ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

## ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

### **EZOHIKO DEIALDIA**

### 2018/2019 ikasturtea

2019ko uztailak 1

Izen abizenak: Taldea:

1. ARIKETA

(2.5 puntu)

Izan bedi ( $\mathbb{P}_3(x), <,>$ ) espazio bektorial euklidearra honako biderkadura eskalarrarekin:

$$\langle p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d, q(x) = a'x^3 + b'x^2 + c'x + d' \rangle = aa' + bb' + cc' + cd' + dc'$$

eta izan bitez honako azpiespazioak:

$$S = \left\{ p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \in \mathbb{P}_3(x) / p(x) \perp x^2 \quad \forall a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$
$$T = \left\{ p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \in \mathbb{P}_3(x) / p'(0) = p''(1) \quad \forall a, b, c, d \in \mathbb{R} \right\}$$

(1.) Zehaztu S azpiespazio bektorialaren oinarri bat eta dimentsioa. (0.5 puntu)

$$\langle ax^3 + bx^2 + cx + d, x^2 \rangle = b = 0$$

$$p(x) = ax^{3} + bx^{2} + cx + d = ax^{3} + cx + d \Rightarrow S = \mathcal{L}(\{x^{3}, x, 1\})$$

$$B_{S} = \{x^{3}, x, 1\} \quad \dim(S) = 3$$

(2.) Zehaztu  $S \cap T$  azpiespazio bektorialaren oinarri bat eta dimentsioa. (puntu 1)

T-ren oinarri lortuko dugu lehendabizi:

$$p'(x) = 3ax^{2} + 2bx + c \Rightarrow p'(0) = c$$

$$p''(x) = 6ax + 2b \Rightarrow p''(1) = 6a + 2b$$

$$T = \{p(x) = ax^{3} + bx^{2} + cx + d \in \mathbb{P}_{3}(x) / c = 6a + 2b\} = \{p(x) = ax^{3} + bx^{2} + (6a + 2b)x + d \in \mathbb{P}_{3}(x)\} = \{p(x) = a(x^{3} + 6x) + b(x^{2} + 2x) + d \in \mathbb{P}_{3}(x)\} = \{(x^{3} + 6x), (x^{2} + 2x), 1\}$$

$$B_{T} = \{(x^{3} + 6x), (x^{2} + 2x), 1\} \quad \dim(T) = 3$$



ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

### ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

$$S \cap T = \{ p(x) = ax^{3} + bx^{2} + cx + d \in \mathbb{P}_{3}(x) / b = 0 \land c = 6a + 2b \} =$$

$$= \{ p(x) = ax^{3} + 6ax + d \in \mathbb{P}_{3}(x) \} =$$

$$= \{ p(x) = a(x^{3} + 6x) + d \in \mathbb{P}_{3}(x) \} =$$

$$= \mathfrak{L}(\{ (x^{3} + 6x), 1 \})$$

$$B_{S \cap T} = \{ (x^{3} + 6x), 1 \} \quad \dim(S \cap T) = 2$$

(3.) Lortu S + T .azpiespazio bektorialaren oinarri bat eta dimentsioa. (0.5 puntu)

$$S+T = \mathcal{L}(\{x^3, x, 1, (x^3+6x), (x^2+2x), 1\})$$

$$h \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 6 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 4$$

$$B_{S+T} = \{x^3, x, (x^2 + 2x), 1\}$$
 dim $(S+T) = 4$ 

(4.) S eta T betegarriak al dira? Arrazoitu erantzuna. (0.5 puntu)

Ez dira betegarriak ebakidura ez delako polinomio nulua.

### 2. ARIKETA

(2.5 puntu)

Izan bedi  $A \in \mathbb{M}_{4\times4}$  ( $\mathbb{R}$ ) matrizea:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

(1.) Kalkulatu  $a \in \mathbb{R}$  parametroaren zein baliotarako den A matrizea diagonalizagarria. (puntu 1)

$$|A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 1 & a - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda) \cdot (1 - \lambda) \cdot (a - \lambda) \cdot (-1 - \lambda)$$

Balio propioak hauek dira:  $\sigma = \{\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = a, \lambda_4 = -1\}$ 



#### ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

### ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

$$\begin{cases} \lambda_1 = 2 & k_1 = 1 \\ \lambda_2 = 1 & k_2 = 1 \\ \lambda_3 = a & k_3 = 1 \\ \lambda_4 = -1 & k_4 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} d_1 = 1 \\ d_2 = 1 \\ d_2 = 1 \\ d_4 = 1 \end{cases}$$

A matrizea diagonalizagarria da

2. 
$$a = 2$$

$$\begin{cases} \lambda_1 = 2 & k_1 = 2 \\ \lambda_2 = 1 & k_2 = 1 \\ \lambda_3 = -1 & k_3 = 1 \end{cases}$$

$$\bullet \quad \lambda_1 = 2$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad h(M) = 3 \Rightarrow \dim(S(\lambda = 2)) = 1$$

A matrizea ez da diagonalizagarria

### 3. a = 1

$$\begin{cases} \lambda_1 = 2 & k_1 = 1 \\ \lambda_2 = 1 & k_2 = 2 \\ \lambda_3 = -1 & k_3 = 1 \end{cases}$$

• 
$$\lambda_2 = 1$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad h(M) = 3 \Rightarrow \dim(S(\lambda = 1)) = 1$$

A matrizea ez da diagonalizagarria



ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO ÁLGEBRA ALJEBRA Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

4. a = -1

$$\begin{cases} \lambda_1 = 2 & k_1 = 1 \\ \lambda_2 = 1 & k_2 = 1 \\ \lambda_3 = -1 & k_3 = 2 \end{cases}$$

 $\bullet \quad \lambda_2 = 1$ 

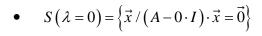
$$\begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad h(M) = 3 \Rightarrow \dim(S(\lambda = -1)) = 1$$

A matrizea ez da diagonalizagarria

(2.) Ba al dago A matrizearen bektore propiorik  $A \cdot \overline{x} = \overline{0}$  betetzen duenik? Erantzuna baiezkoa bada, lortu A matrizeari elkartutako bektore propioen multzoa  $A \cdot \overline{x} = \overline{0}$  betetzen dutenak. Erantzuna ezezkoa bada arrazoitu erantzuna. (0.5 puntu)

 $A \cdot \overline{x} = \overline{0}$  betetzen duten bektore propioak  $\lambda = 0$  balio propioari elkartutako bektore propioak dira. Balio propio bat nulua izateko a = 0 izan behar da. Beraz,  $A \cdot \overline{x} = \overline{0}$  betetzen duten bektore propioak  $\lambda = a = 0$  balio propioari elkartutakoak dira:

$$A|_{a=0} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \sigma = \{\lambda_1 = 2, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 0, \lambda_4 = -1\}$$





$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} x = y = 0 \\ z = t \end{cases} \forall t \in \mathbb{R} \Rightarrow S(0) = \mathfrak{L}(\{\overline{v}_1 = (0, 0, 1, 1)\})$$

(3.) Izan bedi A matrizearen zutabeetan dauden bektoreek sortzen duten S azpiespazio bektoriala. Kalkulatu S azpiespazioaren dimentsioa  $a \in \mathbb{R}$  parametroaren balioen arabera. Lortutako kasu ezberdinetarako lortu S-ren S be oinarri bat eta bere dimentsioa. (0.5 puntu)

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow |M| = -2a = 0 \Leftrightarrow a = 0$$

1.  $a \neq 0$ 

$$h(M) = 4 \Rightarrow S = \mathcal{L}(\{(2,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,a,1), (0,0,0,-1)\})$$



#### ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

## ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

$$\dim(S) = 4 \Rightarrow B_S = \{(2,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,a,1), (0,0,0,-1)\}$$

2. 
$$a = 0$$
  
 $h(M) = 3 \Rightarrow S = \mathcal{L}(\{(2,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,0,1), (0,0,0,-1)\})$   
 $\dim(S) = 3 \Rightarrow B_S = \{(2,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,0,1)\}$ 

(4.) a=1 kasurako lortu  $\mathbb{R}^4$ -ko oinarri kanonikotik Bs oinarrirako koordenatu-aldaketaren iragaite matrizea.

(0.5 puntu)

$$B_{S} = \left\{ (2,1,0,0), (0,1,1,0), (0,0,1,1), (0,0,0,-1) \right\}$$
  
$$B_{R^{4}} = \left\{ (1,0,0,0), (0,1,0,0), (0,0,1,0), (0,0,0,1) \right\}$$

$$\begin{split} C_{B_S}\left(\vec{x}\right) &= P_{B_{R^4} \to B_S} \cdot C_{B_{R^4}}\left(\vec{x}\right) \\ &(1,0,0,0) = \alpha_1 \cdot (2,1,0,0) + \alpha_2 \cdot (0,1,1,0) + \alpha_3 \cdot (0,0,1,1) + \alpha_4 \cdot (0,0,0,-1) \\ &(0,1,0,0) = \beta_1 \cdot (2,1,0,0) + \beta_2 \cdot (0,1,1,0) + \beta_3 \cdot (0,0,1,1) + \beta_4 \cdot (0,0,0,-1) \\ &(0,0,1,0) = \gamma_1 \cdot (2,1,0,0) + \gamma_2 \cdot (0,1,1,0) + \gamma_3 \cdot (0,0,1,1) + \gamma_4 \cdot (0,0,0,-1) \\ &(0,0,0,1) = \delta_1 \cdot (2,1,0,0) + \delta_2 \cdot (0,1,1,0) + \delta_3 \cdot (0,0,1,1) + \delta_4 \cdot (0,0,0,-1) \end{split}$$

$$P_{B_{R^4} \to B_S} = \begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \gamma_1 & \delta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \gamma_2 & \delta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \gamma_3 & \delta_3 \\ \alpha_4 & \beta_4 & \gamma_4 & \delta_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & -1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$



ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

## ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

Izan bedi  $(M_{2x2}(\mathbb{R}), <,>)$  espazio bektorial euklidearra ohiko biderkadura eskalarrarekin, eta izan bedi honako azpiespazio bektoriala:

$$U = \left\{ A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_{2x2}(R) / A \text{ matrize a antisimetriko a da} \right\}$$

(1.) Zehaztu U azpiespazio bektorialaren oinarri eta dimentsioa. (0.75 puntu)

$$A = -A^{T} \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a & -c \\ -b & -d \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a = -a \\ b = -c \\ c = -b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = d = 0 \\ c = -b \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & b \\ -b & 0 \end{pmatrix} = b \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow U = \mathfrak{L} \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim(U) = 1$$

$$B_{U} = \left\{ \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim(U) = 1$$

(2.) Kalkulatu  $U^{\perp}$ , U azpiespazioarekiko ortogonala den azpiespazio bektorialaren oinarri bat eta dimentsioa (0.75 puntu)

$$\begin{split} & \left\langle \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0 \Rightarrow b - c = 0 \Rightarrow b = c \\ & \left( \begin{matrix} a & b \\ c & d \end{matrix} \right) = \begin{pmatrix} a & b \\ b & d \end{pmatrix} = a \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \qquad U^{\perp} = \mathfrak{L} \left( \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \right) \\ & B_{U^{\perp}} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \quad \dim \left( U^{\perp} \right) = 3 \end{split}$$

(3.) Lortu  $X = \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$  matrizearen hurbilketa onena  $U^{\perp}$  azpiespazioaren gainean. Kalkulatu hurbilketan egindako errorea. (puntu 1)



ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

### ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

Aurreko atalean lortutako oinarria ortogonala da:

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 0$$

$$\begin{split} X' &= P_{U_1}\left(X\right) + P_{U_2}\left(X\right) + P_{U_3}\left(X\right) = \frac{\left\langle X, U_1 \right\rangle}{\left\|U_1\right\|^2} \cdot U_1 + \frac{\left\langle X, U_2 \right\rangle}{\left\|U_2\right\|^2} \cdot U_2 + \frac{\left\langle X, U_3 \right\rangle}{\left\|U_3\right\|^2} \cdot U_3 \\ \left\langle X, U_1 \right\rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 2 \quad \left\|U_1\right\|^2 = \left\langle U_1, U_1 \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 1 \\ \left\langle X, U_2 \right\rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 3 \quad \left\|U_2\right\|^2 = \left\langle U_2, U_2 \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle = 2 \\ \left\langle X, U_3 \right\rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 1 \quad \left\|U_1\right\|^2 = \left\langle U_1, U_1 \right\rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle = 1 \end{split}$$

$$X' = \frac{2}{1} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \frac{3}{2} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{1} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & \frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} & 1 \end{pmatrix}$$

$$\varepsilon = \|X - X'\| = \|\begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & \frac{3}{2} \\ \frac{3}{2} & 1 \end{pmatrix}\| = \|\begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}\| = \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{-1}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{1}{2}}$$

4. ARIKETA

(2.5 puntu)



### ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

## ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

- (1.) Izan bedi  $A = \begin{pmatrix} 1 & m & 0 \\ 0 & 1 & m \\ 1 & 0 & n \end{pmatrix}$  matrizea (0.9 puntu)
  - a) Lortu m eta n-ren balioak A idenpotentea izateko

A idenpotentea:  $A = A^2$ 

$$A^{2} = \begin{pmatrix} 1 & m & 0 \\ 0 & 1 & m \\ 1 & 0 & n \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & m & 0 \\ 0 & 1 & m \\ 1 & 0 & n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2m & m^{2} \\ m & 1 & m+m \cdot n \\ n+1 & m & n^{2} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} m = 2m \\ 0 = m^{2} \\ m = m \cdot (1+n) \Rightarrow \begin{cases} m = 0 \\ n = 0 \end{cases}$$

$$1 = n+1$$

$$0 = m$$

$$n = n^{2}$$

b) Lortu m eta n-ren balioak A inbolutiboa izateko

A inbolutiboa:  $A^2 = I$ 

$$A^{2} = \begin{pmatrix} 1 & 2m & m^{2} \\ m & 1 & m+m \cdot n \\ n+1 & m & n^{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I \Rightarrow \begin{cases} m=0 \\ n=-1 \end{cases}$$

c) Lortu m eta n-ren balioak A periodikoa izateko, periodoa 2 izanik

A periodikoa, periodoa bi izanik:  $A^3 = A$ 

$$A^{3} = \begin{pmatrix} 1 & 2m & m^{2} \\ m & 1 & m+m \cdot n \\ n+1 & m & n^{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & m & 0 \\ 0 & 1 & m \\ 1 & 0 & n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} m^{2}+1 & 3m & 2m^{2}+m^{2}n \\ m(2+n) & m^{2}+1 & m+m \cdot n(1+n) \\ n^{2}+n+1 & m(1+n) & m^{2}+n^{3} \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} m=0 & m=0 \\ n=0 & n=-1 \end{cases}$$

(2.) Izan bedi ekuazio linealetako honako sistema:  $\begin{cases} x - y = 2 \\ a \cdot x + y + 2z = 0 \\ x - y + a \cdot z = 1 \end{cases}$  (0.4 puntu)

Klasifikatu sistema *a* parametroaren balioen arabera.



## ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | 2 \\ a & 1 & 2 & | 0 \\ 1 & -1 & a & | 1 \end{pmatrix}_{E_3 - E_1}^{-a} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 + a & 2 & | & -2a \\ 0 & 0 & a & | & -1 \end{pmatrix}$$

$$|A| = a(a+1) = 0 \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ \lor \\ a = -1 \end{cases}$$

 $\bullet$  a=0

$$AM = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & -1 \end{pmatrix} \quad h(A) = 2 \neq 3 = h(AM) \Rightarrow Bateraezina$$

 $\bullet$  a=-1

$$AM = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & | & 2 \\ 0 & 0 & 2 & | & 2 \\ 0 & 0 & -1 & | & -1 \end{pmatrix} \quad h(A) = 2 = h(AM) \Rightarrow S.B.I.$$

- $a \neq -1 \land a \neq 0$   $h(A) = h(AM) = 3 \Rightarrow S.B.D.$
- (3.) Izan bedi  $B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & m \\ -1 & 0 & -1 \\ 5 & m+4 & -4 \end{pmatrix}$  matrizea. (0.4 puntu)

m-ren zein baliotarako existitzen da  $B^{-1}$ ?

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & m \\ -1 & 0 & -1 \\ 5 & m+4 & -4 \end{pmatrix}$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 2 & 0 & m \\ -1 & 0 & -1 \\ 5 & m+4 & -4 \end{vmatrix} = (m+4) \cdot \begin{vmatrix} 2 & m \\ -1 & -1 \end{vmatrix} = -(m+4) \cdot (m-2) = 0 \Rightarrow \begin{cases} m = -4 \\ \lor \\ m = 2 \end{cases}$$

$$\exists B^{-1} \ \forall m \neq \{-4, 2\}$$

(4.) Izan bedi S azpiespazioko  $\bar{x}$  bektorea eta  $\bar{x}$ ' bektorea  $\bar{x}$ -ren hurbilketa onena  $S^{\perp}$  azpiespazioan.  $\bar{x}$ ' lortzerakoan zer nolako berezitasunaz ohartzen gara? (0.4 puntu)

S azpiespazioko bektoreak  $S^{\perp}$  azpiespazioko bektoreekiko ortogonalak direnez, beraien arteko ebakidura bakarra bektore nulua izango da, beraz, hurbilketarik onena lortzerakoan lortuko dugun bektorea, bektore nulua izango da.



ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

# ÁLGEBRA ALJEBRA

Kudeaketaren eta Informazio Sistemen Informatikaren Ingeniaritzako Gradua

(5.) 3 ezezagun eta 4 ekuazio dituen sistema bat, sistema bateragarri indeterminatua al da? (0.4 puntu)

$$M = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_{1} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_{2} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_{3} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & b_{4} \end{pmatrix} \quad 1 \le h(A) \le 3$$

$$h(A) = 1 \wedge h(AM) = 1 \Rightarrow S.B.I.$$

$$h(A) = 1 \land h(AM) = 2 \Rightarrow S.Bateraezina$$

$$h(A) = 2 \wedge h(AM) = 2 \Rightarrow S.B.I.$$

$$h(A) = 2 \land h(AM) = 3 \Rightarrow S.Bateraezina$$

$$h(A) = 3 \land h(AM) = 3 \Rightarrow S.B.D.$$

$$h(A) = 3 \land h(AM) = 4 \Rightarrow S.Bateraezina$$