软工项目数据库结构设计

1. 用户表User:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| user\_id | int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_name | varchar(50) | 非空 | 登录名 |
| user\_type | varchar(10) | reg为**注册用户**，  admin为**管理员** | 用户的分类 |
| avatar | varchar(20) | 可为空 | 用户头像的文件名路径 |
| password | varchar(11) | 非空 |  |
| mail | varchar(30) | 非空，注册时必须填写 |  |
| preferrence | varchar(50) | 可为空，后续设置 | 甲方提出“偏好设置”需求  012  周赛/双周赛/其他 0/1/2  难度  平台 |
| gender | Varchar(6) | male和female | 性别 |
| phone | Varchar(11) | 非空 | 手机号 |
| black | tinyint | 默认0 | 用户是否被禁用 |
| send\_time | tinyint | default 0 | 下拉菜单，开赛前多久 |
| send\_way | Varchar(8) | default ‘mail’ | ‘mail’,’browser’ |

1. 赛事Game:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| game\_id | int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| game\_name | varchar(50) | 非空 |  |
| game\_start\_time | datetime | 非空 | 赛事进行的时间 |
| game\_end\_time | datetime | 可为空 |  |
| duration | varchar(11) | 可为空 | 与game\_end\_time，至少一个非空 |
| checked | tinyint | 默认为0表示未审核，1为审核通过  2为审核拒绝 | 甲方srs文档提出需要审核 |
| website | Varchar(100) | 非空 | 比赛网址 |
| game\_type | Varchar(20) | 非空 | 赛制(周赛/月赛) |
| level\_ | tinyint | 非空 | 难易度,由于level是mysql保留字，所以用level\_代替 |
| Platform | Varchar(20) | 可空 | 平台 |
| cust\_reason | Varchar(20) | 可空 | 审核不通过cu的理由 |
| cust\_user\_id | int(11) | 默认0 | 记录上传者user\_id |
| cust\_public | tinyint | 默认0，不公开 | 自己上传的赛事是否公开 |

1. 帖子 Post:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| post\_id | int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_id | Int(11) |  |  |
| headline | varchar(50) | 非空 |  |
| create\_time | datetime | 非空，默认now() |  |
| update\_time | datetime | 非空，默认now() |  |
| content | mediumtext |  |  |
| checked | tinyint | 默认0，未审核 |  |
| drafted | tinyint | 默认1，是草稿 |  |
| block\_type | tinyint | 非空   1. 问题反馈， 2. 学术交流，   3、聊天灌水 | 板块类型 |
| topped | tinyint | 默认0 | 是否置顶 |
| com\_count | int(11) | 默认0 | 文章评论数，用于找出讨论度高的文章 |

1. 评论表：Comment

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| comment\_id | Int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_id | int(11) | 非空,外键 | 参考User表 |
| post\_id | int(11) | 非空,外键 | 参照Article表 |
| content | text | 最多64KB |  |
| reply\_id | Int(11) | 非空,外键,0则为原始评论，如果评论被回复，则保存评论的id | 参考Comment表 |
| agree\_count | int(11) | 默认0 |  |
| oppo\_count | Int(11) | 默认0 |  |
| hidden | tinyint | 默认0 不隐藏 | 是否隐藏 |
| create\_time | datetime | 默认now() |  |

1. 订阅表：Subscribe，订阅一个类型

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| subscribe\_id | Int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_id | int(11) | 非空,外键 | 参照User表 |
| game\_type | Varchar(20) | 可空 |  |
| level\_ | tinyint | 可空 |  |
| Platform | Varchar(20) | 可空 |  |

注：game\_type ，level， platform都不是外键

另外由于level是mysql保留字，所以用level\_代替

1. 预约表：Reserve 预约具体的赛事

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| reserve\_id | Int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_id | int(11) | 非空,外键 | 参照User表 |
| game\_id | Int(11) | 非空,外键 | 参考Game表 |

1. 消息表：Info

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 约束 | 说明 |
| info\_id | int(11) | 自增长，主键，非空 |  |
| user\_id | int(11) | Default 0 | 不是外键，0为全体消息，非零则为具体发给某个user的消息 |
| content | varchar(100) | 非空 |  |
| headline | varchar(20) | 非空 |  |
| create\_time | datetime | Default now() |  |