSDkbU
grimoire_lDWmInsCIUPEmzEaSiEPY
grimoire_NfoyTrQjSogHpqv
grimoire_NWBjBhdnNUpUiFTQVoac
grimoire_OcXwvgVqrHCZHUKYTB
grimoire_PAbAGpijhLQranaK
grimoire_padhdsVcGMKX
grimoire_PbhBVAsBucJMbPAAffmHKwLOxb
grimoire_PLkdLkZXdIRX
grimoire_qDhWUrGzoSJVWLNxGBkAXsKsdKGtQc
grimoire_SiegTVbDSZILMZsq
grimoire_TAOcCMhhllCgM0dK
grimoire_wsLTknRHMCIXtOh
grimoire_xDKRZPRQAqfneU0BFWfgmKyVUQxe
grimoire_XOAIqyYNHsjsYBSfLXbD

~/Castle/Main_building/Library/Merlin_s_office
[mission 33] $ gc

Congratulations, mission 33 has been successfully completed!
```


Missione 34

La mission 34 richiedeva di recarsi nella directory /Castle/Observatory e decifrare un file. Raggiunta la directory con il comando `cd` è stato lanciato il comando `ls -l` per visualizzare i file e permessi. Fra i due file presenti era necessario decifrare solo merlin, lanciando `cat` è possibile vedere solo la stringa di file cifrato, grazie ai suggerimenti della consegna è stato lanciato il comando `./merlin 2> merlin_stdout.txt` il quale ha rilasciato la stringa `THESECRETKEYISONSTDERR`, è stato dunque lanciato il comando `./merlin 2> merlin_stderr.txt` che ha restituito il medesimo messaggio. Infine è stata lanciata una combinazione di comandi `./merlin < star_chart 2> merlin2.txt` dove è stato restituito il medesimo messaggio. Per completare la consegna era richiesto di inviare il reindirizzamento del file durante il comando `gsh check`. Lanciato il comando `alias gc < merlin2.txt` (il file decifrato) è stata accettata correttamente la secret key richiesta dalla consegna superando il compito con successo.

```
~/Castle/Observatory
[mission 34] $ ./merlin < me
merlin_stderr.txt merlin merlin_stderr.txt merlin_stdout merlin_stdout.txt merlin_stdout

~/Castle/Observatory
[mission 34] $ ./merlin < merlin_stderr.txt
adRuUGcNmjSfnqezTzTLQAuliyQQAYQHndXaGjExSLGWEmbxqchELcyQgECzLTlkWRRaruGgzAndWiwhclVGfuyxbTGKZjJHzSEXUjtcmqPZmwBLqCbqaySIwcqPvPKoMLINbEYlfcYFmuFXiqAcRQLcRegJjMGdeDMMxMDQdXvRTpOJrEKZnOBixbMvVSWHZRfVn

~/Castle/Observatory
[mission 34] $ ls
jllJZHnTusNnISgtLufvQTrHhTgGipWhyyrGauWSxMdEolHVxABTLCoKSEYnExCCRxeJqkpEgOsUnCPxAXVTPFKUWwYxEEPEdpFgpbLVnYjZIYFbVhOVIFoblSopSOBLSjrqnHjZESsgWNgLEtwGsDdPcyoxDEFijFdkJfRnrIWEFhwYRlRFrXzO
merlin_stderr.txt
merlin
merlin_stderr.txt
merlin_stdout
merlin_stdout.txt
merlin_stdout
merlin_stdout
star_chart

~/Castle/Observatory
[mission 34] $ ./merlin < star_chart > merlin2.txt
adRuUGcNmjSfnqezTzTLQAuliyQQAYQHndXaGjExSLGWEmbxqchELcyQgECzLTlkWRRaruGgzAndWiwhclVGfuyxbTGKZjJHzSEXUjtcmqPZmwBLqCbqaySIwcqPvPKoMLINbEYlfcYFmuFXiqAcRQLcRegJjMGdeDMMxMDQdXvRTpOJrEKZnOBixbMvVSWHZRfVn

~/Castle/Observatory
[mission 34] $ ./merlin < star_chart 2> merlin2.txt
THESECRETKEYISONSTDERR

~/Castle/Observatory
[mission 34] $ gc < merlin2.txt
What is the secret key?
Congratulations, mission 34 has been successfully completed!
```

Missione 35

Il compito 35 richiedeva di dirigersi nella directory `Kings_quarter/` passando per la `Throne_room/`, arrivati nella suddetta directory è stato lanciato il comando `ls -l` per visualizzare i permessi, è risultato infatti impossibile spostarsi nella `Kings_quarter/`, è stato necessario lanciare il comando `chmod` per cambiare i permessi e permettere il successivo accesso alla directory. Una volta cambiati i permessi usando `chmod 777 Kings_quarter/` è stato possibile spostarsi nella directory e completare correttamente il compito.

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ ls -l
total 4
d-----rw- 2 kali kali 4096 Dec 15 13:46 Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ cd Kings_quarter/
bash: cd: Kings_quarter/: Permission denied

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ chmod 2 Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ ls -l
total 4
d-----w- 2 kali kali 4096 Dec 15 13:46 Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ chmod 777 Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ ls -l
total 4
drwxrwxrwx 2 kali kali 4096 Dec 15 13:46 Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 35] $ cd Kings_quarter/

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 35] $ gc

Congratulations, mission 35 has been successfully completed!
```

Missione 36

La missione richiedeva di recuperare una codice segreto nascosto, per visualizzare il file è stato lanciato il comando `alias la`, sono stati visualizzati i permessi usando `ls -l` e questa nota aveva solo i permessi di scrittura e nient'altro, usando il comando `chmod` è stato possibile accedere al file `.secret_note` e con il comando `cat` leggerne il contenuto, recuperato il codice è stato lanciato il comando `gsh check` con successiva richiesta di inserimento del codice per aprire la "King's safe", inserito il codice il compito è stato completato correttamente.

```
~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ ls -l .secret_note
--w----- 1 kali kali 11 Dec 17 06:17 .secret_note

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ chmod 777 .secret_note

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ ls -l
total 4
-rwxrwxrwx 1 kali kali 11 Dec 17 06:17 note

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ ls -l .secret_note
-rwxrwxrwx 1 kali kali 11 Dec 17 06:17 .secret_note

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ cat .secret_note
4498229121

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ ls
note

~/Castle/Main_building/Throne_room/Kings_quarter
[mission 36] $ gc
What's the combination to open the King's safe? 4498229121

Congratulations, mission 36 has been successfully completed!
```

Missione 37

La missione successiva richiedeva di entrare nella directory /Safe e rubare la corona contenuta all'interno. Il file crown possedeva anche una sequenza illeggibile senza essere in possesso dei permessi necessari, entrati nella directory è stato lanciato il comando alias la per trovare il file, il comando ls -l per visualizzarne i permessi e il comando chmod per cambiarne i permessi. Spostata nella directory /Forest/Hut/Chest è stato lanciato il comando cat per leggerne il contenuto. Eseguito infine il comando alias gc è stato richiesto di inserire le tre cifre scritte sulla corona, una volta inserite il compito è stato completato con successo.

```
Documents/                  .java/                    .sudo_as_admin_successful
Downloads/                 .lessht                  Templates/
                           .vboxclient-session-tty7-service.pid
                           .vboxclient-vmsvga-session-tty7-control.pid

~/Castle/Main_building/Throne_room/Safe
[mission 37] $ mv crown /home/kali/Desktop/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/

~/Castle/Main_building/Throne_room/Safe
[mission 37] $ cd

~
[mission 37] $ cd Forest/Hut/Chest

~/Forest/Hut/Chest
[mission 37] $ ls
15652_coin_2      30204_tapestry_01  41227_tapestry_08  49223_tapestry_09  65354_tapestry_04  coin_3      Gold_Coin_2  00000_copper_coin_00000  standard_1  standard_4
22442_tapestry_06 30361_tapestry_05  .47413_coin_3      63543_tapestry_10  coin_1            crown       journal.txt  00000_silver_coin_00000  standard_2
2499_tapestry_03  36906_tapestry_02  .48646_coin_1      63588_tapestry_07  coin_2            gold_coin_1  .nice_rock  painting_PFRv2UZM       standard_3

~/Forest/Hut/Chest
[mission 37] $ cat crown
      +-+
    (*\/^\/^*)
  \@*~@*~@/
 {_146_}

~/Forest/Hut/Chest
[mission 37] $ gc
What are the 3 digits inscribed on the base of the crown? 146

Congratulations, mission 37 has been successfully completed!
```

Missione 38

La missione richiedeva di recarsi all'interno della directory /Maze e recuperare il file * ruby * e spostarlo all'interno della directory /Chest. Entrati nella directory è stato lanciato il comando `ls` per visualizzare tutti i file presenti all'interno della directory, essendo questi molto numerosi, e seguendo i suggerimenti del compito, è stato lanciato il comando `find . -type f -exec grep -H ruby '{}' \;` per localizzare velocemente il file in questione, una volta stampato a schermo è stato utilizzato il comando `mv` per spostare il file nella directory indicata dalla consegna, mandato il comando `gc` è stata confermata la corretta esecuzione della missione superandola.

```
~/b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671:1: syntax error, unexpected local variable or method, expecting end-of-input
62671 ruby Sadf897d5fd07d60a39846f1c34b ...
./4e722579139855e313950e613/b968615ec5b9cb4d7d02231/9d8a27a735d837fd536b8ded3f/60276:1: syntax error, unexpected local variable or method, expecting end-of-input
60276 stone 716b12150ca364d2b5224e15de39 ...
./04d222b958ea4a/21e012280/5c107ea2d/44289:1: syntax error, unexpected local variable or method, expecting end-of-input
44289 stone 8855f1d69c97ec9750c2d079307a ...

~/Garden/Maze
[mission 38] $ find . -type f -exec grep ruby '{}' \;
62671 ruby Sadf897d5fd07d60a39846f1c34b28db0b32e401

~/Garden/Maze
[mission 38] $ find . -type f -exec grep -H ruby '{}' \;
./b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671:62671 ruby Sadf897d5fd07d60a39846f1c34b28db0b32e401

~/Garden/Maze
[mission 38] $ mv ./b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671 -Forest/Hut/Chest
mv: cannot move './b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671' to '-Forest/Hut/Chest': No such file or directory

~/Garden/Maze
[mission 38] $ mv ./b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671 -Forest/Hut/Chest/
mv: cannot move './b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671' to '-Forest/Hut/Chest/': No such file or directory

~/Garden/Maze
[mission 38] $ mv ./b57be2e410/a358afd70ed1ee94886134a739/f07708d8b9/62671 ~/Forest/Hut/Chest/

~/Garden/Maze
[mission 38] $ gc

Congratulations, mission 38 has been successfully completed!
```

Missione 39

La missione 39 è risultata essere pressochè identica alla precedente, con la differenza di identificare un file nascosto `.*diamond*` nella directory `/Maze`, per visualizzarlo è stato lanciato il comando `la` e utilizzando lo stesso metodo e gli stessi comandi usati nel precedente task il compito è stato svolto correttamente.

```
~/Garden/Maze
[mission 39] $ find . -type f -exec grep diamond '{}' \;
54968e778f49f6ddaf890a diamond 8c3f8749cee0d8aeab47863708c911be1ada3ebc

~/Garden/Maze
[mission 39] $ find . -type f -exec grep -H diamond '{}' \;
./83f4c255e410153ce0c41f5fdd/c22ac51ebce65faed7537625e5aee/54968e778f49f6ddaf890a:54968e778f49f6ddaf890a diamond 8c3f8749cee0d8aeab47863708c911be1ada3ebc

~/Garden/Maze
[mission 39] $ mv ./83f4c255e410153ce0c41f5fdd/c22ac51ebce65faed7537625e5aee/54968e778f49f6ddaf890a ~/Forest/Hut/Chest/

~/Garden/Maze
[mission 39] $ gc

Congratulations, mission 39 has been successfully completed!
```

Missione 40

Il compito richiedeva di spostarsi all'interno della directory `/World/Stall` e di visualizzare gli elementi contenuti nel file `_s_c_r_o_l_l_` per identificare soltanto i "debts" del soggetto "King". Il completamento del compito era stato richiesto con l'utilizzo di 2 soli comandi, dopo varie prove e l'aiuto del man e dei suggerimenti è stata resettata la missione con l'alias `gr ed` è stato lanciato il comando `grep King *_s_c_r_o_l_l_* | grep -v 'PAID'`, in questo modo sono stati stampati a schermo soltanto i dati relativi al soggetto "King", la richiesta successiva al comando di termine missione era di inserire il totale dei "Debts", inserito il compito è stato completato.

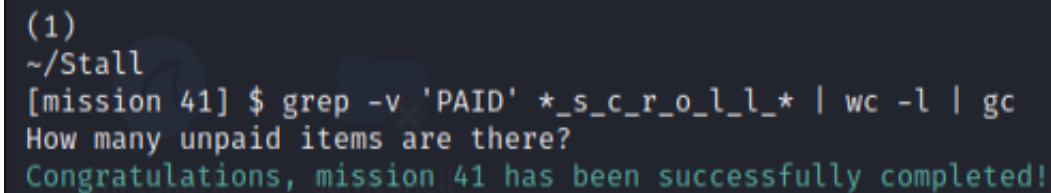
```
~/Stall
[mission 40] $ grep King _s_c_r_o_l_l_ | grep -v 'PAID'
grep: _s_c_r_o_l_l_: No such file or directory
(4)
~/Stall
[mission 40] $ gr

File System: 3-digits-00
+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+
Home: 4-digits-00
(0)
~/Stall
[mission 40] $ grep King *_s_c_r_o_l_l_* | grep -v 'PAID'
the King bought a bottle of cider for 2 coppers.
the King bought a belt for 3 coppers.
the King bought a chackal for 4 coppers.
the King bought a bottle of cider for 2 coppers.
the King bought a piece of soap for 4 coppers.
the King bought a cow for 2 coppers.
(1)
~/Stall
[mission 40] $ gc
How much does the king owe? 17

Congratulations, mission 40 has been successfully completed!
```

Missione 41

La missione 41 richiedeva di combinare comandi multipli con ``|`` per trovare il numero degli oggetti relativi al completamento. Utilizzando il suggerimento del task e prendendo spunto dall'esercizio precedente è stata utilizzata la seconda parte della stringa di codice prese, questa è stata poi legata con | al comando wc -l e successivamente con un altro | all'alias gc, poiché è stato richiesto il lancio di un unico comando per completare il compito. Questo è stato accettato completando la missione.



```
(1)
~/Stall
[mission 41] $ grep -v 'PAID' *_s_c_r_o_l_l_* | wc -l | gc
How many unpaid items are there?
Congratulations, mission 41 has been successfully completed!
```

Missione 42 (finale)

(errore di screenshot) L'ultimo compito richiedeva di decifrare un secret_message situato all'interno della directory ../Merlin_s_office/Drawer. "urer vf zl jvyy: lbh jvyy trg zl purfg, naq rirelguvat vg pbagnvaf. Guvf purfg vf va gur pryyne, naq gur jbeq gb znxr vg er-nccrne vf: tebs"

Per poter decifrare il messaggio è stato necessario utilizzare il comando tr (traduzione) inserendo le lettere da sostituire in due stringhe nel comando tr "stringa1" "stringa2", precedentemente, dopo aver cercato con il comando man, è stato utilizzato il comando echo {a-z} per poter selezionare tutte le lettere dell'alfabeto nella stringa1 e nella stringa2 solo le lettere necessarie per la sostituzione

La sostituzione ha portato ad ottenere il seguente messaggio:

"here is my will: you will get my chest, and everything it contains. This chest is in the cellar, and the word to make it re-appear is: lclc"

il compito richiedeva di usare la chiave per far apparire la cassa di Merlino, la chiave necessaria nel mio caso è risultata "lclc". Questa ha permesso di completare la missione 42 e di conseguenza il gioco.


```
What's the key that will make Merlin's chest to appear?  
lclc
```

Congratulations, mission 42 has been successfully completed!

```
tar: gameshell/World/Castle/Observatory/jLLJZHnNtUsNnISgtLuflvbQTrHhTgGipoWhyyrGauWSxMdEoL
tPgxMVLgcMrKoWtLcGTsvknjL: Cannot open: Permission denied
tar: Exiting with failure status due to previous errors
SAVEFILE MIGHT BE INCORRECT
```

CONGRATULATIONS!

You have finished all the missions.

```
Use the command
$ gsh help
to get the list of "gsh" commands.
```

```
~/Castle/Cellar
[mission 43] $ gsh index
1 basic/01_cd_tower (completed)
2 basic/02_cd.._cellar (completed)
3 basic/03_cd_HOME_throne (completed)
4 basic/04_mkdir_chest (completed)
5 basic/05_rm_spiders_cellar (completed)
6 basic/06_mv_coins_garden (completed)
7 basic/07_mv_hidden_coins_garden (completed)
8 basic/08_rm_wildcard_spiders_cellar (completed)
9 basic/09_rm_wildcard_hidden_spiders_cellar (completed)
10 basic/10_cp_standard_great_hall (completed)
11 basic/11_cp_wildcards_tapestries_great_hall (completed)
12 basic/12_cp_ls_mtime_paintings_tower (completed)
13 misc/01_cal_nostradamus (cancelled)
14 intermediate/01_alias_la (completed)
15 misc/02_nano_journal (completed)
16 intermediate/02_alias_journal (completed)
17 intermediate/03_tab_spider_lair (completed)
18 intermediate/04_bg_xeyes (completed)
19 finding_files_maze/01_ls_cd (completed)
20 finding_files_maze/02_tree (completed)
21 finding_files_maze/03_find_1 (completed)
22 pipe_intro_book_of_potions/01_head (completed)
23 pipe_intro_book_of_potions/02_tail (completed)
24 pipe_intro_book_of_potions/03_cat (completed)
25 pipe_intro_book_of_potions/04_pipe (completed)
26 pipe_intro_book_of_potions/05_pipe_head_tail (completed)
27 processes/01_ps_kill (completed)
28 processes/02_ps_kill_signal (completed)
29 processes/03_pstree_kill (completed)
30 stdin_stdout_stderr/01_stdin_additions (completed)
31 stdin_stdout_stderr/02_stdin_redirection_multiplications (completed)
32 stdin_stdout_stderr/03_stdout_redirection_inventory (completed)
33 stdin_stdout_stderr/04_stderr_dev-null_grimoires (completed)
34 stdin_stdout_stderr/05_stdout_stderr_redirection_merlin (completed)
35 permissions/01_chmod_x_dir_king_quarter (completed)
36 permissions/02_chmod_r_file_king_quarter (completed)
37 permissions/03_chmod_rw_file_dir_throne_room (completed)
38 finding_files_maze/04_find_2 (completed)
39 finding_files_maze/05_find_xargs_grep (completed)
40 pipes_merchant_stall/01_pipe_1 (completed)
41 pipes_merchant_stall/02_pipe_2 (completed)
42 misc/03_tr_caesar_shift (completed)
→ 43 FINAL_MISSION
```