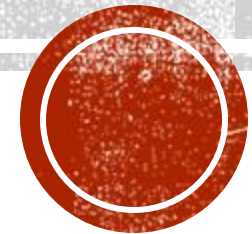


HTML Y CSS



Integrantes: Maximiliano Gómez – Vicente Herrera – Esteban Larenas –
Leonardo Pereira – Victoria Zarforlin

Tutor: Alejandro Carrasco Espinoza

Fecha: 25/11/2019

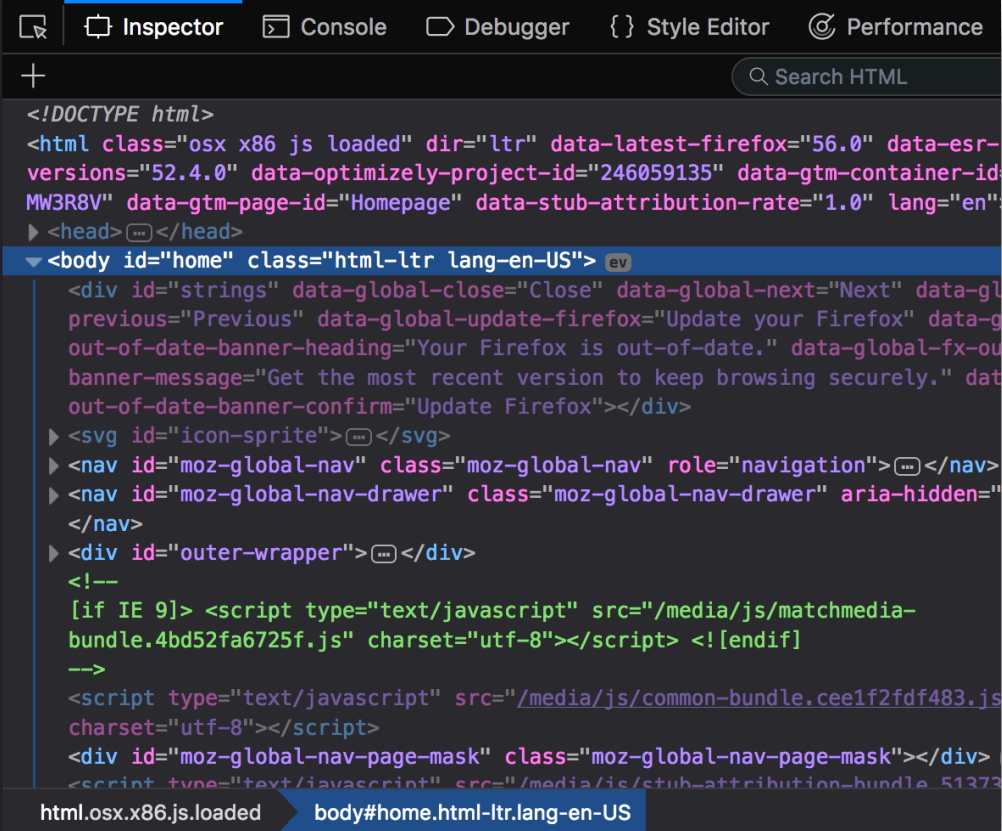
DEFINICIONES

- Etiqueta:
 - - Es una marca con clase utilizada para especificar las regiones de un documento HTML, que luego serán interpretadas por el navegador.
 - - Estructura de etiqueta: `<etiqueta>`
- Elemento:
 - Es una etiqueta completa, teniendo una `<etiqueta>` de apertura y una etiqueta de cierre `</etiqueta>`.
- Atributo:
 - Entrega valor a un elemento HTML. Normalmente un elemento tiene varios atributos.



¿QUÉ ES HTML?

- HTML (HyperText Markup Language) es el lenguaje base con el que se hacen las páginas web.
- No es un lenguaje de programación, sino un lenguaje descriptivo.



The screenshot shows the 'Inspector' tab of a web browser's developer tools. The HTML document structure is displayed, starting with the DOCTYPE declaration and the root <html> element. The <body> element is selected, showing its attributes and the nested elements within it, including a <div> for strings, an <svg> for an icon-sprite, and navigation elements like <nav> and <div> for the outer-wrapper. The code is color-coded, and the browser's interface elements like the search bar and tabs are visible.

```
<!DOCTYPE html>
<html class="osx x86 js loaded" dir="ltr" data-latest-firefox="56.0" data-esr-
versions="52.4.0" data-optimizely-project-id="246059135" data-gtm-container-id=
MW3R8V" data-gtm-page-id="Homepage" data-stub-attribution-rate="1.0" lang="en"
>
  <head>
  <body id="home" class="html-ltr lang-en-US">
    <div id="strings" data-global-close="Close" data-global-next="Next" data-gl
previous="Previous" data-global-update-firefox="Update your Firefox" data-g
out-of-date-banner-heading="Your Firefox is out-of-date." data-global-fx-ou
banner-message="Get the most recent version to keep browsing securely." dat
out-of-date-banner-confirm="Update Firefox">
    <svg id="icon-sprite">
    <nav id="moz-global-nav" class="moz-global-nav" role="navigation">
    <nav id="moz-global-nav-drawer" class="moz-global-nav-drawer" aria-hidden="
    </div id="outer-wrapper">
    <!--
    [if IE 9]> <script type="text/javascript" src="/media/js/matchmedia-
bundle.4bd52fa6725f.js" charset="utf-8"></script> <![endif]
    <script type="text/javascript" src="/media/js/common-bundle.cee1f2fdf483.js
charset="utf-8"></script>
    <div id="moz-global-nav-page-mask" class="moz-global-nav-page-mask">
    <script type="text/javascript" src="/media/js/stub-attribution-bundle.51373
```

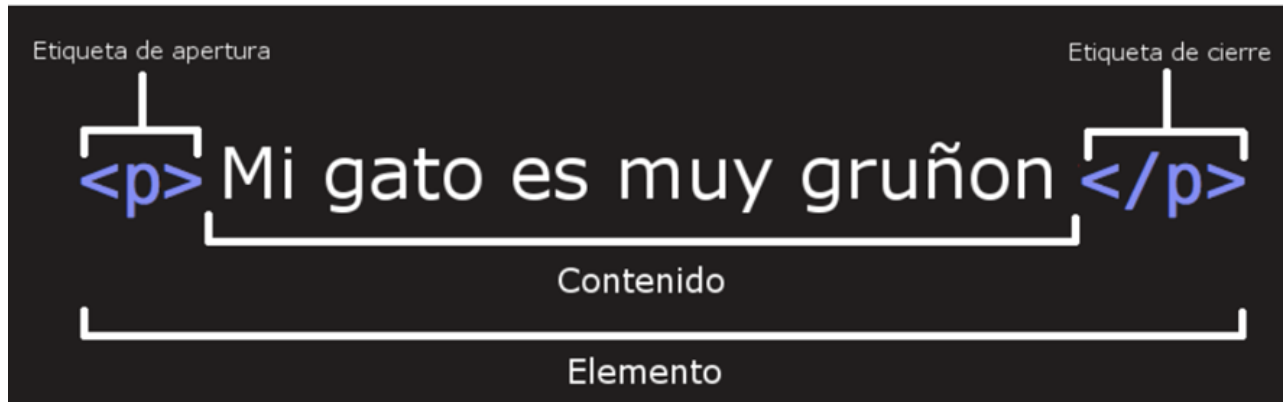


ESTRUCTURA - HTML

- **CABECERA DE LA PÁGINA:**
 - Información que no es directamente el contenido de la página.
 - Título de la página, los metadatos, estilos, código javascript son algunos de ellos.
- **CUERPO DE LA PÁGINA:**
 - El contenido de la página: fotos, párrafos, formularios, etc.

Estructura básica





- **Etiqueta de apertura**: Nombre del elemento encerrado por **paréntesis angulares** (`<` `>`) de apertura y cierre.
- **Etiqueta de cierre**: Establece dónde termina el elemento.
- **Contenido**: este es el contenido del elemento, que en este caso es sólo texto.

ESTRUCTURA HTML

ANATOMIA DE UN ELEMENTO



Contienen información adicional acerca del elemento. Un atributo debe tener siempre:

- Un espacio entre éste y el nombre del elemento (o del atributo previo, si el elemento ya posee uno o más atributos).
- El nombre del atributo, seguido por un signo de igual (=).
- Comillas de apertura y de cierre, encerrando el valor del atributo.



```
<p class="editor-note">Mi gato es muy gruñon</p>
```

ESTRUCTURA HTML

ANATOMIA DE UN ATRIBUTO



ESTRUCTURA HTML

TIPOS DE ELEMENTOS

- IMÁGENES

```

```

- •ENCABEZADOS

```
<h1>Mi titulo principal</h1>  
<h2>Mi titulo de nivel superior</h2>  
<h3>Mi subtítulo</h3>  
<h4>Mi sub-subtítulo</h4>
```

- •PÁRRAFOS

```
<p>Este es un simple parrafo</p>
```



ESTRUCTURA HTML

TIPOS DE ELEMENTOS - CONTINUACIÓN

■ LISTAS

```
<p>En Mozilla, somos una comunidad de</p>  
  
<ul>  
  <li>tecnólogos</li>  
  <li>pensadores</li>  
  <li>constructores</li>  
</ul>  
  
<p>trabajando juntos... </p>
```

■ VÍNCULOS

```
<a href="https://www.mozilla.org/es-AR/about/manifesto/">
```



Name:

E-mail:

Message:

```
<form action="/my-handling-form-page" method="post">
  <div>
    <label for="name">Name:</label>
    <input type="text" id="name" />
  </div>
  <div>
    <label for="mail">E-mail:</label>
    <input type="email" id="mail" />
  </div>
  <div>
    <label for="msg">Message:</label>
    <textarea id="msg"></textarea>
  </div>

  <div class="button">
    <button type="submit">Send your message</button>
  </div>
</form>
```

ESTRUCTURA HTML

FORMULARIO Y BOTONES



¿QUÉ ES CSS?

- CSS (hoja de estilos en cascada) es un lenguaje de diseño gráfico, este se utiliza para establecer el diseño de las páginas y aplicaciones web, actualmente se encuentra en la v3.



CÓDIGO CSS

Existen tres formas de utilizar código CSS en un documento HTML

- **En línea:** el código CSS es escrito dentro del atributo Style de cada elemento HTML
- **CSS embebido:** se inserta código CSS dentro de una etiqueta `<style> </style>`
- **CSS externo:** el código CSS es escrito en un archivo externo, esta es la manera más recomendable de trabajar que podemos reutilizar nuestra hoja de estilo



```

2  <html>
3  <head>
4      <title>prueba css</title>
5  </head>
6  <body>
7
8      <button style=" width: 23px"></button>
9
10 </body>
11 </html>

```

CSS en línea

```

1  .App {
2      text-align: center;
3      justify-content: center;
4  }
5
6  .Form{
7
8      display: flex;
9      flex-direction: column;
10     width: 200px;
11 }
12
13
14

```

CSS externo

```

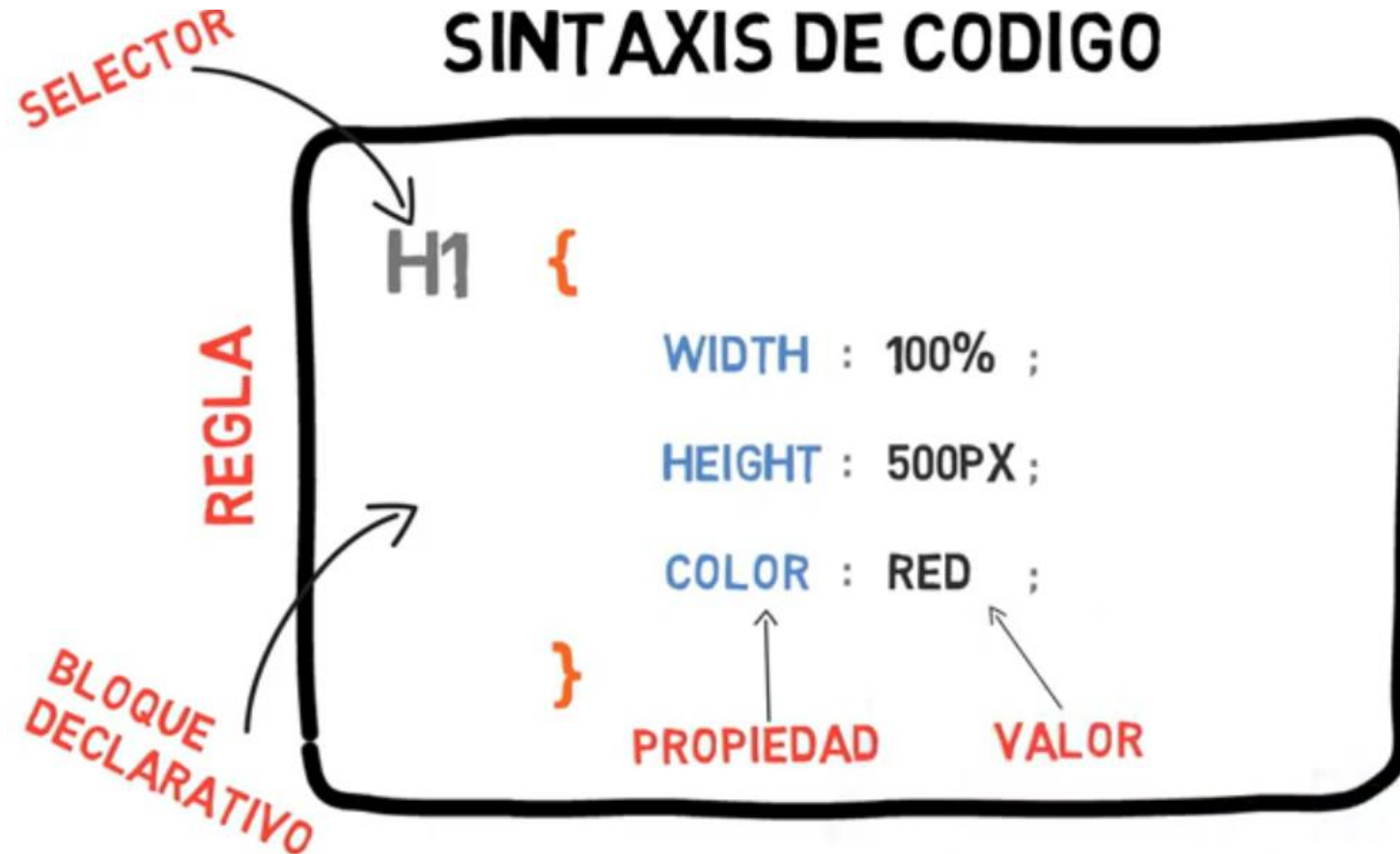
59 </script>
60
61 <style type="text/css">
62
63
64     h1{
65
66         color: white;
67         height: 30px,
68         width 10px;
69     }
70
71     button{
72
73         background: red;
74         color: pink;
75         border: 2px;
76
77     }
78
79 </style>

```

CSS embebido



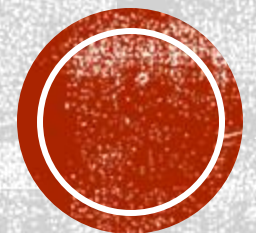
ESTRUCTURA - CSS



versión	Año
HTML	1991
HTML 2.0	1995
CSS 1.0	1995
HTML 3.2	1997
CSS 2.0	1998
HTML 4.01	2000
C22 2.1	1999 - 2011
CSS 3.1	1999 - 2011
HTML 5	2012 - 2014

VERSIONES — HTML & CSS

HTML es un derivado de SGML y nació en 1991, gracias a **Tim Berners-Lee** (que trabajaba en el CERN), que ante la necesidad de compartir información entre científicos creó la primera definición del lenguaje.





LA HISTORIA DE LA WEB

- Es un científico de la computación británica, conocido por ser el padre de la World Wide Web.
- Estableció la primera comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo HTTP en noviembre de 1989.
- En octubre de 1994 fundó el Consorcio de la World Wide Web (W3C) con sede en el MIT, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.



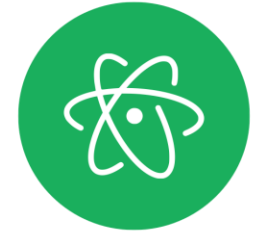
LA HISTORIA DE LA WEB

- Es la principal organización internacional de estándares para la World Wide Web (abreviado WWW o W3).
- El consorcio está compuesto por organizaciones miembros que mantienen personal a tiempo completo con el propósito de trabajar juntos en el desarrollo de estándares para la World Wide Web.
- A partir del 21 de octubre de 2019, el Consorcio World Wide Web (W3C) tiene 443 miembros.
- El W3C también se dedica a la educación y la divulgación, desarrolla software y sirve como un foro abierto para el debate sobre la Web.



PLATAFORMAS DE DESARROLLO — HTML & CSS

- **Atom**



- Es un editor de código, gratuito y de código abierto, y fue desarrollado por el equipo de GitHub. Atom usa una licencia de software libre para su paquete y es mantenida por la comunidad de GitHub.

- **Notepad++**



- Es un editor que fue desarrollado para máquinas basadas en Windows. Los usuarios de Linux también pueden usarlo a través de Wine.
- Se distingue por su simplicidad, además es súper liviano contando incluso con una version movil.



PLATAFORMAS DE DESARROLLO — HTML & CSS

- **Sublime Text**



- Es un editor freemium (puedes utilizarlo gratuitamente, pero para obtener todas sus características se debe de comprar una licencia).
- Ofrece muy buen soporte para garantizar que el programa se actualice constantemente. Los usuarios pueden agregar plugins creados por la comunidad o crear los suyos propios.




- **Adobe Dreamweaver CC**



- Es una herramienta excelente, potente y versátil. Sirve tanto para el desarrollo de back-end como de front-end.
- Como software de código cerrado, Dreamweaver está diseñado para funcionar dentro del ecosistema de Adobe.



CURIOSIDADES

- Peru  y Tomato  son nombre de colores validos en CSS. También, el codigo #badA55  para color da como resultado un color tipo lima.
- Cuando usamos el atributo obsoleto de HTML bgcolor, con el color "chucknorrris" queda un rojo "sangriento" definido.
- Con CSS podemos editar fotos, con herramientas como las que tendría PS, podemos cambiar la saturación, calidez, dar degradaciones de color o incluso "blur".
- Además con CSS se pueden realizar animaciones incluso para objetos 3D



CONCLUSIONES

