

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **CONVOCATORIA ORDINARIA**

27 de mayo de 2021

Apellidos y nombre:

Grupo:

## **PRIMER PARCIAL**

### **EJERCICIO 1:**

Calcula el valor del siguiente determinante por el método de los adjuntos:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 3 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 5 \end{vmatrix}.$$

(2 puntos)

Solución:

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ -1 & 1 & 2 & 3 \\ -2 & -1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & -1 & 5 \end{vmatrix} \stackrel{(F_2 \to F_2 + F_1)}{\stackrel{=}{>}} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 3 & 5 & 7 \\ 0 & 3 & 6 & 9 \\ 0 & -4 & -7 & -3 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 3 & 6 & 9 \\ -4 & -7 & -3 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 3 & 6 & 9 \\ -4 & -7 & -3 \end{vmatrix} = (-1)^{1+1} \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1/3 & 19/3 \end{vmatrix} \stackrel{=}{>} (F_2 \to F_2 + (1/3)F_1)$$

$$= 3 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 7 \end{vmatrix} = 3 \cdot [(-1)^{1+1} \cdot 1 \cdot 7] = 21$$

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 2:**

Sean A y B dos matrices del espacio vectorial  $\mathbb{M}_{n \times n}(\mathbb{R})$ :

- a) Estudiar si  $A \cdot A^T$  es una matriz simétrica.
- b) Estudiar si  $A^T \cdot A \cdot A^T$  es una matriz simétrica.
- c) Comprobar si es cierto que  $(A \cdot B)^2 = A^2 \cdot B^2$ .

(0.5 + 0.5 + 0.25 = 1.25 puntos)

#### Solución:

a) Una matriz es simétrica si y solo si  $A^t = A$ 

Estudiemos la matriz transpuesta

$$\left(A \cdot A^{t}\right)^{t} = \left(A^{t}\right)^{t} \cdot \left(A\right)^{t} = A \cdot A^{t}$$

con lo que la matriz  $A \cdot A^t$  SÍ es una matriz simétrica.

b) De forma análoga al aparatado anterior, estudiemos la matriz transpuesta

$$\left(A^{t}\cdot A\cdot A^{t}\right)^{t}=\left(A^{t}\right)^{t}\cdot \left(A\right)^{t}\cdot \left(A^{t}\right)^{t}=A\cdot A^{t}\cdot A\neq A^{t}\cdot A\cdot A^{t}$$

salvo que se de el caso, por ejemplo, de que A sea una matriz simétrica. En el caso general  $A' \cdot A \cdot A'$  NO es una matriz simétrica.

c) Desarrollando el producto

$$(A \cdot B)^2 = (A \cdot B) \cdot (A \cdot B) = A \cdot B \cdot A \cdot B \neq A^2 \cdot B^2$$

ya que, salvo casos concretos,  $A \cdot B \neq B \cdot A$ .

Por lo tanto NO se verifica que  $(A \cdot B)^2 = A^2 \cdot B^2$ 



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 3:**

Aplicando el método de Gauss, clasificar, en función del parámetro *a*, el siguiente sistema de ecuaciones lineales, resolviéndolo en los casos que sea compatible:

$$\begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ x - y + (a+2)z = -3a - 5 \\ 4x + 2y + (a+6)z = -3a^2 - 8 \end{cases}.$$

(3 puntos)

Solución:

Mediante transformaciones elementales de filas intentaremos convertir la matriz ampliada asociada al sistema anterior en una matriz triangular superior:

$$A^* = (A|\vec{b}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & a+2 & -3a-5 \\ 4 & 2 & a+6 & -3a^2-8 \end{pmatrix} \xrightarrow{\langle F_2 \to F_2 - F_1 \rangle} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & a+1 & -3a-6 \\ 0 & -6 & a+2 & -3a^2-12 \end{pmatrix} \to$$

Casos posibles:

 $a=0: \rightarrow rg(A)=2=rg(A^*) < n=3$  con lo que se trata de un <u>sistema compatible indeterminado</u>

$$\begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ -3y + z = -6 \end{cases} \implies \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 - 5z/3 \\ 2 + z/3 \\ z \end{bmatrix} \quad z \in \mathbb{R}$$

 $a \neq 0$ :  $\rightarrow rg(A) = 3 = rg(A^*) = n$  con lo que se trata de un <u>sistema compatible determinado</u>

$$\begin{cases} x + 2y + z = 1 \\ -3y + (a+1)z = -3a-6 \\ -a \cdot z = -3a^2 + 6a \end{cases}$$

sistema que resolveremos mediante sustitución regresiva, "de abajo hacia arriba",

$$y = -\frac{1}{3}[-3a - 6 - (a + 1)(3a - 6)] = -\frac{1}{3}(\cancel{3}a - 6 - 3a^2 \cancel{3}a + \cancel{6}a + 6) = a^2$$

$$\rightarrow x = 1 - 2a^2 - (3a - 6) = -2a^2 - 3a + 7$$

$$\implies \left[ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2a^2 - 3a + 7 \\ a^2 \\ 3a - 6 \end{pmatrix} \right]$$

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 4:**

Sean los siguientes subespacios de  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ 

$$V = span\{S\}$$
 donde  $S = \{(2-a)x + a, -ax^2 + x, ax^2 + 2ax + (2+a)\}$ 

$$T = \{ p(x) \in \mathbb{P}_2(x) / p(0) = 0 \}$$

- a) ¿Para qué valores de a el sistema S es una base de  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ ?
- b) Calcular las ecuaciones implícitas de V para a = 1.
- c) Calcular  $V \cap T$  para a = 1.
- d) Calcular V + T para a = 1.
- e) Completar la base S, para a = 1, hasta obtener una base de  $\mathbb{P}_2(\mathbb{R})$ .

 $(0.75 \times 5 = 3.75 \text{ puntos})$ 

#### Solución:

a) Teniendo en cuenta que  $\dim(\mathbb{P}_2(\mathbb{R})) = 3$  y que la familia S está compuesta por tres elementos será suficiente con demostrar que son linealmente independientes. Identificando los polinomios con vectores de  $\mathbb{R}^3$ 

$$p(x) = ax^2 + bx + c \equiv \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

estudiaremos el rango de la matriz formada por los tres vectores

$$\begin{vmatrix} 0 & -a & a \\ 2-a & 1 & 2a \\ a & 0 & 2+a \end{vmatrix} = -2a^3 - a^2 + a(2-a)(2+a) = -3a^3 - a^2 + 4a = -3a(a-1)(a+4/3)$$

#### Casos posibles:

- o si a = 0,1,-4/3 el rango de la matriz anterior es inferior a 3 lo cual significa que los tres vectores NO son linealmente independientes
- o si  $a \neq 0,1,-4/3$  el rango de la matriz anterior es 3 con lo que que los tres vectores SÍ son linealmente independientes y consecuentemente constituyen una base de  $P_2(\mathbb{R})$ .
  - b) Para el caso a = 1 uno al menos de los vectores de S depende de los demás

$$S = \left\{ x+1, -x^2 + x, x^2 + 2x + 3 \right\}$$

$$\begin{vmatrix} \boxed{0} & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 0 \quad y \quad \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$$

$$V = span\{S\} = span\{x+1, -x^2 + x\} \implies B_V = \{x+1, -x^2 + x\} \quad \text{y} \quad \dim(V) = 2$$

de forma que

$$\dim(V) = 2 = \dim(\mathbb{P}_2(\mathbb{R})) - r = 3 - r \quad \to \quad r = 1.$$



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Para obtener esta ecuación implícita

$$\begin{vmatrix} 0 & -1 & a \\ 1 & 1 & b \\ 1 & 0 & c \end{vmatrix} = -b - a + c = 0 \longrightarrow \boxed{c = a + b}$$

siendo  $p(x) = ax^2 + bx + c \in V$ 

c) En primer lugar estudiaremos el subespacio T

$$T = \left\{ p(x) = ax^2 + bx + c \in \mathbb{P}_3(\mathbb{R}) / p(0) = 0 \right\} \longrightarrow \boxed{c = 0}$$

$$\implies T = \left\{ ax^2 + bx / a, b \in \mathbb{R} \right\} = span\left\{ x^2, x \right\} \implies B_T = \left\{ x^2, x \right\} \quad \text{y} \quad \dim(T) = 2$$

cumpliéndose que  $\dim(T) = 2 = \dim(\mathbb{P}_2(\mathbb{R})) - r = 3 - 1$ .

Conociendo las ecuaciones que deben verificar los dos subespacios por separado

$$V \cap T = \left\{ p(x) = ax^{2} + bx + c \in \mathbb{P}_{2}(x) / p(x) \in V \land p(x) \in T \right\} =$$

$$= \left\{ ax^{2} + bx + c / c = a + b \land c = 0 \right\} = \left\{ ax^{2} + bx + c / c = 0 \land b = -a \right\} =$$

$$= \left\{ ax^{2} - ax / a \in \mathbb{R} \right\} = span \left\{ x^{2} - x \right\} \implies B_{V \cap T} = \left\{ x^{2} - x \right\} \quad \text{y} \quad \dim(V \cap T) = 1.$$

d) Teniendo en cuenta que

$$\dim(V+T) = \dim(V) + \dim(T) - \dim(V \cap T) = 2 + 2 - 1 = 3 = \dim(\mathbb{P}_2(\mathbb{R}))$$

$$\implies V + T = \mathbb{P}_2(\mathbb{R}).$$

e) A la vista del apartado anterior, consideramos como punto de partida la unión de las bases de cada uno de los subespacios por separado, así "completamos" la base de V

$$B_V \cup B_T = \left\{ x + 1, -x^2 + x, x^2, x \right\}$$

Observamos que de los 4 elementos podemos eliminar el cuarto ya que se puede conseguir sumando el segundo con el tercero

$$rg\begin{pmatrix} \boxed{0} & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & \boxed{0} & 0 \end{pmatrix} = 3 \quad \text{ya que} \quad \begin{vmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

Consecuentemente

$$B_{V+T} = \{x+1, -x^2+x, x^2\} = B_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})}.$$

Nota: también cumplen los requisitos del enunciado las bases

$$B_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})} = \left\{ x + 1, -x^2 + x, 1 \right\} \quad \text{y} \quad B_{\mathbb{P}_2(\mathbb{R})} = \left\{ x + 1, -x^2 + x, x \right\}.$$

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **CONVOCATORIA ORDINARIA**

27 de mayo de 2021

### Apellidos y nombre:

Grupo:

### SEGUNDO PARCIAL

### **EJERCICIO 1:**

Estudiar si la siguiente aplicación define un producto escalar sobre  $\mathbb{R}^3$ :

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle (x_1, x_2, x_3)^t, (y_1, y_2, y_3)^t \rangle = x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + x_3 y_3 + 2x_1 y_2$$

(1 punto)

Solución:

Estudiemos si se verifican los cuatro axiomas de un producto escalar:

i. 
$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$$
?

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} \right\rangle = x_1 \cdot y_1 + 2x_2 \cdot y_2 + x_3 \cdot y_3 + 2x_1 \cdot y_2 \neq x_1 \cdot y_2 = x_1 \cdot y_1 + x_2 \cdot y_2 + x_3 \cdot y_3 + x_3 \cdot y_3 + x_4 \cdot y_2 \neq x_3 \cdot y_3 + x_4 \cdot y_4 + x_4 \cdot y_3 + x_4 \cdot y_4 + x_4 \cdot y_$$

$$\neq \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \right\rangle = y_1 \cdot x_1 + 2y_2 \cdot x_2 + y_3 \cdot x_3 + 2y_1 \cdot x_2$$

ya que, en general,  $x_1 \cdot y_2 \neq y_1 \cdot x_2$ .

Consecuentemente la aplicación dada no define un producto escalar.

Nota: si consideramos, por ejemplo, 
$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 e  $\vec{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ 

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = 1 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 1 \cdot 1 = 2 \neq \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle = 0 \cdot 1 + 2 \cdot 1 \cdot 0 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \cdot 0 = 0$$



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 2:**

Definir el concepto de norma en un espacio vectorial euclídeo

(1 punto)

Solución:

Dado un espacio vectorial V, sobre el cuerpo  $\mathbb R$ , se dice que una aplicación

$$\| \| : V \to \mathbb{R}$$

$$\vec{x} \to \| \vec{x} \|$$

es una **NORMA** si cumple las siguientes propiedades:

i. 
$$\|\vec{x}\| \ge 0 \quad \forall \vec{x} \in V$$

ii. 
$$\|\vec{x}\| = 0 \iff \vec{x} = \vec{0}$$

iii. 
$$\|\alpha \cdot \vec{x}\| = |\alpha| \cdot \|\vec{x}\| \quad \forall \vec{x} \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

iv. 
$$\|\vec{x} + \vec{y}\| \le \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in V$$
 (propiedad conocida como desigualdad triangular)

En un espacio vectorial euclídeo  $\left(V,\left\langle \,,\right\rangle \right)$  , sobre el cuerpo  $\mathbb R$  , la aplicación

$$\| \| : (V, \langle , \rangle) \to \mathbb{R}$$

$$\vec{x} \to \| \vec{x} \| = \sqrt{\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle}$$

verifica las propiedades descritas anteriormente y por lo tanto es una NORMA.



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 3:**

Resuelve el siguiente sistema incompatible utilizando el método de mínimos cuadrados:

$$\begin{cases}
-6x + y = -1 \\
-2x + y = 2 \\
x + y = 1
\end{cases}$$

$$7x + y = 6$$

(3 puntos)

Solución:

Teniendo en cuenta que se trata de un sistema de 4 ecuaciones y 3 incógnitas y que el enunciado dice que es un sistema incompatible, trabajaremos en  $V = \mathbb{R}^4$  como espacio euclídeo y buscaremos la mejor aproximación en el subespacio

$$S = span \left\{ \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} \subset V.$$

$$\text{La base } B_S = \left\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\right\} = \left\{\begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} \text{ es ortogonal, puesto que } \left\langle\vec{u}_1, \vec{u}_2\right\rangle = \left\langle\begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\rangle = -6 - 2 + 1 + 7 = 0 \text{ ,}$$

con lo que bastará con hallar la mejor aproximación de  $\vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix} \notin S$  en S

$$\vec{b}' = \frac{\left\langle \vec{b}, \vec{u}_1 \right\rangle}{\left\| \vec{u}_1 \right\|^2} \cdot \vec{u}_1 + \frac{\left\langle \vec{b}, \vec{u}_2 \right\rangle}{\left\| \vec{u}_2 \right\|^2} \cdot \vec{u}_2 = \frac{45}{90} \cdot \vec{u}_1 + \frac{8}{4} \cdot \vec{u}_2 = \frac{1}{2} \cdot \vec{u}_1 + 2 \cdot \vec{u}_2 = \frac{1}{2} \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 5/2 \\ 11/2 \end{pmatrix}$$

ya que

$$\langle \vec{b}, \vec{u}_1 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix} \right\rangle = 6 - 4 + 1 + 42 = 45, \quad \langle \vec{b}, \vec{u}_2 \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \\ 6 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = -1 + 2 + 1 + 6 = 8$$

$$\|\vec{u}_{1}\|^{2} = \langle \vec{u}_{1}, \vec{u}_{1} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ 1 \\ 7 \end{pmatrix} \right\rangle = 90, \quad \|\vec{u}_{2}\|^{2} = \langle \vec{u}_{2}, \vec{u}_{2} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 4.$$



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Ahora solo falta resolver el sistema

$$\begin{cases}
-6x + y = -1 \\
-2x + y = 1 \\
x + y = 5/2
\end{cases}$$

$$7x + y = 11/2$$

sistema compatible y determinado, cuya solución es

$$\begin{cases} x = 1/2 \\ y = 2 \end{cases}.$$



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

### **EJERCICIO 4:**

Sean la matriz

$$A = \begin{pmatrix} a & b & b \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

siendo  $a, b \in \mathbb{R}$  y  $b \neq 0$ .

- $\dot{a}$ Para qué valores de a y b es diagonalizable? Diagonalizar la matriz cuando sea posible. a)
- ¿Es ortogonalmente diagonalizable? Razonar la respuesta. b)
- Utilizando el teorema de Cayley-Hamilton, calcular  $A^{-1}$ . c)

#### Solución:

Obtención del polinomio característico

$$p_{A}(\lambda) = |A - \lambda \cdot I| = \begin{vmatrix} a - \lambda & b & b \\ 0 & 1 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = (a - \lambda) \cdot (1 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda)$$

Casos posibles:

$$\circ \quad \text{si } a \neq \pm 1 \quad \longrightarrow \quad \lambda_1 = -1, \ \lambda_2 = 1, \ \lambda_3 = a$$

o si 
$$a = -1$$
  $\rightarrow \lambda_1 = -1$  doble,  $\lambda_2 = 1$  simple  
o si  $a = 1$   $\rightarrow \lambda_1 = -1$  simple,  $\lambda_2 = 1$  doble

$$\circ$$
 si  $a=1 \rightarrow \lambda_1 = -1$  simple,  $\lambda_2 = 1$  doble

Estudio de los subespacios propios en cada uno de los casos

Caso a = -1 Estudiemos el autovalor doble ya que para el autovalor simple la multiplicidad geométrica coincide con la multiplicidad algebraica

 $|\lambda_1 = -1|$  autovalor de multiplicidad algebraica  $\alpha_1 = 2$ 

$$(A - \lambda_1 \cdot I) \cdot \vec{x} = (A + I) \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 & b & b \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies$$

$$\begin{cases} by + bz = 0 \\ 2y = 0 \rightarrow y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow z = 0 \quad ya que b \neq 0$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies V(\lambda_1 = -1) = span \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

y por lo tanto la dimensión geométrica  $d_1 = 1$ .

Conclusión: puesto que  $d_1 = 1 \neq \alpha_1 = 2$  la matriz A NO es diagonalizable.

Caso a=1 De forma análoga al caso anterior estudiemos el autovalor doble

 $|\lambda_2 = 1|$  autovalor de multiplicidad algebraica  $\alpha_2 = 2$ 



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

$$(A - \lambda_2 \cdot I) \cdot \vec{x} = (A - I) \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 & b & b \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies$$

$$\begin{cases} by + bz = 0 & \rightarrow y = 0 \ ya \ que \ b \neq 0 \\ 0 & = 0 \\ -2z = 0 & \rightarrow z = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies V(\lambda_2 = 1) = span \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{Bmatrix}$$

y por lo tanto la dimensión geométrica  $d_2 = 1$ .

Conclusión: puesto que  $d_2 = 1 \neq \alpha_2 = 2$  la matriz A NO es diagonalizable.

Caso  $a \neq \pm 1$  en este supuesto la matriz SÍ es diagonalizable porque

$$d_1 = \alpha_1 = 1$$
,  $d_2 = \alpha_2 = 1$ ,  $d_3 = \alpha_3 = 1$   
 $\forall i$   
d algebraica  $\alpha_1 = 1$ 

Nota: recordemos que  $1 \le d_i \le \alpha_i \ \forall i$ 

 $\lambda_1 = -1$  autovalor de multiplicidad algebraica  $\alpha_1 = 1$ 

$$(A - \lambda_1 \cdot I) \cdot \vec{x} = (A + I) \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} a+1 & b & b \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies$$

$$\begin{cases} (a+1)x + by + bz = 0 \\ 2y & 0 = 0 \\ 0 & = 0 \end{cases} \Rightarrow y = 0$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ -(a+1)x/b \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -(a+1)/b \end{pmatrix} \implies V(\lambda_1 = -1) = span \begin{cases} 1 \\ 0 \\ -(a+1)/b \end{cases}$$

y por lo tanto la dimensión geométrica  $d_1 = 1$ .

 $\lambda_2 = 1$  autovalor de multiplicidad algebraica  $\alpha_2 = 1$ 

$$(A - \lambda_2 \cdot I) \cdot \vec{x} = (A - I) \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} a - 1 & b & b \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies$$

$$\Rightarrow \begin{cases} (a - 1)x + by + bz = 0 & \rightarrow y = -(a - 1)x/b \ ya \ queb \neq 0 \\ 0 & = 0 \\ -2z = 0 \rightarrow z = 0 \end{cases}$$



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

$$\implies \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ (1-a)x/b \\ 0 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ (1-a)/b \\ 0 \end{pmatrix} \implies V(\lambda_2 = 1) = span \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ (1-a)/b \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

y por lo tanto la dimensión geométrica  $d_2 = 1$ .

 $\lambda_3 = a$  autovalor de multiplicidad algebraica  $\alpha_3 = 1$ 

$$(A - \lambda_3 \cdot I) \cdot \vec{x} = (A - a \cdot I) \cdot \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 & b & b \\ 0 & 1 - a & 0 \\ 0 & 0 & -1 - a \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies$$

$$\Rightarrow \begin{cases} by + bz = 0 & \rightarrow 0 + 0 = 0 \\ (1 - a)y = 0 & \rightarrow y = 0 \text{ ya que } a \neq 1 \\ - (1 + a)z = 0 & \rightarrow z = 0 \text{ ya que } a \neq -1 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = x \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies V(\lambda_3 = a) = span \begin{Bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

y por lo tanto la dimensión geométrica  $d_3 = 1$ .

Conclusión: en el caso  $a \neq \pm 1$  y sea quien sea  $b \neq 0$ 

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \frac{1-a}{b} & 0 \\ -\frac{a+1}{b} & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix} = P^{-1} \cdot A \cdot P.$$

- b) Teniendo en cuenta que el enunciado dice  $b \neq 0$  la matriz A no es simétrica en ningún caso y por lo tanto **NO es diagonalizable ortogonalmente**.
  - c) Teniendo en cuenta el teorema de Cayley-Hamilton el polinomio característico

$$p_A(\lambda) = (a - \lambda) \cdot (1 - \lambda) \cdot (-1 - \lambda) = -\lambda^3 + a \cdot \lambda^2 + \lambda - a$$

es el polinomio anulador de A

$$p(A) = -A^3 + a \cdot A^2 + A - a \cdot I_{3x3} = (0)_{3x3}$$

podemos concluir que

$$A \cdot (-A^2 + a \cdot A + I_{3x3}) = a \cdot I_{3x3}$$

y premultiplicando por  $A^{-1}$ 

$$A^{-1} = \frac{1}{a} \cdot (-A^2 + a \cdot A + I_{3x3})$$

siempre y cuando  $a \neq 0$  ya que en caso contrario la matriz A es singular y no tiene inversa



Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

$$A^{-1} = \frac{1}{a} \cdot \begin{bmatrix} -\begin{pmatrix} a & b & b \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a & b & b \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + a \cdot \begin{pmatrix} a & b & b \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} =$$

$$= \frac{1}{a} \cdot \begin{bmatrix} -\begin{pmatrix} a^2 & ab+b & ab-b \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a^2 & ab & ab \\ 0 & a & 0 \\ 0 & 0 & -a \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1/a & -b/a & b/a \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = A^{-1}$$

