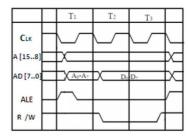
Nombre / Izena: \_\_\_\_\_ Grupo / Taldea: \_\_\_\_\_ Apellidos / Abizenak:

- 9. Zer da azpierrutinen habiaratzea?
- 10. Nolakoa da irudiak erakusten duen transmisioko busa, ardura bakarrekoa edo multiplexatua? Zergatik?



11. Sistema batek 1 MB-eko Memoria Nagusia badu eta 16 kB-eko Cache memoria badu eta linea bakoitzak 64 B ditu(hitz-luzera 1 B). Zenbat bloketan (NumBlo) banatzen da Memoria Nagusia?, zenbat lerro (L) ditu Cache Memoriak?

Egokitzapen zuzena erabiltzen bada, eta cache lineak 0tik (L-1)era zenbatzen badira eta blokeak 0tik (NumBlo-1)era. 356 blokeari zer cache linea legokioke?

12. Memoria Birtualean/alegiazkoan, zer da orri falta eta zer pausuak ematen dira gertatzen denean?

#### Galdera teorikoak (Azterketaren %40a)

Ariketekin batezbestekoa egiteko galdera teorikoen puntuazioaren erdia atera behar da.

Gardera laburra (erantzunen puntuaketa): Zuzena: +1 Okerra:  $\pm 0$  Zurian:  $\pm 0$  Test galdera (erantzunen puntuaketa): Zuzena: +1 Okerra: -0.5 Zurian:  $\pm 0$ 

<u>Ariketak (Azterketaren 60%a)</u>

Galdera teorikoekin batezbestekoa egiteko ariketen puntuazioaren erdia atera behar da.

#### Ariketa 1 (1,75 puntu)

Apellidos / Abizenak:

1., 2. eta 3. Irudietako datu bidea, kontrol unitatea (Control Unit, CU) eta exekuzio unitatea (Unitate Aritmetiko-Logikoa, UAL – Arithmetic-Logic Unit, ALU) kontuan hartuta; eta 4. Irudiko agindu formatua; hurrengo instrukzioetarako:

0000101 101 011 100 1100000 101 101 001

- a) Dagozkien kontrol hitzak atera.
- b) Zer eragiketari dagokio lehenengo agindua eta zer erregistro/eragigaiak hartzen dute parte?
- c) Bigarren instrukzioa baldintzapeko jauzi bati dela jakinda; Z=1 eta N=0; eta programa zenbatzailea (Program Counter, PC) 1020h balioa duela izan daitekeen jauziaren aurretik, zein izango da PCaren hurrengo balioa offset instrukzioko 6 bitek osatzen badute: AD=DR-SB? Adierazi W, X eta Y multiplexoreen irteerak.

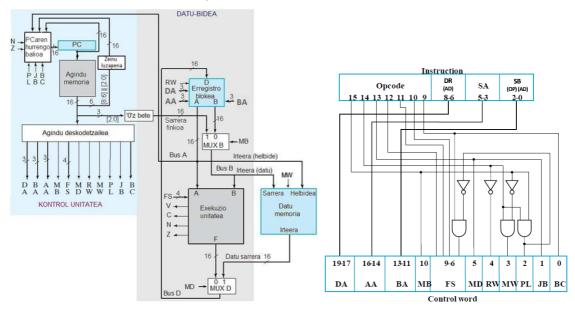


Fig. 1. Datu bidea eta CU.

Fig. 2. Kontrol unitatea. Deskodetzailea.

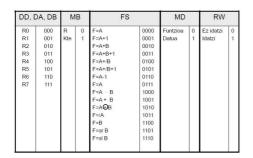


Fig. 3. Exekuzio unitatea. Operazio taula.

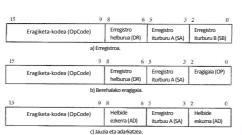


Fig. 4. Instrukzioen formatua.

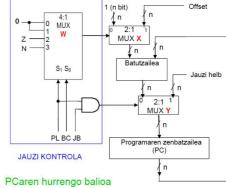


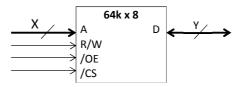
Figura 5. PCaren eskurapena.

Nombre / Izena: \_\_\_\_\_\_Grupo / Taldea:\_\_\_\_\_ Apellidos / Abizenak: \_\_\_\_\_

# Ariketa 2 (1,75 puntu)

Memoriaren zirkuitu integratuak daude, irudiaren modukoak.

a) Adierazi zenbat linea dituen helbide-busak (X) eta datu-busak (Y).



256k x 8ko memoria bat lortu nahi bada, irudiko memoria-zirkuituetan oinarrituta:

- b) Adierazi zenbat memoria-zirkuitu beharko liratekeen.
- c) Beharrezko konexio eta zirkuitu integratu guztiak marraztu.
- d) 3AFOh posizioan datu bat gorde nahiko balitz, zein memoria-txipean/etan gordeko litzateke?

### Ariketa 3 (1,5 puntu)

Hurrengo irudia oinarri hartuta, adierazi zein izango den metagailuaren edukia eta zein izango den memoria helbide eraginkorra, honetara jo behar da datua aurkitzeko:

200	Op. kode   Modua		
201	ADRS o NBR = 400		
202	Hurrengo agindua		
400	600		
500	800		
600	200		
700	150		
800	250		
900	350		

Helbideratze modua		Helbide efektiboa	Acc.
Zuzena	LDA ADRS		
Berehalakoa	LDA #NBR		
Zeharkakoa	LDA [ADRS]		
Erlatiboa	LDA \$ADRS		
Indexatuta	LDA ADRS (R3)		
Erregistroa	LDA R4		
Zeharkako erregistroa	LDA (R4)		

PC = 200
R1 = 100
R2 = 300
R3 = 400
R4 = 500

# Ariketa 4 (1 puntu)

Hurrengo irudia kontuan hartuta, zer sinkronizazio-metodo adierazten du prozesuen unitate zentralaren (CPU-PUZ) eta sarrera/irteerako gailuaren (S/I) artean? Zenbakiak zer diren edo zer adierazten duten adierazi eta prozesua deskribatu.

